



# Оглавление

Об авторе . . . . .	12
Посвящение . . . . .	12
Благодарности . . . . .	12
К читателям . . . . .	12
Введение. . . . .	13
Содержание этой книги . . . . .	14
Как использовать эту книгу . . . . .	16
Рецепты крафта . . . . .	16
<b>Глава 1. Начало игры . . . . .</b>	<b>17</b>
Регистрация и загрузка . . . . .	17
Регистрация учетной записи Mojang . . . . .	19
Покупка игры Minecraft . . . . .	20
Запуск игры Minecraft . . . . .	22
Начало новой игры. . . . .	25
Выбор стиля генерации мира . . . . .	26
Режимы одиночной игры. . . . .	29
Создание мира с помощью ключа . . . . .	31
О предварительных сборках . . . . .	32
Элементы управления. . . . .	33
Подведение итогов. . . . .	35
<b>Глава 2. Выживание в первую ночь . . . . .</b>	<b>36</b>
Выживание и процветание. . . . .	36
Первым делом деревья . . . . .	38
Использование инвентаря . . . . .	40
Создание верстака . . . . .	42
Использование книги знаний. . . . .	43
Создание первых инструментов . . . . .	44
Создание укрытия . . . . .	48
Печь — это ваш друг. . . . .	52
Да будет свет!. . . . .	53
Создание кровати. . . . .	54

Инструменты и их использование . . . . .	57
Немного о достижениях. . . . .	58
Что такое бонусный сундук? . . . . .	58
Подведение итогов . . . . .	60
<b>Глава 3. Сбор ресурсов . . . . .</b>	<b>61</b>
Знакомство с многофункциональным дисплеем . . . . .	62
Совершенствование инструментов . . . . .	66
Сундуки: обеспечьте сохранность своих вещей . . . . .	68
Шалкеровый ящик . . . . .	70
Избегайте монстров . . . . .	70
Утоление голода. . . . .	73
Ваша миссия: еда, ресурсы и разведка . . . . .	74
Еда на бегу. . . . .	76
Поиск места для строительства . . . . .	77
Инвентарь в творческом режиме . . . . .	80
Подведение итогов . . . . .	82
<b>Глава 4. Добыча ископаемых. . . . .</b>	<b>83</b>
Копай, мой друг . . . . .	83
Описание слоев . . . . .	85
Озера лавы и другие ловушки. . . . .	88
Спуск на 11-й слой . . . . .	90
Спуск по лестнице 2x1 . . . . .	90
Прямая ступенчатая лестница . . . . .	92
Винтовая лестница . . . . .	92
Схемы быстрой и эффективной добычи ископаемых . . . . .	93
Обеспечение безопасности во время добычи ископаемых . . . . .	96
Подведение итогов . . . . .	97
<b>Глава 5. Школа боевых искусств . . . . .</b>	<b>98</b>
Знакомство с враждебными мобами . . . . .	99
Зомби и кадавры . . . . .	99
Пауки . . . . .	101
Пещерные пауки . . . . .	102
Белые медведи. . . . .	103
Скелеты и зимогоры . . . . .	103
Наездники. . . . .	104

Криперы . . . . .	105
Слизни . . . . .	106
Чешуйницы и эндермиты. . . . .	107
Ведьмы . . . . .	107
Иллюзоры, поборники и заклинатели . . . . .	108
Эндермен . . . . .	110
Свинозомби. . . . .	111
Стражи и древние стражи . . . . .	111
Мобы-охранники . . . . .	112
Снеговики . . . . .	112
Железные големы. . . . .	113
Воинственные псы . . . . .	114
Практика боя с мобами . . . . .	115
Оружие, броня и щиты . . . . .	116
Создание меча . . . . .	117
Луки и стрелы . . . . .	118
Щиты . . . . .	120
Броня . . . . .	121
Покрасьте кожу . . . . .	123
Урон в бою и исцеление . . . . .	124
Подведение итогов. . . . .	125
<b>Глава 6. Земледелие. . . . .</b>	<b>126</b>
Выбор сельскохозяйственной культуры. . . . .	126
Приготовление пищи . . . . .	130
Выпечка в Minecraft . . . . .	130
Барбекю в Minecraft . . . . .	130
Магическая еда . . . . .	131
Питание сырой едой. . . . .	131
На свой страх и риск. . . . .	131
Создание фермы . . . . .	132
Автоматизированные фермы . . . . .	138
Создание поршневого комбайна . . . . .	142
Сбор урожая с помощью липких поршней . . . . .	144
Создание водного комбайна . . . . .	145
Сбор других культур . . . . .	148
Подведение итогов. . . . .	149

