



## ЦИТАДЕЛЬ МАЧУ-ПИКЧУ

Ты проникнешь в священную цитадель инков,  
чтобы найти спрятанное там сокровище.

Древний город Мачу-Пикчу был обнаружен в 1911 году Хайрамом Бингемом, исследователем и искателем приключений, который послужил прототипом Индианы Джонса из фильма «Индиана Джонс: В поисках утраченного ковчега».

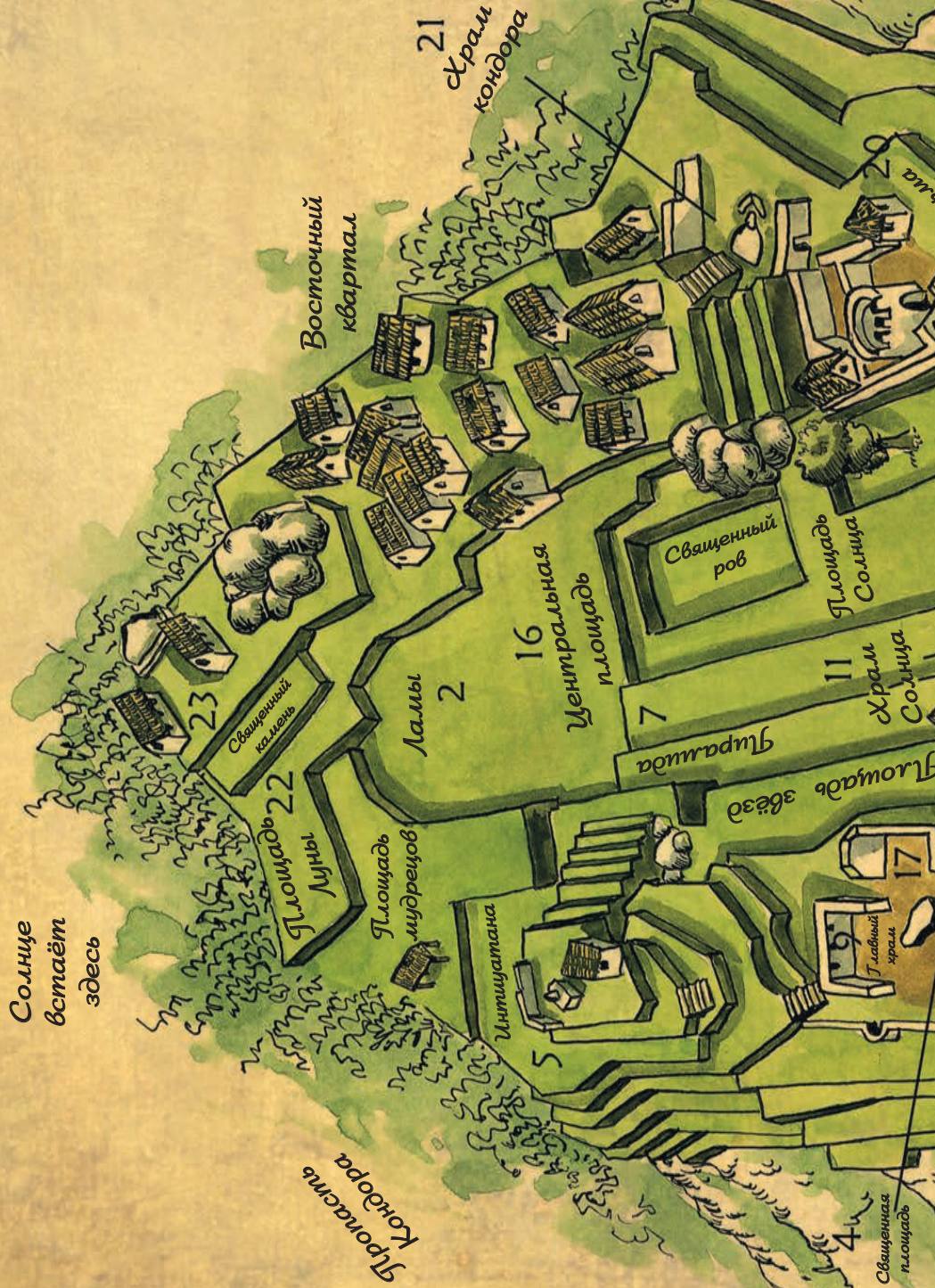
Ворота цитадели могут показаться тебе довольно маленькими, а улицы совсем узкими. Но тебе следует помнить, что у инков не было лошадей и колёсного транспорта. Они попросту не изобрели колесо, которое кажется нам чем-то само собой разумеющимся.

