

ОГЛАВЛЕНИЕ

ПРЕДИСЛОВИЕ	7
Глава 1	
ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА ANDROID: ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ	8
Что такое Android	8
Выбор устройства. Основные характеристики.....	23
Глава 2	
ЗНАКОМСТВО С ANDROID	24
Первое включение	24
Интерфейс системы	36
Обзор областей и элементов интерфейса	50
Глава 3	
РАБОЧИЙ СТОЛ И ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ МЕНЮ ANDROID	56
Управление страницами Рабочего стола	57
Панель Избранное	59
Меню Приложения.....	60
Установка и смена обоев Рабочего стола и экрана блокировки.....	63
Ярлыки, папки и виджеты	66
Диспетчер задач	72

Глава 4**ОСНОВНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ УСТРОЙСТВА..... 74**

«Телефон» и «Контакты» 74

«Контакты» 100

E-mail..... 131

«Интернет»..... 148

Навигация..... 161

«Поиск Google»..... 168

Управление файлами 173

Глава 5**МУЛЬТИМЕДИЙНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ..... 179**

«Камера» 179

Дополнительные возможности фотокамеры..... 196

«Галерея»..... 197

«Видеоплеер» 217

«Музыка» 229

«Диктофон» 238

«FM-радио»..... 240

YouTube 245

Глава 6**РАБОТА С БАЗОВЫМИ ПРИЛОЖЕНИЯМИ..... 248**

«Заметки» 248

«Записки» 251

SPlanner 255

«Часы» 262

«Калькулятор»	267
«Загрузки»	269
Polaris Office.....	271

Глава 7

МАГАЗИН ПРИЛОЖЕНИЙ

GOOGLE PLAY STORE	286
Поиск приложений.....	287
Обзор приложений.....	288
Установка бесплатных приложений.....	290
Установка платных приложений.....	292
Мои приложения и обновления приложений.....	293
Удаление приложений.....	295
Настройки Google Play Store.....	296
Топ лучших приложений для Android.....	298
5 популярных игр для Android.....	320

Глава 8

ДЕТАЛЬНЫЙ ОБЗОР МЕНЮ НАСТРОЙКИ.....

Wi-Fi.....	326
Bluetooth.....	330
Использование данных.....	332
Дополнительные настройки сети.....	334
Режим блокировки.....	337
Звук.....	338
Дисплей.....	340
Память.....	343

Режим энергосбережения	344
Батарея.....	346
Диспетчер приложений	346
Местоположение	349
Экран блокировки	350
Безопасность.....	353
Язык и ввод	357
Резервное копирование и сброс	361
Учетные записи.....	362
Система.....	365

Глава 9

ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ.....	370
Как изменить приложения по умолчанию.....	370
Оптимальная защита устройства и информации	374
Как установить приложение через компьютер.....	374
Как установить игру с кэшем.....	376
Почему при запуске любых приложений появляется сообщение об ошибке	377
Что такое root-права и для чего они нужны	377
Как снизить расход заряда аккумулятора.....	378
Как восстановить пароль учетной записи Google	380
Как отключить звук на телефоне без нажатия кнопок ...	381
Алфавитный указатель	382

ПРЕДИСЛОВИЕ

Вы впервые столкнулись с устройством на ОС Android? Хотите быстро и детально изучить его функционал и возможности? Тогда можно смело сказать, что, приобретая данное руководство по смартфонам и планшетам, вы делаете правильный выбор!

Будьте уверены, после прочтения книги вы сможете пользоваться своим устройством на профессиональном уровне и в полной мере использовать его потенциал.

Вся информация, представленная в книге, является обобщенной, поскольку в зависимости от производителя некоторые функции устройств могут различаться. Мы постарались собрать максимально полную общую информацию, которая будет актуальна для всех моделей, работающих на платформе Android.

Компактный размер издания делает его столь же мобильным, как ваш новый гаджет, позволяет держать книгу под рукой и дома, и на работе, и в метро.

Итак, берите свой смартфон или планшет — мы приступаем!

