

УДК 821.111-312.9
ББК 84(7Coe)-44
УЗ7

12+

Terra Winters and Caleb Zane Huett
OVERWATCH UPDATED OFICIAL WORLD GUIDE
OVERWATCH: COLLECTIBLE POSTER BOOK

Публикуется с разрешения издательства Scholastic Inc.
и литературного агентства Andrew Nurnberg

Перевод с английского *Зои Томилиной*

Дизайн — *Off Base* и *Two Red Shoes Design*

Уинтерс, Терра.

УЗ7 Overwatch: Дополненный официальный путеводитель по миру игры + коллекция постеров / Терра Уинтерс, Калеб Зейн Уэтт; пер. с англ. — Москва: Издательство АСТ, 2020. — 184 с., ил. — (Overwatch).

ISBN 978-5-17-119963-0

© 2020 Blizzard Entertainment, Inc. Все права защищены. Overwatch и Blizzard Entertainment являются товарными знаками и/или зарегистрированными товарными знаками компании Blizzard Entertainment в США и/или других странах.

Литературно-художественное издание
Әдеби-көркем басылым

*Для широкого круга читателей
Оқырмандардың кең ауқымына арналған*

Серия «Overwatch»

Заведующий редакцией *Сергей Тишков*
Шеф-редактор *Вячеслав Бакулин*
Технический редактор *Татьяна Тимошина*
Корректор *Любовь Богданова*
Компьютерная верстка *Сергей Клецёв*

Подписано в печать 01.04.2020. Формат 70×100 ¹/₁₆.
Усл. печ. л. 14,84. Печать офсетная. Гарнитура «Гелиос».
Бумага мелованная. Тираж экз. Заказ №

Произведено в Российской Федерации.

Изготовлено в 2020 г.

Изготовитель: ООО «Издательство АСТ»
129085, Российская Федерация, г. Москва,
Звездный бульвар, д. 21, стр. 1, комн. 705, пом. I, этаж 7
Наш электронный адрес: www.ast.ru
Интернет-магазин: book24.ru

Общероссийский классификатор продукции
ОК-034-2014 (КПЕС 2008); 58.11.1 —
книги, брошюры печатные

Мы в социальных сетях. Присоединяйтесь!
https://vk.com/ast_mainstream
https://www.instagram.com/ast_mainstream
<https://www.facebook.com/astmainstream>

Отпечатано в ...

Өндіруші: ЖШҚ «АСТ баспасы»
129085, Мәскеу қ., Звёздный бульвары, 21-үй,
1-құрылыс, 705-бөлме, I жай, 7-қабат
Біздің электрондық мекенжайымыз: www.ast.ru.
E-mail: mainstream@ast.ru
Интернет-магазин: www.book24.kz.
Интернет-дүкен: www.book24.kz
Импортер в Республику Казахстан ТОО
«РДЦ-Алматы».
Қазақстан Республикасындағы импорттаушы
«РДЦ-Алматы» ЖШС.
Дистрибьютор и представитель по приему
претензий на продукцию в республике
Казахстан:
ТОО «РДЦ-Алматы»
Қазақстан Республикасында дистрибьютор
және өнім бойынша арыз-талаптарды
қабылдаушының өкілі «РДЦ-Алматы» ЖШС,
Алматы қ., Домбровский көш., 3-а, литер Б,
офис 1. Тел.: 8 (727) 2 51 59 89,90,91,92. Факс:
8 (727) 251 58 12, вн. 1 07;
E-mail: RDC-Almaty@eksmo.kz. Тауар белгісі:
«АСТ» Өндірілген жылы: 2019. Өнімнің
харамдылық мерзімі шектелмеген.
Өндірген мемлекет: Ресей

