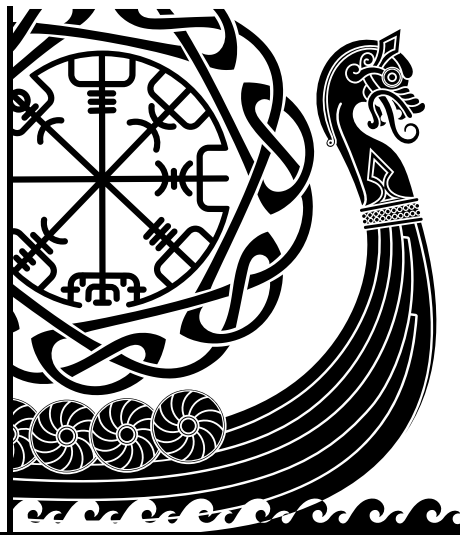


НИКОЛАЙ ЖУРАВЛЕВ

ДЛЯ
УПРАВЛЕНИЯ
РЕАЛЬНОСТЬЮ

РУНЫ

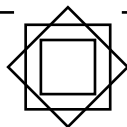


ДРЕВНИЕ СИМВОЛЫ, МЕНЯЮЩИЕ ЖИЗНЬ



Издательство
АСТ
Москва

СОДЕРЖАНИЕ

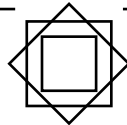


Мир рун. Теневая и солнечная стороны Вселенной.....	4	Атты и группы рун	63
Как работают с рунами	7	Атты рун	63
Девять миров Иггдрасиль	8	Группы рун	66
Мир Асгард	51	Рунное гадание	
Руны как ключи к энергии.....	57	в Дао Рейки-Иггдрасиль	87
Работа с энергией рун	58	Тонкости рунических гаданий	87
Структура рун	59	Подготовка к гаданию	89
Энергетические потоки рун	60	Формы гадания	90
		Рунные расклады.....	108

Я интересуюсь будущим, потому что собираюсь провести там всю свою остальную жизнь.

Чарльз Кеттеринг

МИР РУН. ТЕНЕВАЯ И СОЛНЕЧНАЯ СТОРОНЫ ВСЕЛЕННОЙ



Вначале появился мир Нифельхейм — царство Льда и Тумана, где сформировалась основа порядка, структура. Главный процесс, происходя-

щий в любом мире, — накопление информации и энергии. Информацию о мире содержат и архивируют слова, письменность.

Руны — это письменность древних германцев. Руны несут первичную информацию о древних мирах, скрытых от глаз современного человека. Чтобы получить эту информацию, надо погрузиться в энергию рун. Сейчас мы проведем беглое первичное ознакомление, чтобы в течение нескольких минут вы ощутили, какие массивы энергии существуют вокруг нас, влияют на нас и, к сожалению, не используются нами осознанно!

Мир Нифельхейм символизирует **руна Иса**. Каждая руна состоит из ствола и ветвей, Иса является исключением, ее образ — только ствол, структура. В стволе кроется информация о том, что представляет собой ситуация или человек (мы, он, она) в конкретной ситуации.



Через руны, в образе которых есть ствол, можно прописать качества человека в конкретный момент и на перспективу, воздействовать на людей,

создавать определенный образ. Руны с образами ветвей — это поток. Это точные и проточные руны, знак постоянного изменения процесса.

Позже появился мир Муспельхейм, средоточие Огня и Пламени.

Руна Кено (Кеназ) — его символ, она состоит из ветвей, знаменующих постоянное изменение процесса и объекта.

Мир Огня нагрел мир Льда, и во льдах забилось 12 источников, которые образовали наш мир. Поэтому руны Иса и Кено — два базовых состояния, из которых исходят все остальные состояния и процессы в мире.

Руна Кено — поток сверху вниз; поток идет к человеку и воздействует на него энергией.

