

ОГЛАВЛЕНИЕ

Предисловие	9	Г	37
А, Б	11	Гаст	39
Аванпост разбойников	13	Гнилая плоть	39
Айсберг	13	Голод	40
Аксолотль	13	Город Энда	40
Алмаз	13	Горы	41
Арбуз и тыква	13	Грибные поля	41
Багровый и искаженный лес	14	Грибы	42
Бег и прыжки	15	Гроза	42
Белый медведь	15	Громоотвод	43
Березняк	15	Д	45
Бесплодные земли	16	Датчик дневного света	47
Биом	16	Дельфин	47
Бирка	17	Деревня	47
Блок	19	Деревья	48
Блокирование	19	Джунгли	49
Бой	19	Динамит	50
Болото	20	Добыча	50
Бочка	21	Достижение	51
Броня	21	Древний страж	52
Брутальный пиглин	22	Дроп	53
В	25	Е, Ж, З	55
Вагонетка	27	Езда верхом	57
Ведро	27	Железный голем	57
Ведьма	27	Железо	58
Верстак	28	Животное	58
Взрыв	28	Забор	59
Визер	29	Заброшенная шахта	60
Визер-скелет	30	Загадочное рагу	61
Вода	31	Заклинатели и вредины	61
Водопад	32	Замерзание	61
Волк	32	Затонувший корабль	61
Воронка	33	Защита периметра	62
Время	33	Здоровье	62
Всполох	33	Зелье	62
Выбор блока	35	Золото	64
Выбрасыватель	35	Золотое яблоко	64

ОГЛАВЛЕНИЕ

Зомби	64	Кровать	94
Зомби-крестьянин	65	Кролик	94
Зомби-ребенок	65	Курица	95
Зомбифицированный пиглин	67	Л	97
И	69	Лава	99
Иглобрюх	71	Лавомерка	100
Иглу	71	Лама	100
Игровая карта	71	Ледяные пики	100
Изумруд	73	Лес	101
Инвентарь	73	Лесной особняк	101
Индикаторы	74	Лестница	102
Инструменты	74	Летучая мышь	102
Ископаемые останки	75	Лиса	102
К	77	Ловушка	103
Какао-бобы	79	Лодка	103
Кактус	79	Лошадь	104
Камень	79	М	107
Каньон	80	Магмовый куб	109
Карта местности	80	Магнетит	109
Картина	81	Маяк	109
Клад	82	Мед	111
Ключ мира	82	Медь	111
Книга рецептов	83	Механизм	111
Коза	83	Минеральная жила	112
Команда консоли	83	Мини-игра	112
Командный блок	84	Мишень	112
Компостница	86	Многопользовательская игра	113
Конская броня	86	Моб	114
Координаты	87	Мод	115
Корабль Энда	87	Молоко	116
Коралловый риф	87	Морковь	117
Корова	87	Морской источник	117
Костер	87	Музыка	117
Кошка	88	Мул	118
Красители	88	Мухомор	119
Крафт	89	Н	121
Крепость	89	Набег	123
Крепость Незера	90	Наблюдатель	123
Крестьянин	91	Набор модов	124
Крипер	92	Набор ресурсов	124
Критический удар	93	Наковальня	125

ОГЛАВЛЕНИЕ

Наложение чар	126	Пустыня	153
Незер (биомы)	127	Пчела	154
Незер (измерение)	128	P	157
Незерит	129	Рабочее место крестьянина	159
О	131	Равнина	160
Обсидиан	133	Разбойник	160
Овца	133	Развалины бастиона	161
Огниво	134	Разведение животных	161
Огонь	134	Раздатчик	162
Огромный гриб	135	Разоритель	162
Океан	135	Рассадник монстров	162
Океанский монумент	135	Редстоун	162
Опыт	136	Режим игры	162
Ориентирование на местности	137	Рельсы	164
Оружие	137	Руда	165
Осада	138	Рыба	166
Освещенность	138	Рыбалка	166
Осел	139	C	169
Отравление	140	Саванна	171
Оцелот	141	Сахарный тростник	171
П	143	Свекла	172
Панда	145	Свинья	172
Патруль разбойников	145	Секретный моб	172
Паук	145	Семена	173
Паутина	146	Скелет	175
Переплавка	146	Скин	176
Пещера	147	Слизень	177
Пещерный паук	147	Сложность игры	178
Пиглин	148	Смерть	179
Пища	148	Снег	180
Поборник	148	Снеговик	180
Подводные руины	148	Сокровищница	181
Подзорная труба	149	Спаун	181
Полет	149	Спрут	181
Попугай	149	Стекло	181
Портал в Незер	149	Страж	181
Портал в Энд	150	Странствующий торговец	182
Починка	151	Строительство	182
Приручение	152	T	185
Прочность	152	Тайга	187
Прыжки по блокам	153	Творческий режим	187