<b>Глава 7. Разведение и приручение мобов . . . . .</b>	<b>151</b>
Создание ферм и работа с дружелюбными мобами . . . . .	151
Использование поводков . . . . .	155
Разведение животных . . . . .	156
Нужен краситель? . . . . .	157
Укрощение и езда на лошадях, ослах и многом другом . . . . .	157
Броня для лошади . . . . .	160
Погрузка . . . . .	160
Караваны лам . . . . .	161
Езда на свиньях . . . . .	162
Рыбалка . . . . .	162
О спрутах . . . . .	163
Попугаи . . . . .	164
Подведение итогов . . . . .	165
<b>Глава 8. Креативное строительство . . . . .</b>	<b>166</b>
Покидая пещеру . . . . .	166
Генерация собственного мира . . . . .	171
Раскройте в себе декоратора интерьеров. . . . .	173
Подводное строительство . . . . .	180
Подготовка . . . . .	182
Строительство . . . . .	184
Защита периметра . . . . .	186
Выкопайте ров . . . . .	187
Ловушки для мобов . . . . .	188
Толстый, как кирпич . . . . .	190
Создание фейерверков . . . . .	190
Подведение итогов . . . . .	193
<b>Глава 9. Редстоун, рельсы и многое другое . . . . .</b>	<b>194</b>
Редстоун: руководство для начинающих . . . . .	195
Источники питания и энергия . . . . .	196
Редстоуновая проводка . . . . .	200
Блоки, к которым подается энергия. . . . .	202
Модификаторы . . . . .	203
Повторители . . . . .	204
Компараторы. . . . .	205
Редстоуновые устройства . . . . .	207

Автоматические двери . . . . .	210
Вертикально подающаяся энергия . . . . .	216
Расширенные цепи . . . . .	216
Вентили НЕ, отрицания (инверторы) . . . . .	217
Вентили ИЛИ, или Любая подача энергии подойдет. . . . .	218
Вентиль И, двойная истина . . . . .	219
Циклы повторителя . . . . .	220
Железнодорожный транспорт . . . . .	221
Имею вагонетку — готов путешествовать . . . . .	221
Передвижение по рельсам . . . . .	224
Постройка путей и станций . . . . .	225
Т-образные перекрестки . . . . .	227
Промежуточные станции. . . . .	227
Пара слов о воронках . . . . .	228
Подведение итогов. . . . .	230
<b>Глава 10. Наложение чар, ковка и зельеварение . . . . .</b>	<b>231</b>
Хитрости наложения чар . . . . .	231
Создание и добыча обсидиана . . . . .	233
Крафт книг. . . . .	235
Наложение чар. . . . .	236
Улучшение возможностей наложения чар с помощью книжных шкафов . . . . .	237
Как заработать опыт и распорядиться им. . . . .	239
Прокачайте свое оружие . . . . .	240
Наложите чары на броню. . . . .	240
Усовершенствуйте инструменты. . . . .	241
Поработайте с наковальней . . . . .	243
Зельеварение . . . . .	245
Приготовление зелья . . . . .	246
Улучшение зелий . . . . .	249
Подведение итогов. . . . .	250
<b>Глава 11. Деревни и прочие структуры . . . . .</b>	<b>251</b>
Деревенская жизнь. . . . .	251
Изумрудный город: ваш пропуск в мир торговли. . . . .	254
Скрытые храмы и другие структуры . . . . .	256
Храмы в пустыне . . . . .	256
Храмы в джунглях. . . . .	257

