

Содержание

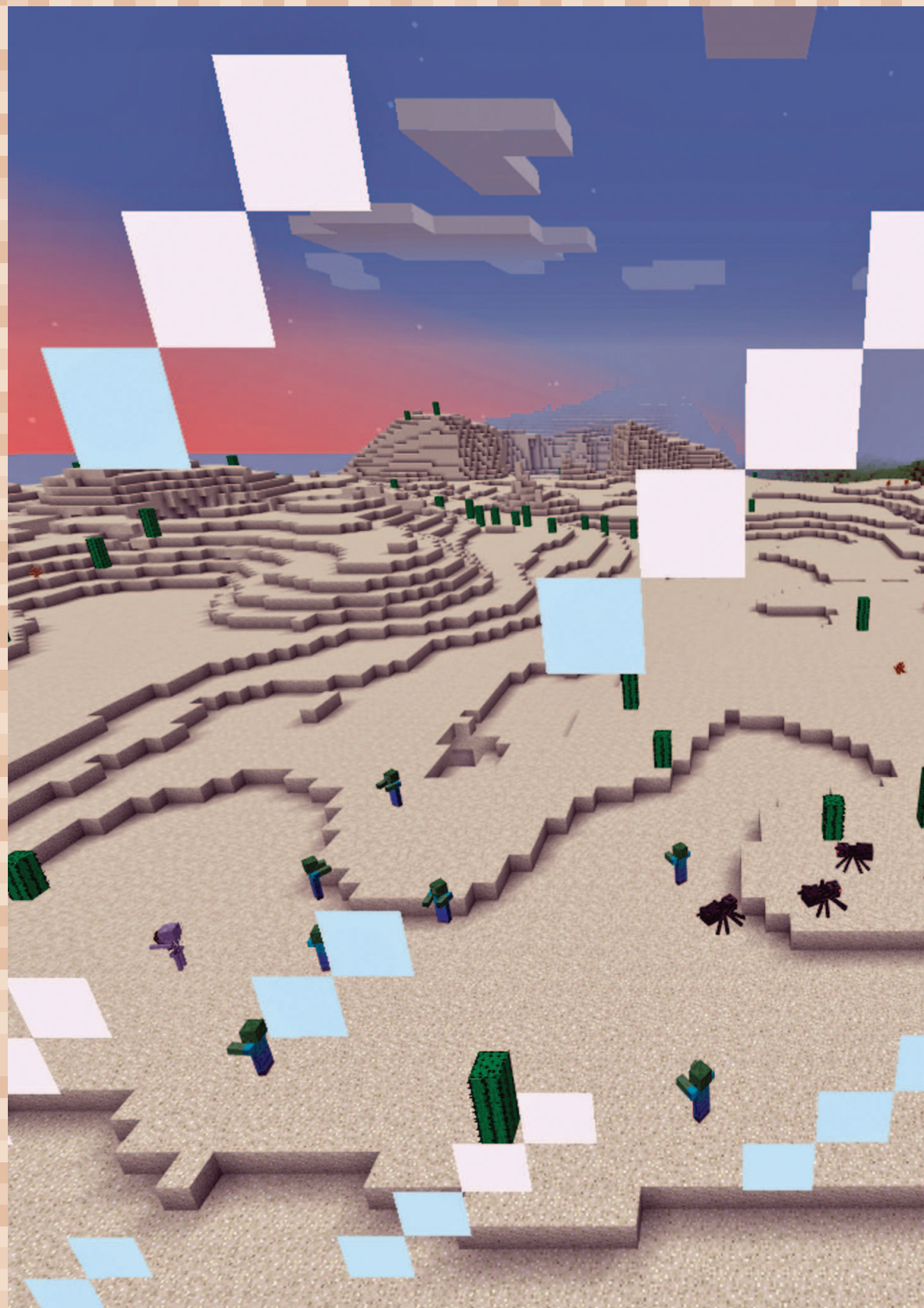
Об этой книге	5
Охотники на монстров: к оружию!	7
Вооружаемся	8
Изготавливаем доспехи	11
Знай монстров в лицо	15
Обзаводимся хозяйством:	
животноводство или вегетарианство?	45
Земледелие	46
Приручение животных и скотоводство	53
Жажда странствий: от свиней до железных дорог	67
Как оседлать свиней, лошадей и лам	68
Перемещение на лодке	71
Прокладываем рельсы и катаемся на вагонетках	72
Полет	80
Путешествие: чтобы не заскучать	83
Храмы и крепости	84
Торговля с деревенскими жителями	98
Нижний мир	108
Путешествие в Край	114
Справочник: рецепты создания предметов	
и материалов	121
Указатель	154



