



ВВЕДЕНИЕ

Каждый родитель хочет, чтобы его ребёнок был сообразительным и успешным. Залог отличной учёбы в школе — память.

Книга, которую вы держите в руках, — это обучающий тренажёр по развитию произвольной памяти для детей старшего дошкольного возраста.

Особенностью памяти в детском возрасте является её наглядно-образный характер, поэтому во время занятий рекомендуется применять больше яркого и разнообразного материала (картинки, развивающие книги, игрушки). Пособие поможет вашему ребёнку развить зрительную и моторную память, мышление и воображение, научиться использовать ранее приобретённые знания.

Благодаря увлекательным заданиям ребёнок будет с удовольствием заниматься. Выполняя упражнения из сборника по 10–20 минут в день, будущий первоклассник станет более усидчивым и сконцентрированным.

Помните, что все дети уникальны и развиваются в разном темпе. Не гонитесь за быстрым результатом. Тогда с вашей помощью ребёнок сумеет в игровой форме развить произвольную память.

УСЛОВНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ



задания на время



задания с элементами логики и на применение ранее приобретённых знаний и умений



задания на концентрацию и поиск, вычленение частного из общего



задания на раскрашивание по инструкции (для этих заданий понадобятся цветные карандаши)

Желаем успехов!

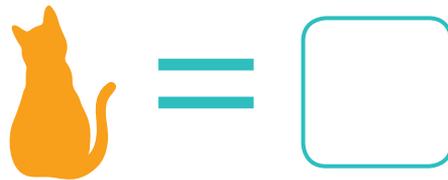
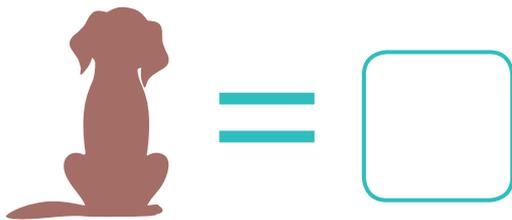


Внимательно рассмотри картинку.



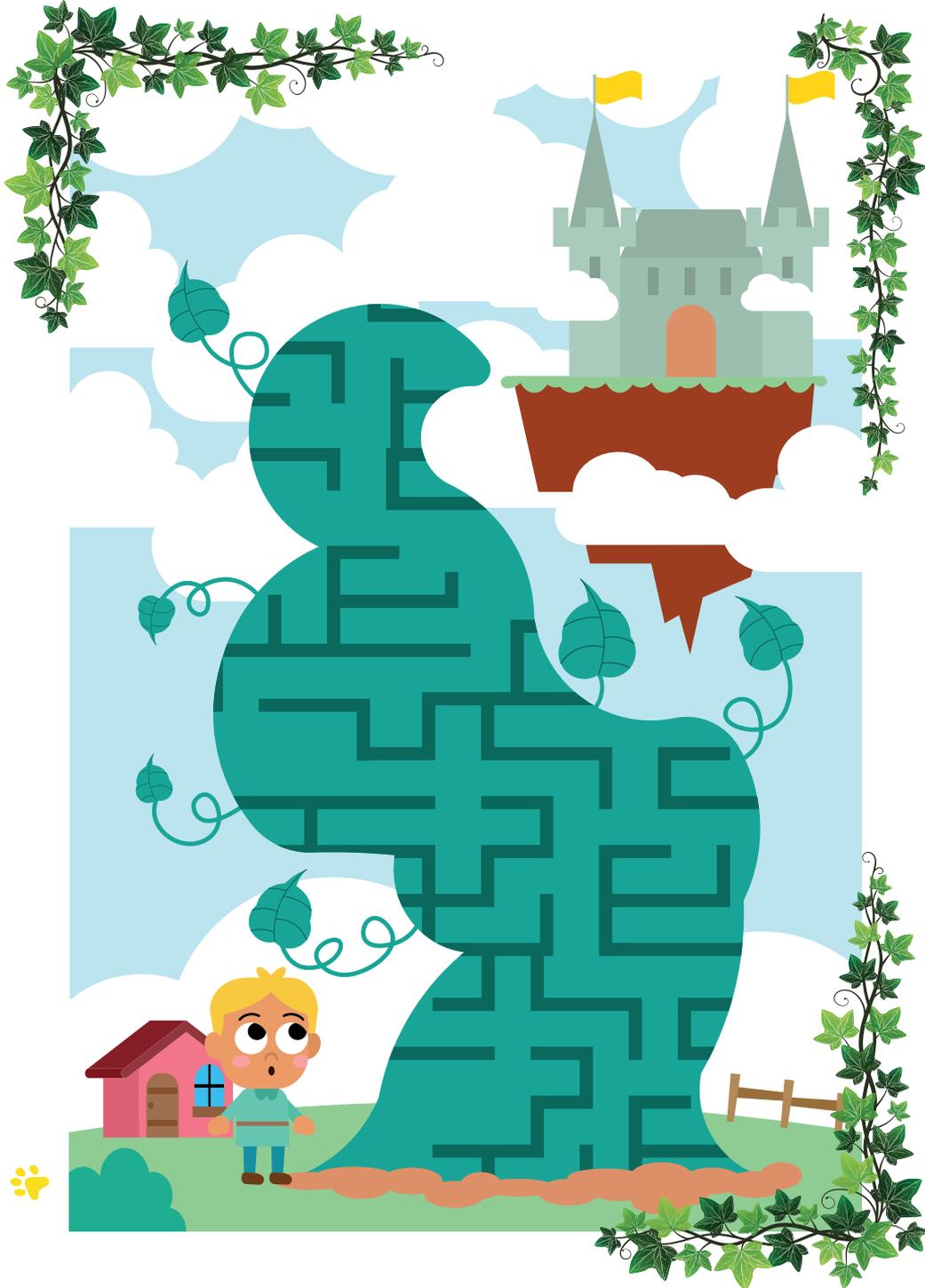
Закрой картинку листом бумаги.

