

ОПАСНЫЕ ПРИКЛЮЧЕНИЯ



ВЕРЫ
И
САШИ

Книга создана
при участии экспертов

#ШколаЛизаАлерт



УРОВЕНЬ: ЛЁД



АВТОР > ИВАНОВА ЮЛИЯ



ОПАСНЫЕ ПРИКЛЮЧЕНИЯ

УРОВЕНЬ: ЛЁД



Q

0°

X

УРОВЕНЬ: ЛЁД

- ⊕ НОВАЯ ИГРА
- ⊕ ПРОДОЛЖИТЬ
- ⊕ НАСТРОЙКИ
- ⊕ ВЫХОД



КНИГА
СОЗДАНА
ПРИ УЧАСТИИ
ЭКСПЕРТОВ

#ШколаЛизаАлерт

уровень: лёд

4

книга



Когда Саша и Вера без разрешения залезли в папин ноутбук и включили игру с названием «Опасные приключения», они даже не подозревали, сколько испытаний их ждёт впереди. Они проходят по очереди уровни экспериментальной игры, а виртуальный помощник сопровождает их действия голосовыми комментариями. Для прохождения каждого уровня у них есть всего три жизни.



Новое приключение должно было вот-вот начаться. Комната выбора уровней казалась знакомой и безопасной в отличие от самой игры.

— Ну что ж, я полагаю, вы хотите сменить игрока? — предположил помощник.

— Да, теперь моя очередь, — заявила Вера. Она считала себя более осторожной, чем брат, и была уверена, что лучше справится со следующим испытанием.

— Тогда давай меняться, — согласился Сашка.



В тот же миг ребята поменялись местами.

Вера оказалась внутри игры, а Сашка — в кресле у компьютера. — Тут не так жарко, как только что было на берегу озера, — сказал он с облегчением.

— А я люблю жару, — отозвалась Вера. — Надеюсь, что следующее испытание тоже будет где-то в тёплом месте.

Помощник издал странный звук, похожий на смешок. Но было бы слишком странно, если бы виртуальный подсказчик проявил столь человеческую эмоцию, поэтому Вера постаралась выкинуть эти мысли из головы.

— Ну что ж, я готова! — сказала она. — Снова в гардеробную?

— Вы совершенно правы, — ответил помощник.

— О нет, она снова будет одеваться тысячу лет, — простонал Сашка.

— Я тогда сбегая за пряниками на кухню.

— Не лопни, обжора, — сказала Вера ему в спину, а сама шагнула к указателю. Игра переместила её в уже знакомую гардеробную со множеством вещей.