Хижина ведьмы . . . . .	258
Сокровищницы . . . . .	259
Заброшенные шахты. . . . .	259
Крепости. . . . .	260
Океанские монументы. . . . .	261
Лесные особняки . . . . .	262
Крепости Незера . . . . .	263
Создание карты, или «Туда и обратно» . . . . .	263
Изготовление часов . . . . .	265
Подведение итогов . . . . .	266
<b>Глава 12. Двигаемся дальше: Незер и Энд . . . . .</b>	<b>267</b>
Другие измерения . . . . .	267
Как попасть в Незер . . . . .	270
Магия порталов . . . . .	271
Выживание в крепости Незера . . . . .	274
Мобы Незера . . . . .	275
Конец игры . . . . .	278
Поиск крепости . . . . .	279
Как победить Эндер-дракона . . . . .	281
Создание маяка . . . . .	287
Подведение итогов . . . . .	290
<b>Глава 13. Моды и сетевая игра. . . . .</b>	<b>291</b>
Персонализация персонажа. . . . .	291
Измените свою внешность. . . . .	292
Редакторы скинов для игры Minecraft . . . . .	294
Miners Need Cool Shoes. . . . .	294
Skindex. . . . .	294
Novaskin. . . . .	295
Загрузка вашего нового скина . . . . .	296
Пакеты ресурсов: измените свой мир . . . . .	297
Не забудьте о модах . . . . .	299
Установка модов через Forge . . . . .	301
Мод Ruins . . . . .	303
Progressive Automation . . . . .	304
VoxelMap. . . . .	305

---

Многопользовательское безумие . . . . .	306
Игра по локальной сети. . . . .	306
Подключение к серверу . . . . .	308
Создание и настройка собственного сетевого сервера . . . . .	310
Режим наблюдения. . . . .	314
Подведение итогов. . . . .	314
<b>Примечание. Сборник рецептов крафта . . . . .</b>	<b>315</b>
Основные рецепты . . . . .	316
Полезные инструменты . . . . .	317
Оружие и защита . . . . .	319
Пища и сопутствующие предметы . . . . .	320
Механизмы и редстоун . . . . .	322
Транспорт . . . . .	324
Строительство . . . . .	326
Декоративные предметы и прочее . . . . .	328
Наложение чар и приготовление зелий . . . . .	331
Цвета и красители . . . . .	332
Фейерверки. . . . .	334
<b>Предметный указатель . . . . .</b>	<b>336</b>



## Об авторе

Австралийский писатель и предприниматель Стивен О’Брайан в настоящее время живет в Сиднее после многих лет, проведенных в Кремниевой долине. Он автор 28 книг, в том числе нескольких бестселлеров. Он основал компанию Turеfi, которая является мировым лидером в области автоматизированных систем публикации, а также изобрел новую эспрессо-машину — Mypressi. Он играет в Minecraft с момента выхода альфа-версии и по-прежнему поражается беспрецедентным возможностям для творчества, которые предоставляет эта игра. Первое издание книги стало международным бестселлером. Стивен О’Брайан также написал книгу «Minecraft. Продвинутое руководство», выпущенную издательством «Эксмо».

## Посвящение

*Мике, за необычайную радость, которая для каждого родителя является счастьем.*

## Благодарности

Проведя много лет за словотворчеством, я должен сказать, что мой опыт написания этой книги (первые три издания) был одним из наиболее приятных среди всех проектов, которыми я занимался.

Для этого есть несколько причин.

Во-первых, Minecraft — действительно удивительное произведение технического искусства. Отсутствие любых ограничений создает полотна, которые могут принести душе писателя только радость.

Во-вторых, удивительная команда издательства Que выстроила невероятную сеть поддержки. Я должен поблагодарить Рика Кугена за его отличную работу в качестве руководителя; Кита Клайна — за превосходную корректуру (правку любых опечаток и др., вина за которые полностью на мне); Тима Уорнера — за научное редактирование и за его вклад в работу над книгой; Марка Ширара — за дизайн обложки и Сета Керни — за поддержку процесса подготовки книги на должном уровне.