ОБ ЭТОЙ КНИГЕ

В интернете множество информации о Minecraft — в онлайн-энциклопедиях, в обучающих роликах и статьях, на YouTube и на форумах. Но как в них разобраться? Тут тебе и поможет эта книга. Ты узнаешь, как пережить нападения жутких зомби или выбраться живым из пещер, пронизывающих адскую бездну Minecraft — Нижний мир. А чтобы не умереть от голода, придется выращивать овощи, разводить кур и создавать механизмы для сбора урожая. Мы расскажем, какие существа бродят по кубическому миру, с кем из них надо сразиться, а кто, наоборот, станет тебе верным другом. Кроме того, тебе предстоит ездить верхом, прокладывать железные дороги и постигать финальные этапы игры. В них появляется даже дракон, охраняющий новый мир, в котором тебя ждут необыкновенные приключения.

Ты можешь читать эту книгу от начала и до конца, постепенно улучшая свою игру и принимая более сложные решения. А может, ты просто будешь играть, полагаясь на удачу, и заглядывать в книгу, когда столкнешься с чем-то непонятным. Например, когда понадобится рецепт для крафта. В конце книги ты найдешь справочник, в котором содержатся сведения обо всех упомянутых в книге предметах и материалах. А еще дальше есть алфавитный указатель с номерами страниц, на которых можно найти то, что тебя заинтересовало.



ОХОТНИКИ НА МОНСТРОВ: К ОРУЖИЮ!

Ты выглядываешь из своего дома на дереве и бросаешь оценивающий взгляд на раскаленные просторы пустыни. Солнце как раз садится, окрашивая пустынные дюны и расположенную неподалеку деревню в бледно-оранжевый цвет. Перепуганные жители деревни быстро разбегаются по домам. Тишина. Ночь. Затишье перед набегом монстров.



В сумерках еще различимы дальние холмы и крыши, и ты видишь, как что-то двигается. Там, в пустыне. Ты прищуриваешься. Вот они! Зомби, пауки, криперы и, конечно же, скелеты. Обычно в такое время люди лежат в кроватях и крепко спят. Но сегодня ты решил сделать всё наоборот. Потому что только из скелетов выпадают стрелы, которые нужны тебе для дальних атак. В сражении на мечах тебе и так нет равных, но уничтожить монстров с полусотни метров было бы еще лучше. Например, избавиться от крипера, пока он не добрался до твоих с таким трудом возведенных построек.

Ты поворачиваешься, и жесткая кожа, из которой сделаны твои штаны, поскрипывает. Ты берешь со стойки для доспехов железную кирасу и сосредоточенно надеваешь ее. Затем достаешь из сундука рядом с дверью самое ценное оружие — алмазный меч. Открываешь дверь, и в лицо веет холодный ночной ветерок.

ВООРУЖАЕМСЯ

В режиме выживания в Minecraft монстры — это как приправа в супе приключений. В творческом режиме ты можешь снизить их агрессивность в меню настроек, установив уровень сложности на мирный, или превратить их в безучастных зрителей. Но некоторое количество напряжения и эпизодические стычки оживляют игру. Ты будешь не просто строить самый большой средневековый замок, но и искать в нем убежища, когда наступит ночь. Придется оборудовать его так, чтобы, пока ты греешься на солнышке или занимаешься крафтом, зомби не застали тебя врасплох. А если в окрестности забредет монстр, ты сразу же схватишься за оружие.

Меч — твой главный помощник, если кто-то нападет на тебя, пока ты пробираешься по дикой местности. Поэтому он должен быть всегда при тебе — и при этом в наилучшем исполнении, какое тебе доступно. Алмазный или как минимум железный.

Сражаться мечом относительно просто. Подойди к монстру поближе, чтобы до него можно было достать, нанеси удар, а затем держись на расстоянии, пока не ударишь снова. Когда ты попадешь по монстру, его отбросит назад, но он сразу же опять приблизится. Поэтому никогда не убирай пальцы с кнопок, управляющих движением, и следи за тем, где ты находишься. После того как овладеешь простыми ударами, попробуй применять более сложные боевые приемы: прыгни на монстра с помощью клавиши ПРОБЕЛ (PlayStation: , Xbox: ) и нанеси удар мечом. Этот прием называется критическим ударом, он отнимет у монстра еще больше здоровья.

