



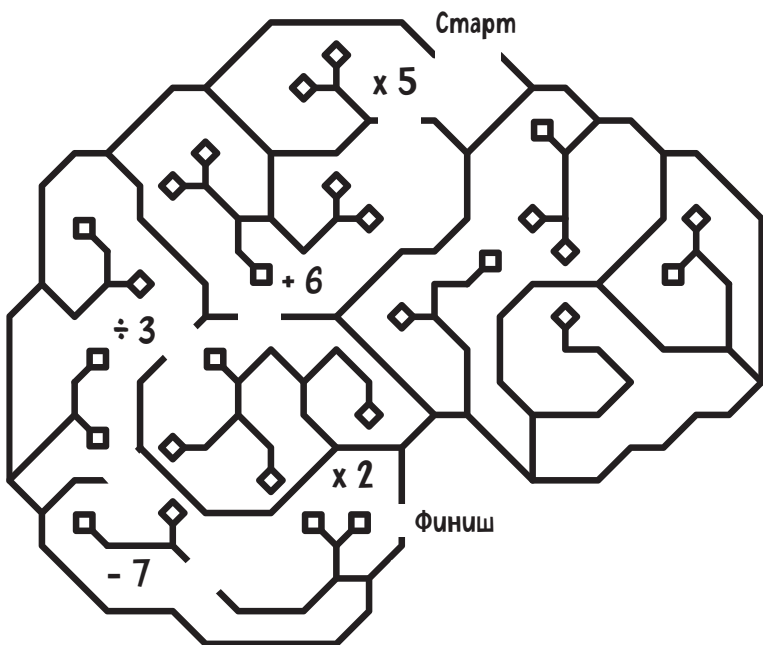
# Вычислительная машина



По очереди введи каждое из чисел в «мозг» компьютера.

- а) 9
- б) 12
- в) 15
- г) 18

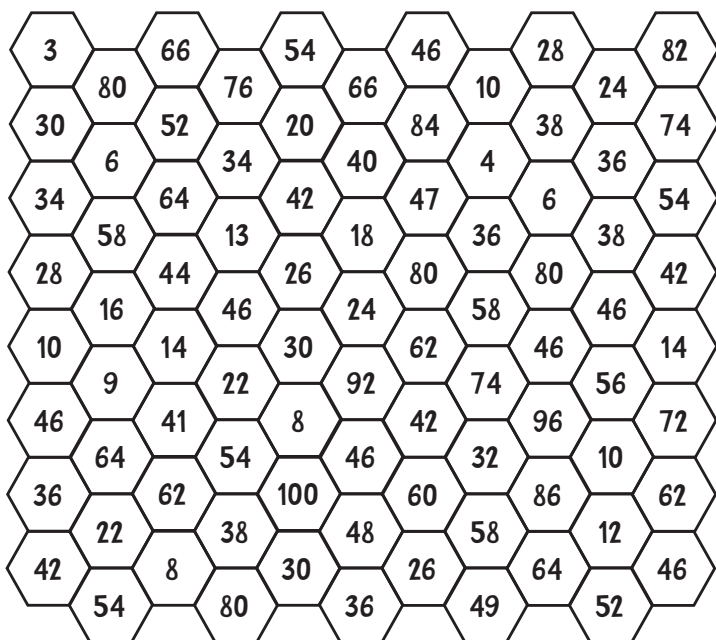
Выполняй математические действия последовательно, идя по лабиринту от старта к финишу. Какие числа получатся в итоге вычислений в каждом из пунктов?





## Четыре — это ключ

Проложи дорожку через сетку от левого края до правого, переходя только по шестиугольникам с числами, точно делящимися на 4.



## Читаем знаки

Заполни каждый квадратик нужным математическим знаком (+, -, × или ÷), чтобы все равенства стали верными.



