

Оглавление

Об авторе	10
Посвящение	10
Благодарности	10
Введение	
Станьте экспертом Minecraft!	12
Содержание этой книги	12
Как использовать эту книгу	14
Глава 1. Начало работы	15
Управление Minecraft	15
Настройка лаунчера	16
Изменение игры	19
Использование стороннего лаунчера	21
Добавление модов	24
Сборки модов	27
Установка наборов ресурсов	28
Установка шейдеров	30
Установка карт	31
Изменение игрового персонажа	31
Подведение итогов	32
Глава 2. Автоматизация ферм	33
Используем наблюдатель	34
Автоматизированная тростниковая ферма	34
Автоматизированный сбор и транспортировка	38
Автоматизированные фермы арбузов и тыкв	42
Автоматизированная ферма по выращиванию пшеницы, свеклы, картофеля и моркови	49
Привлечение крестьян	50
Автоматизированная пасека	52
Автоматизированная сортировка	53
Подведение итогов	57

Глава 3. Генераторы руды	59
Создание булыжника	59
Создание камня	64
Генератор обсидиана	66
Подведение итогов	69
Глава 4. Фермы существ, ловушки и оборона	70
Фермы враждебных существ	70
Особенности появления существ	71
Построение фермы на основе водоемов	73
Измельчение существ и сбор добычи	75
Измельчение с целью получения опыта	82
Ловушки для существ	83
Коварные траншеи	84
Кактусы-убийцы	85
Незаменимые раздатчики	88
Гидравлические поршни	91
Подведение итогов	93
Глава 5. Секреты профессиональных строителей	94
Выбор архитектурного стиля	95
Средневековый стиль	95
Да вырастут стены!	97
Накройте дом крышей	99
Викторианский стиль	100
Двускатная крыша	102
Сложная крыша	104
Японский стиль	106
Современный и загородный стиль	108
Проезды (в жилой зоне)	110
Стиль викингов	111
Египетский/пустынный стиль	112
Стимпанк	114
Эльфийский/сказочный стиль	114
Постройка иглу	115
Профессиональные техники декорирования	118

Окна	118
Ванные комнаты	119
Стены	119
Полы	119
Кухня	119
Мебель	121
Освещение	121
Внешние элементы	121
Ландшафтный дизайн и посадка деревьев	122
Рисование 2D-графики	123
Создание трехмерной статуи	125
Создание сфер, окружностей и арок	127
Строительство в Незере и Энде	129
Подведение итогов	131
Глава 6. Скрытый потенциал редстоуна	132
Кодовый замок	132
Переключатели вагонеток	141
Мод Project:Red	143
Автоматизация тыквенной фермы	144
На что еще способен мод Project:Red?	148
Основа	149
Интеграция	149
Провода	150
Транспортировка	151
Подведение итогов	152
Глава 7. Империя зданий с помощью BuildCraft	153
Основные понятия BuildCraft	153
Прокладка труб	155
Двигатели	160
Постройка электростанции	161
Буровые установки	164
Управление двигателями внутреннего сгорания	166
Переработка нефти	170
Автоматизированные карьеры	171

Строительные проекты, строители и чертежи	174
Что еще есть в BuildCraft?	178
Подведение итогов	178
Глава 8. Мощные возможности IndustrialCraft	180
Основные концепции IndustrialCraft	181
Ведение сельского хозяйства	182
Руководство по скрещиванию	184
Полосное земледелие	185
Квадратное земледелие	188
Использование агроанализатора	189
Улучшение роста с автосадовником	192
Броня, оружие и инструменты в IndustrialCraft	193
Производство энергии	194
Копание шахт, экстракция и другое	196
Автоматическое копание шахт	196
Дробители, экстракторы и другие устройства	198
Термоядерная энергия	199
Подведение итогов	202
Глава 9. Передвижение с помощью Railcraft	203
Железнодорожное производство	204
Создание стандартных путей	207
Укрепленные пути	210
Прокладывание тоннелей	211
Подрывая конкуренцию	213
Другие моды	214
Galacticraft	214
Forestry	215
ComputerCraft	215
Подведение итогов	216
Глава 10. Запись и публикация	217
Выбор подходящей программы	217
FRAPS (Windows)	219
Bandicam (Windows)	220
QuickTime Player (macOS)	221