Если ты хочешь держаться от монстров подальше, потренируйся атаковать их с помощью лука со стрелами или арбалета. Против многих противников этот метод предпочтителен, поскольку подходить к ним чересчур близко было бы слишком опасно. Лук можно быстро изготовить, если ты уже отобрал паутину у нескольких пауков.

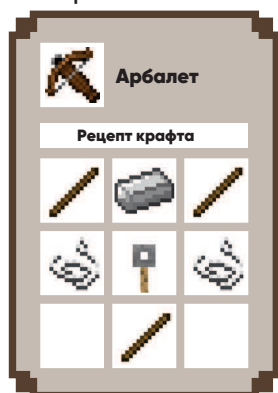


Забыл взять с собой меч? Без паники!

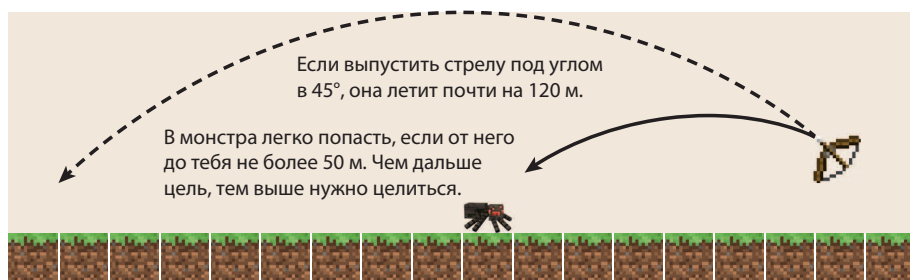
Ты можешь одержать победу в стычке, даже если у тебя нет с собой меча. Инструменты, которые применяются для добычи руды или дерева, можно использовать и как оружие. Топоры наносят очень неплохой урон, за ними идут кирки и лопаты, а на последнем месте — мотыга.

Оружие/Инструмент	Урон
Трезубец  , алмазный топор  , железный топор  , каменный топор 	     (9 единиц)
Алмазный меч  , золотой топор  , деревянный топор 	    (7 единиц)
Железный меч 	   (6 единиц)
Алмазная лопата 	    (5,5 единиц)
Каменный меч  , алмазная кирка 	    (5 единиц)
Железная лопата 	  (4,5 единицы)
Железная кирка  , золотой меч  , деревянный меч 	  (4 единицы)
Каменная лопата 	   (3,5 единицы)
Каменная кирка 	   (3 единицы)
Золотая лопата  , деревянная лопата 	 (2,5 единицы)
Золотая кирка  , деревянная кирка 	 (2 единицы)
Мотыга (любого типа)	 (1 единица)

Изготовить арбалет тоже не так уж сложно. Однако для него понадобятся боеприпасы — стрелы. А еще арбалет можно заряжать пиротехническими ракетами.



Посмотрев на рецепт крафта, ты поймешь, в чем тут главная проблема. Огниво ты можешь найти, разбивая булыжник, а деревянных палок в твоих сундуках явно уже в избытке. Но где же взять перо? К сожалению, его можно получить, только убивая кур. Чтобы запастись достаточным количеством перьев, а значит, и стрел, нужно заложить куриную ферму (загляни в следующую главу — «Обзаводимся хозяйством»). Еще одна возможность: соберись с духом и отправься ночью поохотиться на монстров. Высматривай скелетов — у них всегда есть при себе пара стрел, и они охотно начнут тебя ими обстреливать. Третий способ: поторгуй с деревенскими жителями, но для этого у тебя в карманах уже должно быть несколько изумрудов.





Обращению с луком придется поучиться. Положи лук на панель быстрого доступа, выбери его, наведи прицел и выпусти стрелу, кликнув правой кнопкой мыши (стрелы должны быть у тебя в инвентаре). Чем дольше ты держишь кнопку мыши или геймпада, тем сильнее натягивается лук и тем больше урона он нанесет. Кроме того, стрела полетит дальше, поскольку, хотя в мире Minecraft действуют далеко не все законы физики, сила тяжести никуда не делась!