—

+

a)  $13 \square 5 \square 2 = 63$

×

б)  $5 \square 6 \square 4 = 34$

в)  $50 \square 5 \square 10 = 20$

+

г)  $(7 \square 6) \square 2 = 26$

г)  $(85 \square 8) \square 11 = 7$

÷

е)  $27 \square 3 \square 5 = 45$

×

÷

—



## Шесть из шести

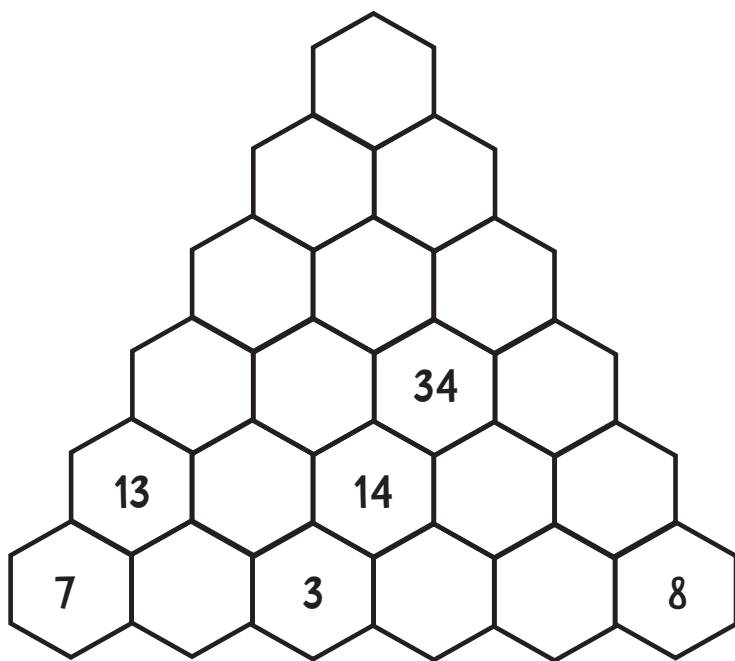
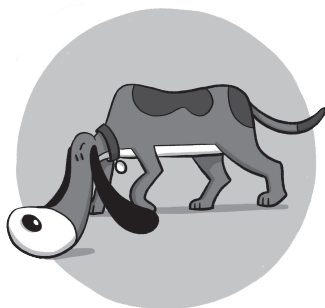
Расставь числа от 1 до 6 в пустых ячейках так, чтобы они не повторялись ни в одном ряду или столбце.

Обрати внимание на клетки, разделенные пунктирными линиями: числа в них составляют пару «четное — нечетное».

		6		5	
4			1	6	
	1	4			6
	5			4	
	4	5		1	3
		1	4	3	

## Пирамида из слагаемых

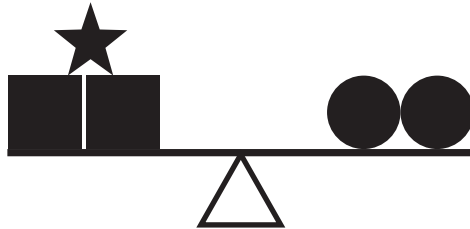
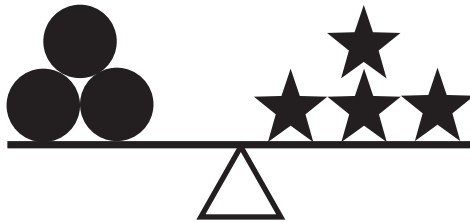
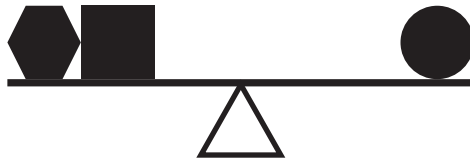
Впиши числа в пустые ячейки так, чтобы каждое было суммой двух находящихся прямо под ним.





## Математическое равновесие

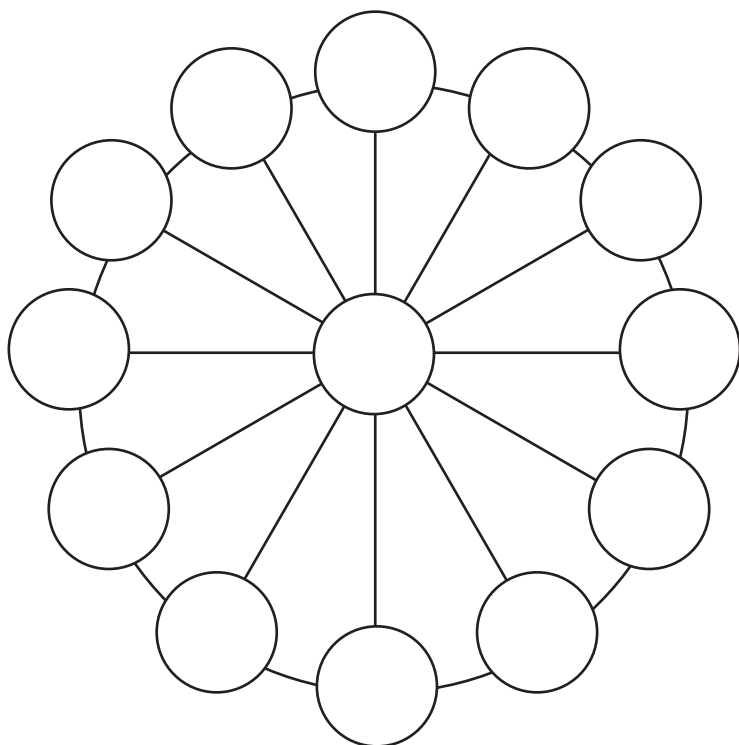
Все приведенные ниже весы идеально сбалансированы. Если круг весит 8, то сколько весят остальные фигуры?



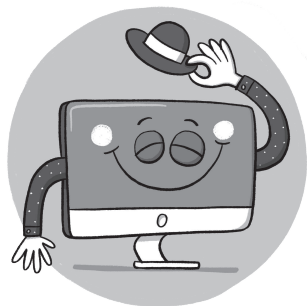
$$\text{Hexagon} = \text{Circle} = 8 \quad \text{Square} = \text{Star} =$$

## Числовая ромашка

Расположи числа от 1 до 13 в кругах так, чтобы каждый диаметр «ромашки» состоял из трех кружков с числами, дающими в сумме 21.