Устройства для записи	222
AverMedia Live Gamer Portable (LGP)	223
Elgato Game Capture HD Recorder	223
Управление ракурсами съемки и анимация	223
Наложение звукового сопровождения и титров	226
Монтаж в iMovie (macOS)	226
Титры	228
Добавление звукового сопровождения в фильм	228
Экспорт готового фильма	229
Монтаж в программе «Фотографии» (Windows)	229
Добавление титров	230
Добавление звукового сопровождения	230
Экспорт готового видеоролика	230
Публикация на YouTube и Vimeo	231
Публикация видеоролика	231
Настройка публикуемого ролика	232
Подведение итогов	234
Глава 11. Создание собственного приключения	235
Приключенческий режим	236
Начальное планирование и реализация планов	237
Планирование сюжета	238
Управление командными блоками	238
Структура инструкции для командного блока	239
Селекторы	240
Команды	240
Указатели	243
Телепорт к центральной точке	243
Использование команды effect	245
Награждение игроков	246
Компаратор	246
Команда tellraw	247
Инструменты для редактирования мира	251
Публикация квестов	252
Подведение итогов	253

Об авторе

Австралийский писатель и предприниматель Стивен О'Брайен живет в Сиднее, куда переехал после многих лет, проведенных в Кремниевой долине. Он автор более чем 30 книг, в том числе нескольких бестселлеров, выпущенных издательствами Prentice-Hall и Que. Он также основал компанию Typefi, которая стала мировым лидером в области автоматизированных систем публикации, а также изобрел эспрессо-машину Murgressi. Он играет в Minecraft с момента выхода и по-прежнему поражается беспрецедентным возможностям для творчества, которые эта игра предоставляет. Стивен — автор книги *Minecraft. Полное и исчерпывающее руководство*.

Посвящение

Мике, которым я горжусь каждый день. Будущее, мой дорогой сын, — твое, только протяни руку.

Благодарности

Это был интересный проект. В моем послужном списке много книг, но эта — одна из самых сложных. Рынок модов для Minecraft включает в себя удивительную творческую кавалькаду, которая отчасти похожа на Дикий Запад. Придание смысла этому хаосу стало для меня вызовом.

Все это стало вызовом и для моего всегда терпеливого издателя. Спасибо тебе, Рик Куген, за твое бесконечное терпение. Ты помогал мне больше других. Кроме того, выражаю благодарность Тиму Уорнеру — моему соучастнику в этом деянии. Спасибо Сету Керни, я не уверен, что существует другой человек, способный настолько все контролировать.

И еще один человек, но не последний во всех смыслах: Прити Дэвидсон. Твоя любовь, забота и поддержка колоссальны! Больше, чем я могу себе представить.

Всем спасибо!

Читатель, я искренне надеюсь, что тебя порадует эта книга.



Введение

В последние годы Minecraft стала одной из самых обсуждаемых игр. И, что довольно удивительно, она проникла во все сферы жизни. В фантастически короткие сроки игра нашла применение в образовании, реабилитационных центрах, а также во многих других местах, куда традиционные игры никогда не осмеливались проникать.

Но что вы будете делать после того, как захватили свой плацдарм в мире Minecraft? Вы выживали, грабили, прокладывали свой путь через горы, подземелья и храмы, вели жесткую, но успешную битву с драконом Энда и наконец выиграли свой приз — яйцо дракона. Что дальше?

И здесь начинается самое интересное... Именно в этом и заключается бесконечная привлекательность Minecraft.

Многие из функций, доступные в дефолтной версии Minecraft, — редстоун, возможность создавать сложные автоматизированные фермы существ, а также использовать стандартные функции креативным, неожиданным образом — превращают Minecraft в отличную игровую песочницу. Добавьте к этому загружаемые пользовательские карты квестов, массивные многопользовательские серверы с возможностью торговли между игроками, и игра станет совершенно другим миром.

Но даже это не конец истории. Невероятные моды снабжают Minecraft целями и возможностями для творчества, гораздо более многочисленными, чем реализованные в стандартной игре. С ними Minecraft входит в индустриальную эпоху, вплоть до ядерной энергетики: появляются высокоскоростные железные дороги, сигнальные системы, трубы, которые автоматически создаются и выстраиваются в земле, и много что еще.

Тем не менее использование всех этих дополнений — совсем не легкое дело. Документация к ним разбросана по всей Всемирной паутине в виде мешанины видеороликов на YouTube и сайтах энтузиастов, и, кроме того, ей недостает убедительности. И хотя это не вина владельцев сайтов, среди них нет ни одного, который мог бы гарантированно провести — с комплектом четких руководств — сквозь дебри дополнений Minecraft.