Постарайся ответить по памяти, сколько кошечек было на картинке? А сколько собачек? Запиши количество в окошки.



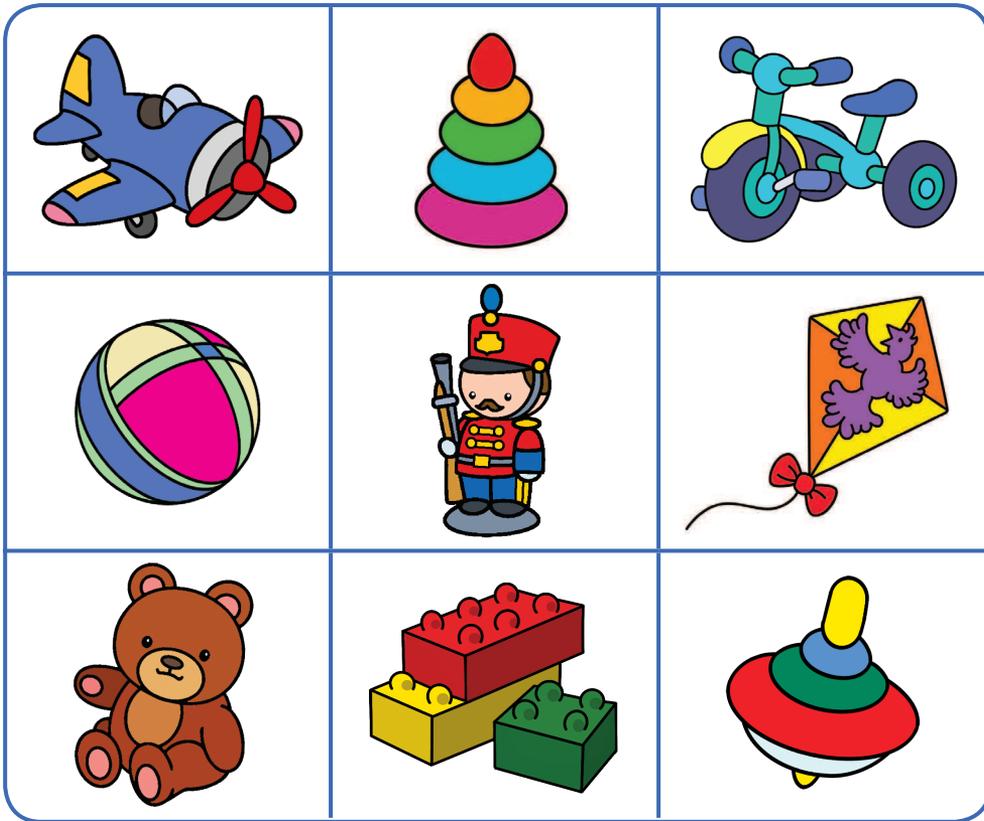


Помоги мальчику добраться до замка. Сначала проследи его путь взглядом. Запомни его. Потом проведи линию карандашом.





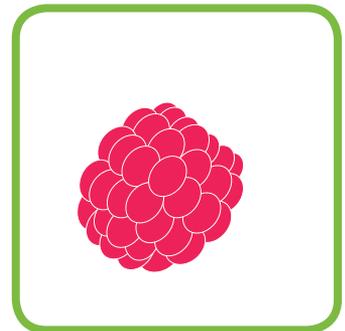
Внимательно рассмотри игрушки. Назови их.
Постарайся запомнить все игрушки.



Закрой глаза. Попробуй вспомнить и назвать все игрушки, которые ты видел.



Назови, что художник забыл нарисовать. Дорисуй.





Внимательно рассмотри животных. Запомни цвет, направление и рисунок штриховки.



Закрой картинку листом бумаги. Вспомни, как и в какие цвета животные были заштрихованы. Повтори штриховку.