СОДЕРЖАНИЕ

	<i>НАСЛЕДИЕ OVERWATCH</i>	<i>4</i>
	<i>ГЕРОИ УРОНА</i>	<i>16</i>
	<i>ГЕРОИ-ТАНКИ</i>	<i>56</i>
	<i>ГЕРОИ ПОДДЕРЖКИ</i>	<i>78</i>
	<i>ПОЛЯ БОЯ</i>	<i>98</i>
	<i>СОБЫТИЯ</i>	<i>144</i>

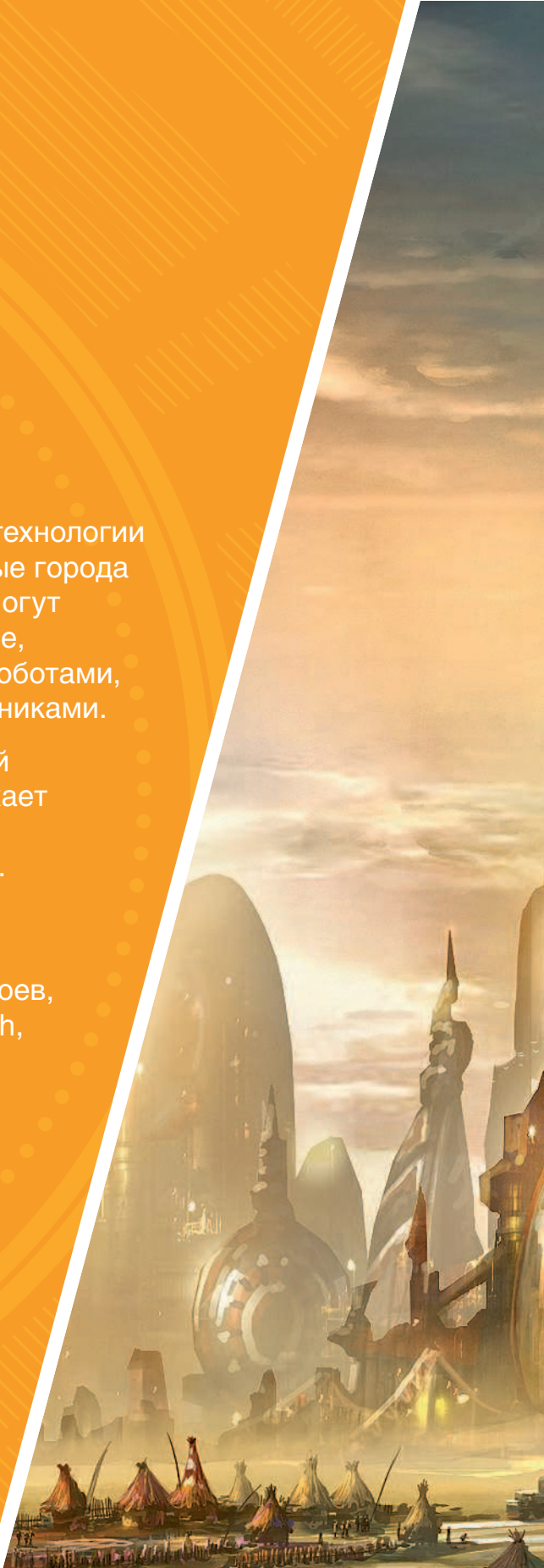
НАСЛЕДИЕ *OVERWATCH* МИРУ НУЖНЫ ГЕРОИ

Действие игры происходит в недалёком будущем, где технологии изменили лицо Земли: целые города сотворены из света, раны могут быть излечены за мгновение, а люди живут бок о бок с роботами, которых стали называть омниками.

Но Земле, жизнь на которой должна быть мирной, угрожает подпольная организация и жадные до власти злодеи. Кто их остановит?

Ответ кроется в прошлом. Много лет назад группа героев, называющая себя *Overwatch*, выступила вперёд, дабы спасти человечество. Они справились со своей задачей, но были распущены...

Для *Overwatch* пришло время сразиться вновь!





