Серия «Наука, идеи, ученые»

POSSIBLE MINDS edited by John Brockman

Перевод с английского В. Желнинова

Серийное оформление и компьютерный дизайн Э. Кунтыш

Печатается с разрешения автора-составителя и литературного агентства Brockman, Inc.

Б88 Искусственный интеллект — надежды и опасения : [сборник : перевод с английского В. Желнинова] / под ред. Джона Брокмана. — Москва : Издательство АСТ, 2020. — 384 с. — (Наука, идеи, ученые).

ISBN 978-5-17-115937-5

В далеком 1950 году американский математик, отец-основатель кибернетики и теории искусственного интеллекта Норберт Винер опубликовал работу «Человеческое применение человеческих существ» (в русском переводе – «Кибернетика и общество»), в которой выразил свои опасения, связанные с развитием искусственного интеллекта.

Сейчас, в XXI веке, проблема выглядит еще более злободневной. Наша компьютерная зависимость стала тотальной. Развлечения, покупки, работа, учеба – практически все сосредоточено в гаджетах размером с ладонь. Руководствуясь удобством и – что уж греха таить? – ленью, мы перекладываем на ИИ часть надоевших и скучных функций, а зачастую доверяем ему и принятие решений.

Пока, на волне эйфории от открывшихся перспектив, преимущества искусственного интеллекта кажутся неоспоримыми, но не получится ли так, что милые удобства, которые мы получили сейчас, в период «младенчества» искусственного интеллекта, обернутся крупными неприятностями, когда «младенец» повзрослеет и посмотрит на «родителей» критическим взглядом?

Руководствуясь формулой «кто предупрежден – тот вооружен», Джон Брокман предложил известным ученым, публицистам и философам поразмышлять о перспективах взаимодействия человека и искусственного интеллекта в свете идей, высказанных Винером, а также в свете новых реалий и последних достижений научной мысли.

УДК 004.8 ББК 32.813

[©] John Brockman, 2019

[©] Издание на русском языке AST Publishers, 2020

ОГЛАВЛЕНИЕ

Введени	Введение. О НАДЕЖДАХ И ОПАСНОСТЯХ ИИ	
Глава 1.	Сет Ллойд. ОШИБОЧНО, ЗАТО АКТУАЛЬНЕЕ, ЧЕМ КОГДА-ЛИБО Именно в применимости кибернетической концепции к человеческим существам заключалась принципиальная ошибка Винера	
Глава 2.	Джуда Перл. ОГРАНИЧЕНИЯ «НЕПРОЗРАЧНЫХ» ОБУЧАЕМЫХ МАШИН Глубинное обучение обладает собственной динамикой, само себя выстраивает и оптимизирует и в большинстве случаев обеспечивает правильные результаты. Но, когда этого не происходит, вы не имеете ни малейшего понятия, почему это случилось и что с этим делать	
Глава 3.	Стюарт Рассел. ЦЕЛЬ, ЗАЛОЖЕННАЯ В МАШИНУ Мы можем столкнуться в будущем со сверхинтеллектуальными машинами, действия которых по определению невозможно будет предугадать, а их нечетко сформулированные цели будут конфликтовать с нашими собственными целями. И мотивацией этого сверхинтеллекта окажется стремление любыми способами обеспечить свое существование для достижения указанных целей	
Глава 4.	Джордж Дайсон. ТРЕТИЙ ЗАКОН Любая система, достаточно простая для понимания, не обретет сложности, достаточной для разумного поведения, тогда как любая система, достаточно сложная для разумного поведения, будет слишком сложной для понимания	
	сложной оля пониминия	

