

ВВЕДЕНИЕ

Уважаемые взрослые!

В многоразовых прописях собраны самые лучшие развивающие задания для ребёнка 4–5 лет. Эта тетрадь станет для него увлекательным тренажёром. Всё, написанное фломастером или маркером на ламинированных страницах, легко стирается влажной салфеткой. И тетрадь снова как новая!

Выполняя задания, дошкольник на моторном уровне запомнит, как пишутся цифры, буквы, некоторые простые слова, и научится считать до десяти. Если что-то не получится с первого раза, то всегда есть возможность стереть написанное и повторить снова. А когда задания начнут получаться очень хорошо, появится интерес к дальнейшим занятиям.

Важно, чтобы ребёнок правильно запомнил названия букв. Для этого взрослый должен назвать звуки, которые обозначают буквы, и попросить дошкольника их повторить. Называть звук следует так: «л» а не «эл», «м», а не «эм» и так далее. Так ребёнку будет легче понять логику слияния букв в слова. Объясните ребёнку смысл математических знаков «+», «-», «>», «<» и «=». Знаки «>», «<» напоминают клюв, раскрытый в сторону большего числа.

Когда малыш поймёт принцип занятий в прописях и усвоит основные понятия, он сможет повторять упражнения самостоятельно.

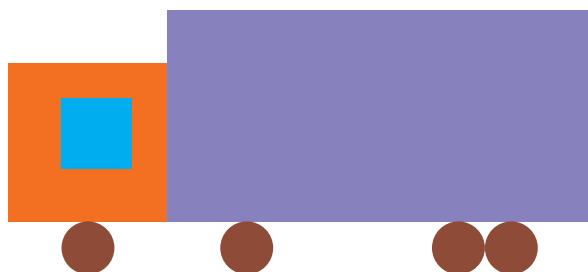
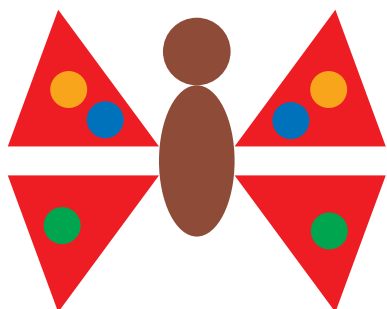
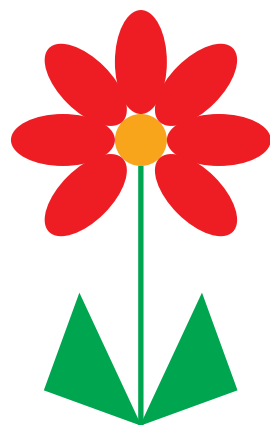
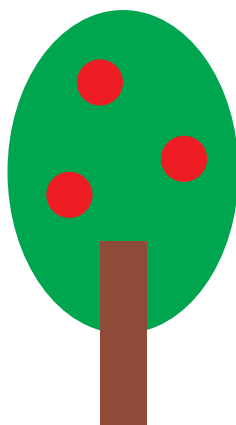
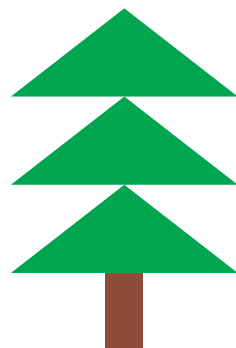
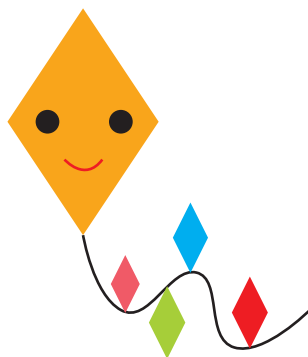
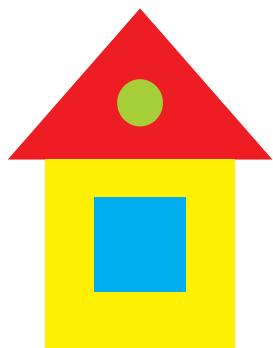
Рекомендации:

- Занимайтесь с ребёнком не более 20 минут за один подход.
- Если малыш не проявляет интереса к какому-то заданию, пропустите его. Вернитесь к нему позже.
- Хвалите дошкольника за выполненные задания, даже если у него получается не очень хорошо. Многоразовые прописи позволяют повторять упражнения много раз. А мастерство приходит с опытом.

