



Книги Артема Каменистого  
в серии  
**ФАНТАСТИЧЕСКИЙ  
БОЕВИК**

**ЗАПРЕТНЫЙ МИР  
РАДИУС ПОРАЖЕНИЯ  
САФАРИ ДЛЯ ПОБЕДИТЕЛЕЙ  
КОРМ**

Цикл «САМЫЙ СТРАННЫЙ НУБ»

**САМЫЙ СТРАННЫЙ НУБ  
РАБ ЗАПЕРТЫХ ЗЕМЕЛЬ  
БОГИ ВТОРОГО МИРА**

Цикл «ПОГРАНИЧНАЯ РЕКА»

**ПОГРАНИЧНАЯ РЕКА  
ЗЕМЛИ ХАЙТАНЫ  
ЧЕТВЕРТЫЙ ГОД  
ЭТО НАШ ДОМ  
ЧУЖИХ ГОР ПЛЕННИКИ  
ВОЗВРАЩЕНИЕ К ВЕРШИНАМ  
НОВЫЕ ЗЕМЛИ**

Цикл «ЧИТЕР»

**ПЯТЬ ЖИЗНЕЙ ЧИТЕРА  
ВОСЕМЬ СЕКУНД УДАЧИ  
ВОСЕМНАДЦАТЬ С ПЛЮСОМ  
УРОВНИ СЛОЖНОСТИ  
ХОДЯЧЕЕ СОКРОВИЩЕ  
ВЕРА В БЛИЖНЕГО**

Цикл «РАЙ БЕСПОЩАДНЫЙ»

**РАЙ БЕСПОЩАДНЫЙ  
НА КРАЮ АРХИПЕЛАГА**

Цикл «ПРАКТИКАНТКА»

**ПРАКТИКАНТКА  
БОЕВАЯ ЕДИНИЦА**

Цикл «ВРЕМЯ ОДИНОЧЕК»

**ВРЕМЯ ОДИНОЧЕК  
ДОРОГИ СМЕРТНИКОВ**

Цикл «ДЕВЯТЫЙ»

**ДЕВЯТЫЙ  
НА РУИНАХ МАЛЬРОКА  
РОЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ  
АДМИРАЛ ЮЖНЫХ МОРЕЙ  
СЕРДЦЕ ДЛЯ СТРАЖА  
ТАЙНЫ ОРДЕНА**

Цикл «ЭКС»

**ПЕРВЫЙ РОБИНЗОН ЭКСА  
ВЕЛИКОЕ ПЕРЕРОЖДЕНИЕ  
ВОСХОЖДЕНИЕ ДАРКА**

Цикл «АЛЬФА-НОЛЬ»

**АЛЬФА-НОЛЬ  
НАБИРАЯ СИЛУ  
ЭКСТРЕМАЛЬНАЯ АРХЕОЛОГИЯ  
ЧУЖАЯ ТЕРРИТОРИЯ**



«Я тот, кем вы подавитесь».

Эта фраза якобы произнесена при втором посещении торговой зоны. Высказавшись так, он убил девятерых.

На самом деле никто ничего подобного не заявлял. Участники разговаривали с ним о котиках. Нет, мы никоим образом не оспариваем, что по окончании беседы случилась очередная резня. Но обошлось без пафоса.

*Сомнительная критика легенд Ксяя*

## ПРОЛОГ

Мертворожденный город и днем смотрится не очень, а уж по вечерам здесь даже оптимистам хочется повеситься. Самое мрачное место на побережье. Редкие уличные фонари не помогают, а наоборот — усугубляют. Каждый такой огонек заставляет напрягаться. Они ведь не должны работать без электричества. Однако светят.

Это странно. А странное в ненормальном мире почти всегда опасно.

Почти все улицы наглухо забиты брошенным транспортом и тем, что осталось от водителей. Охотники за головами привели в порядок лишь несколько дорог, но человек, сидевший за рулем, сейчас не в том состоянии, чтобы удерживать в голове схему проездов. Свернул в первый попавшийся и предсказуемо влетел в завал из мотоциклов.

Окажись у него машина попроще, тут бы и застрял. Но трофейный пикап легко прорвался через преграду. Водителя при этом подкинуло, и он отчетливо расслышал, как с тошнотворным треском сталкиваются друг с дружкой раздробленные кости.

Увы, бронезилет, так удачно найденный на второй день, не помог. Не гуляй сейчас по венам коктейль из полного зарида браслета, это все — конец игры.

Вкус металла во рту настолько сильный, что перебивает вкус крови. Волшебная химия сработала как надо, он все же вырвался и даже сумел сделать то, что казалось невозможным. И, судя по тому, как раз за разом дергается в кармане разгрузки проклятый черный прямоугольник, кукловоды остались довольны. За пролитую кровь полагается приличное вознаграждение.

Это прекрасная новость.

Жаль, что все прочие скверные. Начать с того, что раздробленные кости — самая незначительная из его проблем. Лишь благодаря чудесам этого распроклятого места он в состоянии держаться за руль. Но это ненадолго, вот-вот вырубится.

И хорошо, если не навсегда.

Какой там шанс на новый старт? Голова работает скверно, цифры параметров алтаря путаются. Но в одном можно не сомневаться — воскрешение не гарантировано, а отключиться в городе — верная смерть.

Значит, надо тянуть до джунглей и надеяться, что волшебная химия справится даже с этим.

Еще один поворот. Свет фар выхватил из мрака пару уродливо-тощих фигур. Вечно голодные уродцы, завидев машину, припустили к ней со всех ног. Вспомнился первый день, старт кровавого испытания: такие же ничтожные и тупые твари, легкая добыча для начинающих участников.

Но он сейчас далеко не в лучшей форме, его любой противник разделает на фарш. Охотники глазам не поверят, если отключится прямо сейчас. Самый страшный их кошмар станет закуской для самых ничтожных антагонистов.

Да уж, забавно получится, искренне повеселятся.

Нет, не достанется тварям такая радость, он пока что удерживает руль, он прорвется. Еще не знает, куда и как, но непременно прорвется.

Машина — это быстрый способ попасть туда, куда пешком добраться сложно. Именно с машины все и началось.

Кто бы мог подумать, что она завезет его в место, которого нет ни на одной нормальной карте.

## Глава 1

# МОНОТОННЫЙ МОНОЛОГ БЕЗЛИКОГО

Неизвестное пространство.

Нет команды, нет яруса, ничего не понятно.

Неизвестная локация.

Как бесконечно далекий от религии человек в ад, рай, чистилище и прочие локации для загробного существования он не верил. После того как машина отправилась с обрыва к морю по кратчайшему маршруту, ожидал два варианта развития событий: или небытие, или больничная палата.

Вариант обнаружить себя на бесконечном листе снежно-белого пластика, сидящим на стуле из такого же материала походил на кривую работу сознания, угасающего в залитом кровью мозге.