Руна Фэху символизирует поток, идущий к объекту. Эта руна позволяет создать пространство и промодулировать его, направляя поток на объект. Если надо притянуть в свою жизнь

другого человека, желанное событие или предмет, накладываем образ человека или предмета на поток руны Фэху и притягиваем. Фэху наиболее активна в эмоциональном состоянии, но с твердой памятью, чтобы через руны формулировать конкретные четкие цели.

Руна Анзус позволяет выдать информацию вонне от человека. Руной Фэху мы притягиваем существующее, а руной Анзус создаем нечто новое в пространстве либо воздействуем на какой-то другой объект.

Руна Гебо можно рассматривать как две руны Кено (два потока) или как две руны Иса (воздействие одного процесса на другой).

Задача этой руны состоит в сонастройке двух объектов, в их взаимодействии и определении, кто главный. Если главный объект — тот, кто в потоке, то он воздействует на людей, находящихся рядом. Такова иерархичность!

Если человек не знает, что ему нужно, он «ловит» второй объект, который больше знает и бо-

лее устойчив. Тот, кто «уловлен», начинает воспринимать желания ловца как собственные.

Через «уловленного» может происходить прием или посыл информации.

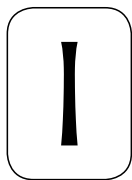
Руна Гебо способна вызвать зависимость от других людей. Она также хорошо сонастраивает с миром, ее можно использовать в новых местах.

Руны Фэху, Анзус и Гебо «включены» всегда и воздействуют на нас тоже всегда, поскольку отвечают за выживаемость в этом мире.

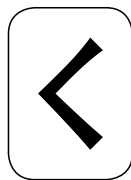
Руна Уруз, производная руны Анзус, отвечает за воздействие на другой объект. Чтобы работа с ним была успешной для оператора, объект, на который идет воздействие, должен быть меньшим по энергиям и значимости.



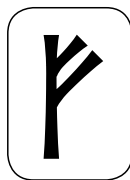
Погружаясь в мир рун, вы оказываетесь в окружении множества новых понятий. Не все из них первостепенны, со временем это прояснится. Одним из важных понятий считается рунескрипт.



Иса



Кено



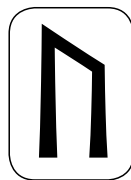
Фэху



Анзус



Гебо



Уруз

Это рунический талисман, формула из рун, обозначающих точки на человеческом пути. Чаще применяется как оберег, чем как инструмент для работы. Состоит из одной-двух базовых рун, остальные руны добавляются для фиксации. Например, первая руна обозначает нацеленное действие, последующие применяются для корректировки первой руны.



КАК РАБОТАЮТ С РУНАМИ

Главная задача при работе с рунами — войти в резонанс с определенной руной, с ее энергией и процессом. Далее необходимо «заякорить» себя в этом процессе с помощью мудры и гальдора (фигуры рук и мантры). При работе с рунами первоначально могут проявиться побочные эффекты, поскольку идет соприкосновение с большим потоком энергии. Может возникать тошнота, в этом случае надо втирать поваренную или морскую соль в солнечное сплетение.

Если почувствуете обморочную слабость, надо бить по солнечному сплетению. В дальнейшем эти эффекты уйдут.

Работать рунами с другим человеком намного проще, чем с собой, так как заметнее результат.

Названия рун придуманы в конце XIX — в начале XX века. Они лишь отчасти соответствуют первоначальным названиям. Истинных названий вы, скорее всего, не узнаете. Но научиться магии рун это не помешает!

В германо-скандинавской традиции руны Старшего Алфавита (Футарка) разделены на три атта («атт» в переводе — «восемь»). Три ряда по 8 рун составляют 24 руны. Эта книга откроет для вас значение каждой из 24 рун Старшего Футарка!



Говоря о любом мире Древа Иггдрасиль, вы должны знать, какие руны на него воздействуют и какие процессы они могут запускать.

Мир Хель

Взаимодействие с Древом Иггдрасиль начинается с мира Хель — через него человек приходит на эту землю. Надо понимать, что магическая система Западной Традиции — это система симпатий, в которой все процессы похожи друг на друга и происходят одинаково.