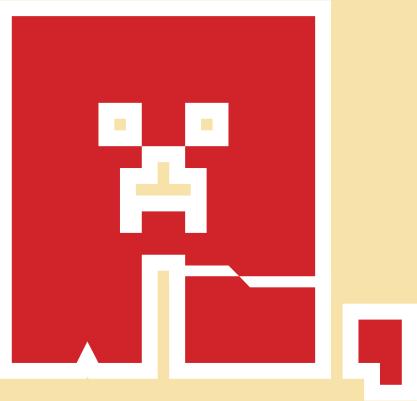
ОГЛАВЛЕНИЕ

Телепортация	187	Чанк	206
Темный лес	188	Чародейская книга	206
Тип мира	188	Чародейский стол	206
Товарообмен	189	Чары	206
Топливо	189	Часы	209
Торговля	190	Черепаха	209
Торт	191	Черепаший панцирь	209
Тотем бессмертия	191	Чешуйница	209
У, Ф, Х	193	Шалкер	210
Убежище	195	Шалкеровый ящик	210
Уголь	195	Шейдеры	211
Удочка	195	Щит	211
Улей	195	Э, Ю, Я	213
Урон	195	Экран отладки	215
Ущелье	196	Элитры	215
Факел	196	Энд (биом)	215
Фантом	197	Энд (измерение)	216
Фейерверк	198	Эндер-дракон	216
Ферма	198	Эндер-жемчуг	217
Флаг	199	Эндер-сундук	217
Хижина ведьмы	199	Эндермен	218
Хоглин и зоглин	199	Эндермит	218
Хорус	200	Эффект	219
Храм в джунглях	200	Яблоко	220
Храм в пустыне	201	Якорь возрождения	220
Ц, Ч, Ш, Щ	203		
Цветочный лес	205		
Цветы	205		

ПРЕДИСЛОВИЕ

Предоставленная информация в данной книге относится к игре Minecraft версии 1.18 для компьютера. При использовании другой версии возможны некоторые изменения в процессе игры. На сайте Minecraft Wiki (minecraft.fandom.com/ru/wiki/) можно найти большое количество информации по данной игре. Кроме того, при использовании модов, карт или пакетов ресурсов, описанных в книге, обязательно сверяйтесь с инструкцией создателя. Моды создаются игроками в Minecraft, но не поддерживаются разработчиком игры. Это означает, что разработчик не обновляет моды и не исправляет проблемы с их загрузкой или работой. Скачивание неофициальных файлов может привести к нарушениям в работе как игры, так и компьютера, так что не забывайте про резервное копирование.





АВАНПОСТ РАЗБОЙНИКОВ

Аванпосты разбойников встречаются в пустыне, равнине, тайге и саванне. В них обитают разбойники, атакующие игрока из арбалетов, а иногда еще и железные големы.

В аванпосте вы найдете большую сторожевую башню, а также клетки, навесы с верстаком, мишени для стрельбы и поленница с темным дубом. В сундуках можно найти разные полезные предметы.

После убийства лидера разбойников, несущего флаг, на игрока накладывается эффект «Дурное знамение». Если игрок с таким эффектом заходит в деревню, на нее нападают разбойники.

АЙСБЕРГ

Айсберги встречаются только в замерзшем океане и состоят из блоков снега, а также обыкновенного, плотного и синего льда. В айсберге можно построить временное жилище, чтобы переждать ночь.