Также я всегда признателен Притти Дэвидсон не только за то, что она делает жизнь такой, о которой всегда мечтаешь, но и за ее огромную помощь в печати данной книги.

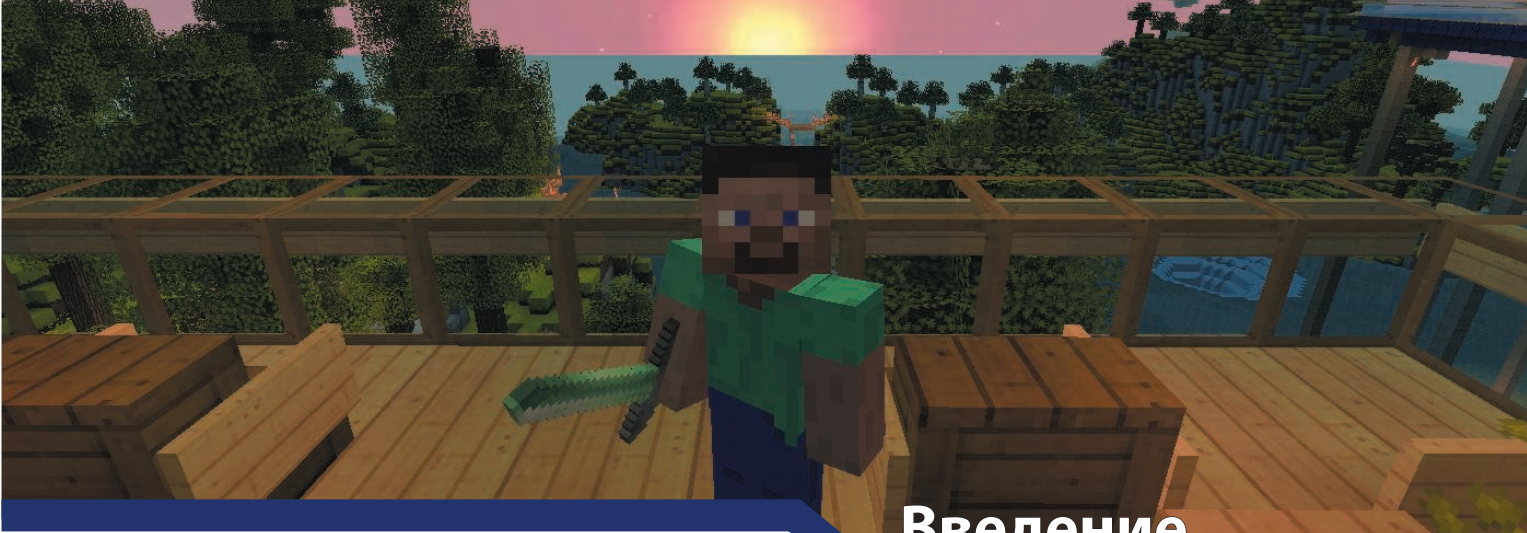
И, наконец, вам, читатели, выражаю огромную признательность. Первые три издания этой книги принесли радость многим молодым (и не очень молодым) игрокам в Minecraft, и я надеюсь, что это издание станет таким же и для вас.

Спасибо вам всем!

## К читателям

Как читатели этой книги, *вы* — самые важные наши критики и комментаторы. Мы ценим ваше мнение и хотим знать, что мы делаем правильно, что могли сделать лучше, что еще вы хотели бы увидеть в книге, а также любые мнения о содержании книги.

Мы будем рады вашим комментариям. Напишите отзыв на сайте [eksmo.ru](http://eksmo.ru), в котором сообщите нам, понравилась или не понравилась вам книга, а также ваши предложения о том, как сделать ее лучше.



## Введение

Представьте себе мир, в котором ваши возможности ограничены только вашим воображением!