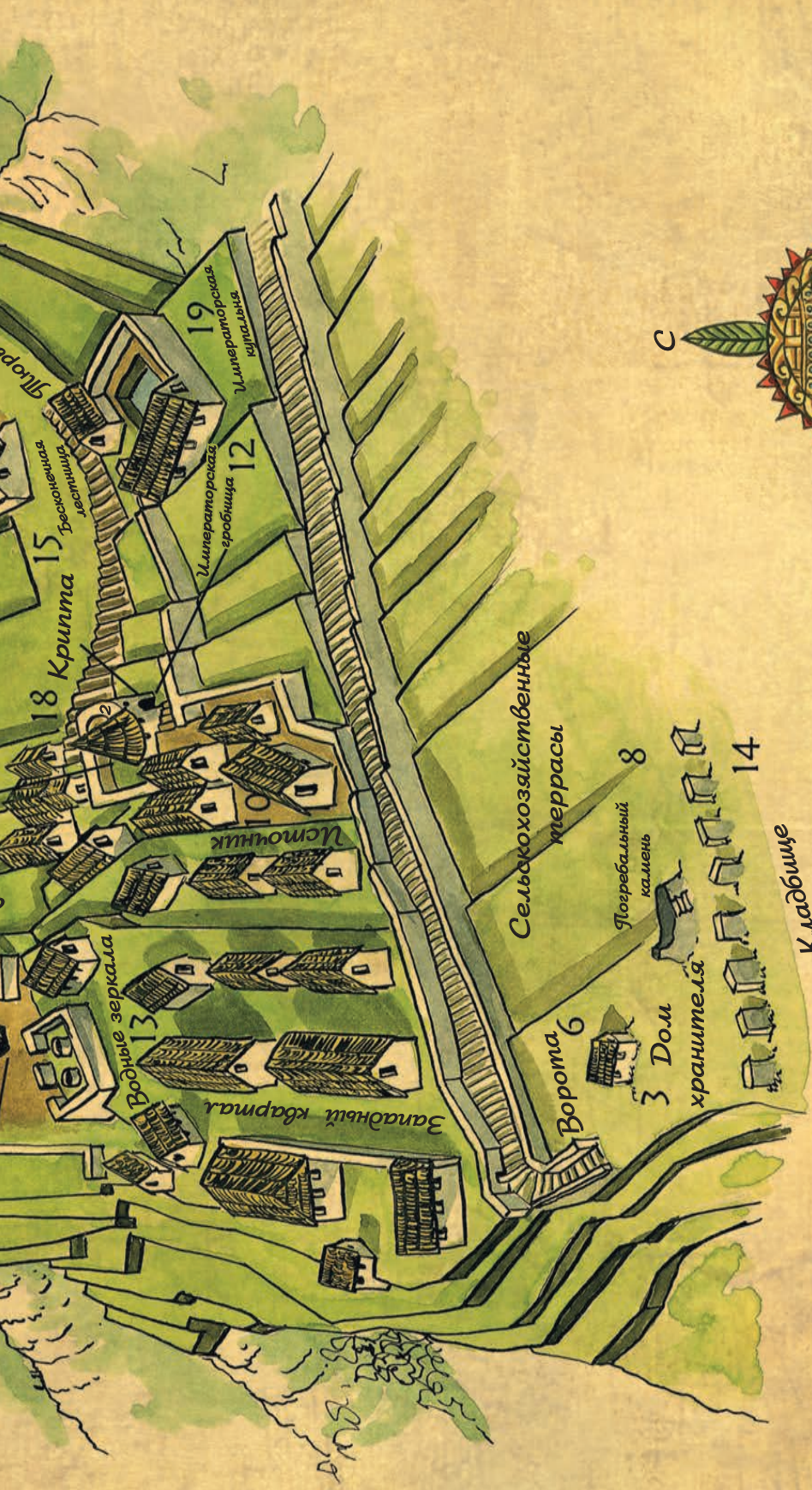
Инки переносили грузы на своей спине или на спине лам — животных, похожих на овцу с длинной шеей. С ламами ты встретишься в книге.