Человек, восседавший напротив на таком же стуле, улыбнулся, как резиновая кукла. Одними губами, без намека на эмоции. Люди так не гримасничают. Да и в остальном выглядел необычно. С виду ничего особенного, а отведи взгляд — и ни внешность не вспомнишь, ни хотя бы что на него надето.

Жутковатая близость.

Говорить незнакомец начал, не открывая рта. Да еще и проделывал это с таким видом, что сразу понимаешь — на мимическое сопровождение голоса силы у него есть, но нет желания.

— Ошибаешься. Это не смерть. И твой мозг не поврежден. Пока что.

Это что?! Он мысли читает?!

Осознание того, что в голове копаются, как в раскрытой книге, неприятно ошеломило. Нестерпимо захотелось проснуться.

— И ты снова ошибаешься, — все тем же лишенным эмоций голосом продолжил безликий незнакомец. — Это не сон, это особое состояние, с которым ты до сих пор не сталкивался. Назовем его подготовительным. В этом состоянии ты не можешь говорить, не можешь двигаться, но можешь слушать и транслировать некоторые образы, но не речь. Пусть тебя это не смущает. Таковы правила, и даже мне их не нарушить. Из-за этих правил я ничего не стану тебе объяснять. Все, что мне доступно, это сделать тебе предложение. Так получилось, что я решился на особую ставку. Это ставка, которая делается до старта. И моя ставка — ты. Но есть нюанс. Особая ставка подразумевает взаимность. Если ты согласишься стать моей ставкой, ты должен будешь признать это. Тебе не понадобятся слова, понадобится особое действие, символ согласия. Дальше тебе предоставят выбор: сохранить для испытания настоящее имя или выбрать прозвище. Выбери прозвище, начинающееся на букву «Г». Это и будет твое согласие. Твоим переходом на мою сторону. Тебе, разумеется, хочется узнать, в чем плюс от согласия. И я хотел бы ответить, что на моей стороне тебе будет проще. Но, увы, это не так. То есть не совсем так. Но, насколько я тебя знаю, тебя может заинтересовать именно это. Итак, если ты перейдешь на мою сторону, тебя ждет непростой старт. Хуже, чем у большей части таких, как ты. Ты окажешься в невыгодных условиях в небезопасном месте. И это будет повторяться снова и снова. Тактическая уязвимость, которая может убить тебя сразу, на старте испытания, или в начале любого яруса. Но у тебя всегда будет работать стратегическое преимущество, при помощи которого ты сможешь продвигаться выше с уменьшенными затратами усилий. Если ты выживешь на старте, это тебе пригодится в будущем, это будет помогать на всех ярусах. Ты сейчас ничего не понимаешь, да и потом не сразу поймешь, но, если я правильно тебя просчитал, твой выбор окажется правильным.

Всегда помни, что цифры — это очень важно. Не позволяй себя обмануть. Да, цифры мало что значат вначале, но без них перекрыты пути наверх. Тот, кто их игнорирует, проигрывает. И почаще смотри на знак. Думай о знаке. Ты быстро поймешь, о каком знаке я говорю. И, возможно, глядя на него, со временем поймешь больше. Больше я тебе ничего не могу сказать. Таковы правила. Помни про выбор, который тебе обязаны предоставить. Не ошибись.

Безликий человек молча смотрел на него.

Затем, уставившись в ненатурально-синие небеса, командным голосом произнес:

— Стартовая площадка сто шестьдесят пять, шестьдесят два, одиннадцать, «С» восемь. Перенос объекта.

## Глава 2 НЕБОГАТЫЙ ВЫБОР

Пространство Ксай.

Стартовая платформа 165-62-11-С-8.

Бесконечная равнина исчезла в один миг, но, по сути, ничего не изменилось. Оказаться запертым внутри снежно-белого светящегося куба размером с приличную комнату — это вовсе не то, что подразумевается под словами «нормально прокатился».

Но и на загробную жизнь все еще не похоже.

Да и на больничную палату тоже не тянет.

Разве что на особую палату, где над людьми проводят некие манипуляции. Весьма нехорошие опыты, связанные с насилием над личностью. Но это один из самых затасканных штампов из фильмов ужасов.

Нет, в столь банальный сюжет не верится.

Убедившись, что ноги слушаются, он поднялся с пола. Покрутил головой, в том числе посмотрев вниз и вверх. Везде все одинаково — белесая светящаяся поверхность. Свет странный, плюс его вездесущность сказывается. Как-то нео-

бычно не наблюдать ни малейшего намека на тень, отсюда складывается впечатление нереальности картинки.

Прекратив крутить головой, уставился было на одну из стен, раздумывая, не подойти ли поближе для ее пристального изучения. А та, будто мысли подслушав, замерцала, и по ней пробежала строка текста:

**Добро пожаловать, потенциальный участник испытания! Приложите ладонь к любой из поверхностей, чтобы вызвать терминал управления персональной стартовой площадкой. Также задействована функция распознавания корректно сформулированных голосовых команд.**

Странноватый метод общения.

Впрочем, здесь, мягко говоря, все необычное. Абсолютно все. И отмалчиваться — не вариант, надо разбираться.

Еще раз провел взглядом по голому телу. С сомнением покосился на ладонь. Представил, как прикладывает ее к белой поверхности, после чего срабатывает хитроумный капкан, приковывает тело к стене, а из потайной двери выходят накачаннные парни в черном латексе и коже.

Бредовые мысли. Но нельзя не признать, они весьма подходят к обстановке.

Убрал ладонь за спину и решил испробовать другой метод.  
— Где я?

Ответ загорелся в тот же миг:

**Пространство Ксай. Персональная стартовая площадка 165-62-11-С-8.**

— Что со мной?

**Вы пребываете в статусе потенциального участника испытания.**

Осмотрев себя, что оказалось весьма несложно ввиду полного отсутствия одежды, он спросил, подозревая, что ответ ему не понравится, так же как и два предыдущих.

— Какой сегодня день?



Вы находитесь в несинхронизированном временном интервале, предшествующем высадке участников испытания на первый ярус. Ваш лимит уточняющих вопросов исчерпан. Как потенциальный участник испытания вы обязаны сделать выбор.

Вам предоставляются три варианта: стандартный отказ от участия; стандартное согласие на участие; и согласие на особый вариант участия, подобранный персонально для вас с учетом ваших личностных данных и поставленной на вас ставки (в случае согласия на ставку).

Стандартный отказ от участия.

При выборе этого варианта вы окажетесь в той точке вашей планеты, из которой были перемещены на персональную стартовую площадку.

Стандартное согласие на участие.

При выборе этого варианта вам будет назначен шаблонно-низкий статус для вашей команды, подразумевающий минимальный тактический стартовый бонус.

Особый вариант участия, подобранный лично для вас с учетом ваших данных.

