

СОДЕРЖАНИЕ

- | | | | |
|-----------|-----------------------------------|-----------|---------------------|
| 6 | ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ, ЖИТЕЛИ! | 32 | КАМНИ |
| 8 | ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ НА ВАШ ОСТРОВ! | 34 | СДЕЛАЙ САМ |
| 12 | ВАЖНЫЕ АКТИВНОСТИ НА ПЕРВОМ ЭТАПЕ | 36 | ОКАМЕНЕЛОСТИ |
| 14 | ВРЕМЯ СУТОК И ВРЕМЕНА ГОДА | 38 | НАСЕКОМЫЕ |
| 16 | КАЛЕНДАРЬ СЕЗОННЫХ СОБЫТИЙ | 44 | ПРОЧЁСЫВАЕМ ПЛЯЖ |
| 18 | ВАШ ДОМ | 46 | РЫБА |
| 20 | ДЕРЕВЬЯ | 50 | МОРСКИЕ ЖИВОТНЫЕ |
| 24 | ЦВЕТЫ | 54 | КАК ЗАРАБОТАТЬ ДИНИ |
| 26 | СКРЕЩИВАНИЕ ЦВЕТОВ | 58 | БИРЖА |
| 30 | КУСТЫ | 60 | ВОЗДУШНЫЕ ШАРИКИ |
| | | 62 | УИСП |
| | | 64 | ГУЛЛИВЕР |
| | | 66 | ГУЛЛИВАРР |

68 ИСКУССТВО

70 МОДА ОСТРОВОВ

78 ПЕРСОНАЛИЗИРОВАННЫЙ
ДИЗАЙН ОДЕЖДЫ

80 НЕОБИТАЕМЫЕ ОСТРОВА

86 ОСТРОВ ХАРВИ

88 ЖИТЕЛИ

98 КАК БЫТЬ ХОРОШИМ
ДРУГОМ

104 КАК ИЗБАВИТЬСЯ
ОТ НЕЖЕЛАТЕЛЬНЫХ
ЖИТЕЛЕЙ

106 НЕБЕСНЫЕ СОБЫТИЯ

110 ВОЛШЕБНЫЕ ПАЛОЧКИ

112 ГОСТЕВОЙ ЭТИКЕТ

114 АКАДЕМИЯ HAPPY
HOME

118 ИДЕИ ДЛЯ ДОМАШНЕГО
ИНТЕРЬЕРА

124 ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ
ДИЗАЙН

126 УКРАШЕНИЕ ОСТРОВА –
ОСНОВЫ

130 ИДЕИ ДЛЯ ТЕРРАФОРМИ-
РОВАНИЯ

136 ИДЕИ ДЛЯ ДОСТОПРИМЕ-
ЧАТЕЛЬНОСТЕЙ ОСТРОВА

144 ЭСТЕТИКА ОСТРОВОВ

152 КАК ПОЛУЧИТЬ ПЯТИЗВЁ-
ЗДОЧНЫЙ ОСТРОВ:
СПИСОК ДЕЛ

158 НО ПОДОЖДИТЕ!
ЭТО ЕЩЁ НЕ ВСЁ...

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ, ЖИТЕЛЬ!

Добро пожаловать!

Поздравляем вас с приобретением пакета услуг «Необитаемый остров» – вы приняли замечательное решение.

Ваша жизнь будет посвящена обществу и творчеству. На необитаемом острове вас ждёт много интересного, так что мы создали это удобное руководство, чтобы вы максимально приятно провели время. Мы покажем вам, как завести друзей, собирать материалы и инструкции, узнать больше о дикой природе острова, насладиться временами года, украсить дом и построить собственный маленький рай. С помощью этого руководства вы очень быстро создадите пятизвёздочный остров.

Предлагаем немного повеселиться!





ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ НА ВАШ ОСТРОВ!

Добро пожаловать на ваш остров! Вы можете делать с этим маленьким клочком земли всё, что захотите. Но прежде чем заняться творчеством, давайте кое с кем познакомимся и узнаем побольше о приключениях, которые ждут вас впереди.

ТИММИ И ТОММИ НУК

Эти двое тануки работают на Nook Inc., и именно они будут первыми, кто поприветствует вас в вашем приключении. Они помогут вам обосноваться на новом месте и откроют магазинчик под названием «Лавка Нука», где продаются различные товары для дома и сада. Вы никогда не увидите их порознь — они всегда и всё делают вместе.



ТОМ НУК

Том Нук — деловой магнат, глава Nook Inc. Он управляет Бюро услуг. Развитие острова — это его цель номер один. Если вы не уверены, что нужно делать, Том обязательно что-нибудь посоветует — его можно найти в Бюро услуг.



ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ?

Сейчас Бюро услуг — это простенькая зелёная палатка, но вскоре вы сможете улучшить её до полноценного здания. Если вам нужна любая помощь или вы просто хотите поговорить с Томом, приходите сюда.

ВАША ПАЛАТКА

Тимми и Том дадут вам палатку, в которой вы проведёте свою первую ночь. Тщательно выбирайте, где её разбить: позже вы, конечно, сможете перенести свой дом в другое место, но это обойдётся вам в целую кучу диней (местная валюта).



**Я поставила палатку!
Это важный первый шаг!**

ЖИТЕЛИ ДЕРЕВНИ

Первые два жителя деревни придут на остров одним рейсом с вами. После того, как вы обустроите остров, вы сможете приглашать туда и новых жителей. Вас попросят выбрать места для палаток первых двух жителей — и, опять-таки, выбирайте место тщательно, потому что перемещение домов стоит дорого.