Успехов в занятиях!

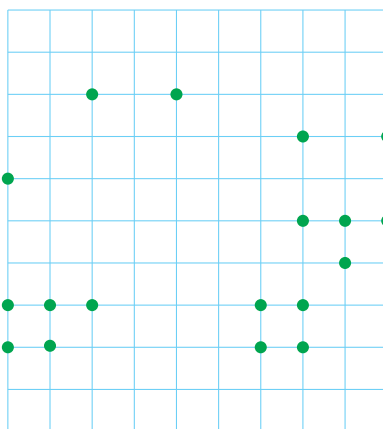
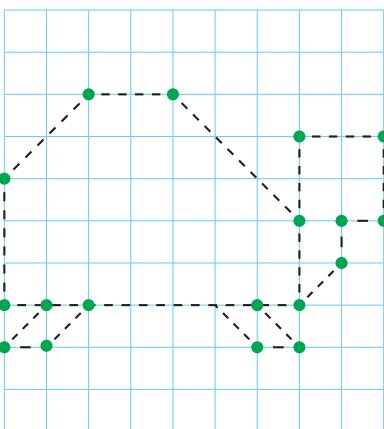
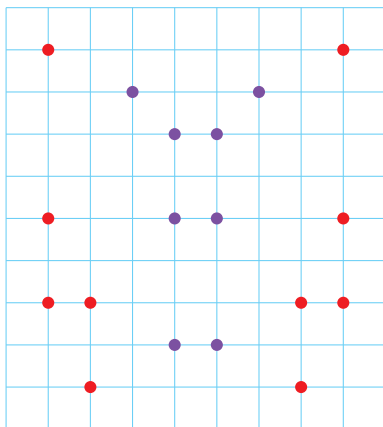
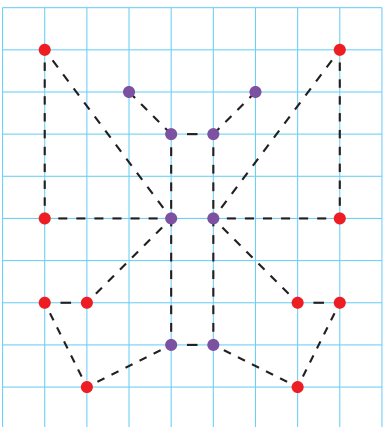
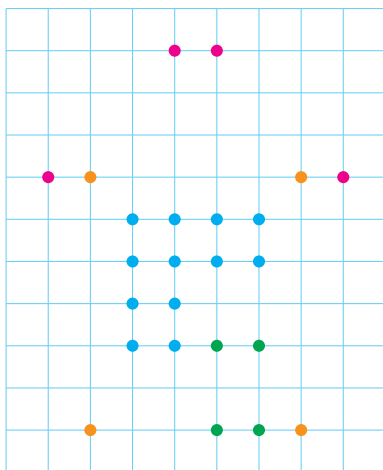
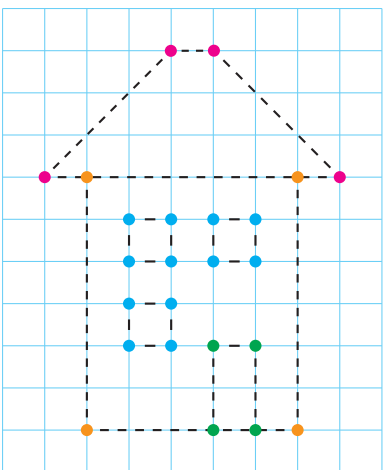
ВЕСЁЛЫЕ ФИГУРЫ

Из каких геометрических фигур состоит каждый из рисунков? Обведи эти фигуры, назови и сосчитай.



КЛЕТЧКИ И ТОЧКИ

Обведи рисунки по пунктиру. Рядом нарисуй такие же по точкам.



ДОРISУЙ!

Обведи рисунки по пунктиру. Пофантазируй и дополни картинку самостоятельно.