Например, рождение ребенка происходит в мире Хель после смерти воплощения, отжившего свое, и здесь же происходит рождение лютого нового дела только после того, как закончилось какое-то старое. В каждом отдельном случае могут быть свои нюансы в зависимости

от личных наработок отдельных людей, но в целом алгоритм всегда одинаков. Все заклинания также работают по этому принципу.

Как рожденный в мире Хель ребенок изначально имеет лишь базовый потенциал низшей рабочей касты, так и магическое заклинание — всего лишь идея о заклинании, обозначенная цель.



Сам мир Хель — изначально мир жизни и смерти, который дает первичный толчок, хотя сам по себе он видится довольно темным. Но потенциал мира Хель — это первичная энергия, в которой можно взрастить себя, и темнота проявлена только в момент перехода через реку Слдр.

Когда человек рождается в мире Хель, он получает начальный опыт и растет. У него есть несколько путей развития.

Человек, не имеющий опыта, проходит все миры постепенно и благодаря этому совершенствуется.

Если у него уже имеются какие-то наработки, он идет по одному из пяти миров — пути, предназначенному для людей с более высоким уровнем развития.

Основа мира Хель — это развитие интуиции, понимания того, что может делать человек. Одновременно это и рабочий момент — человек учится что-то делать.

Например, родившийся ребенок учится ходить, говорить, писать, то есть нарабатывает информационную базу, учится взаимодействовать с людьми.

Без этого умения невозможно будет двигаться дальше, а если это и удастся сделать, то ненадолго.

Человек, не умеющий взаимодействовать с другими, непременно вернется обратно на начальный уровень.

Основной закон — это руна *Манназ* — та энергия, которая максимально влияет на мир. Опоры здесь нет, потому что опыт только нарабатывается, все происходящее оказывает влияние на человека. Манназ позволяет активизировать подсознание, опыт, который там есть.

Руна задает подсознательные алгоритмы, заставляющие человека что-то делать. Именно поэтому эти люди постоянно трудятся, полноценно отдаваясь работе и нарабатывая опыт.

Руна *Джера* дает способность постоянно нарабатывать этот опыт и меняться.

Руна *Альгиз* позволяет улавливать идеи свыше, легко общаться с другими. Эти люди хорошо знают, когда и что можно сказать, у них хорошая интуиция. С другой стороны, именно из-за руны Альгиз они не всегда честны и часто могут приврать или приукрасить события.

Руна *Соулу* — это набор качеств, которые человек может развить в себе. Руна также влияет на мир Хель, поэтому люди, рожденные в год,

соответствующий этому миру, находятся в положении подчиненных и редко добиваются высоких руководящих должностей.

Руна *Анзус* подразумевает накопление опыта. Она сильно влияет на этих людей, придает им значимость — они нужны и всегда востребованы. Это хорошие администраторы, способные организовать других людей, правильно построить их. Они понимают, что и когда нужно делать, легко включаются в общение благодаря этой руне и всегда работают в команде, являясь ее не главным, но достаточно важным звеном.

Если человек в мире Хель имел дело с законом и остальные руны у него хорошо проработаны, он пойдет дальше. Все эти руны связаны с интуицией и подсознательным опытом. Поэтому в первую очередь их надо запускать в том случае, когда требуется помощь человеку, у которого порча или какие-то родовые проблемы. Именно эти руны должны использоваться в большей части заклинаний. Также желатель-

но применять их, если у человека имеются проблемы в семье, происходит повторение негативного опыта, одной и той же ситуации. Дальнейшая работа зависит от того, какие еще проблемы есть у человека.

Рождение в период мира Хель показывает, что человек начинает свой путь, принадлежа к какой-то касте, и главное в данном случае — раскачка себя. Основная черта такого человека — хорошо развитая интуиция.

Это люди-работяги, постоянно занимающие себя каким-либо делом. Очень часто они начинают осваивать торговлю, потому что у них это хорошо получается. У них есть интуиция и возможность постоянно что-то делать, а начальные этапы развития торгового дела как раз и относятся непосредственно к миру Хель.