Глава 5.	Дэниел К. Деннет. ЧТО МЫ МОЖЕМ СДЕЛАТЬ? Нам не нужны искусственные агенты познания. Нам нужны разумные машины	4
Глава 6.	Родни Брукс. НЕЧЕЛОВЕЧЕСКАЯ ЛОВУШКА, В КОТОРУЮ НАС ЗАВЛЕКЛИ МАШИНЫ Сегодня ситуация намного сложнее, чем предвидел Винер, и меня не покидают опасения по поводу того, что она может сделаться фатальнее, чем ему когда-либо воображалось	1
Глава 7.	Фрэнк Вильчек. ЕДИНСТВО РАЗУМА Преимущества искусственного интеллекта перед естественным выглядят неоспоримыми, тогда как преимущества естественного интеллекта перед искусственным, сегодня очевидные, кажутся преходящими 10	3
Глава. 8.	Макс Тегмарк. ДАВАЙТЕ ПОСТАВИМ БОЛЕЕ ВЫСОКУЮ ЦЕЛЬ, ЧЕМ СВАЛКА ИСТОРИИ Необходимо проанализировать потенциальные угрозы создания ИИ, чтобы не допустить их возникновения 11	7
Глава 9.	Яан Таллинн. ДИССИДЕНТСКИЕ ПОСЛАНИЯ Устойчивое развитие ИИ способно породить перемены космических масштабов— и этот глобальный процесс убьет все живое	1
Глава 10	Стивен Пинкер. ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЕ ПРОРОЧЕСТВА И НЕДООЦЕНЕННАЯ КАУЗАЛЬНАЯ СИЛА ИДЕЙ Нет такого закона комплексных систем, который гласил бы, что разумные агенты непременно превращаются в безжалостных мегаломаньяков	6
Глава 11	Дэвид Дойч. НАГРАДЫ И НАКАЗАНИЯ— ЧТО ДАЛЬШЕ? Ошибочные представления о человеческом мышлении и происхождении человечества порождают столь же ошибочные представления об ИИ и способах его создания 16	3
Глава 12.	Том Гриффитс. ПРИМЕНЕНИЕ МОДЕЛЕЙ ЧЕЛОВЕЧЕСКОГО ПОВЕДЕНИЯ В ИИ Автоматические интеллектуальные системы, способные на корректные высказывания о человеческих желаниях, должны обладать надежными генеративными моделями человеческого поведения	'8
Глава 13.	Анка Драган. ВВЕСТИ ЧЕЛОВЕКА В УРАВНЕНИЕ ИИ В реальном мире ИИ должен взаимодействовать с людьми и размышлять об этом. Людям придется каким-то образом формализовывать задачи для ИИ	

Глава 14.	Крис Андерсон. СПУСК ПО ГРАДИЕНТУ Из того, что системы ИИ порой демонстрируют локальные минимумы возможностей, не стоит делать вывод, что они не слишком жизнеспособны. Люди — возможно, все формы жизни в целом — тоже часто остаются на локальных минимумах
Глава 15.	Дэвид Кайзер. «ИНФОРМАЦИЯ» ПО ВИНЕРУ, ПО ШЕННОНУ И ПО НАШИМ НЫНЕШНИМ ПРЕДСТАВЛЕНИЯМ Многие ключевые доводы «Человеческого применения человеческих существ» относятся скорее к девятнадцатому столетию, чем к двадцать первому. Винер, похоже, не совсем разобрался в теории Шеннона об информации как состоящей из неделимых, лишенных значения битов 210
Г лава 16.	Нил Гершенфельд. МАСШТАБИРОВАНИЕ Хотя машинное производство и машинное мышление как будто не соотносятся друг с другом, в действительности развитие первого неразрывно связано с развитием второго и наоборот
Глава 17.	У. Дэниел (Дэнни) Хиллис. ПЕРВЫЙ МАШИННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ Гибридные сверхинтеллекты— например, национальные государства и корпорации, обладают собственными насущными целями, их действия далеко не всегда служат интересам тех людей, которые их создали
Глава 18.	Венки Рамакришнан. СТАНУТ ЛИ КОМПЬЮТЕРЫ НАШИМИ ПОВЕЛИТЕЛЯМИ? Наши страхи по поводу ИИ отражают веру в то, что именно разум делает нас особенными
Глава 19.	Алекс (Сэнди) Пентленд. ЧЕЛОВЕЧЕСКАЯ СТРАТЕГИЯ Как можно создать экосистему успешного взаимодействия человека и машины, нечто отличное от машинного общества, киберкультуру, в которой все мы останемся людьми, культуру с «человеческим лицом»?
Глава 20.	Ханс-Ульрих Обрист. СДЕЛАТЬ НЕЗРИМОЕ ЗРИМЫМ: ИИ И ИСКУССТВО Многие современные художники высказывают разнообразные сомнения относительно перспектив ИИ и напоминают нам, что не нужно приписывать термину «искусственный интеллект» исключительно позитивные характеристики 280
Глава 21.	Элисон Гопник. ИИ ПРОТИВ ЧЕТЫРЕХЛЕТОК Изучение поведения детей может снабдить программистов полезными сведениями для разработки методов компьютерного обучения