Добро пожаловать в Minecraft, одну из самых интересных бесконечных игр из всех когда-либо созданных.

За период с момента, когда я начал играть в нее еще на стадии альфа-версий, и по сей день игровой процесс Minecraft стал совершенно замечательным — таким, которым с помощью этой книги может наслаждаться любой человек, исследуя, создавая, добывая.

Прежде чем я даже подумал о написании книги, я обнаружил, что данная тема все чаще всплывает в разговорах с разными людьми, начиная с лучшего друга моего девятилетнего сына и заканчивая старшим поколением. Уникальный бессрочный игровой процесс Minecraft представляет огромный интерес для людей всех возрастов.

Первое издание этой книги вышло в то время, когда было мало надежных сайтов по этой игре. Можно часами смотреть видео на YouTube, не понимая происходящего, или действительно уловить нюансы игры. И среди всего этого существуют тысячи бестолковых сайтов, пытающихся обмануть вас, заставив нажать на рекламные баннеры или установить вредоносное программное обеспечение.

Это издание призвано заполнить пробелы путем сведения всей необходимой ключевой информации в одном месте. Написанная с точки зрения геймера, книга познакомит вас с основами, а затем предоставит всю справочную информацию, рецепты крафта, стратегии и идеи, которые позволят сделать мир Minecraft по-настоящему вашим. Эта книга охватывает все аспекты, начиная со способов выживания в первую ночь и заканчивая хостингом собственного многопользовательского сервера.

Если вы когда-нибудь задумывались о том, как создавать игровые миры, исследовать подводные крепости и пугающие пещеры, играть в многопользовательский режим наблюдателя (и многое другое), это издание вам подходит.

Если вы — один из родителей и интересуетесь, подходит ли игра Minecraft вашим детям, учтите, что с 2013 года ученики шведской школы Виктора Ридберга начали проходить обязательный курс Minecraft, обучаясь следующим навыкам:

- вопросам охраны окружающей среды;
- городскому планированию;
- выполнению заданий;
- планированию будущего;
- взаимодействию;
- безопасным онлайн-действиям;
- постройке и созданию объектов с использованием творческих способностей;
- работы с компьютером.

В дополнение к этому списку журнал *The Atlantic* в статье о пользе игры Minecraft для детей добавляет:

«Наиболее отчетливо видны навыки пространственно-зрительного мышления — изучение того, как манипулировать объектами в пространстве, чтобы создавать динамичные структуры. Пространственно-зрительное мышление — это основа для более абстрактных форм знания, таких как способность оценивать логичность вывода, следующего из предпосылок».

Minecraft также помогает молодежи научиться сотрудничать для решения возникающих проблем. Кроме того, совместное обучение улучшает навыки критического мышления, которые поддерживают мотивацию к обучению.

Неважно, кто ты или как ты играешь, Minecraft будет для тебя бесконечно захватывающим, прекрасным, приятным миром.

## Содержание этой книги

Подробные руководства, советы, подсказки и стратегии, содержащиеся в 13 главах и одном приложении, помогут вам выживать и процветать в мире Minecraft. Каждая глава этой книги сосредоточена на одном ключевом аспекте игры, начиная от простого выживания и заканчивая строительством империи. Начните максимально эффективно проводить время в своем мире Minecraft уже сегодня.

- Глава 1 «Начало игры» описывает ряд шагов, необходимых для загрузки и установки игры Minecraft, а также для начала новой игры и при необходимости для использования ключа\* при генерации игрового мира.
- Глава 2 «Выживание в первую ночь» предоставляет важное стратегическое руководство по выживанию во время одного из самых сложных периодов в игре Minecraft. Вы узнаете о том, как менее чем за 10 минут игрового времени создать необходимые инструменты и построить свое первое безопасное укрытие, прежде чем наступит ночь, полная враждебных мобов.

