

# СОДЕРЖАНИЕ

Мыши повсюду! . . . . .	3	На раскопках . . . . .	45
«Стив говорит»:		Верно или нет? . . . . .	46
факт о создании игры . . . . .	4	«Стив говорит»: время шуток . . . . .	47
Отражение в зеркале . . . . .	5	На игровой площадке . . . . .	48
Меняющийся город . . . . .	6	Зачарованная карта . . . . .	50
Угадай-ка! . . . . .	8	Секретный шифр . . . . .	51
Зачарованный сундук . . . . .	9	Яблочное изобилие . . . . .	52
Пришёл, увидел, разгадал . . . . .	10	Око правды III . . . . .	53
Как хорошо в родном биоме! . . . . .	11	Скелеты-близнецы . . . . .	54
Криперы-близнецы . . . . .	12	Соедини точки: внимание, опасность! . . . . .	55
Око правды I . . . . .	13	Заполни квадраты: блоки . . . . .	56
Криперам вход воспрещён! . . . . .	14	Дельный совет . . . . .	57
Заполни квадраты:		Двигайся к цели! . . . . .	58
мобы на каждом углу . . . . .	15	Око правды IV . . . . .	59
Смотровая башня . . . . .	16	Нарисуй это: железный голем . . . . .	60
Целебные свойства . . . . .	17	Собери пазл III . . . . .	61
Нарисуй это: волк . . . . .	18	Урок английского языка от Minecraft . . . . .	62
Собери пазл I . . . . .	19	Соедини точки: жизнь на ферме . . . . .	63
Найди все кирки . . . . .	20	Зачарованные прятки . . . . .	64
Набор инструментов . . . . .	21	Победа или поражение! . . . . .	65
Портал Края . . . . .	22	В компании друзей . . . . .	66
Проверь свои знания! . . . . .	23	Крестьяне-близнецы . . . . .	68
Загляни в океан . . . . .	24	Не ходи туда! . . . . .	69
Найди пары I . . . . .	26	Факт о волке . . . . .	70
Опасный лабиринт . . . . .	27	Соедини точки: наш герой . . . . .	71
Осторожно, заблокировано! . . . . .	28	Мега-кроссворд . . . . .	72
Соедини точки: враждебный моб . . . . .	29	Заполни квадраты: инвентарь . . . . .	74
Любимые зелья Алекс . . . . .	30	Раскрой секрет! . . . . .	75
Найди пары II . . . . .	31	В темноте, да не в обиде . . . . .	76
Вкусная тайна . . . . .	32	Дружная стройка . . . . .	77
Алфавитная головоломка . . . . .	33	На поиски золота . . . . .	78
Беги от зомби! . . . . .	34	Найди пары III . . . . .	79
В поисках предметов . . . . .	35	Обитатель Нижнего мира . . . . .	80
Око правды II . . . . .	36	По местам! . . . . .	81
Зомби-близнецы . . . . .	37	Ответы . . . . .	83
Откопай правду . . . . .	38		
Заполни квадраты:			
фермерские мобы . . . . .	39		
Секрет деревенских жителей . . . . .	40		
Основы зельеварения . . . . .	41		
Нарисуй это: деревенские жители . . . . .	42		
Собери пазл II . . . . .	43		
Отыщи свиней! . . . . .	44		

# МЫШИ ПОВСЮДУ!

Четырнадцать летучих мышей спрячутся в этом доме, населённом привидениями, и рядом с ним. Сможешь обнаружить их?

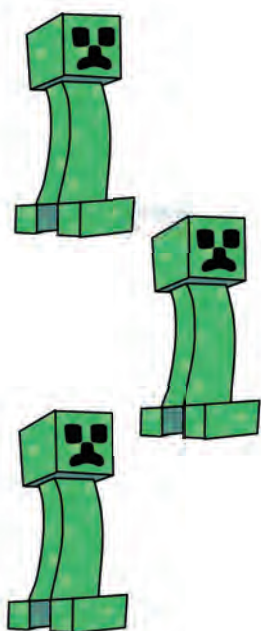




# «СТИВ ГОВОРИТ»: ФАКТ О СОЗДАНИИ ИГРЫ

Давай поиграем в нечто похожее на «Саймон говорит». Если ты не знаешь правил, то мы тебе подскажем: выполняй только те действия, которые начинаются с фразы «Стив говорит», и узнай интересный факт о процессе создания игры Minecraft.

	1	2	3	4	5
А	ПАУК	БЫЛ	КРИПЕРЫ	СОЗДАЛИ	КРАСНЫМ
Б	ЭТО	ЧЕШУЙНИЦЫ	ВОЗДВИГАЮТ	РЫБАКА	РЕЗУЛЬТАТ
В	ОЦЕЛОТ	ОШИБКИ	СООРУЖАЕТ	ЗЕЛЁНОГО	ДОПУЩЕННОЙ
Г	ПОПУГАЙ	ДЛЯ	В	ЛЕСА	САВАННЫ
Д	КОДИРОВАНИИ	СИРЕНЕВЫЙ	МОЙ	ИГРЫ	МОБ



1. **Стив говорит:** «Вычеркни всех мобов в ряду Б и столбце 1».
2. **Стив говорит:** «Вычеркни все цвета».
3. **Стив говорит:** «Вычеркни все биомы».
4. Вычеркни все существительные в столбце 4.
5. **Стив говорит:** «Вычеркни все синонимы слова «строить» в столбцах 3 и 4».
6. **Стив говорит:** «Вычеркни все слова, в которых меньше четырёх букв, в столбце 2 и ряду Д».
7. **Стив говорит:** «Прочитай оставшиеся слова по порядку слева направо и сверху вниз».