Таким образом, эта книга написана с целью порадовать вас открытиями, помочь в установке и использовании дополнений и поразить вас тем, насколько далеко вы можете продвинуться в игре, которая, как вы считали, подошла к концу.

Станьте экспертом Minecraft!

С помощью этого полного руководства вы продвинетесь далеко за рамки обычной игры Minecraft. Вы освоите новые интересные возможности:

- легко устанавливать моды и управлять версиями Minecraft;
- автоматизировать все этапы добычи руд, сбора урожая и строительства;
- в случае необходимости без ограничений генерировать руды;
- строить рассадники и ловушки для существ для быстрого получения опыта и добычи;
- создавать великолепные двухмерные и трехмерные предметы искусства;
- декорировать любые здания и строения;
- запускать редстоунные устройства с энергетическими цепями, кодовыми замками и другими механизмами;
- войти с Minecraft в промышленную и ядерную эпохи и получить множество новых инструментов и возможностей;
- запускать поезда, используя сигнальную систему для идеальной маршрутизации;
- делиться своими творениями с миром, профессионально захватывать видео и накладывать звук.

Содержание этой книги

Вы выйдете далеко за рамки основной игры, изучая новые советы, приемы и стратегии. В каждой главе этой книги основное внимание уделено ключевым аспектам игры от способов выживания до строительства империи.

- Глава 1 «Начало работы» рассказывает о том, как с помощью лаунчера Minecraft установить экспериментальные версии игры, и открывает доступ ко всем видам расширенной функциональности.
- Глава 2 «Автоматизация ферм» содержит лучшие методы, которые я нашел (на протяжении многих часов игры), позволяющие самостоятельно создать действующие без вашего вмешательства

системы. После этого можно применять сундуки для сортировки и хранения предметов, полученных в результате работы автоматизированных ферм, используя рельсы, вагонетки и некоторые советы.

- Глава 3 «Генераторы руды» устраняет необходимость в горнодобывающей промышленности. Создайте бесконечный запас булыжника, а также постройте порталы в Незер без трудоемкого поиска алмазов.
- Глава 4 «Фермы существ, ловушки и оборона» рассказывает о том, как получать нескончаемые потоки добычи и очков опыта. Измельчители уничтожают существ и позволяют непрерывно получать предметы, выпадающие из них.
- Глава 5 «Секреты профессиональных строителей» перенесет вас в удивительный мир строительства. В ней приведена масса советов, которые позволят вам сконцентрироваться на эстетике зданий. Вы познакомитесь с созданием двух- и трехмерных арт-объектов, стильным декорированием, а также созданием деревьев и реалистичного ландшафта. Используя инструменты ландшафтного дизайна, вы сможете внести в мир огромные изменения.
- Глава 6 «Скрытый потенциал редстоуна» рассказывает об использовании редстоуна в игре Minecraft и подкидывает креативные идеи. Постройте кодовый замок, чтобы защитить свое жилище, сконструируйте железнодорожный переключатель и переведите энергию на качественно новый уровень.
- Глава 7 «Империя зданий с помощью BuildCraft» описывает один из самых сложных модов. Вы узнаете, как сортировать предметы в автоматическом режиме, рыть огромные каменоломни, качать нефть с помощью насосов, улучшать топливо и строить большие мощные двигатели.
- Глава 8 «Мощные возможности IndustrialCraft» поможет вывести новые виды растений, создать новое мощное оружие и инструменты и даже построить атомную электростанцию.
- Глава 9 «Передвижение с помощью Railcraft» приносит улучшения в систему вагонеток. Просто говоря, эта глава посвящена рельсам и всему, что по ним перемещается.
- Глава 10 «Запись и публикация» рассказывает, как опубликовать запись игрового процесса Minecraft. Три топовых YouTube-канала по этой игре запустили обычные игроки в Minecraft. Вы узнаете о необходимом аппаратном и программном обеспечении, управлении ракурсами съемки, наложении звукового сопровождения и публикации роликов.
- Глава 11 «Создание квестов» посвящена созданию вашего собственного приключения в игре. Вы научитесь создавать карты, которыми можно поделиться с другими игроками, а затем заполнить их скрытыми дополнениями (в том числе добавить телепортацию). Это идеальный и интересный способ устроить неосторожных новичков.