При выборе этого варианта вам будет назначен шаблонно-низкий статус для вашей команды, подразумевающий нулевой тактический стартовый бонус и неблагоприятные условия высадки. Также вам будет предоставлен выбор: либо весьма незначительное стартовое обеспечение, либо стратегический бонус. При этом вы добровольно и без дополнительной информации выразите согласие на прохождение испытания на особых условиях. Для выбора варианта четко произнесите: «ОДИН», «ДВА» или «ТРИ». Альтернатива — указать рукой на графическое отображение выбранного варианта (слева и справа от вас).

Для согласия на ставку вы должны выполнить условие принятия ставки (выбрать особое прозвище на стене позади вас) или отказаться от нее (в таком случае ставка будет отозвана и вы продолжите на общих основаниях).

Слева вспыхнула красочная картинка. Высоченный обрыв, подмываемый пенным прибоем, и машина, только-только начавшая падение с края.

Весьма знакомая машина.

Скосив взгляд вправо, он увидел, что стена там стала радикально черной, но при этом парадоксальным образом светилась так же, как и прежде. И внимание приковывали четыре слова, написанные все тем же незатейливым шрифтом:

### **Испытание на особых условиях.**

Он снова посмотрел влево. Прекрасный вид. Снято неподалеку от берега со стороны моря. Каким образом сумели сделать такой кадр? Камера на дроне или оператор вскарабкался на высоченную мачту яхты?

Нет, не верится. Не было там ни яхты, ни камер, ни операторов, а было...

Что же там было? Бред умирающего мозга, собирающего жалкое подобие реальности из осколков разбитой вдребезги жизни?

Или?..

На всякий случай ущипнув себя, он попытался «сломать систему», одновременно разворачиваясь к стене, сплошь исписанной вариантами прозвища.

— Что за особый вариант лично для меня? Я ведь должен знать подробности.

Это сработало.

**Доступная для вас информация по запросу: личный вариант для кандидата на площадке № 165-62-11-С-8.**

**Исключительно для вас с учетом ваших отклонений от средних стартовых возможностей и обстоятельств, предшествующих перемещению на площадку, разработаны следующие условия участия:**

**1. Стартовая экипировка: полное отсутствие, кроме обязательной аппаратуры (есть облегченная возможность изменения условия в случае выбора варианта «ТРИ»).**

**2. Лимит стартовых параметров, состояний и прочего: минимальный или нулевой при выборе вариантов «ДВА» и «ТРИ» (изменения условия не предусмотрены).**

3. Материальные бонусы: минимальный при выборе вариантов «ДВА» и нулевой или минимальный при выборе варианта «ТРИ» (в последнем случае вы сами принимаете решение, выбирая то, что посчитаете полезнее: незначительное стартовое обеспечение или постоянный стратегический бонус).

4. Стартовые навыки: только минимальный комплект встроены навыков (изменения условия не предусмотрены независимо от выбранных пунктов).

5. Выбор локации: невозможен (изменения условия не предусмотрены).

6. Выбор персонального прозвища: реальные личные данные в полном либо упрощенном виде или назначается из персонально подобранного минимального блока стандартных прозвищ для участников. Ваше текущее прозвище... Внимание! Выберите прозвище из списка на стене или оставьте привычное для вас имя. Выбрано прозвище Грешник (изменения прозвища не предусмотрены).

7. Выбор касты: вам не назначается каста, вам назначается особый внекастовый статус — корм (мясо). Ваше основное предназначение — поспособствовать ускоренному усилению привилегированных каст на начальном этапе испытания (изменения условия не предусмотрены, но статус не закреплен, существует возможность его изменить).

8. Вводная информация — минимальная (изменения условия не предусмотрены).

9. Функционал коммуникатора — минимальный (изменения условия не предусмотрены).

10. Функционал браслета — минимальный (изменения условия не предусмотрены).

11. Корректировка биохимии и частичное подавление морально-этических установок — не производится (изменения условия не предусмотрены).

Почему Грешник? Если вдуматься, не самое удачное прозвище для того, кто не верит в концепцию первородного греха. Но вариантов на букву «Г» только два, при этом второй звучит так, что в приличном обществе произносить его нежелательно.

Выбор невелик.

Итак, несмотря на нехватку информации, он решил принять предложение безликого собеседника, просившего именно таким способом подтвердить согласие.

Почему согласился непонятно на что? Да потому что кое-какая информация все же есть. Что бы это ни значило, стратегическое преимущество должно оказаться выгоднее тактического. Хотя Грешник, разумеется, может ошибаться. Если предположить, что вокруг него не бред, а реальность, бредового в ней тоже хватает.

Весьма непросто, совершенно ничего не понимая, строить какие-либо предположения.

— Я смотрю, у меня тут какой-то выбор имеется, — задумчиво протянул Грешник, еще раз изучив третий пункт.

Из стены бесшумно выехала столешница, на которой располагался единственный предмет: серые спортивные трусы, изрядно испачканные чем-то подозрительным, неоднократно грубо заштопанные, с зияющей дырищей на причинном месте.

Вам предоставлено облегченное право выбора. Вы можете экипировать предмет: некачественные трусы для участника испытаний. Они являются предметом испытания.

— Да эти трусы бомжи год по очереди носили...

Это был вопрос? Если да, ваш лимит уточняющих вопросов исчерпан.

— А если не возьму? В чем вообще заключается выбор?

По условиям ставки вместо предмета вы можете выбрать усиление единственного обязательного бонуса, полагающегося корму (выставлен с целью компенсации времени, которое придется отрывать от развития ради выживания, особенно актуально для периодов активации). Вы, пребывая в текущем статусе, сможете получать больше трофеев при победах:  $\times 2$  от базового или  $\times 2$  от бонусного (со значительно увеличенным шансом дополнительных трофеев), если бонусы назначены для всех участников испытания

или отдельных групп. В случае выбора предмета ваш коэффициент останется стандартным для вашего статуса (корма) — 1,5 (с увеличенным шансом дополнительных трофеев).

Продолжая ничего не понимать, Грешник здраво предположил, что даже самая непонятная альтернатива грязным и рваным трусам вещь куда более стоящая.

Потому ответил без раздумий:

— Ладно, красивую тряпку себе оставьте. Выбираю усиление... как вы там написали? Усиление обязательного бонуса.

**Выбор сделан. Поздравляем!**

**Внимание!** Помните, вы — слабейшая жертва, при убийстве которой можно получить ценные трофеи. Участники испытания высоких статусов могут вас атаковать ради ценных трофеев и самоутверждения сильного за счет слабого. Также помните, что первый ярус испытания — самый простой для прохождения. Он знакомит участников с особенностями Ксай (далее будет использоваться термин, интуитивно понятный для вашей цивилизации, — Лестница Испытания). Если вы не сумеете усилиться на первом ярусе, второй может стать для вас непреодолимым препятствием.

Запуск процедуры высадки на первый ярус.

Назначена локация высадки: Войтранг.

Назначена точка высадки.

Статус точки: неблагоприятные условия.