## Сле-е-едующий!

Определи принцип расположения чисел в каждой последовательности и продолжи ее.

а) 4, 9, 16, \_

б) 8, 27, 64, 125, \_

в) 27, 26, 24, 21, \_

г) 500, 100, 20, \_

г) 81, 27, 9, \_

## Змейка

Заполни пустые квадраты, чтобы можно было, не отрывая карандаша, провести линию от 1 до 64 по порядку между клетками, которые соприкасаются. Двигаться можно вверх, вниз, вправо или влево, но не по диагонали.



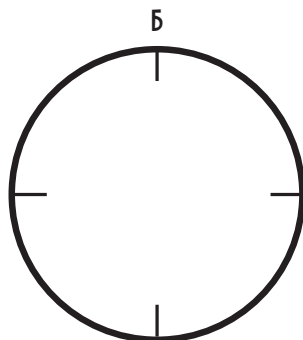
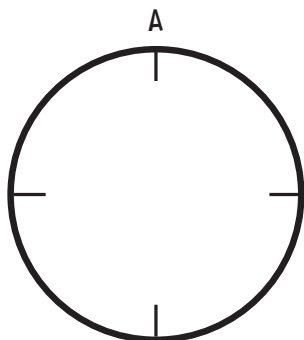
				Финиш 64	13		
		5		7			16
			Старт 1				
	56	33		31			
54	55			36		28	19
	52		50	37		25	
46					39		
45			42			23	



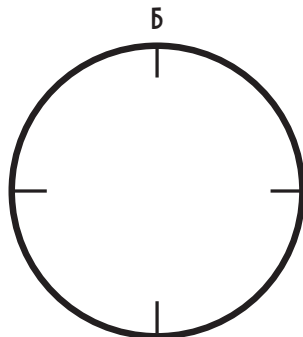
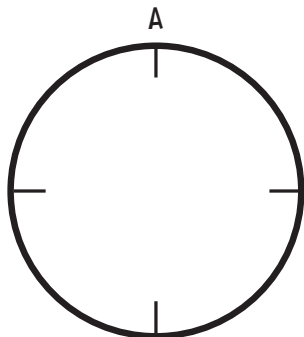
## Остановись, мгновенье!

Часы А и Б показывали правильное время в 2 часа дня. Часы А спешат и выигрывают 10 минут каждый час. Часы Б, наоборот, отстают и теряют за час 5 минут. Дорисуй циферблаты, чтобы показать, где будут стрелки...

### 1. 4 часа спустя

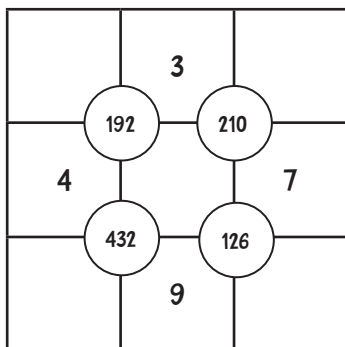
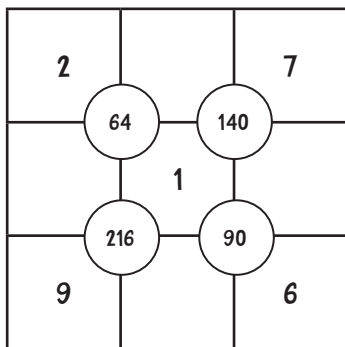


### 2. 6 часов спустя



# Квадратура круга

Заполни клеточки числами от 1 до 9, используя каждое только один раз. При этом числа в кругах должны быть произведением четырех чисел в квадратах вокруг него.





## Сложи и запиши

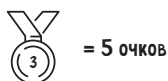
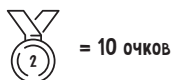
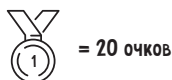
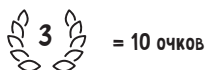
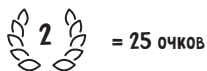
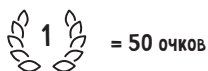
Сложи числа из столбца слева с числами из верхнего ряда и запиши сумму в сетку в месте пересечения. Один пример мы уже решили за тебя:

$$7 + 8 = 15.$$

	5	7	12	8	19
12					
8		15			
11					
16					
23					

# Победитель по очкам

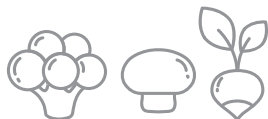
На конкурсе садоводов было четыре победителя. Каждый из них собрал несколько наград. Посчитай, сколько очков получили участники. Кто занял первое место?



А



Б



В



Г





## Сравнительно просто!

Впиши числа от 1 до 6 в пустые клетки так, чтобы они не встречались в строках и столбцах более одного раза. Обрати внимание на знаки больше (>) и меньше (<), они помогут с этим!

	3	1		6	
		<		<	5
6		2	3		
					^ 5
		>	5		1
					3
3		>		6	2
					>