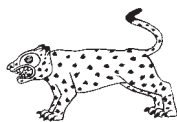
Тебе предстоит открыть для себя этот удивительный город древней Америки. Ты будешь продвигаться вперёд, находя ответы на загадки, которые рассыпаны по его улицам и храмам. Отыщи первую подсказку, которая позволит тебе найти последнее сокровище. Не забывай, что у тебя есть карта, с помощью которой ты будешь следовать по маршруту, не рискуя заблудиться. Открой её и тотчас переходи на следующую страницу, к воротам цитадели. Тебя ждёт первая загадка...

# Цитадель Мачу-Пикчу

Солнце  
встаёт  
здесь







## 1. ДУХ ВЕЛИКОГО ИНКА

**Ч**ворот возвышается дух Великого Инка, он преграждает тебе вход в цитадель. Великий Инка требует, чтобы ты получил разрешение от духов его исчезнувшего народа. То, что ты должен сделать для этого, он сообщает одной фразой, в которой слова усохли, точно мумии. От них остались одни скелеты — согласные буквы. Тебе предстоит восстановить таинственную фразу!

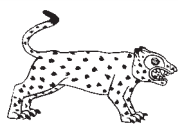
Посмотри на карту и отправляйся в место, указанное в ответе, чтобы приключение началось.

П С Т К Л Д Щ

К Г Т

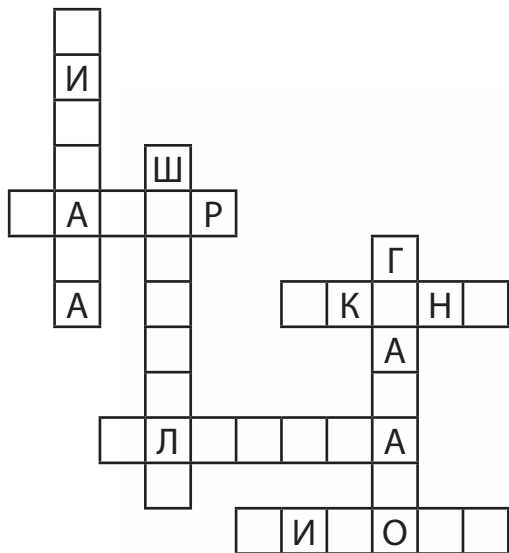
М Й Ц Т Д Л





## 2. ЛАМЫ

**Т**ы приблизился к ламе, чтобы получше разглядеть это экзотическое животное. Будь осторожен — ламы славятся своим дурным характером и без колебаний плюнут на тебя сверху, если будут чем-то недовольны. В горах вокруг Мачу-Пикчу водятся и другие животные с 4 лапами, например, вигонь, гуанако, шиншилла, вискача, пума, альпака, тапир и морская свинка, а также скунс. Названия каких животных ты сможешь написать в пустых клетках таблицы? Тебе помогут уже вписанные буквы.



ВИГОНЬ  
ГУАНАКО  
ШИНШИЛЛА  
ВИСКАЧА  
ПУМА  
АЛЬПАКА  
ТАПИР  
СКУНС

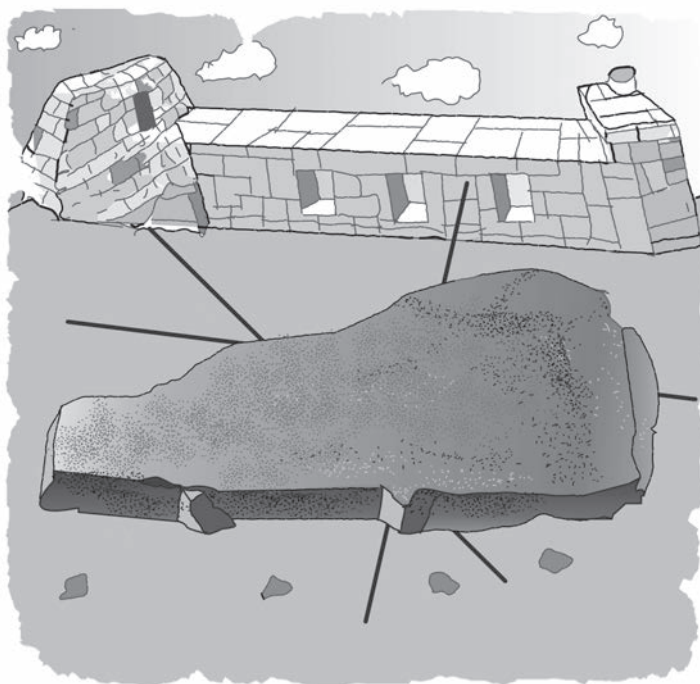
Посчитай, сколько животных обитает в таблице, и отправляйся в место на карте под этим номером.