8 ОГЛАВЛЕНИЕ

Глава 22. Питер Гэлисон. МЕЧТЫ «АЛГОРИСТОВ» ОБ ОБЪЕКТИВНОСТИ К настоящему времени все юридические, этические, формальные и экономические признаки алгоритмов являются квазиинфинитивными
Глава 23.Джордж М. Черч. ПРАВА МАШИН Быть может, стоит меньше переживать о «нас-против-них», зато больше задумываться о правах всех разумных существ в условиях формирующегося беспрецедентного разнообразия умов
Глава 24. Кэролайн А. Джонс. ХУДОЖЕСТВЕННОЕ ПРИМЕНЕНИЕ КИБЕРНЕТИЧЕСКИХ СУЩЕСТВ Деятельность кибернетически предрасположенных художников затрагивает формирующееся поведение, которое ускользает от ИИ в его нынешнем воплощении 343
Глава 25. Стивен Вольфрам. ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ И БУДУЩЕЕ ЦИВИЛИЗАЦИИ Грандиозный прорыв случится тогда, когда мы наконец обретем подлинное бессмертие. Будет ли это достигнуто биологически или кибернетически — остается неясным, но рано или поздно так наверняка случится

О НАДЕЖДАХ И ОПАСНОСТЯХ ИИ

скусственный интеллект — это сегодняшний день, это, так сказать, история в основе прочих историй. Это одновременно Второе пришествие и Апокалипсис, добрый ИИ против злого ИИ. Книга, которую вы держите в руках, продолжает разговор об искусственном интеллекте; в нее вошли соображения целого ряда влиятельных персон из мира ИИ и сопредельных миров о том, что такое искусственный интеллект и что за ним скрывается. Проект, получивший название «Глубокое осмысление», начался по-настоящему в сентябре 2016 года, когда некоторые авторы книги собрались, чтобы обсудить упомянутые вопросы в отеле «Мэйфлауэр Грейс» в Вашингтоне, штат Коннектикут.

Очень быстро после этой первой встречи стало ясно, что присущие широкой культуре упования и опасения, связанные с ИИ, во многом аналогичны тем надеждам и тревогам, которые окружали идеи Норберта Винера относительно кибернетики, особенно в 1960-е годы, когда творцы принялись обсуждать новые технологии в своих произведениях. Я был непосредственным свидетелем распространения этих идей; на самом деле не будет преувеличением сказать, что именно они определили мой жизненный путь. С наступлением цифровой эры в начале 1970-х годов о Винере как будто позабыли, но сегодня его кибернетические идеи успели проникнуть на-

столько глубоко, оказались усвоенными настолько полно, что им больше не требуется отдельное обозначение. Они повсюду, и потому будет логично начать с них.

Новые технологии = новые восприятия

До ИИ была кибернетика — представление об автоматическом и саморегулируемом управлении, изложенная в основополагающем тексте Норберта Винера 1948 года. Я могу датировать собственное осознанное обращение к ней 1966 годом, когда композитор Джон Кейдж пригласил меня и еще четверых или пятерых молодых людей из области искусства присоединиться к участию в цикле семинаров, посвященных средствам массовой информации, коммуникациям, искусству, музыке и философии; эти семинары отражали интерес Кейджа к идеям Винера, Клода Шеннона и Маршалла Маклюэна, каждый из которых считался авторитетом в нью-йоркских артистических кругах, где я тогда вращался. В частности, Кейдж высоко оценил утверждение Маклюэна о том, будто, изобретая электронные технологии, мы экстернализируем свою центральную нервную систему, то есть наш разум, и отныне приходится допускать, что «существует один-единственный разум, общий для всех людей».

Подобного рода идеи все чаще привлекали творцов, с которыми мне доводилось тогда сотрудничать (я был программным менеджером нью-йоркской «Режиссерской синематеки» и отвечал за серию мультимедийных постановок под названием «Нью Синема 1», также известную как «Большой кинофестиваль», под руководством авангардного режиссера и импресарио Йонаса Мекаса). Среди этих творцов были визуальные художники Клас Олденбург, Роберт Раушенберг, Энди Уорхол, Роберт Уитман; художники-кинетики Шарлотта Мурман и Нам Джун Пайк; мастера хэппенинга Аллан Капроу и Кэроли Шнеманн; танцовщица Триша Браун; режис-

серы Джек Смит, Стэн Вандербик, Эд Эмшуиллер и братья Кучар; авангардный драматург Кен Дьюи; поэт Герд Стерн и группа USCO1; музыканты-минималисты Ламонт Янг и Терри Райли; а еще Уорхол заманил к нам музыкальную группу «Velvet Underground». Многие из перечисленных людей читали Винера и вели разговоры на темы кибернетики. На одном из семинаров Кейдж сунул руку в портфель, достал экземпляр «Кибернетики» и вручил мне со словами: «Это вам».