Глава 1

ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА ANDROID: ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ

В данной главе будут коротко рассмотрены особенности операционной системы (ОС) Android и проведен сравнительный обзор ранее выпущенных версий ОС, чтобы определить основные изменения и дополнения в процессе эволюции Android.

Что такое Android

Android — это операционная система для мобильных и портативных устройств. Платформа была разработана компанией Android и в 2005 г. выкуплена Google. Применяется для планшетов, смартфонов, смарт-телевизоров, электронных книг и других технических новинок.

Особенности Android

Основное отличие Android от других платформ — открытость программной архитектуры и файловой системы, что дает пользователям существенные преимущества:

- ❑ возможность установки приложений из сторонних источников;
- ❑ большой выбор программного обеспечения и дополнений;

- ❑ открытый доступ к пользовательским и системным файлам;
- ❑ возможность изменения интерфейса системы (**Рабочий стол**, виджеты);
- ❑ возможность замены системных программ на аналоги сторонних разработчиков (например, клавиатуры, магазинов приложений, номеронабирателя и т. д.);
- ❑ обновление ОС и прошивки;
- ❑ возможность установки неофициальных прошивок.

Однако открытость архитектуры Android приводит к появлению некоторых недостатков.

Большое количество рабочих версий Android. Разработчики приложений часто не учитывают этого. Потому новые приложения могут не запускаться на старых версиях Android.

Проблемы с обновлениями прошивки. Поскольку прошивки для устройств готовят сами производители, иногда процесс обновления и перехода на новую официальную систему слишком затягивается.

Обширное количество вредоносных программ. Даже в официальном магазине Google могут попадаться приложения, зараженные вредоносными программами.

Для полномасштабного функционирования мобильного устройства необходим постоянный доступ к Интернету, ведь программы периодически обновляются, синхронизируются с учетной записью Google, социальными сетями и онлайн-сервисами. Лучше всего подключиться к оптимальному тарифу с безлимитным доступом к мобильному интернету.

Возможны изменения интерфейсов у систем одинаковой версии. Некоторые производители мобильных устройств вносят собственные коррективы в интерфейс системы и базовый набор приложений (например, HTC или Samsung).

Эволюция версий Android

В 2003 г. основатель компании Android Эндрю Рубин, собрав команду единомышленников, начал работать над операционной системой для мобильных устройств — Android.

Спустя два года проект компании Рубина был полностью выкуплен компанией Google, которая и продолжает совершенствование продукта по сей день.

Android 1.0 ApplePie

Официальной датой выхода первой версии мобильной платформы Android 1.0 ApplePie считается 23 сентября 2008 г. Стартовая операционная система включала базовые функции для управления мобильным телефоном и в течение первого же года была существенно преобразована в последующих версиях.

Android 1.5 CupCake

Обновленная версия Android 1.5 CupCake вышла 30 апреля 2009 г. (рис. 1.1). Она включила в себя массу полезных нововведений: запись и воспроизведение видеороликов, загрузку и просмотр видео через сервис YouTube, импорт фотоснимков в сервис Picasa, анимацию интерфейса, многоязычный голосовой поиск, полноценную клавиатуру, копирование и вставку, новые папки, ярлыки



Рис. 1.1. Главный экран Android 1.5 CupCake



Рис. 1.2. Главный экран Android 2.1 Eclair

и виджеты, поддержку Bluetooth и дисплеев с разрешением 800×400 пикселей.

Android 1.6 Donut

Дата выхода — 15 сентября 2009 г. Для данной версии характерны следующие дополнения: Android Market, галерея изображений, многофункциональная встроенная поисковая система из различных хранилищ, поддержка жестов, ускоренный интерфейс, голосовой поиск для приложений и контактов, совместимость с CDMA/EVDO/VPN/802.1x, улучшенный интерфейс для работы с камерой, преобразование текста в речь.

Android 2.0/2.0.1/2.1 Eclair

Существенным изменениям подверглась вторая версия Android, которая вышла 26 октября 2009 г. под кодовым названием Eclair (рис. 1.2). В течение года система несколько раз обновлялась (версии 2.0.1 и 2.1).