НАСЛЕДИЕ *OVERWATCH* ВОССТАНИЕ МАШИН



Ещё до появления команды *Overwatch* в мире существовала корпорация *Omnica*. Она запустила массовое производство человекоподобных роботов-омников, строя по всему миру омнии — огромные автоматизированные фабрики для создания омников, отвечающих любым требованиям и ситуациям. Омнии выпускали этих роботов тысячами.

Но затем омнии начали рушиться. После расследования, которое выявило факты корпоративного мошенничества, *Omnica* была закрыта. Её громадные фабрики стояли пустыми.

Но вскоре омнии очнулись ото сна. Они запустили военную кампанию против всего человечества, создав армию омников-воинов.

Началось Восстание машин. Никто не знал, почему омнии вступили в войну с человечеством, и не было армии, которая сумела бы дать им отпор. Омники продолжали нападать, адаптируясь к любой применённой против них стратегии.

Человечеству тоже пришлось адаптироваться. Людям были нужны новые герои.

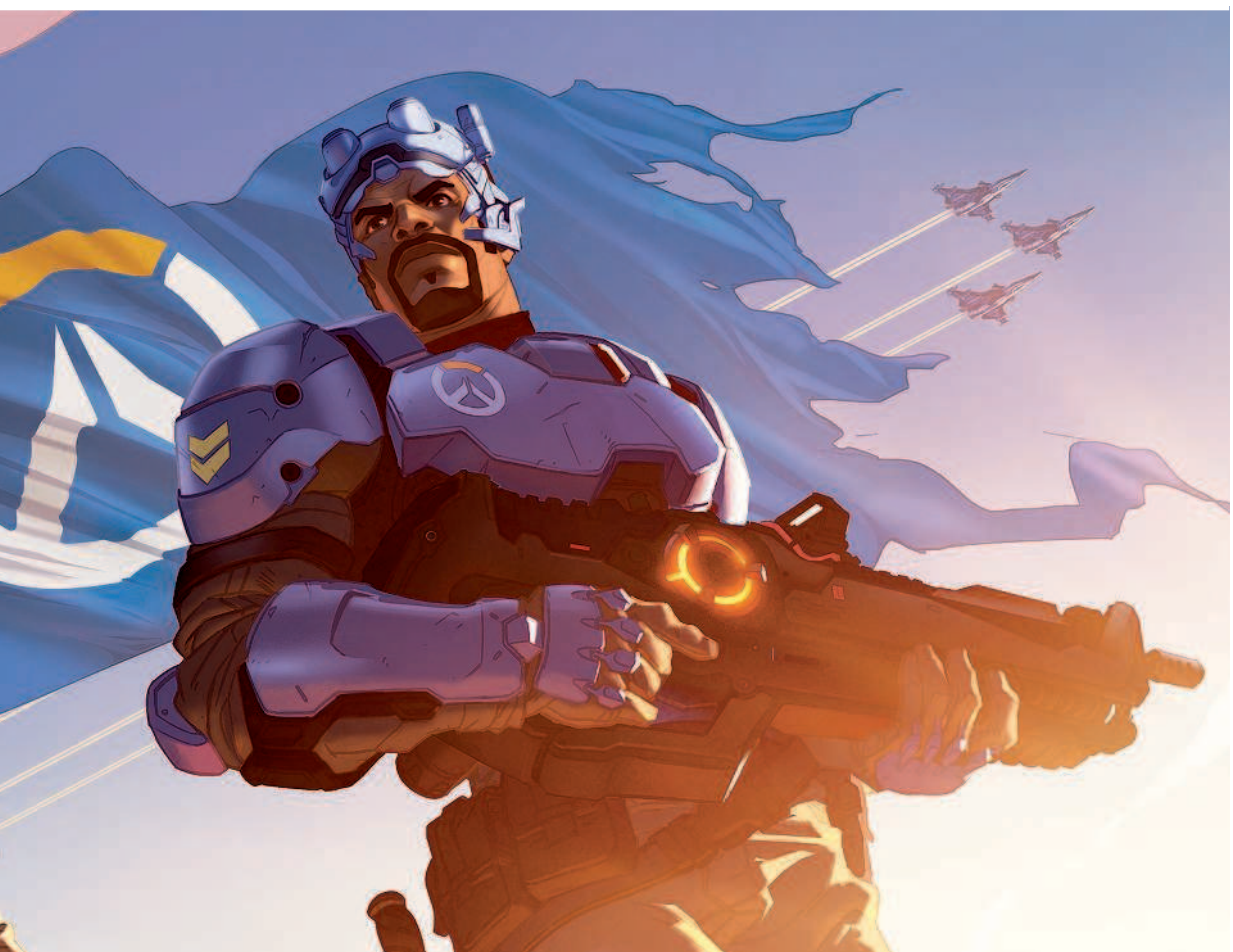