В книге есть масса интересного: советы, подсказки и другие сведения, расширяющие игру Minecraft удивительными и очень забавными способами.

Как использовать эту книгу

В этой книге вам встретятся разделы, которые я назвал «Примечаниями», «Советами» и «Предостережениями».

ПРИМЕЧАНИЕ

Примечания содержат вспомогательные фрагменты информации, которые полезны, но не имеют решающего значения. Часто это просто интересные дополнения.

СОВЕТ

Советы дают полезную информацию для решения конкретной проблемы.

ВНИМАНИЕ

Предостережения оповещают вас о возможных сложностях и подводных камнях. Не игнорируйте их!



Начало работы

В этой главе:

- настройка лаунчера;
- изменение игры с помощью наборов ресурсов, модов, скинов и шейдеров;
- запуск ранних версий игры для совместимости с модами;
- отдельная установка копий игры Minecraft для защиты миров;
- резервное копирование сохраненных миров.

Minecraft — это в меньшей степени игра и в большей — система из многочисленных компонентов, находящихся в тесном взаимодействии. Если вы просто играете в стандартную игру, то для беспокойства нет причин, но если вы начинаете расширять Minecraft разными интересными способами, вам нужно знать, как получить доступ к различным версиям игры, сохранить игровые миры для последующего восстановления и даже запустить Minecraft совершенно по-новому.

Для освоения остальных частей этой книги совсем не обязательно читать эту главу, но здесь вы выполните некоторые важные шаги и найдете советы, которые помогут сделать процесс запуска игры безукоризненным и упростят установку модификаций, описываемых в последующих главах.

Предполагается, что вы уже приобрели и установили Minecraft, ввели свои учетные данные для авторизации и можете приступить к игре.

Управление Minecraft

В отличие от многих других игр, которые были выпущены в завершенном варианте и могут изредка обновляться с помощью патчей, Minecraft — это непрерывный прогресс. Благодаря разработчикам

возможности и архитектура игры быстро эволюционируют. В то же время поклонники Minecraft производят тысячи модов (т. е. изменений и дополнений игрового кода, расширяющих Minecraft не предусмотренным Mojang образом), разрабатывают сложные многопользовательские игровые серверы с собственными специальными модами, для которых нужно установить копии на стороне геймера, а также создают загружаемые интерактивные карты квестов с определенными требованиями.

ПРИМЕЧАНИЕ

Для чего нужны моды?

Если говорить просто (хотя совсем просто о модах говорить не получится), то мод позволяет добавить огромный диапазон возможностей, функциональности и элементов геймплея. Некоторые моды меняют ландшафт, другие добавляют различных животных или меняют анимации. Некоторые добавляют навигационную систему, а другие меняют способ работы с инвентарем или добавляют в ландшафт новые здания или руины. Наиболее продвинутые моды добавляют целые системы новых элементов, квестов и взаимодействий в игре — от мощных альтернатив редстоуну до внедрения промышленности и ядерной энергетики. Более подробно мы поговорим об этом во второй половине этой книги.

В результате происходит сложное взаимодействие между всеми этими элементами. Во-первых, игра Minecraft сама по себе автоматически обновляется, а моды всегда, иногда на годы, отстают от обновления, что приводит к их несовместимости. Карты квестов также создают под определенную версию Minecraft. Откровенно говоря, поддерживать слаженную работу всех элементов практически невозможно. Играя в тщательно настроенный конкурентный сервер с неправильно установленными модами, незадачливый игрок может получить бан (это способ предотвратить мошенничество). Как это часто бывает, моды сами по себе тоже склонны к конфликтам, что потенциально может привести к повреждению сохраненных игр, или Minecraft просто не сможет запуститься.

Не все версии игры поддерживают тот или иной мод, поэтому, прежде чем говорить о модах, позвольте мне показать несколько настроек стандартного лаунчера Minecraft. Так мы сможем убедиться, что у вас запущена подходящая версия игры для конкретного многопользовательского сервера или мода.

Настройка лаунчера

Лаунчер Minecraft обладает целым рядом различных функций, и некоторые из них очень важны. Его основная цель — хранить регистрационную информацию, связанную с вашей учетной записью Minecraft, загружать и обновлять программные файлы (в том числе и самого лаунчера) и запускать игру. Кроме того, он позволяет запускать другие версии игры с настраиваемыми параметрами. Лаунчер также можно использовать для доступа к снимкам будущих релизов игры, которые разработчики выкладывают, как правило, еженедельно.