Совет для первого старта. Впервые стартующим участникам в статусе «корм» не полагается временная корректировка биохимии и подавление морально-этических установок. При начале испытания вам, возможно, будет непросто совершать некоторые поступки, что может негативно сказаться на перспективах прохождения яруса. Постарайтесь приспособиться к тому, что привычные нормы социального поведения способны вам навредить. Также помните, что частое использование функций браслета может непредсказуемо сказаться на ваших мыслительных процессах (риск этого повышается, если вы станете использовать браслет в различных сочетаниях с трофейными препаратами и слишком часто увеличивать свои параметры).

Поздравляем нового участника! Испытание начинается.  
Первый ярус.  
Старт заброски.

— Эй! Пойдите! Есть вопрос!  
Темнота.

### Глава 3 РАЙСКОЕ МЕСТЕЧКО

Пространство Ксай.  
Ярус 1. Команда 2.  
Локация Войтранг.

Грешник, отплеываясь, вынырнул, замахал неловко руками, закашлялся, судорожно пытаясь нащупать ногами дно. Мгновенный переход из пластикового куба в беспросветный мрак и следом в яркий солнечный день — само по себе неслабое испытание. А когда при этом ты с головой зарываешься в соленую воду, да еще и совершенно не понимаешь, что, собственно, происходит, деморализует изрядно.

Вот и завалился, потерявшись в пространстве.

Но он не из тех людей, которые в непонятой ситуации подолгу копаются в себе, занудно пытаясь разобраться, за какие такие грехи влипли во что-то дурно пахнущее. Разумеется, предпринимать какие-либо действия, прежде чем обстановка прояснится, тоже нехорошо, но у Грешника обычно получалось лавировать меж двух крайностей без торможений и без совсем уж печально неправильных поступков.

Правда, надо признать, что сейчас он угодил в такую переделку, где самое время начинать изменять своему обыкновению.

Тут ведь такое происходит, что первым делом полагается впадать в ступор...

Ну а как не впасть, если тебя с побережья умеренного климатического пояса в разгар осени ни с того ни с сего вы-

дирают непонятно куда. Вначале заносят на бесконечный пластиковый лист, затем в светящуюся со всех сторон кубическую комнату, ну а после выбрасывают на тропическое побережье.

Да-да, именно так. Тропики — это такое место, что, даже ни разу в них не побывав, опознаешь с первого взгляда.

Перед Грешником поднимался береговой склон, поросший какими-то, несомненно южными, травами и мелкими кустами. Выше начинались кустарники посерьезнее, еще выше вздымались невысокие пальмы и деревья с густой листвой. От прибоя сушу прикрывали завалы огромных валунов, меж которыми он и очутился. Именно в этой точке они со всех сторон окружали крохотную заводь с чистым песчаным дном. Волны сюда не доставали, лишь потихоньку плескались за спиной, ритмично повышая уровень воды.

Окажись Грешник парой метров левее или правее, рисковал бы при падении приложиться о камни, а это чревато. Дело в том, что валуны сплошь покрыты тропической живностью. А это в том числе морские желуди или их твердошкурные коллеги по устройству наждачной корки на любой подходящей поверхности. Можно жестоко ободрать кожу и мясо, если неудачно приложишься.

Что располагается за камнями и склоном — снизу не разглядеть. Но Грешник не торопился это выяснять. Для начала осмотрел себя и понял, что неведомые строители всего этого непонятного действия по поводу видавших виды трусов не пошутили. В смысле — не позабыли, что они ему не полагаются. Так же как и все прочее. Да-да, из одежды на нем не обнаружилось ни единой нитки. Обуви тоже нет, зато имеется кое-что другое.

Толстая леска давила сзади на шею, удерживая на себе вес немаленького смартфона. Тот выглядел раза в полтора, а то и в два толще обычного и шириной при этом не впечатлял, узковатым смотрелся. С тыльной стороны затянута в резину, выступы и ребра на ней надежно защищают скругленные углы, не закрывая при этом экран и оставляя свободным выпуклый объектив камеры.

Чертовски интересно, с какой целью полностью голому человеку вручили телефон? Такси вызвать, чтобы срочно отвезли на съезд нудистов? Предположение, конечно, дурацкое, однако с учетом тотального бреда происходящего имеет право на жизнь.

Но Грешник подавил порыв немедленно изучить список контактов и приложений на предмет услуг по пассажирским перевозкам. Вместо этого поднял к лицу левое предплечье, на котором находился второй (и он же последний) предмет, оставленный ему неведомыми строителями непонятного действия.

На первый взгляд ничем не примечательные смарт-часы. Черные, обтягивающие руку прочным нейлоновым ремешком. Несмотря на яркий солнечный свет, прекрасно просматриваются цифры. Похоже, они показывают время, но показывают как-то странно. Четырнадцать дней, двадцать три часа пятьдесят восемь минут. И секунды, которые отсчитываются назад. Вот уже минут стало пятьдесят семь.

Не надо быть великим умником, чтобы догадаться — идет обратный отсчет. Но что он отсчитывает? Какое событие следует ожидать по достижении нуля?

Неизвестно.

Грешник наконец потянулся за куда более перспективно выглядевшей вещью. За телефоном. Да, он и вправду тяжеловат, а еще изрядно намокший. Но, похоже, эту модель создавали для того, чтобы она выживала в условиях, где ванна с морской водой — обычное дело.

Экран на двойное касание высветил серебристую фигуру из трех хищно изогнутых треугольников. Что-то вроде метательной звездочки на три луча. Под картинкой чернело стилизованное изображение отпечатка пальца. Но не маленькое, натуралистичное, к которому Грешник привык, а великанское, почти от рамки до рамки.

Ткнул первым попавшимся пальцем, и экран загорелся ярко и четко, малейшие значки прекрасно различались, несмотря на сияние тропического солнца. Обнаружился скудный рабочий стол — однотонный синеватый фон с несколь-



кими значками: «журнал заданий», «поисковик», «личная карта», «дневник», «калькулятор», «определитель» (замена левой кнопки), «управление экстренными функциями браслета», «звонки», «контакты», «сообщения», «настройки», «фонарик», «камера», «галерея», «будильник-активатор», «личные показатели» (урезанная версия).

Да уж, не сказать, что многовато наворочено. Ну да это и к лучшему, не придется долго разбираться.

Журнал заданий при открытии выдал чистое поле с единственной строкой: «Пройдите первый ярус Лестницы Испытания». Не очень-то понятно, но этим не ограничилось, потому что строка оказалась активной, за ней скрывалось куда больше информации:

Пространство Ксай 1.2 (первый ярус, вторая команда). Высадка участника со стартовой платформы 165-62-11-С-8.

Начальный ярус Лестницы Испытания.

Незначительный по протяженности и времени ярус. Знакомит участников с некоторыми особенностями испытания. Здесь вы сможете создать персональный фундамент для дальнейшего прохождения испытания.