## 4. СВЯЩЕННАЯ ПЛОЩАДЬ



**Н**а Священной площади ты поворачиваешься к северу и рассматриваешь стены Храма трёх окон. У твоих ног лежит огромный камень, служивший когда-то алтарём для магических жертвоприношений. На земле ты замечаешь 3 прямые линии, частично скрытые под камнем-алтарём. Сколько треугольников они образуют и сколько их можно было бы увидеть, если бы камень убрали? Разумеется, решить нужно, не начертив ни одной линии на странице!

Умножь число линий на число окон и отправляйся в место на карте под соответствующим номером.

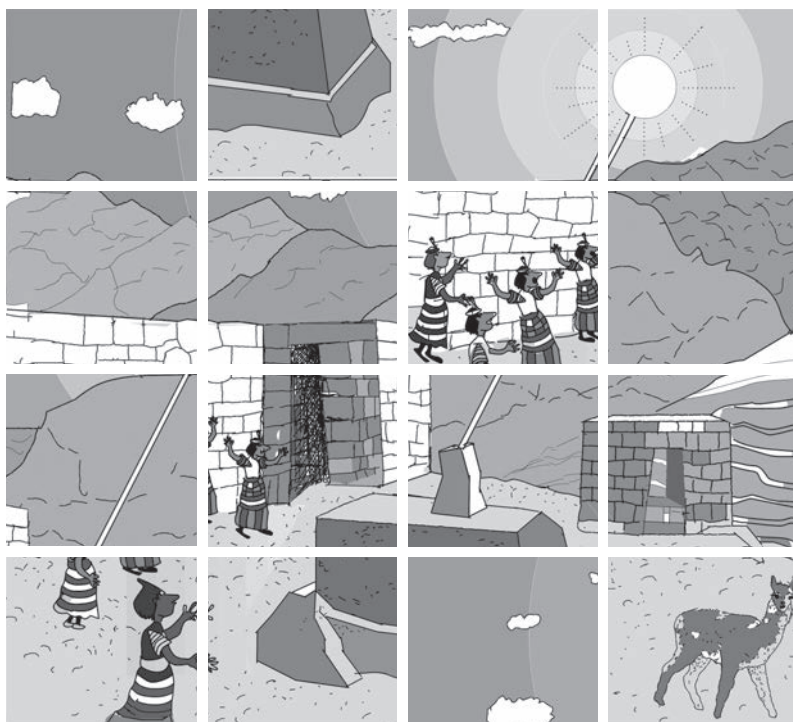






## 5. ИНТИУАТАНА

**Н**а вершине пирамиды ты видишь Интиуатану — магический камень, который, по верованиям инков, удерживал солнце над городом. Два раза в год, в дни равноденствия, когда ночь равна дню, центральный столб Интиуатаны в полдень не отбрасывает тени. Он располагается непосредственно под солнцем. Чтобы восстановить картинку и отчётливо увидеть связь между цитаделью и солнцем, 4 кусочка головоломки нужно переставить в другие места. Какие именно?



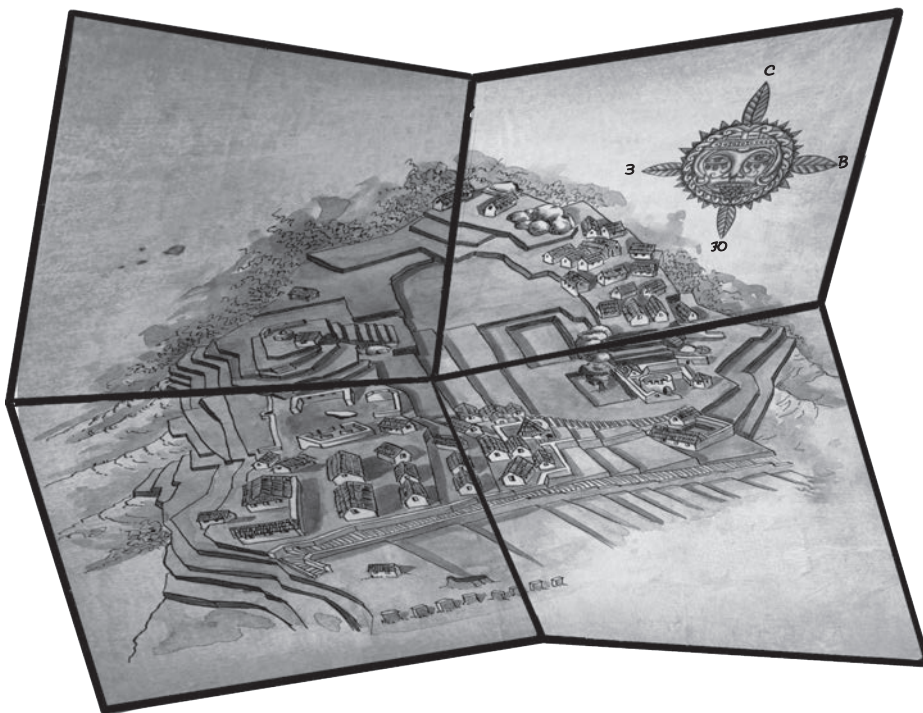
Число перемещённых квадратиков соответствует номеру места на карте, в которое тебе следует отправиться.