АКСОЛОТЛЬ

Милые аксолотли встречаются в пещерных водоемах и бывают пяти различных окрасов: голубого, золотого, розового, коричневого и синего. Игрок может приручить их, если покормит тропической рыбой. Они напада-

ют на утопленников, стражей, а также рыбу и спрутов. Чтобы перенести аксолотля из одного водоема в другой, его можно поймать в ведро. Нелюбовь аксолотлей к стражам будет на руку, если вы решите исследовать океанские монументы.

АЛМАЗ

Алмаз — один из редчайших материалов в мире Minecraft. Он встречается только в глубоких подземельях игрового мира и добывается лишь железной, алмазной или незеритовой киркой. Алмазы можно использовать для производства алмазных инструментов, оружия, брони, а также в особых рецептах крафта: проигрывателя, чародейского стола и пиротехнической звезды. Еще алмазы можно обменивать в деревнях на изумруды. Алмазные шлемы, нагрудники, поножи, ботинки, мечи, кирки, топоры, мотыги и лопаты можно отремонтировать с помощью алмазов на наковальне.

АРБУЗ И ТЫКВА

Есть несколько вариантов получить арбуз или тыкву: отыскать семена в сундуках и вырастить, выторговать у жителей, найти бахчу и сорвать созревшие плоды. Арбузы можно найти только в джунглях, а тыквы растут во многих биомах. Посадив семена



По туннелю высотой в два блока и шириной в один и полом из плотного льда, прыгая на бегу, можно передвигаться невероятно быстро

в грядку у себя на ферме, вы можете ускорить рост стебля с помощью костной муки, хотя получить сразу созревший плод не получится. Чтобы собрать наибольший урожай, обязательно поливайте бахчу водой и убедитесь, что четыре блока по бокам стебля пусты.

БАГРОВЫЙ И ИСКАЖЕННЫЙ ЛЕС

Багровый и искаженный лес встречаются в Незере. Багровый лес так называется, потому что целиком состоит из блоков багрового нилия и незерака, на которых растут багровые корни. В нем есть множество огромных

грибов разных размеров, а на самых больших грибах встречаются плакучая лоза и грибосветы. Часто можно найти скопления багровых блоков незерского народа, а также светлокамня. В багровом лесу обитают пиглины, с которыми можно обмениваться товарами. Агрессивные зомбифицированные пиглины и хоглины появляются только в этом биоме, поэтому он является одним из самых опасных в Незере.

Искаженный лес состоит из блоков синебирюзового искаженного нилия, покрытых искаженными грибами разного размера, искаженными корнями и незерскимиростками. Здесь обитают только эндермены и лавомерки.

БЕГ И ПРЫЖКИ

Убегаете от злого моба или другого игрока? Вы сможете передвигаться быстрее, если будете бежать и прыгать одновременно, и еще быстрее, если окажетесь в туннеле высотой в два блока и шириной в один. Скорость будет еще выше, если передвигаться по туннелю размером 1×2 и полом из плотного льда (он не тает на свету). Шикарная альтернатива железной дороге.

БЕЛЫЙ МЕДВЕДЬ

В снежных биомах можно встретить белых медведей. Медвежата дружелюбные, а взрос-

лые особи нейтральны, но нападают, если атаковать медвежат или их самих. Медведи плавают быстрее игрока, поэтому от них сложно убежать.

БЕРЕЗНИК

Отличие березняка от обычного леса в том, что в нем растут только березы. Здесь, как и в лесном биоме, встречаются цветы, но их мало по сравнению с цветочным лесом. Нетрудно догадаться, что в холмистом березняке много холмов. А в многолетнем березняке растут более высокие деревья, чем в обычных лесных биомах.



Самые высокие деревья растут в многолетнем березняке

БЕСПЛОДНЫЕ ЗЕМЛИ

Бесплодные земли (пустошь) полны терракотовых блоков шести цветов, затвердевшей глины, красного песка и песчаника, кактусов и мертвых кустов. А в выветренных бесплодных землях еще встречаются высокие остроконечные образования из терракоты.