# ОТРАЖЕНИЕ В ЗЕРКАЛЕ

Представь, что толстая чёрная линия — это зеркало, в котором отражаются буквы из первых пяти строк. Выпиши внизу по порядку только те буквы, которые видны в «зеркале», чтобы узнать любопытный факт о страннике Края.



И М Н Г Б Р Е О Ж Ь К А И У И П Э Р О Г  
С Т И Н Л И А Н А К З Л В Ю Д Ц А Т В Ь  
Б С Я Т Ч Р Ш С А Н Н П О И Л К Ф А Т Ф  
А Р Л Ж А Н К Д Е Р Н О М Р П О Б К У А  
Н И Е В П О Е Я С В И Л З С Я К А Р А Й

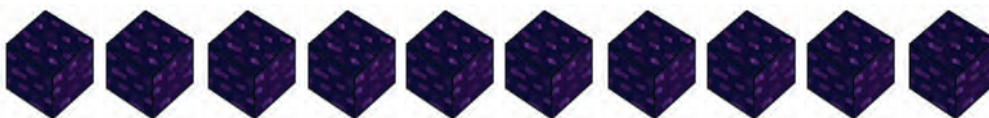
Н Ю Е Р Ц О Н Я Л В Н Ц Э С Я К Ш Ь В Ё  
А Ь Ц П А Н А Ъ Е Ь Ц О Ш Л Ц О Ъ К К А  
Р С Ь Т Л Ь Ц О А Н Н Н Ю Н Ш К Ь А Р Ф  
С Л Н Ц Ц Н Ц Н А Л З Ш В О Ф П А Т Р Р  
Н Ц Ц Л В Ь П О Х Ь К О Н А Ц З Ь О Т

-----

-----

-----, -----

-----.



# МЕНЯЮЩИЙСЯ ГОРОД

Продвинутый игрок создал город, который ты видишь на этой странице. Позднее он внёс в свой проект одиннадцать изменений. Сравни изображения на этой и на следующей страницах, найди все различия и обведи их.







# УГАДАЙ-КА!

Заполни строчки рядом с подсказками, а затем впиши буквы в клеточки с соответствующими цифрами, чтобы получить что-то очень полезное для игрока в Minecraft.

Животное, которое мяукает.

             
3

По ним обычно сверяют время.

                 
2 8     6

То, что едят.

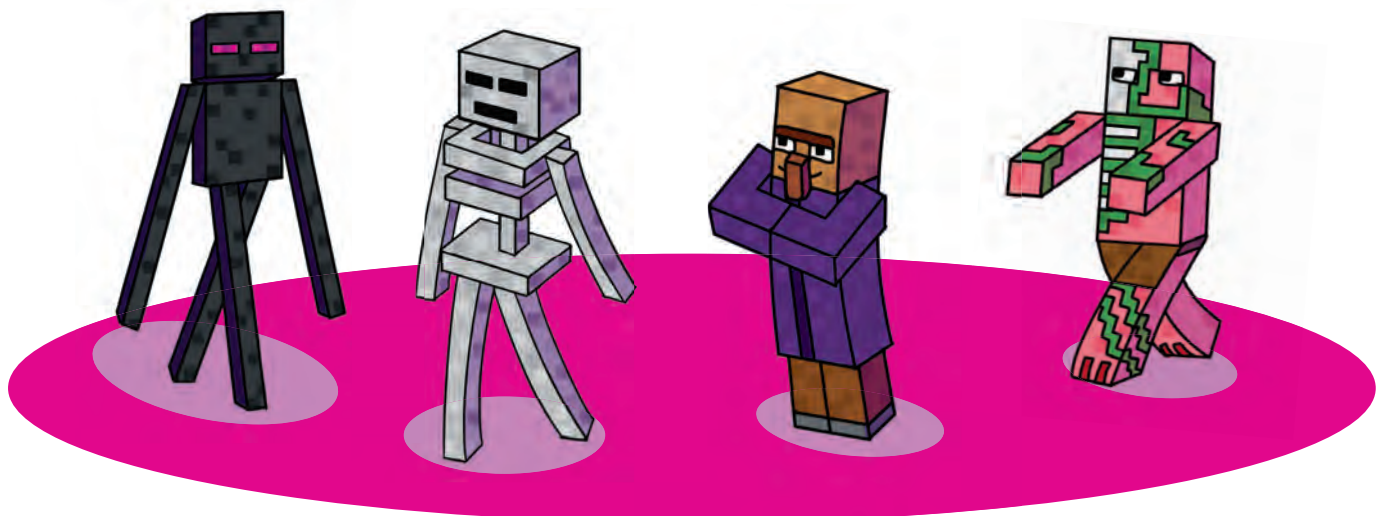
                 
5 4

Именинник задует на нём свечи.

                 
7 1

1	2	3	4
---	---	---	---

1	5	6	7	8
---	---	---	---	---



# ЗАЧАРОВАННЫЙ СУНДУК

Сундук Края зачарован. Чтобы его открыть, тебе нужно нажать все девять кнопок по одному разу в правильном порядке.

Следуй указаниям на кнопках. Например, 2Вн означает, что тебе нужно переместить свой палец на две кнопки вниз; П = вправо; Л = влево; Вв = вверх. Чтобы открыть сундук, надо добраться до кнопки О.

Реши, с какой кнопки начать, чтобы, следуя указаниям, добраться до кнопки О.