ИЗБЕГАЙТЕ ВЗЛОМАННЫХ ЛАУНЧЕРОВ

Поиск в Интернете выдает ссылки на многие взломанные лаунчеры Minecraft, позволяющие играть без авторизации и покупки игры Minecraft. Они славятся установкой посторонних вредоносных программ и т. п., поэтому их нужно избегать. Minecraft выполняет проверку аккаунта только при первом запуске, затем его можно запускать без доступа к Интернету, поэтому проверка авторизационных данных не слишком обременительна. Использование взломанных лаунчеров подобно игре с огнем.

При запуске лаунчера Minecraft вы увидите экран, аналогичный тому, что показан на рис. 1.1, но с вашим именем пользователя. Я уверен, что вы уже хорошо знакомы с этим экраном.

Мы собираемся воспользоваться лаунчером и выполнить некоторые интересные настройки.

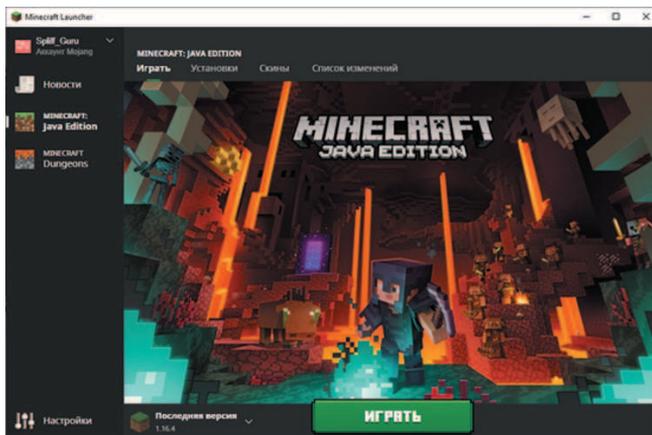


Рис. 1.1. Стандартный лаунчер Minecraft, позволяющий запускать различные версии игры

Первым делом научимся загружать новейшие экспериментальные сборки игры — снапшоты. Они выходят почти каждую неделю. Снапшоты очень часто содержат баги, которые могут привести к потере ранее сохраненных игр, поэтому безопаснее отделить их от экспериментальных версий. Выполните следующие действия и обратитесь к рис. 1.2.

1. Перейдите на вкладку **Установки** (Installations). Вы увидите окно, показанное на рис. 1.2.
2. Установите флажок **Снапшоты** (Snapshots), если он еще не установлен.
3. Нажмите кнопку **Создать** (New) и используйте следующие настройки.
 - Введите любое название, например **Тест**.
 - Выберите версию игры в раскрывающемся списке **Версия** (Version), например **Последний снапшот** (Latest snapshot).

Также, при необходимости, вы можете изменить путь к каталогу с игрой.

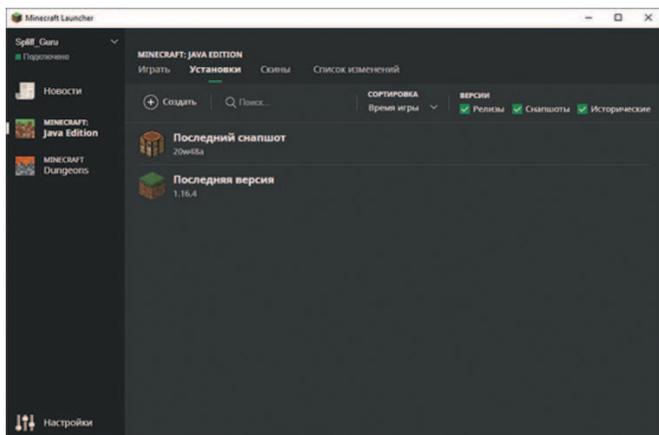


Рис. 1.2. Настройки лаунчера Minecraft

Доступно несколько других настроек.