ЭЛИТНАЯ КОМАНДА

Казалось, что ни одна страна не может окончательно уничтожить омнии: грубая армейская сила не работала против омников. Поэтому Организация Объединённых Наций придумала новую стратегию. Она наняла маленькую группу людей — солдат, учёных, искателей приключений и чудаков, каждый из которых обладал уникальными талантами и был умственно одарён. Эти солдаты были первыми членами команды Overwatch. Агенты Overwatch выполнили несколько секретных миссий, в ходе которых они уничтожили командование омников и протоколы управления, тем самым положив конец Восстанию машин.

Война закончилась, но на Земле всё ещё царил хаос. Команда Overwatch продолжала свою деятельность в качестве глобальной миротворческой силы и стала ещё больше. Её новые агенты совершали героические спасения, очищали загрязнённые территории и добивались больших успехов в медицине. Overwatch стал сияющим символом надежды для целого поколения!

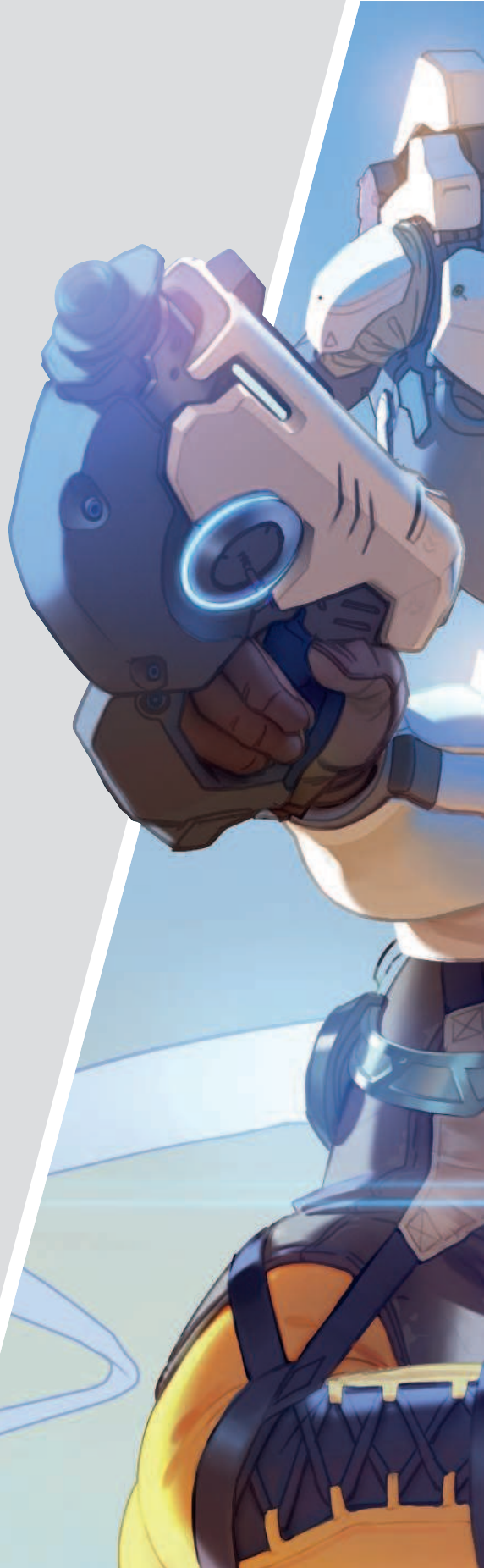
Но затем всё изменилось...