Минимальный рекомендованный уровень для прохождения: 4

Рекомендованный уровень для упрощенного прохождения: 7

Рекомендованный уровень для комфортного прохождения: 10

Рекомендации учитывают гармоничное развитие всех показателей. Учтите, что даже при полностью развитых показателях десятого уровня вы останетесь уязвимыми для множества опасных противников.

Особенности яруса: тропическая зона, морское побережье, холмы, скалы, невысокие горы, протяженные тропические леса, влажные низины, значительные сельскохозяйственные площади, деактивированное население, немногочисленные, неравномерно расположенные населенные пункты, повышенные температура и влажность, редкие торговые зоны (только стационарные).

Основные антагонисты: гаки, джунгли, случайные твари.

Возможные антагонисты: случайные существа, участники испытания.

Дежурные советы для яруса: берегите шею, следите за гигиеной, своевременно обрабатывайте раны. И прогрессируйте при

любой возможности, на стартовом ярусе это делать проще, ведь он предназначен исключительно для ознакомления с особенностями испытания и упрощенного развития начального блока личных показателей.

Основная цель: добраться до второго яруса Лестницы Испытания.

Второстепенная цель: гармоничное развитие личности, заявить о себе.

Доступные подсказки: незначительное усложнение старта на локации небольшой площади. За это вам полагается одна подсказка в произвольной форме, независимая от вашей воли и доступная в любой момент времени (на вас сделали ставку до старта испытания).

Награда при достижении основной цели: полное восстановление организма, баллы (количество соответствует скорости и эффективности прохождения яруса), контейнер с ценным содержимым (либо несколько контейнеров), допуск на второй ярус, допуск на персональную стартовую площадку, идеальные монеты испытания, доступ к премиальному магазину, доступ к обменному центру.

Награда за второстепенную цель не предусмотрена (за исключением выдающихся случаев).

Внимание!

На любых условно безопасных участках стартового яруса можно получать доступ к функционалу развития (через опции браслета). Это не награда, это особый способ стандартизованного раскрытия вашего потенциала, без которого успешное прохождение испытания маловероятно. Если в самом начале вам может показаться, что прибавки ни на что не влияют и потому не нужны, дальше вы рискуете проиграть тем, кто считал иначе и не пренебрегал развитием. Работайте над собой. Прогрессируйте гармонично, развивая то, что предоставляет вам Лестница Испытания, но при этом не пренебрегайте привычными способами самосовершенствования.

Помните, наши советы — это не принуждение, это всего лишь важнейшая информация, которую вы можете принять во внимание только добровольно.

Также на стартовом ярусе в два раза активирован бонусный шанс получения всевозможных трофеев (×2 к базовому шансу). Спешите обогатиться, в будущем это может вас выручить.

**Внимание!**

Не теряйте ваше устройство. Выход с яруса без него приведет к обнулению заработанных на ярусе баллов и кармы.

Не сказать, что все стало понятно, но кое-что даже из этих не страдающих излишествами объяснений можно вытащить. Похоже, те, кто забросил Грешника сюда без одежды, зато с телефоном, хотят, чтобы он добрался до определенного места.

Намотал на ус и открыл поисковик. Это оказалось что-то вроде браузера с единственной строкой. Подавил желание первым делом вбить туда злободневный запрос: «В какую задницу меня занесло?», напечатав другое: «Что такое Лестница Испытания?»

Сожалею, но у вас нет допуска к расширенному блоку информации. Если имеются вопросы по базовому блоку информации, пожалуйста, задавайте. Мы будем рады на них ответить.

Может, и рады, но отвечали стандартно отрицательно, слово в слово. Что угодно печатай, результат не меняется.

Личная карта порадовала схожим сообщением:

**У вас нет открытых участков карты, кроме текущего.**

Текущий в формате детального цветного снимка, сделанного с большой высоты, отображал контуры ближайших валунов. Причем не показывал, что располагается по другие стороны от них. Также вырисовывался крохотный отрезок береговой линии и склон над ней. То есть отображалось лишь то, что Грешник видит или видел.

Дневник пуст. По функционалу это всего лишь ничем не примечательный блокнот для записей. Калькулятор тоже ничем не удивил, оказавшись обычным калькулятором. Разве что непонятен отдельный блок для расчетов затрат каких-

то классов, рангов, параметров и состояний. Никогда прежде он такой не видел.

С определителем вообще все непонятно. При нажатии он выдавал надпись с требованием поднести камеру к исследуемому объекту, но никак не реагировал, если линзой касаться валуна, обломка коралла, пойманного на воде обрывка пластика и принесенного волнами кокосового ореха.

В общем, полностью загадочный пункт меню.

Управление экстренными функциями браслета заинтересовало куда больше, чем все прежде просмотренное. Это был первый пункт, где Грешник нашел что-то практичное и частично понятное. Причем работать с ним можно прямо сейчас, без дополнительной информации.

Насколько он смог выяснить, в браслете, помимо электроники, скрывался иньектор с четырьмя зарядами: обезболивающее-кровоостанавливающее, стимулятор, антибиотик-детоксикатор и регенератор. Непонятно только с последним уколом, с такими лекарствами Грешник до сих пор не сталкивался. Что за медикаменты в первых трех — тоже неизвестно, но их названия говорят сами за себя. Не надо быть медиком, чтобы понять, в каких ситуациях что вкалывать.

Звонки работать отказались, как и сообщения. Или предусмотрен исключительно прием входящих, или что-то Грешник не понимает. В контактах пусто. Настройки самые минимальные и ничем не примечательные, вроде изменений яркости, гаммы, звуков и прочего. Фонарик, камера и галерея тоже ничем не озадачили. Скучно оформлено, но неясностей нет: свети, фотографируй, снимай видео, сохраняй и просматривай отснятый материал.

В будильнике пусто, но в его непонятном подразделе «активатор» выставлены несколько часов, от которых в обратную сторону отсчитывается секунда за секундой. Зазвонит, как время выйдет, или что?

Тоже ответа нет, и отключить эту активацию не получилось, как ни старался.

Почему захотелось отключить? Да потому что не понравился символ этой непонятной функции. Череп и кости —

не та картинка, которой принято обозначать что-то приятное. Грешник заподозрил, что, если позволить секундам отсчитываться дальше, по истечении времени случится что-то нехорошее.

Личные показатели — интереснее. Они снова загрузили мозг тем, что переварить с ходу не получилось.

Значительно урезанная версия (загрузить расширенную версию можно только на персональной стартовой площадке).

Первое подключение к личным показателям. Задействован режим вводных пояснений.

Совет для первого подключения: выбирайте важные для вас показатели и предпринимайте все возможное для их прогресса.

Ваш уровень — 0

Прогресс — 0/50

**ВАШИ ПАРАМЕТРЫ**

Сила — 0

Прогресс — 0/100

Увеличивает на некоторый небольшой процент физическую силу, не сказывается на внешности участника испытаний. Пример: некий участник с нулевой силой выжимает от груди штангу весом 50 кг. Увеличив силу на 1, при прочих равных условиях сможет выжимать 51 кг (этот и последующие примеры условны, не надо считать, что прибавки в описанных случаях окажутся именно такими).