НАЗЫВАЕМ ОСТРОВ

Хорошенько подумайте над названием острова — изменить его вы уже не сможете. Право голоса, конечно, имеют все, но остров всё равно назовут так, как предложите вы. После этого вы станете Главным Представителем острова — поздравляем!



ИЗАБЕЛЬ



Доброе утро всем!

Изабель переедет на ваш остров только после того, как вы улучшите палатку *Бюро услуг* и откроете полноценное здание. Изабель — одна из самых популярных персонажей в *Animal Crossing*, она воплощает собой всё хорошее, что есть в мире: она милая, отзывчивая и всегда знает, что происходит вокруг!

ВАШ НУКОФОН



На второй день Том подарит вам Нукофон. В нём уже есть несколько удобных приложений, а позже вы получите доступ и ко многим другим. Приложение «Мили Нука» помогает отслеживать и зарабатывать мили, «Атлас жизни» расскажет о найденных вами насекомых и рыбах, «Камера» сделает снимки на память, и так далее!

ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ?

Дини — это валюта острова, на которую можно покупать предметы в магазинах. Мили Нука — это валюта, основанная на достижениях; вы зарабатываете мили, просто живя своей жизнью. Проверьте приложение «Мили Нука», чтобы узнать, за какую активность можно получить мили.

ВАЖНЫЕ АКТИВНОСТИ НА ПЕРВОМ ЭТАПЕ

Начальная стадия игры Animal Crossing может тянуться довольно медленно, но если вы как можно скорее выполните все пункты, перечисленные ниже, это поможет вам добраться до действительно крутых этапов. Постарайтесь поставить эти задачи в приоритет и быстро их выполнить.

1 ОТНЕСИТЕ ПЯТЬ НАСЕКОМЫХ ТОМУ В БЮРО УСЛУГ

Том отправит их своему доброму другу Блезерсу. После этого Блезерс переедет на остров, чтобы исследовать живых существ.



2 ОТНЕСИТЕ 15 УНИКАЛЬНЫХ ПРЕДМЕТОВ БЛЕЗЕРСУ

Как можно скорее найдите и отнесите 15 уникальных предметов Блезерсу — это могут быть рыбы, насекомые или окаменелости. После этого он сможет открыть музей.



3 КУПИТЕ «ОРГАНИЗАЦИЮ КАРМАНОВ»

Это расширит ваш инвентарь до 30 предметов. Просто сходите к Нука-терминалу и купите её за 5000 миль Нука.

4 СОБЕРИТЕ СТРОЙМАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ЛАВКИ НУКА

Поговорите с Тимми в палатке *Бюро услуг* – он попросит вас собрать дерево и железо, чтобы построить лавку.

5 ПОСТРОЙТЕ ПЕРВЫЕ ТРИ ДОМА

Сходите к Тому – он скажет вам построить три новых дома и мост, чтобы привлечь новых жителей.



6 УЛУЧШИТЕ БЮРО УСЛУГ

Когда на остров придут ещё три жильца, Том объявит, что собирается построить постоянное здание *Бюро услуг*. После того, как оно откроется, вы сможете выделять новые участки под строительство домов – всего в вашей деревне может быть десять жителей, не считая вас. Если вы хотите выбирать, кто именно к вам переедет, самое время посетить необитаемые острова. Подробнее о них – на стр. 80–85.

7 КУПИТЕ «КАК НАБИВАТЬ КАРМАНЫ»

Это расширит инвентарь до максимального размера – 40 предметов. Улучшение доступно в Нук-терминале в здании *Бюро услуг* и стоит 8000 миль Нука.



ВРЕМЯ СУТОК И ВРЕМЕНА ГОДА

Время в Animal Crossing синхронизировано с реальным: день и ночь сменяются точно так же, да и времена года будут такими же, как в реальном мире. Одно можно сказать с уверенностью: в этой игре ничего не остаётся одинаковым надолго. Этим-то она и интересна!

ОСТРОВА СЕВЕРНОГО И ЮЖНОГО ПОЛУШАРИЯ

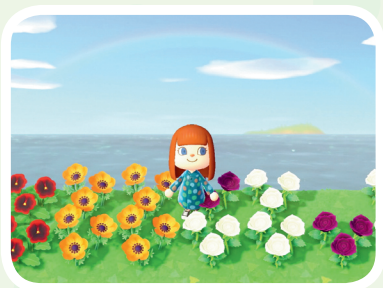
Перед тем, как начать приключение, у вас спросят, в каком полушарии вы хотите создать остров — в Северном или в Южном. Для этой книги мы выбрали остров в Северном полушарии, где лето — с июня по август, а зима — с декабря по февраль.



ПОГОДА

Погода в Animal Crossing не менее непредсказуема, чем в реальной жизни, но ведь от этого только веселее! В один день вы проснётесь и увидите голубое безоблачное небо, а уже в другой от рассвета до заката будет лить дождь.

Но ужасная погода — не обязательно плохая новость: некоторые насекомые появляются только в дождь, да и вероятность поймать редкую рыбу тоже повышается. Иногда вы даже сможете увидеть радугу.



ВРЕМЯ СУТОК

Попробуйте походить по острову в разное время дня и ночи. Некоторые вещи происходят только ночью — например, встретить Уиспа или увидеть звездопад вы сможете только после семи вечера. Восход и закат поражают красотой — обязательно фотографируйте.



ВРЕМЕНА ГОДА

Каждый сезон приносит подарки — в эту игру вы будете играть долго. Насекомые и рыба меняются от сезона к сезону, а, например, шишки, лепестки вишни и снежинки можно собрать только в определённое время года.

