



Динозавр Матвей



ВАМ ПОНАДОБЯТСЯ

1. Три отреза ткани:
 - отрез 30 × 40 см для тела;
 - отрез 25 × 20 см для лапок и гребня;
 - отрез 10 × 5 для глаз.
2. Наполнитель — 50 г.
3. Выкройка.
4. Нитки для сшивания деталей в тон ткани.
5. Нитки для вышивания глаз и лапок (подойдет мулине).
6. Иголка.





1

Переносим бумажную выкройку тела на сложенную вдвое ткань и вырезаем.

Для удобства достаточно вырезать только одну половину тела, с припусками 0,5 см. Другую стороны можно не вырезать, так будет проще сшивать детали.

2 Переносим выкройку гребня на сложенную вдвое ткань.

3 Прикладываем выкройки верхних и нижних лапок к сложенной вдвое ткани, обводим, переворачиваем выкройку, прикладываем зеркально и обводим еще раз.





4

Прошиваем гребень по отмеченной на фото линии. Сшиваем лапки, оставляя незашитыми верхние края, и выворачиваем.



5

Набиваем лапки и гребень.



6

Прошиваем гребень и нижние лапки по краю.



7

Прикалываем к телу динозавра (той детали, которую вырезали) гребень и нижние лапки, пришиваем по краю, чтобы зафиксировать детали.



8

Складываем две стороны тела динозавра лицевыми сторонами друг к другу и скалываем булавками.



9

Сшиваем две детали тела, оставляя отверстие для выворачивания на животе, и вырезаем.



10

Выворачиваем и набиваем небольшими кусочками наполнителя, начиная с головы. Зашиваем отверстие для выворачивания потайным швом.



11

Загибаем края верхних лапок внутрь и прикалываем булавками к телу.



12

Пришиваем лапки по кругу потайным швом.



13

Вырезаем из ткани два кружочка для глаз. Прошиваем по краю швом «вперед иголку», кладем сформированный из наполнителя плотный шарик и стягиваем сборку, чтобы получился плотный шарик. Закрепляем несколькими стежками.



14

Пришиваем глазки потайным швом и контрастной ниткой вышиваем зрачки.



15

Делаем на нижних лапках несколько стежков.

Динозавр Матвей готов!

КАК ДОПОЛНИТЬ ЭТУ ИГРУШКУ

- В лапки можно положить шуршащий пакетик или бусины.
- Тело можно украсить вышивкой или аппликацией из фетра с именем малыша.