В этом и заключается искусство стрельбы: чтобы попасть в далекую цель, нужно целиться слегка выше ее. Из-за силы тяжести нужно учитывать, что траектория стрелы, летящей медленно и неудержимо, загибается вниз. Потренируйся стрелять в стены издаля. Если стрела втыкается в стену или отскакивает, ты сможешь снова ее подобрать (а стрелы, которые попадают в монстров, расходуются).

И еще: дальше всего ты можешь выстрелить, если прицелишься строго под углом 45° — тогда стрела улетит почти на 120 метров (блоков). Но реальные шансы попасть в цель у тебя есть, если она находится не больше чем в 40–50 метрах от тебя.

Стрелы – следующий уровень

Помимо стандартных стрел существует пятнадцать особых разновидностей. С помощью спектральной стрелы  ты можешь отметить противника на 10 секунд во время сражения с другим игроком, так что ты будешь видеть его очертания, даже если он скрывается за блоками. Остальные 14 стрел получаются из обычных, если применить эффекты оседающих зелий . Стрела приобретает эффект выбранного зелья и передает его на цель. Соответствующий эффект статуса накладывается на три минуты.



На этом арсенал оружия в Minecraft можно считать практически исчерпанным. Остальные похожие на оружие предметы служат скорее для развлечения.

■ Трезубец

Это оружие для ближнего и дальнего боя, которое ты иногда можешь выбить из утопленников (подводных зомби). Оно наносит впечатляющий урон и может быть улучшено с помощью заклятий.

■ Снежок

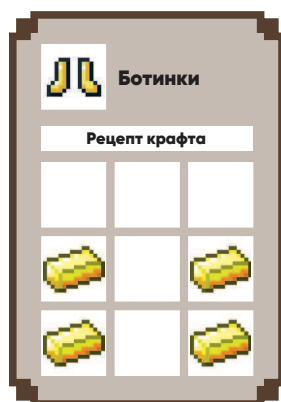
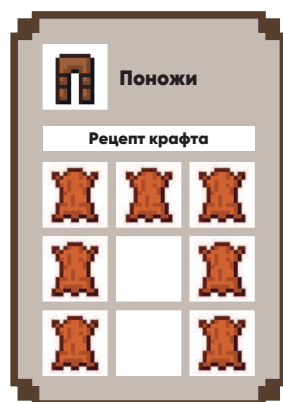
Снежки ты получишь в большом количестве, если станешь раскапывать снег лопатой. Логично, что они не наносят урона почти никому, кроме плюющихся огнем ифритов и дракона Края.



■ Наковальня

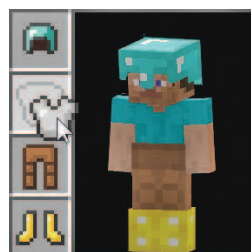
Как и мультфильмах, наковальня отлично подходит, чтобы расплющить пробегающего мимо монстра. Чем с большей высоты она падает, тем больше урона нанесет. Однако ее изготовление обходится дорого (целый гараж железа), и тебе придется продумать механизм, чтобы сбросить ее в нужный момент.

ИЗГОТАВЛИВАЕМ ДОСПЕХИ

Иногда тебе случается пропустить несколько ударов. Джинсы и футболки тебя не защитят — нужна надежная броня. А она состоит из нескольких элементов, которые могут быть изготовлены из разных материалов.



Изготовив элементы доспеха, помести их в инвентарь (клавиша E , PlayStation: , Xbox: ). Надень шлем, кирасу, поножи или ботинки, расположив их в соответствующих слотах вверху справа.



Каждый элемент доспехов (в таблице указана ценность шлема, кирасы, поножей и ботинок из разных материалов) вносит свой вклад в суммарную ценность снаряжения, которая будет отображаться над индикатором здоровья в виде полоски с символом брони. Вот что это значит: чем лучше материал, тем прочнее доспех. А прочность означает, что ты будешь получать меньше урона, если кто-то тебя атакует или что-то взорвется вблизи (но от падений доспехи не защищают). Например, каждый символ брони на индикаторе уменьшает урон на 8%. Таким образом, полный комплект алмазной брони будет защищать тебя от 80% урона.



Чем больше заполнена полоска брони (она расположена над индикатором здоровья), тем меньше урона ты получаешь.