Ловкость — 0

Прогресс — 0/100

Незначительно увеличивает ловкость, не сказывается на внешности участника испытаний. Сложный комплексный параметр, улучшающий моторику, скорость совершения действий, реакцию и прочее. Пример: некий участник с нулевой ловкостью пробегает стометровку за 20 секунд. Увеличив ловкость на 1, при прочих равных условиях сможет пробежать за 19,9 секунд.

Выносливость — 0

Прогресс — 0/100

Увеличивает выносливость, не сказывается на внешности участника испытаний. Комплексный параметр, расширяющий временные рамки вашей активности, повышающий устойчивость против негативных природных факторов, позволяющий быстрее

восстанавливаться при ранениях, болезнях, отравлениях, улучшает толерантность к боли и прочее. Пример: некий участник с нулевой выносливостью пробегает 5 км на пределе своих возможностей, после чего падает без сил. Увеличив выносливость на 1, при прочих равных условиях сможет пробежать 5,1 км.

Восприятие — 0

Прогресс — 0/100

Улучшает разного рода взаимодействия с миром. 1 показатель дает 10 энергии тела. Пример: некий участник с нулевым восприятием, закрыв глаза, по памяти перечислит 30 предметов из разложенных перед ним 100 предметов. Увеличив восприятие на 1, при прочих равных условиях сможет перечислить 31 предмет.

Дух — 0

Прогресс — 0/100

Развивает магическое взаимодействие с миром. 1 показатель дает 5 единиц энергии духа. Пример: некий участник с нулевым духом сможет при помощи специализированного лечебного навыка справиться с кровотечением за 5 минут. Увеличив дух на 1, при прочих равных условиях сможет остановить кровотечение за 4 минуты 55 секунд.

#### ВАШИ СОСТОЯНИЯ

Физическая защита — 0

Прогресс — 0/100

Снижает физический урон. Пример: удар в живот одинаковым ножом с одинаковой силой по некоему участнику с нулевой защитой может вонзить клинок на глубину 10 см, а с защитой 1 это будет уже 9,9 см.

Магическая защита — 0

Прогресс — 0/100

Снижает магический урон (работает аналогично вредоносному физическому воздействию).

Физическая атака — 0

Прогресс — 0/100

Увеличивает повреждения от ваших физических атак. Из примера с физической защитой: повышая физическую атаку, можно наносить ножом более глубокие удары при одинаковости прочих условий.

Магическая атака — 0

Прогресс — 0/100

Увеличивает повреждения от ваших магических атак (работает аналогично физической атаке).

#### ВАШИ НАВЫКИ

Лимит доступных для поддержания в активированном состоянии навыков — 1 (до 20 уровня рассчитывается как ваш уровень +1; выше десятого как текущий уровень минус двадцать/3 +21 с округлением до целого числа в меньшую сторону без учета встроенных и условно встроенных навыков).

Активные навыки: рукопашный бой (встроенный), картография (встроенный).

Встроенные навыки предоставляются на старте (редко в других случаях), всегда активны, не учитывают в лимитах, можно развивать (при смене класса особые свойства встроенных навыков не меняются).

Рукопашный бой — 0

Прогресс 0/25

Отвечает за вашу способность сражаться без оружия.

Картография — 0

Прогресс 0/25

Отвечает за радиус обрисовки местности и за качество детализации, по мере развития сможет показывать местность за все более и более значительными преградами.

Базовые навыки: нет

Простые навыки: нет

Улучшенные навыки: нет

Превосходные навыки: нет

Великолепные навыки: нет

Редкие навыки: нет

Раритетные навыки: нет

Эпические навыки: нет

Легендарные навыки: нет

Идеальные навыки: нет

#### ВАША КАСТА

Вы не принадлежите ни к одной из каст. Вы находитесь вне кастовой системы. Ваш статус — корм (мясо). Один раз в сутки вы обязаны извещать о своем местонахождении всех близлежащих привилегированных участников испытания. Радиус приема извещения зависит от касты участника. Принявшие извещение участники видят незначительную по площади область, в которой вы

находитесь. При этом на короткой дистанции возможно точное определение местоположения вашего устройства для всех привилегированных участников.

Ваша засчитанная карма — 0. Требуется кармы для повышения статуса с корма до грязи (низшая каста) — 10 000 000.

Накопленная карма: 0

Баллы: 0

Позиции в рейтингах: не открыто

Статус: беспомощная жертва. Жалкое создание. Потенциальный источник ценной добычи, предназначенной для развития привилегированных участников испытания

Режим: мирный (вы никого не атаковали в течение нескольких часов и сами не подвергались атаке)

Лимит переносимого веса: личный лимит — 150 малых предметов (или 30 средних, или 6 больших, или 3 огромных) и 10 контейнеров

Прибавка от носимых вещей: отсутствует

Привязанные предметы: нет

Алтарь воскрешения: не задействован

Последнее использование алтаря воскрешения: не использовался

Столбец текста, растянутого по экрану телефона, походил на окно параметров персонажа из компьютерной игрушки. Плюс встречались словечки из подсмотренных на стартовой площадке, что указывало на продолжение непонятой истории.

Впрочем, это и без того очевидно.

Грешник о компьютерных играх твердо мог сказать лишь одно: в них играют при помощи компьютеров, планшетов, телефонов и приставок. Даже в детские и подростковые годы он этим не сказать, что увлекался, а взрослая жизнь похищала его время куда более занимательными способами.

Понять он смог только то, что, если его вынуждают играть во что-то непонятное, начало смотрится неблестяще. Очень уж никчемный доставшийся персонаж. Все показатели нулевые, навыка два, такие же пустые, оружия нет, из имущества лишь телефон да браслет. И однозначно полезным можно считать только последний.



Да и там неясно, как сработают его уколы.

Но сам выбор инъекций настораживает. Выдали обезболивающее с функцией остановки кровотечения, но не предусмотрели средства от похмелья и венерических заболеваний.

Все намекает на то, что Грешника сюда не веселиться забросили.

Тропическое море — не арктическое. Стоять в воде можно часами, не замерзнешь. Но пора бы начинать шевелиться, ведь ни из телефона, ни из браслета больше ничего информативного извлечь не удалось.

Всякому человеку, оказавшемуся в непонятной ситуации, требуется объяснение. Пусть самое неправдоподобное, пусть откровенно дурацкое, но оно обязано быть.

С чего-то ведь надо начинать.

Предположил, что стал жертвой грандиозного розыгрыша. Так себе гипотеза, но как первая попавшаяся имеет право на жизнь. Ну а там по мере накопления информации, глядишь, что-нибудь поумнее на ум придет.