В разгар фестиваля мне неожиданно позвонил коллега Винера Артур К. Соломон, руководитель аспирантской программы по биофизике в Гарварде. Винер умер годом ранее, другие близкие коллеги Соломона и Винера в Массачусетском технологическом институте и Гарварде узнали о «Большом кинофестивале» из статей в «Нью-Йорк таймс» — и заинтересовались этими попытками интерпретировать идеи Винера. Соломон предложил мне привезти несколько творцов в Кембридж² и встретиться с ним и группой ученых, в которую входили исследователь сенсорных коммуникаций из МТИ Уолтер Розенблит, математик из Гарварда Энтони Эттингер и инженер МТИ Гарольд (Док) Эджертон, изобретатель стробоскопа.

Как и во многих других ситуациях «соприкосновения искусства с наукой», в которых я оказывался с тех пор, двухдневная встреча превратилась, как говорится, в ожидаемый провал: мы говорили на разных языках. Но я нисколько не отчаивался, да и само событие имело ряд любопытных последствий, например именно тогда нам довелось впервые увидеть воочию «компьютер». Тогда компьютеры

¹ Американская арт-группа, наибольшая активность которой пришлась на середину 1960-х гг. Аббревиатура USCO расшифровывается как «Наша компания» (Us Company). Группа экспериментировала с «дополненным» кино, визуализацией музыки, инсталляциями и пр. $-3 \partial ecb$ и далее, кроме особо оговоренных случаев, примеч. ред.

² Имеется в виду университетский центр в американском штате Массачусетс.

были редкостью; во всяком случае, никто из нас прежде их не видел. Благодаря любезному приглашению мы очутились в каком-то обширном пространстве посреди кампуса МТИ и узрели «холодную комнату», приподнятую над полом и заключенную в стекло; за этой стеклянной оградой техники в белых лабораторных халатах, шапках и перчатках деловито собирали перфокарты, извергавшиеся из огромного агрегата. Когда я подошел ближе, от моего дыхания стекло запотело. Я протер стекло, увидел тот «компьютер» и влюбился с первого взгляда.

Позже, осенью 1967 года, я отправился в Менло-парк, чтобы встретиться со Стюартом Брэндом, с которым познакомился в Нью-Йорке в 1965 году, когда он числился в составе художественной группы USCO. Ныне, вместе со своей женой, математиком Лоис, он готовил к публикации первое издание «Каталога всей Земли». Пока Лоис и остальная команда упорно вносили последние правки в «Каталог», мы со Стюартом два дня подряд отсиживались в уголке, штудируя, обсуждая и комментируя тот самый экземпляр «Кибернетики» Винера в мягкой обложке, который Кейдж вручил мне год назад.

Вдохновленный совокупностью идей, я начал разрабатывать тему, своего рода мантру, которая стимулировала все мои дальнейшие усилия: «Новые технологии суть новое восприятие». Опираясь на мысли теоретика коммуникаций Маршалла Маклюэна, архитектора и дизайнера Бакминстера Фуллера, футуролога Джона Макхейла и антропологов Эдварда (Неда) Т. Холла и Эдмунда Карпентера, я начал активно начитывать работы по теории информации, кибернетике и теории систем. Маклюэн предложил мне прочесть исследование Дж. 3. Янга «Сомнение и уверенность в биологической науке», где утверждалось, что мы создаем инструменты и формируем себя посредством их использования. Другим рекомендованным текстом стала статья Уоррена Уивера и Клода Шеннона «Недавние дополнения к математической теории коммуникации» (1949), которая начинается так: «Слово «коммуникация» далее будет употребляться в чрезвычайно широком смысле, дабы охватить все процедуры и способы, с помощью которых один разум может влиять на другой. Разумеется, мы говорим не только об устной и письменной речи, но также о музыке, изобразительном искусстве, театре, балете — фактически обо всем человеческом поведении».