Такие люди активно взаимодействуют с окружающими и хорошо понимают, как лучше это делать. Но вот базовые наработки они только начинают развивать.



Итак, руны, соответствующие периоду мира Хель, указывают на то, что люди, рожденные в эти годы, могут постоянно нарабатывать опыт, спланировать других людей вокруг себя. При этом они никогда не становятся руководителями, а если и становятся, то очень редко и, как правило, за счет другого мира, соответствующего месяцу рождения.

Люди мира Хель надежны, уравновешенны и вдумчивы. Они коммуникабельны и любят общественную деятельность, прекрасно работают в коллективе. Не ждут милости от судьбы и упорно работают для достижения своих целей, поэтому они обычно наиболее благополучны на поздних стадиях своей жизни. Упрямы и сопротивляются переменам. Им тяжело перепоручать важные дела кому-то другому, так как они слишком взыскательны и убеждены, что никто не сможет справиться с задачей лучше, чем они.

Такие люди являются не самыми лучшими руководителями, но при этом у них могут очень хорошо идти финансовые дела. Эти люди внимательны к мелочам. Они умеют сочувствовать, понимать и могут поддержать в трудную минуту. Зависимы от признания окружающих и будут работать долго и упорно, добиваясь в качестве вознаграждения за свои усилия одобрения и внимания. Любят вкусно поесть и с возрастом склонны полнеть.

В целом им все дается легко, они могут притягивать блага, но при этом чаще ищут слабые места у других, чем работают над преодолением собственных слабостей.

Основные характеристики личности:

- ❖ приятность в общении;
- ❖ мягкость, тактичность;
- ❖ желание приносить пользу, помогать страждущим;
- ❖ верность данному слову;
- ❖ дар примирять враждующие стороны;

- ❖ умение вести скромное, непритязательное существование;
- ❖ стремление неуклонно отстаивать собственные убеждения;
- ❖ фиксация внимания на мельчайших деталях.

Физический тип:

- ❖ грузные, массивные люди;
- ❖ мужчины — чревоугодники и склонны к неумеренному употреблению сладостей (в отличие от женщин).

Характерные заболевания:

- ❖ расстройства пищеварения;
- ❖ непереносимость алкоголя;
- ❖ болезни кожи;
- ❖ болезни крови;
- ❖ болезни позвоночника.

Сексуальная сфера:

- ❖ мужчины пользуются популярностью у женщин старше себя, питающих к ним материнские чувства. Женщины предпо-

читают физически развитых мужчин так называемого положительного типа;

- ✦ как правило, мужчины внимательны к нуждам своих партнерш, а женщины на редкость искренны и принципиальны — они никогда не будут с теми, к кому не чувствуют любви;
- ✦ преданны;
- ✦ эмоциональны.

Финансовая сфера:

- ✦ умение и желание делать накопления и грамотно ими распоряжаться;
- ✦ щедрость по отношению к родственникам и близким людям.

Профессиональная сфера:

- ✦ предпочтительна работа, сопряженная с обслуживанием людей (торговля и т.д.).

Общий прогноз судьбы:

- ✦ будущее исполнителей, а не боссов;
- ✦ наиболее благоприятный возраст — 45–47 лет;

- ✦ при наличии надежных партнеров шансы на благополучную жизнь достаточно велики.

Мир Свартальхейм

Наработав интуицию и навыки общения в мире Хель, человек сразу же переходит дальше — в **Свартальхейм — мир торговцев и умелых дельцов.**

Он отвечает за опыт уже в конкретных делах. Человек не просто умеет работать — он умеет продать товар.

Перешедшие в него люди уже не занимаются грубой физической работой, они учатся продавать себя, свои таланты, свой опыт. Это может выражаться и в форме преподавания, обучения других людей навыкам, приобретенным в мире Хель. Здесь человек может стать мастером или прорабом, если он трудится на заводе. Если же речь идет о бизнесе, то в этом случае первич-