## 6. ВОРОТА, ВХОД В ЦИТАДЕЛЬ

**Ц**ворот Великий Инка берёт твой пропуск, а взамен вручает тебе карту города. На карте есть горизонтальный и вертикальный сгибы. Ты получишь право пользоваться этой картой только в том случае, если сумеешь посчитать, сколькими способами её можно сложить.



Запиши число способов сложить карту, умножь его на два и отправляйся в место на карте под соответствующим номером.

13





## 7. У ПОДНОЖИЯ ПИРАМИДЫ

**Т**ы карабкаешься вверх по бесконечным ступенькам, чтобы взглянуть на архитектурный ансамбль города.

По пути тебе предстоит выстроить пирамиду из слов, которая поднимается от ТРОПИНКИ до ИНКА. Каждый раз в слове пропадает (если начал решать загадку снизу) или добавляется (если решаешь сверху) одна буква и меняются местами оставшиеся.



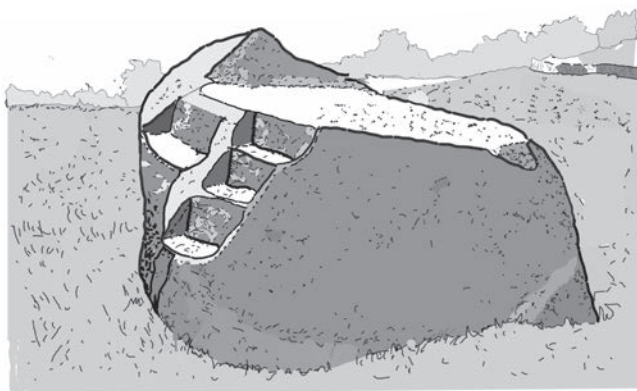
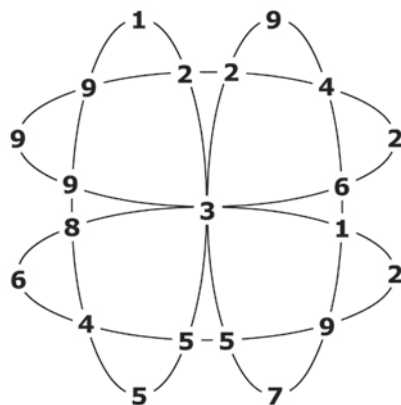
Посчитай, сколько слов в пирамиде, и отправляйся в то место на карте, которое обозначено соответствующим номером.



## 8. ПОГРЕБАЛЬНЫЙ КАМЕНЬ

У погребального камня, на котором проводились погребальные обряды, три ступени. Они символизируют мистическую троицу инков: змею, ягуара и кондора, олицетворявших тело, разум и дух.

Над священным погребальным камнем парит цифровая диаграмма. Ты наверняка обнаружишь здесь несколько чисел из 3 цифр, каждое из которых кратно 3. Найди по крайней мере 7 таких чисел, чтобы можно было перейти к решению следующей загадки. Подсказка: число кратно 3, когда сумма составляющих его цифр делится на 3. Например, 468 кратно 3, потому что  $4 + 6 + 8 = 18$ , сумма делится на 3.

