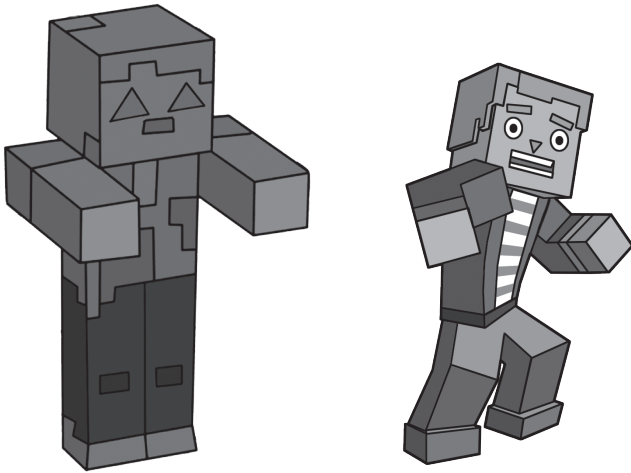


Как ты только ни пытался попасть на самый выдающийся эпический сервер, тебе до сих пор не везло: он то не работает, то переполнен другими игроками, и туда тебя игра попросту не пускает. Но сегодня тебе наконец повезло! Сервер доступен, и на нём как раз осталось свободное местечко. Ты на космической скорости вводишь имя пользователя, но загрузка еле идёт, и ты почти уверен, что кто-нибудь тебя обгонит и займёт последнее свободное место. Но вот экран меняется, и ты наконец онлайн...

Если не боишься, проверни страницу.



На сервере ночь, а значит, надо спрятаться до утра. Ты видишь впереди замок (довольно маленький — ты бы построил что-нибудь гораздо лучше — но всё-таки это замок) и спешишь внутрь. Дверь позади тебя закрывается.

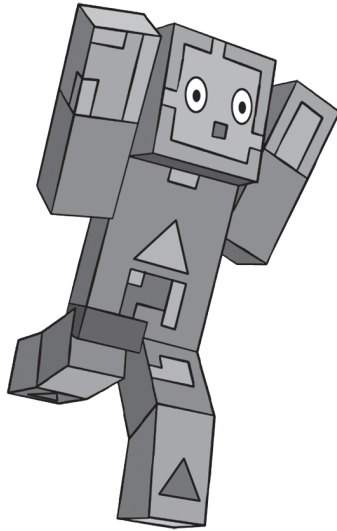
Замечаешь, что вдоль стен стоят доспехи. Тебе больше всего нравятся алмазные — в них ты и решаешь облачиться. Совсем неплохое начало приключения, надо сказать. Стоит тебе выбрать броню, как экран компьютера начинает ослепительно светиться белым. Ты отскакиваешь и закрываешь руками глаза, выронив контроллер. Ух, если что-нибудь случится и тебя выкинет с сервера, то ты будешь просто в ярости. Ты ведь столько этого ждал!

Свет тухнет, и неожиданно твоя комната растворяется в пространстве, как и весь реальный мир. Ты смотришь на свои руки и оглядываешься по сторонам — всё теперь сделано из блоков. Опять! Тебя каким-то образом переместило в Майнкрафт! В прошлый раз из этого мира получилось сбежать. Но что, если сейчас будет сложнее? Что, если в этот раз всё будет совсем по-другому?

Ты идёшь к противоположной стене зала в Майнкрафте и упираешься в две двери. На каждой есть надпись. На правой написано «ИСКАТЬ ОТВЕТЫ», а на левой — «ПОЙТИ К ВОЛШЕБНИКУ». Ого! Очень интересные варианты. Конечно, тебе многое хотелось бы узнать, особенно об этом сервере. Но если в Майнкрафте есть волшебник (да и вообще, может, это волшебница), вдруг он заодно и на твои вопросы ответит? А ещё нужно выяснить, как попасть домой, однако спешить с этим нет смысла. Сначала тебе хочется немножко посмотреть, что это за мир.

Если хочешь открыть дверь с надписью «ИСКАТЬ ОТВЕТЫ», переходи на страницу 4.

Если решаешь пойти к волшебнику, открой страницу 6.



Тебе не терпится найти ответы на свои вопросы, а их у тебя ой как много. Каким образом ты очутился в Майнкрафте? Кто создал этот сервер? Есть ли тут другие застрявшие игроки? И самое главное, что произойдёт в реальном мире, если погибнуть в этом? Лучше бы получить ответы от кого-то другого, чем заниматься расследованием самостоятельно. Так что ты открываешь дверь и заходишь.

И оказываешься в пустыне! Ты терпеть не можешь пустыни и особенно песок, ведь он попадает в самые неподходящие места, и потом всё чешется. Может быть, стоит пойти в другую

дверь? Ты оборачиваешься и видишь, что выхода уже нет. Теперь ты застрял в пустыне!

Тогда ты решаешь осмотреться, но повсюду один песок. Разве что...

Впереди, не очень далеко, виднеется что-то похожее на здание. Ты направляешься к нему. Дойдя до места, замечаешь каменный свод и лестницу, убегаящую вниз. Хуже пустыни ничего уже не будет, поэтому ты принимаешь решение спуститься.

Открой страницу 10.