Кто мог знать, что всего два десятилетия спустя мы начнем трактовать человеческий мозг как компьютер? А в следующие два десятилетия, объединяя наши компьютеры в сеть интернет, начнем понимать, что человеческий мозг не сверхмощный компьютер, но совокупность, сеть компьютеров? Об этом наверняка даже не догадывался Винер, специалист по аналоговым цепям обратной связи, предназначенным для управления машинами, как не догадывались и создатели машин.

«Мы должны перестать лобызать плетку, которой нас хлещут»

Через два года после выхода «Кибернетики», в 1950 году, Норберт Винер опубликовал работу «Человеческое применение человеческих существ», безусловно более философскую, в которой выразил свою обеспокоенность относительно безудержной коммерческой эксплуатации и других непредвиденных последствий новых технологий управления. Я не читал «Человеческое применение человеческих существ» до весны 2016 года, когда взял в руки экземпляр ее первого издания, стоявший в моей библиотеке рядом с «Кибернетикой». Меня откровенно шокировало осознание того, насколько прозорлив оказался Винер в 1950 году по поводу наших дней. Первое издание этой работы стало бестселлером — более того, положило начало широкому общественному обсуждению

этих проблем, — но под давлением коллег Винер выпустил в 1954 году пересмотренное и «смягченное» издание, из которого исчезла заключительная глава «Голоса ригидности».

Историк науки Джордж Дайсон отмечает, что в давно забытом первом издании работы Винер предсказывал возможность «возникновения нового грозного фашизма, который будет опираться на machine a gouverner¹»:

Ни одна элита не избежала его критики, от марксистов и иезуитов («весь католицизм по сути представляет собой тоталитарную религию») до ФБР («наши магнаты изучили пропагандистские техники русских и обнаружили, что это хорошо и полезно») и финансистов, которые стремятся «сделать американский капитализм и пятую свободу бизнесмена высшими ценностями во всем мире». Ученые... удостоились столь же пристального внимания и сравнения с церковью: «Действительно, руководители больших лабораторий очень схожи с епископами, обладают обширными связями с могущественными людьми во всех сферах жизни и, к сожалению, одержимы смертным грехом гордыни и жаждой власти.

Эта иеремиада² дорого обошлась Винеру. Как пишет Дайсон:

«Этот набат предпочли проигнорировать, и не потому, что Винер ошибался относительно цифровых вычислений, а потому, что период завершения рукописи осенью 1949 года совпал с появлением более серьезных угроз. Винер не имел ничего против цифровых вычислений, зато категорически выступал против ядерного оружия и отказался присоединиться к тем, кто создавал цифровые компьютеры ради конструирования в тысячу раз более мощной водородной бомбы».

¹ Управляющую машину (ϕp .). Все дальнейшие цитаты из этой работы Винера приводятся по изданию: Винер Н. Кибернетика и общество. Человеческое применение человеческих существ. М.: АСТ, 2019.

² Сетование на пороки общества и их обличение (по образу и подобию упреков, которые бросал своим современникам библейский пророк Иеремия).

Поскольку «Человеческое применение человеческих существ» уже давно не переиздавалось, мы остаемся в неведении по поводу винеровского cri de coeur¹, еще более актуального сегодня, чем шестьдесят восемь лет назад: «Мы должны перестать лобызать плетку, которой нас хлещут».

Разум, мышление, интеллект

Среди причин, по которым мы сегодня мало что слышим о «Кибернетике», выделяются две основные: во-первых, хотя «Человеческое применение человеческих существ» в свое время считалось важной работой, оно противоречило чаяниям многих коллег Винера, в том числе Джона фон Неймана и Клода Шеннона, которые были заинтересованы в коммерциализации новых технологий. Во-вторых, пионер компьютерных исследований Джон Маккарти не одобрял взгляды Винера и отказывался использовать винеровский термин «кибернетика». Он придумал термин «искусственный интеллект» — и стал. скажем так, отцом-основателем этой области науки.

Как объяснил мне Джуда Перл, который в 1980-е годы разработал новый подход к искусственному интеллекту под названием «байесовская сеть»:

Винер на самом деле породил воодушевляющие надежды на то, что однажды мы сможем сконструировать разумную машину. Он не был специалистом по компьютерам. Он рассуждал об обратной связи, о коммуникации, об аналоговых механизмах. Рабочей метафорой была для него схема обратной связи, область, в которой он являлся экспертом. На заре цифровой эпохи, в начале 1960-х годов, люди желали обсуждать программирование, говорить о кодах, вычислительных функциях, кратковременной памяти и долговременной памяти — таковы были тогдашние зна-

¹ Крика души (фр.).