Материал	Ценность отдельных элементов	Суммарная ценность комплекта брони
Кожа	+ + +	
Золото	+ + +	
Кольчуга	+ + +	
Железо	+ + +	
Алмаз	+ + +	

Чем выше ценность отдельных элементов доспеха, тем выше суммарная прочность брони; разумеется, можно сочетать элементы, выполненные из разных материалов.

Как и большинство других предметов, элементы доспехов, к сожалению, имеют ограниченный запас прочности. Ориентируйся на следующее правило: чем лучше и дороже броня, тем дольше она прослужит. Алмазный шлем, например, продержится вдвое дольше, чем железный.

Кольчугу нельзя сделать самому — ее можно добыть только в ходе торговли с деревенскими жителями. Кроме того, в редких случаях она выпадает из зомби или скелетов.

СЛОВАРЬ MINECRAFT: Дроп

Предметы, которые появляются при гибели монстров и животных, называются «дро́п». Это слово происходит от английского «drop», которое переводится как «падать». Поэтому геймеры могут говорить: «Из зомби выпадает гнилая плоть».

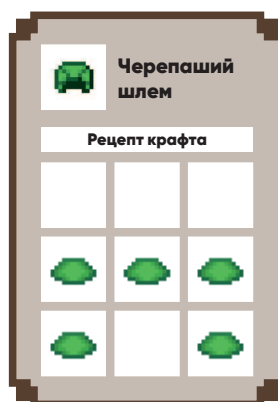
Шлем из вырезанной тыквы

Такой шлем не только хорошо смотрится, но и защитит от жителей Края, потому что они не заметят твоего взгляда и не станут нападать. Чтобы скрафтить этот модный головной убор, обработай обычную тыкву с помощью ножниц. Недостатки: он ограничивает поле зрения и не добавляет очков брони.



Черепаший шлем

Полного комплекта доспехов из черепашьего панциря не существует, но можно сделать шлем, обладающий особыми свойствами. К тому же он защищает от урона не хуже, чем железный (два очка брони). Если ты нырнешь под воду в этом шлеме, он добавит 10 секунд задержки дыхания. Кроме того, шлем из черепашьего панциря можно неплохо улучшить с помощью различных зачарований. Шлем нельзя добыть в готовом виде. Его нужно изготовить из черепаших щитков 🐢, которые выпадают из детенышей черепах.



ЗНАЙ МОНСТРОВ В ЛИЦО

Обзаведясь полным комплектом брони и мечом, ты сможешь легко одолеть большинство монстров. Чаще всего они встречаются ночью, потому что спаунятся в темноте (обращай внимание на уровень освещенности). На следующих страницах ты узнаешь о других факторах, которые влияют на появление монстров. Но зачем тебе вообще с ними связываться? Ведь ты же можешь вести мирную жизнь крестьянина или архитектора, избегая конфликтов? Это возможно, но...

■ При убийстве монстров выпадают важные предметы.

Слизь, лавовый крем, кости, перья, порох и многое другое — компоненты, нужные для важных рецептов.

■ Победы над монстрами приносят опыт.

Очки опыта нужны, чтобы зачаровывать предметы, например меч, доспехи или инструменты. При наложении зачарования очки опыта тратятся.

■ Охотиться на монстров весело.

Это совершенно новые занятия разнообразной сложности, совсем не похожие на исследование биомов, добычу руды или возведение зданий.

Даже при нормальном уровне сложности тебе надо проявить немного осторожности и потренироваться, чтобы без проблем одерживать победы над зомби, пауками, криперами и скелетами. В этом плане геймплей Minecraft очень хорошо сбалансирован, поскольку предлагает игроку сложные, но интересные задания. Во время сражения не забывай следить за уровнем здоровья и отступай, если останется только половина сердечек. Заранее изучи информацию о своем противнике, чтобы больше узнать о его слабых местах.

Один за другим

С отдельными монстрами ты, как правило, сможешь справиться без проблем. Проблемы начинаются, если ты натыкаешься сразу на нескольких. Это происходит, например, если ты заходишь в темную неизученную пещеру или неосторожно падаешь в глубокую расщелину. Сложно сконцентрироваться на сражении, если за ноги тебя кусает скелет или зомби. Самое главное: держись подальше от криперов. Не смотри в лицо жителям Края. Сначала научись разбираться с зомби, потому что с ними надо постоянно быть начеку. Со временем и при некотором везении ты научишься избегать большинства других атак.