- **Разрешение** (Resolution) устанавливает ширину и высоту окна игрового приложения. Обратите внимание, что вы можете сделать это и в игре, используя встроенные элементы управления. Кроме того, эта настройка не оказывает никакого влияния на разрешение, когда вы играете в полноэкранный режим, переключение в который осуществляется на экране **Настройки** ⇒ **Настройки графики** (Options ⇒ Video settings). (Я предпочитаю полноэкранный режим, поскольку с его помощью эффект погружения чувствуется лучше.)
 - **Путь к Java** (Java Executable). Можно запустить Minecraft с помощью другой виртуальной машины Java, но я не рекомендую экспериментировать. На момент прочтения этой книги игра может перейти на автоматическую загрузку своего собственного Java-движка (известного как *среда выполнения*), и необходимость отдельной установки Java отпадет.
 - **Параметры JVM** (JVM Arguments). Это поле полезно даже со встроенной средой выполнения, поскольку в нем можно указать максимальный объем оперативной памяти, доступный для игры. Установка по умолчанию начинается с наиболее важного аргумента — **Xmx2G**, определяющего, что игре выделено в общей сложности 2 Гб оперативной памяти (о чем сообщает сочетание **2G** в конце). Если вы играете с модами или наборами ресурсов, содержащими текстуры с высоким разрешением, этот показатель стоит увеличить. Однако он не может быть больше половины от общей емкости оперативной памяти вашего компьютера. Если у вас есть 8 Гб, измените значение на **Xmx4G**, и для игры будет выделено 4 Гб памяти. Как правило, 2 Гб (**Xmx2G**) для игры хватает с лихвой.
4. После того как вы закончите вносить изменения в настройки, нажмите кнопку **Создать** (Save), чтобы вернуться в основное окно лаунчера.
 5. Убедитесь, что созданная установка выбрана в раскрывающемся списке в нижней части окна лаунчера, и нажмите кнопку **Играть** (Play). Если ранее вы не играли в выбранную версию Minecraft, лаунчер загрузит все необходимые файлы и после этого запустит игру.

- Создайте новый мир, придумайте ему узнаваемое название (например, «Тест новой версии»), подождите, пока он будет загружен, а затем вернитесь в главное меню игры.

ПРИМЕЧАНИЕ

Использование наборов ресурсов

Наборы ресурсов хранятся в папке `C:\Users\Ваше_Имя\AppData\Roaming\.minecraft\resourcepacks`. Когда вы скачиваете набор ресурсов и помещаете в эту папку, он становится доступным в игре. Для выбора и подключения загруженных наборов ресурсов необходимо в игре перейти в настройки и нажать кнопку **Наборы ресурсов** (Resource Packs). На этом экране можно перейти к папке, куда необходимо помещать наборы ресурсов (нажав кнопку **Папка с наборами** (Open Pack Folder)), и подключать наборы, щелкая по их миниатюрным значкам. Слева отображаются доступные наборы, а справа — подключенные. Кроме того, следите за тем, чтобы набор ресурсов поддерживал используемую версию игры, иначе вы не сможете его подключить.

Изменение игры

С помощью стандартного лаунчера можно запускать игру лишь с некоторыми наборами ресурсов, а также менять скин (внешний вид) персонажа. Он не позволит применять моды и многие дополнительные наборы ресурсов, а также шейдеры. Для кардинального изменения игры потребуются дополнительные инструменты, такие как Minecraft Forge или Fabric.

- **Карты** для Minecraft представляют собой пользовательские миры, в которых, как правило, необходимо выполнять какие-то задания (квесты). Например, скачав карту The Barrier Cube Survival, вы начнете игру с набора базовых ресурсов в ограниченном мире. Нужно придумать, как использовать эти ресурсы максимально эффективно, чтобы создавать первые предметы и добираться до следующих биомов. Мир расширяется постепенно, поэтому с самого начала нужно обеспечить себя источником пищи. Карты работают в пределах одного сохранения. Более подробно о картах мы поговорим далее в этой главе.
- **Моды** (сокращение от слова «модификация») — это дополнения сторонних разработчиков, которые меняют или дополняют стандартную версию Minecraft. Моды отличаются друг от друга количеством вносимых изменений: одни кардинально перерабатывают игру, внедряя новые блоки и существа, а другие добавляют настройки для повышения производительности или меняют качество графики. Плагины, используемые в сетевой игре, позволяют администраторам сервера получить доступ к новым возможностям обслуживания. Для установки модов требуется специальное дополнение, например Forge или Fabric. Каждый мод предназначен для установки с помощью определенного дополнения. Например, мод для Fabric нельзя установить в Forge, и наоборот. Часто бывают версии одного и того же мода для обоих этих дополнений.
- **Сборки модов** содержат тщательно отобранные коллекции модов для подходящей версии Minecraft, чтобы обеспечить совместимость всего набора. В этом случае версия игры может быть