Грешник покрутил головой, выискивая скрытые камеры. Не заметив ни одной, подался назад, начал протискиваться между валунами, стараясь к ним не прикасаться. И в прозрачную воду внимательно всматривался. Не хватало еще наступить босой ногой на обросший острой дрянью булыжник или какое-нибудь кусачее (а то и ядовитое) создание, коими столь богаты южные моря.

Из-за предпринимаемых мер предосторожности ушло больше двух минут, прежде чем Грешник выбрался к подобию открытого простора. Валунов здесь по сторонам хватало, но высоких нет. А впереди спокойное море до горизонта простирается, ничто не мешает его разглядывать. Но хотя волнение и здесь несерьезное, давит на тело сильно. С трудом удается удерживать равновесие.

Падать нельзя, повсюду столько опасных камней, что местами ступню некуда примостить.

В море, приблизительно в километре, просматривалось что-то, поначалу показавшееся отдыхающим или дохлым китом. Но, приглядевшись, Грешник решил, что это скорее

днище перевернувшегося суденышка. Людей вокруг не видеть, колышется на волнах, не тонет.

И слева и справа простирается такое же море, но, если и там и там повернуться чуть сильнее, можно разглядеть протяженные полосы недалекой суши. За полосами песчаных пляжей она почти сплошь заросла буйной зеленью, среди которой там и сям просматриваются какие-то невысокие постройки. Что располагается поближе, не понять, мешают высокие валуны, обступившие берег в несколько рядов. Складывается впечатление, что Грешника забросили на оконечность узкого мыса, метров на триста вдающегося в море. И чтобы дойти до примеченных построек, придется босиком и без одежды продираться через заросли.

Не очень-то вдохновляющая перспектива.

Может, лучше по морю? Нет, не в том смысле, чтобы шагать по камням мелководья, рискуя изрезать конечности. Вплавь махнуть.

Под эти мысли впереди, метрах в двадцати пяти, среди волн взметнулся здоровенный черный плавник, стремительно изворачивающийся в направлении Грешника.

Тот рефлекторно подался назад, не забывая беречь ступни. И в толще чистой воды разглядел стремительно промелькнувшую темную массу, проявляющую несомненный интерес к замершему на краю отмели человеку. Неведомая рыбина (или млекопитающее?) лишь чуток не добралась до цели. Не получилось преодолеть барьер из едва выдающихся из моря валунов, за которыми дно резко сваливается на приличную глубину.

Чуть левее еще один похожий плавник показался, а еще дальше и правее Грешник успел заметить сразу два. Быстро показались и так же стремительно ушли под воду.

Акулы? Если так, то какие-то странные. Он, конечно, не специалист, но они больше на косаток похожи.

И что им от него надо?

Бред какой-то...

Заниматься плаванием резко перехотелось.

Придется задуматься об освоении суши.

## Глава 4

### БРЕД НЕНОРМАЛЬНОГО

Пространство Ксай.  
Ярус 1. Команда 2.  
Локация Войтранг.

Грешник не считал себя неженкой, но безмятежно бродить по всем этим колючкам, камням, выпирающим узловатым корням, подсохшей траве и павшей листве, под которой могло скрываться что угодно, включая ядовитых сколопендр... Нет, эта деятельность не для его голых ног. Потому ломиться через мыс напрямую не стал. Вместо этого начал осторожно пробираться по прибрежной полосе, иногда спускаясь в воду, иногда удаляясь от нее, но не более чем на десяток метров.

Он не просто шел, он искал. Берег моря или океана даже на необитаемых островах способен подарить множество всевозможных предметов, созданных руками человека. В том числе пластиковые пакеты, потрепанные пляжные игрушки, а то и утерянную шлепку. Все это можно приспособить для защиты ступней.

Да и будет чем чресла прикрыть, ведь берега по обе стороны от мыса явно обитаемы. И кто знает, как отнесутся местные жители к неожиданному появлению белокожего (и беспаспортного) нудиста.

Хотя в версию розыгрыша не верилось все больше и больше, приходится цепляться за привычное. Иначе в голову неминуемо полезет чертовщина, из-за которой начнешь совершать грубые ошибки.

Цивилизованный человек — одетый человек, если речь не идет о местах, где приветствуется голое тело. Значит, придется поискать одежду или то, чем можно ее заменить. На худой конец сгодится юбочка из травы и листьев, но это вариант на крайний случай. Пока есть возможность, надо приглядеть что-нибудь получше.

Искомое обнаружилось спустя несколько минут. В роли сокровища выступил рваный полиэтиленовый пакет, на котором просматривался почти стершийся непонятный рисунок и блеклые надписи, выполненные на столь же непонятном языке. Что-то азиатское, но вот сказать точно, в какой стране на таком говорят, Грешник не смог.

Ну да ничего страшного, еще успеет узнать. Сейчас надо подумать над тем, как использовать найденное сокровище.

То ли ступни обмотать, то ли срам прикрыть. Причем прикрыться полностью не получится. Да и на обе ноги не хватит.

Какой непростой выбор...

Размышлениям Грешник предавался в отдалении от воды, в теньке от одного из тех самых деревьев с густой листвой. Плеск волн здесь заглушал прочие звуки не так сильно, поэтому удалось расслышать, как где-то чуть дальше, в зарослях, раздается непонятный шум, выдающий деятельность живого существа или существ.

Возможно — человека.

Торопливо мчатся к источнику интересных звуков Грешник не стал.

Перестав тарашиться на заросли, решил в итоге, что прикрыть наготу сейчас важнее всего прочего. Как известно, людей встречают по одежке.

Если там, конечно, именно люди, а не стая бродячих собак, на что намекают некоторые нотки в услышанном.

А то и не собак. Ситуация ведь совершенно непонятная, следовательно, нарваться можно на кого угодно.

Используя пакет вместо плавок, Грешник спустился к воде и подобрал тяжеленную палку, выброшенную морем. Помотало ее изрядно, лишив коры и сучьев, но не сказать, что гнилая, прочности должно хватить, чтобы не разлетелась от сильного удара.

Вооружившись, начал тихонько продвигаться в направлении источника шума. И чем дальше, тем больше ему это не нравилось. Действительно, похоже на собачью стаю. Агрессивное рычание, хруст чего-то разгрызаемого, непонятные

сипящие звуки. Одна надежда, что псы домашние и рядом с ними находится миролюбиво настроенный хозяин.

Стараясь не потревожить ветви и не забывая поглядывать под ноги, Грешник перешагнул через палый пальмовый лист, бесшумно протиснулся между кустами и увидел наконец источник звуков.

Впереди располагалась узкая прогалина, протянувшаяся метров на двадцать при ширине не больше пяти шагов. В дальнем ее конце действительно находилась собака. Вот только рычать она не могла, потому как была мертвой. Причем подохла явно не только что. Ноздри уловили характерный нехороший запах, который быстро не проявляется даже в жарком климате.

Шумели два...

Две...

Двое...

