

АИДГАРА

Срединный мир,
населенный людьми
(Земля)



ЁТУННЕЙМ

Мир великанов, турсов, етунов





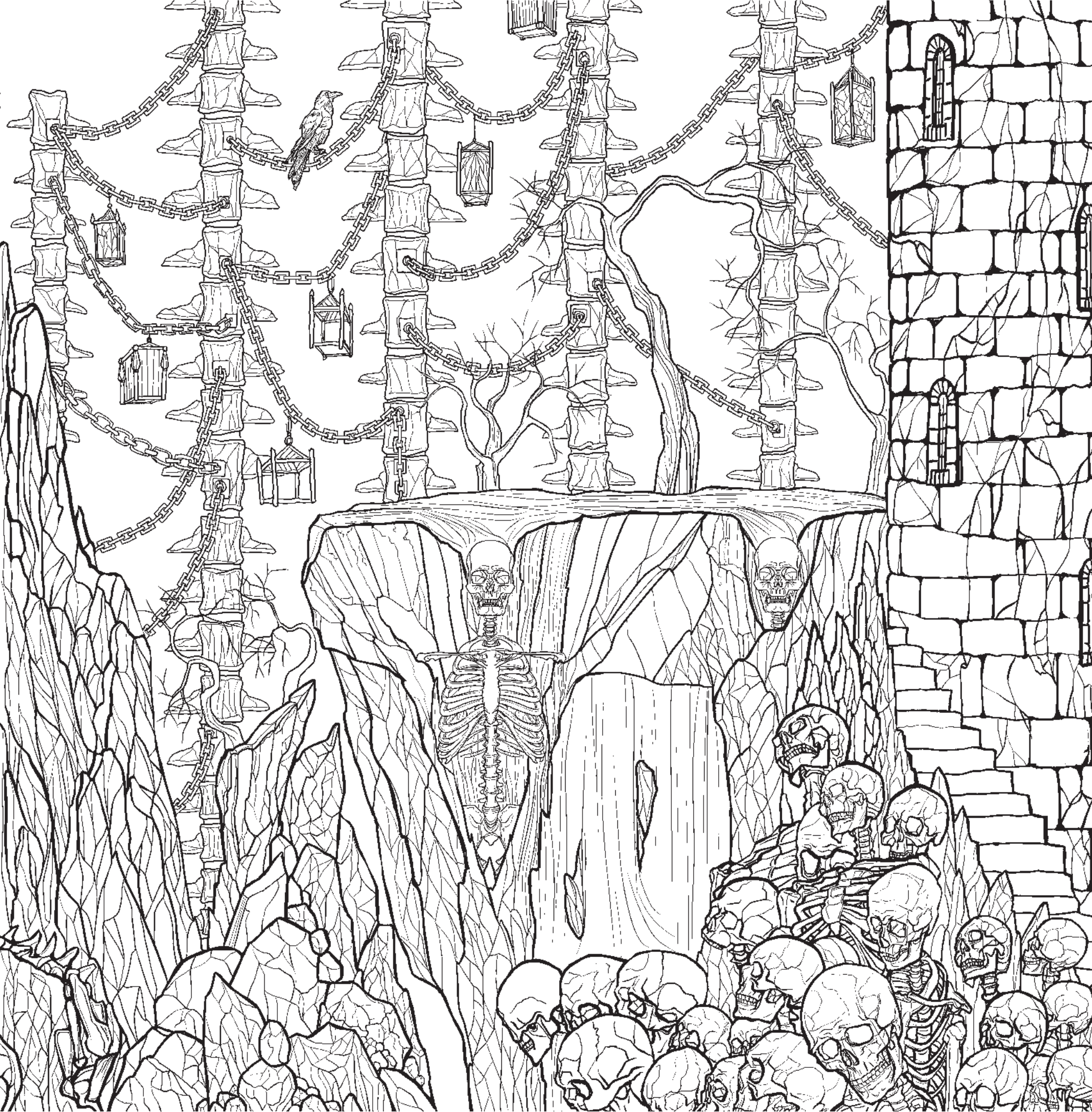
МУСНЬЕЛЬНЕЙА

Мир огня, обитель огненных
великанов и их предводителя Сурта

НИФЛЯНЕЙА

Мир льда, обитель ледяных
великанов







Согласно легендам скандинавской мифологии, в центре Вселенной находится исполинский вечнозеленый ясень Иггдрасиль, соединяющий миры богов, людей, ледяных и огненных великанов, альвов, цвергов и царство мертвых. Что интересно, дерево не упоминается в истории сотворения миров, где в начале начал была лишь зияющая бесконечная пустота — Гиннунгагап. Однажды на севере мировой бездны возник ледяной Нифльхейм, а на юге — жаркий и светящийся Муспельхейм. Из Нифльхейма шел холод, а из Муспельхейма летели искры, и от встречи льда и пламени между двумя мирами забил поток Хвергельмир, и потекли из него двенадцать ядовитых рек, Эливагар. Однажды реки Нифльхейма замерзли, и ледяной иней заполнил мировую бездну. Под влиянием теплых потоков иней начал таять, и из него появился гигант Имир.





Мир — первое живое существо во Вселенной. Великан не был ни мужчиной, ни женщиной, а когда впервые заснул, появились под его рукой мальчик и девочка, от которых и пошел род великанов. Чтобы кормить их, вышла из инея корова Аудхумла, из вымени которой потекли четыре молочные реки. Корова слизывала с камней соленый иней, чтобы насытиться, а один большой камень она лизала так долго, что он стал оживать от тепла ее языка и появился человек — прародитель богов Бури. Сын его, Бор, взял в жены Бестлу, дочь великана Бельторна, и родила она трех сыновей, прародителей рода асов: Одина, Вили и Вё. Три брата убили Имира, из плоти его сделали они сушу, а из крови — воду, из костей появились горы, а из его зубов — скалы, волосы стали лесом, а его мозг — облаками, из черепа же изготовили небесный свод.







Врата Вальгринд открывают путь мертвым воинам в Вальгаллу, некий рай в Асгарде, где верховный бог Один собирает лучших в свою дружину для финальной битвы, когда наступит апокалипсис Рагнарёк. Недостойных войти в Вальгаллу направляли в Фольквангр к Фрейе. Смертельно раненные воины просили товарищей вложить меч или топор им в руки, иначе врата не откроются для них. Ледяные воины Вальгаллы с самого утра сражаются друг с другом, пока не останется единственный уцелевший. Затем все павшие воскрешаются, их раны заживают, а отрубленные конечности отрастают заново. После битвы храбрецы пируют до самого вечера, вспоминая свои подвиги и чувствуя победителя. Ночью викинги расходятся по всей Вальгалле, а к ним приходят прелестные девы, которые ублажают их до самого утра.