---

\* Также называемого «зерном» или «сидом». — *Прим. ред.*

- Глава 3 «Сбор ресурсов» поможет вам освоить необходимые действия, научит создавать более совершенные инструменты, хранить ресурсы и находить еду, чтобы предотвратить голод. Вы также узнаете о том, как использовать встроенную систему навигации для поиска обратного пути к дому даже после длительного пребывания вдали от него.
- Глава 4 «Добыча ископаемых» откроет некоторые из главных секретов игры Minecraft. Вы познакомитесь с лучшим способом копания шахт, позволяющим отыскать наибольшее количество ресурсов в кратчайшие сроки. Вы узнаете о необходимых инструментах и о том, где вы можете обнаружить все, начиная с железной руды и заканчивая алмазами.
- Глава 5 «Школа боевых искусств» научит вас справляться с любыми мобами, включая криперов. В этой главе описано все — от боя на мечях до доспехов. Вы также узнаете об основных методах защиты периметра вашего дома.
- Глава 6 «Земледелие» поможет вам стать полностью независимым, гарантировать, что индикатор голода будет оставаться заполненным, а здоровье — постоянно восстанавливаться. Вы узнаете, как с помощью одного блока воды увлажнить 80 блоков сельскохозяйственной земли, а также автоматизировать сбор урожая нажатием одной кнопки.
- Глава 7 «Разведение и приручение мобов» посвящена таким пассивным животным мира Minecraft, предоставляющим вам ценные ресурсы, как куры, свиньи, коровы и др. Вы научитесь разводить животных, приручать оцелотов для отпугивания криперов, а также скакать верхом на лошади.
- Глава 8 «Креативное строительство» позволит вам раскрыть свой потенциал архитектора. Вы узнаете обо всем, что необходимо для создания грандиозных сооружений и украшения интерьеров, а также о способах применения блоков и предметов мира Minecraft для постройки идеального жилища.
- Глава 9 «Редстоун, рельсы и многое другое» позволит дополнить ваш мир множеством автоматизированных устройств. Контролируйте силу редстоуна, автоматизируйте работу дверей, отправляйте вагонетки на выполнение заданий, стройте станции, системы сортировки и многое другое.
- Глава 10 «Наложение чар, ковка и зельеварение» научит вас магии. Произносите заклинания, совершенствуйте свое оружие и броню, а также падайте без повреждений с большой высоты.
- Глава 11 «Деревни и прочие структуры» — ключ к взаимодействию с другими неигровыми персонажами. Торгуйте, чтобы получить лучшие товары, и раскрывайте секреты храмов и крепостей.
- Глава 12 «Двигаемся дальше: Незер и Энд» поможет вам пройти через эти сложные этапы игры. Быстро найдите крепость, возьмите то, что вам нужно, а затем подготовьтесь к встрече с Драконом Энда. Это легко, если знать, что нужно делать.
- Глава 13 «Моды и сетевая игра» покажет вам, как настроить игру, начиная со скинов игрового персонажа и заканчивая модами, которые добавляют множество функциональных возможностей. Попутно вы также узнаете о том, как получить доступ к многопользовательской игре и создать постоянный мир на своем сервере для семьи и друзей.

- Приложение «Сборник рецептов крафта» содержит самый полный список рецептов крафта, чтобы вы могли быстро создать необходимый предмет.

## Как использовать эту книгу

Вам встретятся разделы, которые я назвал «Примечаниями», «Советами» и «Предостережениями», — все они описаны здесь.

### ПРИМЕЧАНИЕ

Примечания содержат вспомогательные фрагменты сведений, которые полезны, но не имеют решающего значения. Часто в них есть интересная дополнительная информация.

### СОВЕТ

Советы предоставляют необходимую информацию для решения конкретной проблемы. Они полезны в трудном положении.

### ВНИМАНИЕ

Предостережения уведомляют вас о возможных сложностях и подводных камнях. Не игнорируйте их!

## Рецепты крафта

В этой книге вам также встретятся рецепты крафта. Я включил в текст рецепты крафта, поэтому вы можете использовать их для создания соответствующих предметов, как показано далее на примере деревянной кирки. Это легко, и вы удивитесь, как быстро вы научитесь крафтить после небольшой тренировки.