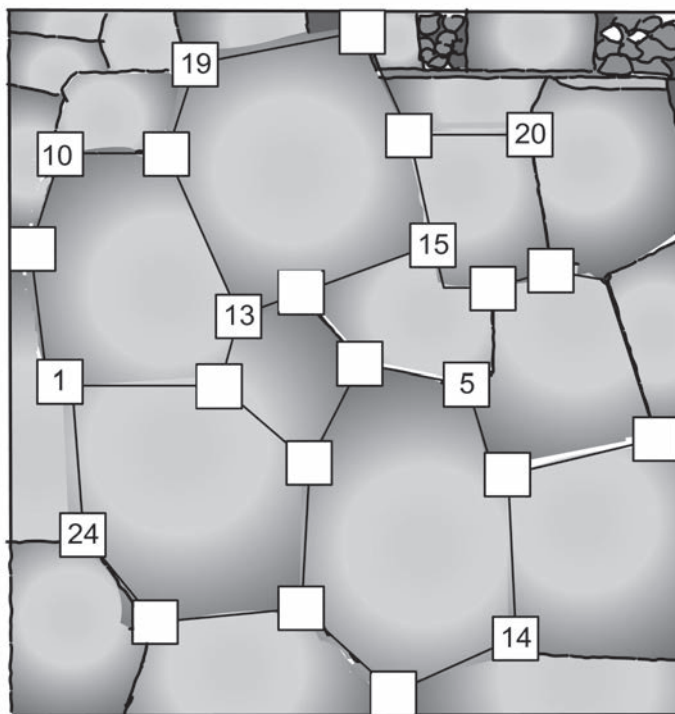


Отправляйся в место на карте под номером, соответствующим числу ступеней на погребальном камне.

15



## 9. ГЛАВНЫЙ ХРАМ



Тебя привлекает конструкция из камней, здорово похожая на sudoku древних инков. Здесь нужно заполнить клетки неиспользованными числами от 1 до 24. Будь внимателен: по периметру одного и того же камня нельзя расставлять идущие подряд числа. Например, 5 и 6 или 12 и 13 должны стоять на разных камнях.

Повернись на восток, чтобы полюбоваться каменной кладкой. Там ты увидишь число, которое укажет тебе номер места на карте, куда тебе следует отправиться дальше.

16





## 10. ИСТОЧНИК

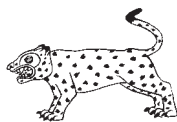
**Р**учей, вытекающий из этого источника, устремляется вниз и впадает в реку Урубамба, долина которой почиталась у инков священной. В этой долине много достопримечательностей. Писак, Учуй, Куско, Юкай, Чичубамба, Пумауанка, Ольянтайтамбо, Морай — лишь некоторые из них. Название одной из этих достопримечательностей нельзя написать с помощью 20 букв, начертанных на стене источника. Какой именно?

Писак  
Учуй  
Куско  
Юкай  
Чичубамба  
Пумауанка  
Ольянтайтамбо  
Морай



Посчитай три  
раза число букв  
из верхней  
строки  
и ступай в место  
на карте,  
обозначенное  
этим номером.





## II. ХРАМ СОЛНЦА

**Т**ы поднялся на круглую террасу, к самому священному месту в Мачу-Пикчу — храму Солнца. Его архитектурный силуэт в форме буквы «Р» вызывает у тебя желание вспомнить прилагательные, которыми его можно описать и которые начинаются на букву «Р». Сколько таких слов ты сможешь найти среди 7, помещённых в этой таблице? Их можно искать как по горизонтали, так и по вертикали.

З	Е	Н	И	Ц	Е	В	Р	Е	Н	Т	Р
Р	Ю	Б	Ь	Т	И	М	А	С	Р	Ч	А
О	Я	Э	Ж	Д	Л	О	З	Р	А	П	В
Д	А	В	Ы	Ф	Х	З	В	Ш	Д	Г	Н
О	Н	Е	К	У	Ц	Й	Е	Ю	У	Б	О
В	Ь	Т	И	М	С	Ч	Р	Я	Ж	Э	П
О	Ж	Д	Л	О	Р	П	С	А	Н	В	Р
Й	Ы	Р	А	Д	О	С	Т	Н	Ы	Й	О
Ф	Х	З	Ш	Г	Н	Е	Ы	К	Й	У	Ч
Р	А	З	Б	И	Т	Ы	Й	Ц	Ю	Б	Н
Ь	Т	И	М	С	Ч	Я	Э	Ж	Д	Л	Ы
О	Р	Е	Л	И	Г	И	О	З	Н	Ы	Й



Посчитай, сколько строк в таблице, и отправляйся в место на карте под соответствующим номером.