БИОМ

В мире Minecraft насчитывается 61 биом. Каждый биом имеет свои географические особенности, растения, животных, темпера-

туру и погоду, цвет травы и зелени. Биомы разделены на несколько категорий (снежные, холодные, умеренные, сухие/теплые, океанические, пещерные, Незер и Энд), благодаря чему противоположные по сути биомы (например снежный и пустынный) не генерируются рядом. Цвет травы, листьев (кроме ели) и воды определяется температурой биома и осадками. Большинство биомов одной категории имеют похожую структуру.

Биомы также бывают смешанными. В них, как правило, встречается больше гор и холмов.



Бесплодные земли покрыты холмами из терракоты, а в самой редкой разновидности биомов такого типа — выветренных бесплодных землях — выссятся терракотовые остроконечные образования



Практически невозможно найти рядом друг с другом два биома с контрастными температурами — например, джунгли и ледяные пики

Варианты снежных биомов: заснеженные склоны, заснеженный пляж, замерзшая река и ледяные пики. Снег повсюду. Если и встречаются деревья, то только ели. В более теплых частях снежных биомов, например в заснеженной тайге, встречаются волки.

Варианты холодных биомов: выветренный лес, тайга и каменистый берег.

Умеренные биомы включают в себя луга, леса, болота, реки, пляжи, джунгли и грибные поля.

Теплые биомы — это пустыни, саванны и бесплодные земли.

Обычный и глубокий океан (теплый, тепловатый, холодный и замерзший) относятся к океаническим биомам.

БИРКА

Бирка позволяет игроку переименовывать мобов (кроме Эндер-дракона) и крестьян. Это довольно редкий предмет в игре, так как его нельзя скрафтить. Но можно купить у библиотекаря или, если повезет, найти в сокровищнице или выловить удочкой. Заполучив бирку, добавьте на нее имя на наковальне. Далее, взяв бирку в руку, щелкните правой



Если переименовать моба в Dinnerbone, то он станет перевернутым, пока его не переименуют обратно

кнопкой мыши по мобу или крестьянину. Новое имя появится у моба над головой.

Обычно, если кликнуть правой кнопкой мыши по крестьянину, открывается интерфейс торговли. Чтобы обойти это, нужно построить временный портал в Незер и щелкнуть по крестьянину, стоя в портале. Если вы играете в творческом режиме, можно достать из инвентаря яйцо призыва крестьянина, переименовать его на наковальне и создать с его помощью уже названного крестьянина.

Если переименовать моба (кроме попугая на плече) в Dinnerbone или Grumm (никней-

мы разработчиков игры), он перевернется вниз головой.

Если переименовать овцу в jeb_, у нее будет разноцветная шерсть. Если переименовать кролика в Toast, он получит редкую текстуру шерсти и будет выглядеть как домашний кролик друга одного из разработчиков.

Если переименовать поборника в Johnny, он начнет нападать на всех мобов, которых видит (за исключением заклинателей, разбойников, гостей и других поборников).

Переименованные мобы не пропадают, если отойти от них далеко.

БЛОК

Блок в Minecraft размером метр на метр с каждой стороны, а его объем равен одному кубическому метру. Ориентируйтесь на эти данные размеры, если захотите построить собственный дом в Minecraft.

БЛОКИРОВАНИЕ

Блокирование — важная часть боя. Для блокировки атак используется щит. С его помощью можно отражать атаки ближнего боя, снаряды, урон от шипов и взрывы (кроме динамита). Щит также предотвращает некоторые эффекты, например «Голод» при уда-

ре кадавра. При успешном отражении атаки игрок не получит ни урона, ни пагубного эффекта.

БОЙ

Существуют различные тактики боя как с мобами, так и с другими игроками: блокирование, атака с блокированием, критический удар, отбрасывание и обстрел. Блокирование щитом поможет защититься от урона (до 100%), если при атаке активировать его, нажав правую кнопку мыши. Атака с блокированием (нажать обе кнопки мыши одновременно, держа щит в левой руке, а меч



Щелчок правой кнопкой мыши с щитом в руках снижит получаемый урон на 100%