Android Eclair позволяла управлять сразу несколькими учетными записями Google, поддерживала Microsoft Exchange, анимированные обои, новые функции в интерфейсе камеры — зум и вспышку, обновленную клавиатуру, Bluetooth 2.1.

Android 2.2 Froyo

В Android 2.2 Froyo, которая была выпущена 21 мая 2010 г., значительно увеличилось быстродействие приложений и интерфейса, уменьшилась нагрузка на оперативную память, появилась поддержка Flash 10.1, приложений OpenGL ES 2.0, добавлено FM-радио и мультязычная клавиатура, улучшено управление жестами, изменен интерфейс.

Android 2.3 Gingerbread

Очередное обновление второй версии ОС Android под названием Gingerbread появилось 6 декабря 2010 г. (рис. 1.3): были оптимизированы работа интерфейса GUI, поддержка экранов HD-разрешения, файловая система Ext4, новая клавиатура, мониторинг приложений, новые методы связи, поддержка интернет-телефонии SIP (voip), менеджер загрузок, поддержка гироскопа и др.



Рис. 1.3. Главный экран Android 2.3 Gingerbread



Рис. 1.4. Экран блокировки Android 3.0 Honeycomb

Android 3.0/3.1/3.2 Honeycomb

Компания Google 22 февраля 2011 г. представила первую ОС Android, спроектированную под планшетные ПК, — Android 3.0 Honeycomb (рис. 1.4). Последующие версии системы включали исправления ошибок, которые были замечены в версии 3.0. Имели место некоторые оптимизации: улучшенная многозадачность, трехмерный главный экран, поддержка видеочатов в Google Talk, расширенные параметры API-экрана, масштабирование приложений и виджетов.

Android 4.0 Ice Cream Sandwich

ОС Android, которая окончательно объединила планшетную и смартфонную версии операционных систем, — версия 4.0 под кодовым именем Ice Cream Sandwich — была выпущена 10 мая 2011 г. (рис. 1.5).

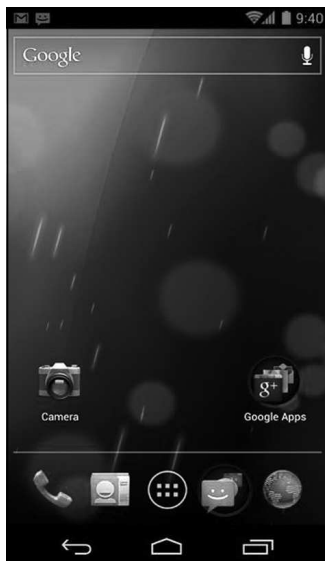


Рис. 1.5. Главный экран Android 4.0 Ice Cream Sandwich

Можно выделить следующие положительные изменения данной версии: трехмерная графика и анимация,

обновленный интерфейс, виртуальные кнопки управления, полная многозадачность, углубление жестов управления, интерактивные уведомления, вынос многих функций на экран блокировки, проверка орфографии, улучшенный голосовой ввод и др.

Android 4.1 Jelly Bean

Jelly Bean — такое название получила версия Android 4.1 (рис. 1.6), которая была выпущена 27 июня 2012 г.



Рис. 1.6. Главный экран Android 4.1 Jelly Bean

Основные изменения коснулись интерфейса, графического чипа и процессора. Другие усовершенствования связаны с улучшением проигрывания видео с большой частотой, плавностью переключения за счет UI Project Butter,

расширением словаря, добавлением новых языков и обновлением клавиатуры, адаптацией автоматического масштабирования приложений и виджетов, доступностью голосового ввода в автономном режиме, добавлением Google Now.

Android 4.2 Jelly Bean

С названием для очередного обновления, которое выпустили 29 октября 2012 г., разработчики Google не стали мудрить и оставили Android 4.2 под названием Jelly Bean.

В очередной версии ОС были обновлены некоторые приложения, исправлены недочеты и скорректированы отдельные функции. Отличительной чертой Android 4.2 Jelly Bean (рис. 1.7) стала возможность быстрого переключения между профилями пользователей.



Рис. 1.7. Интерфейс Android 4.2 Jelly Bean