НАСЛЕДИЕ *OVERWATCH* ПАДЕНИЕ

Почти через два десятилетия после того, как члены Overwatch спасли человечество, по организации ударили скандалы. Общественность узнала, что совершенно секретное подразделение Overwatch, Blackwatch, было замешано в коррупции, злоупотреблении властью и прочих тёмных делишках. Люди стали выражать протесты глобальным миротворческим силам, и череда громких провалов миссий дала Организации Объединённых Наций повод закрыть Overwatch. Но решающий удар был нанесён, когда штаб-квартира организации в Швейцарии была разрушена во время схватки командира Overwatch Джека Моррисона с командиром Blackwatch Габриэлем Рейесом.

Мир двигался дальше. Были построены такие города, как Нумбани, где мирно сосуществовали омники и люди, но в других частях мира между ними нарастало напряжение, ведь ни одна сторона не могла доверять другой после войны. Пошли слухи о том, что правительство и корпорации работали вместе, дабы использовать жителей в своих интересах. Злодеи, которых когда-то поймал Overwatch, — такие, как Кулак Смерти, — сбежали. Таинственная организация под названием «Коготь» становилась всё могущественнее. Всё, против чего сражался Overwatch, возвращалось обратно...

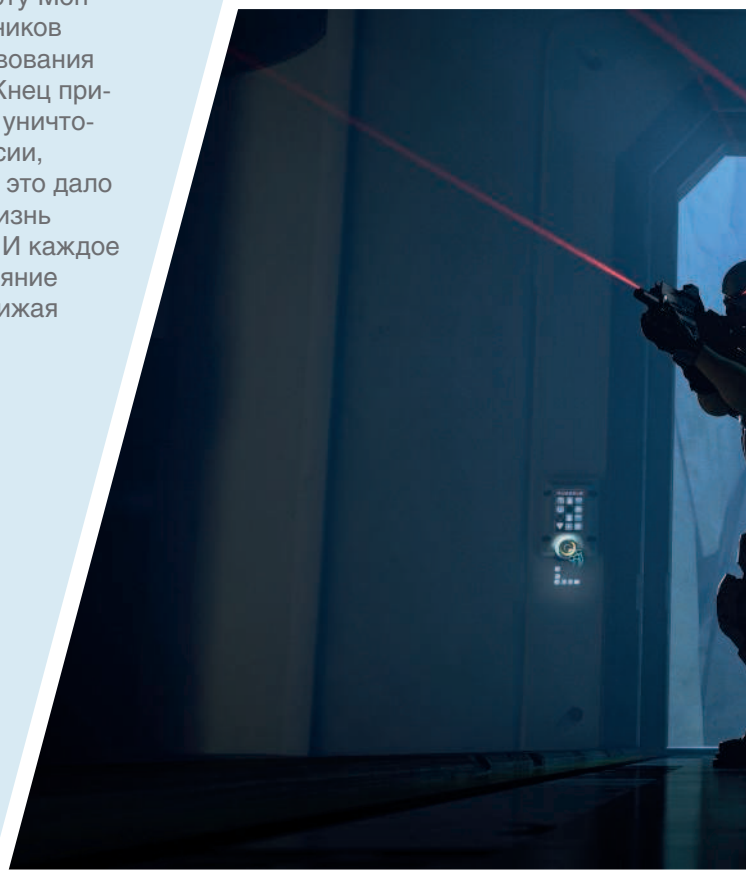




НАСЛЕДИЕ *OVERWATCH* АКТИВНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ «КОГТЯ»

Роспуск Overwatch развязал руки организации «Коготь». Ещё до падения Overwatch у Кулака Смерти, лидера «Когтя», почти получилось сорвать миссию ударной группы Overwatch. В течение многих лет Кулак Смерти был заключён в тюрьме строгого режима и терпеливо ждал начала событий, к свершению которых приложил руку.