Нет, Грешник понятия не имел, как называть то, на что изумленно уставился. За свою жизнь он чего только не повидался, но такое если и попадалось на глаза, то лишь в тех случаях, когда глаза глядели на экран кинотеатра или телевизора, где демонстрировался фильм ужасов с тошнотворно реалистичными съемками.

Фигуры в целом походили на человеческие, но только общими чертами. Даже в сумерках такого уroda издали за себе подобного не примешь. Тела нездорово худые, с несимметрично выпирающими мослами и с огромными вывалившимися животами, свисающими почти до колен. Впечатление, что кожи нет, оголенная мускулатура запеклась на жаре, извивается запутанными жгутами, причудливо и неравномерно оплетая скелеты, кости которых лишь чудом не прорывают истонченную плоть. Почти голые черепа деформированы, как и все прочее, без волос, ушей и подбородков, с черными провалами вместо носов. Рты, или, скорее, пасти, располагаются не понизу морд, как у нормальных животных, а почти посередине. И когда распахиваются, демонстрируют мощнейшие челюстные аппараты, чуть ли не на две части при этом головы разделяя.

Да уж... неожиданное зрелище.

Вытащить бесчувственное тело из разбитого автомобиля, вылечить, напичкать наркотиками, отшибающими память, закинуть в светящийся куб, усыпить, вывезти в Индонезию и выбросить на берегу — это Грешник принять еще может. С трудом, конечно, с сомнениями великими, но может. Однако то, что располагается впереди, выходит далеко за рамки возможностей, доступных самым серьезным шутникам.

Нет, эта парочка — не актеры, которым придали облик жутких тварей при помощи латекса и грима. И не животные, которых изменили такими же способами. Внешность и моторика однозначно выдавали в них существ, которых на Земле быть не должно.

Абсолютно чуждые создания.

Омерзительные твари предавались столь же омерзительному занятию. Их нереально тонкие руки ловко сгибались сразу в двух локтевых суставах, когтистыми пальцами раздирая гниющую плоть и подтягивая ее к жадно работающим пастьям. Челюсти двигались проворно и шумно, со скулящими звуками, с костяным хрустом, с сочным чавканьем и пыхтением, разбрасывая черные капли тухлой крови и белые личинки мух, коими дохлая собака нафарширована под завязку.

Грешнику нестерпимо захотелось проснуться и забыть то, что сейчас наблюдает. Он даже непроизвольно напрягся, пытаясь вернуть себя в явь. Однако усилия воли хватило лишь на то, чтобы успокоить напрягшийся было желудок и постараться не выдать себя ни единым звуком.

Надо признать, что прогулка не задалась. Пора возвращаться к воде. Хозяина собаки он вряд ли здесь встретит.

Не сводя взгляда с тошнотворного пиршества, Грешник шагнул назад, начав было разворачиваться. Из-под ног выскочила ящерица, мастерски прятаясь до последнего, но не совладавшая с нервами. И помчалась она, к сожалению, не в заросли, а на прогалину, зашуршав при этом сухой листвой.

Твари обернулись синхронно, будто по команде. И на Грешника, не успевшего скрыться за кустом, уставились две

пары мутно-желтых глаз, посредине которых без намека на радужку чернели точки зрачков.

Чтобы просчитать дальнейшие перспективы, калькулятор не потребовался. Отмахиваться в чистом поле от пары эдаких образин сомнительной палкой — занятие для полностью ненормальных психов, а Грешник себя к таковым не причислял. И потому торопливо развернулся, припустив назад со всех ног, уже не думая ни о колючках, ни даже о сколопендрах.

Если успеет добежать до воды, появится шанс занять позицию между валунами. Глядишь, и получится отбиться с минимальными потерями для шкуры.

За спиной нехорошо заклекотали, завизжали яростно, заорали криком, каждый звук в котором сообщал о неутолимом голоде. Голоде столь лютом, что, страдая от такого, станешь грызть собственные руки, если не найдется ничего другого, способного хотя бы на минуту занять челюсти.

Быстрее!

Быстрее же!

Еще быстрее!!!

Не успевает. Фатально не успевает. У этих образин не только челюсти быстро работают, но и ноги. Хотя всего ничего от моря отдалился и кое-какая фора по расстоянию была, нагоняли неотвратимо.

Выскочив к голому склону, ныряющему к воде, Грешник понял, что здесь его и прихватят. И, пытаясь выгадать хотя бы секунду, обернулся, одновременно замахиваясь импровизированной дубиной и отскакивая чуть в сторону.

Повезло, погоня удачно разделилась. За спиной обнаружилась лишь одна тварь, вторую не видать, чуток отстала. А эта уже летит, тянется кошмарными лапами и разевает пасть так, что голова становится похожей на разрезанный пополам арбуз.

Удар обещает выдаться знатным. Уродливое создание невысокое и худое, а деревяшка увесистая. Врежет в середину морды, собьет с ног, отбросит в сторону, знатно ошеломит. Подарит ту самую лишнюю секунду, что позволит добраться до воды.

## ОГЛАВЛЕНИЕ

<i>Пролог</i> . . . . .	5
<i>Глава 1.</i> Монотонный монолог безликого . . . . .	7
<i>Глава 2.</i> Небогатый выбор . . . . .	9
<i>Глава 3.</i> Райское местечко . . . . .	16
<i>Глава 4.</i> Бред ненормального . . . . .	29
<i>Глава 5.</i> Люди . . . . .	34
<i>Глава 6.</i> Первая кровь . . . . .	43
<i>Глава 7.</i> На берегу . . . . .	53
<i>Глава 8.</i> Что-то проясняется . . . . .	60
<i>Глава 9.</i> «Берегите шею» . . . . .	70
<i>Глава 10.</i> Успеть до звонка . . . . .	80
<i>Глава 11.</i> Охотники и дичь . . . . .	88
<i>Глава 12.</i> Много информации . . . . .	96
<i>Интерлюдия</i> . . . . .	107
<i>Глава 13.</i> С новыми силами . . . . .	109
<i>Глава 14.</i> Джунгли смертоносные . . . . .	124
<i>Глава 15.</i> Осажденный . . . . .	133
<i>Интерлюдия</i> . . . . .	144
<i>Глава 16.</i> Когда разбегаются глаза . . . . .	151
<i>Глава 17.</i> Старый Сяо . . . . .	173
<i>Глава 18.</i> Благие дела . . . . .	188
<i>Глава 19.</i> Недостроенный отель и его необычные постояльцы . . . . .	206
<i>Глава 20.</i> Хорошее место, чтобы кто-то умер . . . . .	223
<i>Глава 21.</i> Воскресшие и неумиравшие . . . . .	235
<i>Глава 22.</i> Допрос . . . . .	251
<i>Глава 23.</i> Охотники и дичь . . . . .	258
<i>Глава 24.</i> Game over?.. . . . .	267
<i>Интерлюдия</i> . . . . .	280