Роковая Вдова убила Текхарту Мондату, духовного лидера омников и символ мирного сосуществования людей и машин. Сомбра и Жнец присоединились к её миссии по уничтожению Кати Вольской в России, и, хотя миссия провалилась, это дало Сомбре шанс воплотить в жизнь собственные тайные планы. И каждое удачное дело усиливало влияние «Когтя», ещё сильнее приближая Землю к катастрофе.





НАСЛЕДИЕ *OVERWATCH* ОБЩИЙ СБОР

Находясь в своей лаборатории на посту наблюдения в Гибралтаре, Уинстон, бывший член *Overwatch*, стал свидетелем ужасных событий. Мир всё ещё нуждался в героях, и Уинстон знал, что *Overwatch* может всё исправить!



Но возвращение Overwatch было противозаконно, а любая официальная деятельность организации была запрещена резолюцией под названием Акт Петраса. Афина, искусственный интеллект, помогающий Overwatch, посоветовала Уинстону не созывать Overwatch вновь, но ученый знал, что его товарищи всё ещё могли занять место героев, в которых так нуждался мир.

Уинстон не успел инициировать общий сбор: в его лабораторию на посту наблюдения в Гибралтаре ворвался Жнец с силами «Когтя». Пока его войска сражались с Уинстоном, Жнец попытался заразить Афину вирусом, который дал бы ему доступ к именам и местоположениям бывших членов Overwatch. В первобытном гнев Уинстон победил Жнеца и его силы и остановил вирус до того, как «Коготь» получил всю базу данных. Но посыл был ясен: если «Коготь» нацелился на Overwatch, то пришло время действовать. Уинстон инициировал общий сбор Overwatch несмотря на все риски. У команды появилась надежда!



Трейсер мгновенно присоединилась к Уинстону. И, хотя её попытка спасти жизнь Текхарте Мондатте в King's Row провалилась, Трейсер была полна решимости предотвратить повторение этой трагедии. Воссоединившись, Уинстон и Трейсер защитили посетителей музея от Жнеца и Роковой Вдовы и ненадолго помешали им выкрасть перчатку Кулака Смерти.

В это время Мэй, климатолог Overwatch, проснулась после девяти лет анабиоза и нашла сообщение Уинстона. Взяв с собой дружелюбного дрона Снежка, она пустилась в путь, чтобы однажды объединить силы с остальными. Райнхардт, вдохновлённый воспоминаниями о своём старом наставнике-рыцаре, услышал вызов и отправился на встречу со своим оруженосцем Бригиттой. Призыв к оружию продолжал распространяться по всему миру, и Уинстон надеялся, что сможет вдохновить старых агентов вновь вступить в дело.

Overwatch даже вдохновил целое поколение новых героев! Множество людей уже сражались за Землю: Лусио использовал свою музыку, чтобы спасти общество и менять мир. Благодаря игровым навыкам D.Va прекрасно справлялась с пилотированием мехи и защитой своего дома. Дзеньятта путешествовал по миру, направляя других к гармонии и защищая невинных. Ифи Оладеле и её робот Ориса поддерживали мир в Нумбани. Даже такие рациональные приспособленцы, как Крысавчик и Турбосвин, меняли мир... правда, по-своему.

Примет ли мир этих героев или отправит их обратно в тень?

На Земле полно учёных, исследователей, охотников за головами и преступников, хакеров и омников. Каждый день кто-то новый берётся за дело и начинает сражаться за то, во что верит. Читайте дальше, чтобы узнать, кто выступит против этих героев... и кто спасёт мир!

