

УДК 794.1
ББК 75.581
К27

Художественное оформление А. Харитоновой

Фото автора на обложке М. Емельяновой

Карякин, Сергей Александрович.

К27 Шахматная школа Сергея Карякина. Медная книга / Сергей Карякин, Екатерина Волкова. — Москва : Эксмо, 2019. — 128 с.

ISBN 978-5-04-103234-0

«Медная книга» — первая книга серии шахматных задачникующих ведущего шахматиста мира Сергея Карякина. Книга-задачник предназначена для начинающих шахматистов и содержит более 400 заданий на мат в один ход. Задания расположены по возрастанию сложности и помогут юному шахматисту натренировать умение находить мат в один ход в шахматной партии быстро и верно.

Книга-задачник подходит для занятий в школах, кружках, спортивных школах и самостоятельно дома с родителями.

В книге вы найдете основные правила шахмат, изучив которые натренируете главный навык шахматиста — выигрывать простые позиции на мат в один ход.

УДК 794.1
ББК 75.581

Все права защищены. Книга или любая ее часть не может быть скопирована, воспроизведена в электронной или механической форме, в виде фотокопии, записи в память ЭВМ, репродукции или каким-либо иным способом, а также использована в любой информационной системе без получения разрешения от издателя. Копирование, воспроизведение и иное использование книги или ее части без согласия издателя является незаконным и влечет уголовную, административную и гражданскую ответственность.

Пособие для развивающего обучения

Карякин Сергей Александрович
Волкова Екатерина Игоревна

ШАХМАТНАЯ ШКОЛА СЕРГЕЯ КАРЯКИНА
МЕДНАЯ КНИГА

Ответственный редактор Э. Калениук
Выпускающий редактор А. Сергеева
Младший редактор С. Суровегина
Художественные редакторы А. Харитонова,
С. Костецкий
Технический редактор О. Лёвкин
Компьютерная верстка И. Ковалевой
Корректор Е. Сербина

Подписано в печать 31.05.2019.
Формат 70x100¹/₁₆. Гарнитура «AGFatumC».
Печать офсетная. Усл. печ. л. 10,37.
Тираж экз. Заказ №

ООО «Издательство «Эксмо»

123308, Москва, ул. Зорге, д. 1. Тел.: 8 (495) 411-68-86.

Home page: www.eksmo.ru E-mail: info@eksmo.ru

Өндүрүшү: «ЭКСМО» АҚБ Баспасы, 123308, Мәскеу, Ресей, Зорге көшесі, 1 үй.

Тел.: 8 (495) 411-68-86.

Home page: www.eksmo.ru E-mail: info@eksmo.ru

Tauap belgisi: «Эксмо»

Интернет-магазин : www.book24.ru

Интернет-магазин : www.book24.kz

Интернет-дукен : www.book24.kz

Импортёр в Республику Казахстан ТОО «РДЦ-Алматы».

Қазақстан Республикасында импорттаушы «РДЦ-Алматы» ЖШС.

Дистрибутор и представитель по приему претензий на продукцию,

в Республике Казахстан: ТОО «РДЦ-Алматы»

Қазақстан Республикасында дистрибутор және өнім бойынша арыз-талаптарды қабылдаушының өкілі «РДЦ-Алматы» ЖШС, Алматы қ.,

Домбровский кеші., 3-а, литер Б, офис 1.

Тел.: 8 (727) 251-59-90/91/92; E-mail: RDC-Almaty@eksmo.kz

Өнімнің жарамдылық мерзімі шектелмеген.

Сертификация туралы ақпарат сайты: www.eksmo.ru/certification

Сведения о подтверждении соответствия издания согласно

законодательству РФ о техническом регулировании можно получить

на сайте Издательства «Эксмо» www.eksmo.ru/certification

Өндiрген мемлекет: Ресей. Сертификация қарастырылмаған



EKSMO.RU

новинки издательства



BOOK24.RU

онлайн-магазин



ISBN 978-5-04-103234-0



9 785041 032340 >

В электронном виде книгу издательства вы можете
скачать на www.litres.ru

ЛитРес:
www.litres.ru



ISBN 978-5-04-103234-0

© Карякин С.А., 2019

© Оформление. ООО «Издательство «Эксмо», 2019

Об авторах

Карякин Сергей Александрович — международный гроссмейстер, вице-чемпион мира по шахматам, чемпион мира по быстрым шахматам и блицу, первая доска сборной России по шахматам, член общественной палаты Российской Федерации, самый молодой гроссмейстер в мире.

Волкова Екатерина Игоревна — кандидат в мастера спорта по шахматам, лицензированный тренер международной шахматной федерации (ФИДЕ), автор более 10 книг по шахматам, руководитель сети детских центров «Академия мыслителей».

От авторов

Шахматы — это уникальный вид спорта, в него играют по всему миру миллионы детей и взрослых! Почему шахматы так популярны?

В шахматы можно играть везде: во дворе или в парке, в спортивном клубе, и даже, расположившись перед экраном телефона или компьютера.

В шахматы можно играть со всеми: шахматы — это универсальный язык общения, можно играть с людьми из других стран, можно играть со взрослыми и, если много тренироваться, обыгрывать их.

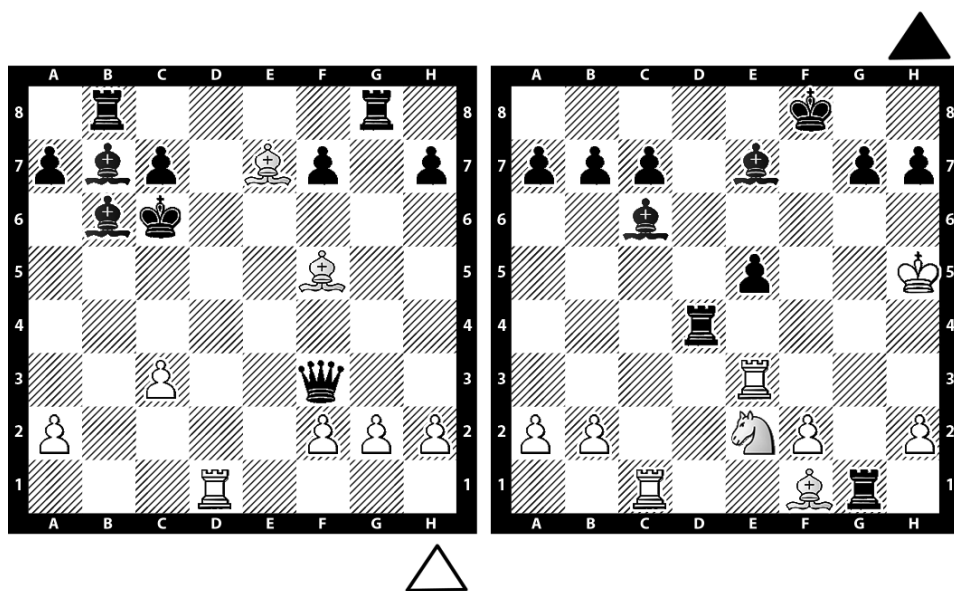
С. Карякин: «Если говорить про меня, то в детстве я услышал фразу: «Пешка становится ферзём», — вы, конечно, уже знаете про эту особенность пешки, — и после этого попросил родителей отвезти меня в шахматный клуб. Игра в шахматы так захватила меня, что уже в 12 лет я стал самым молодым гроссмейстером в мире! Вы можете попытаться побить мой рекорд!


Я советую вам как можно чаще играть с сильными шахматистами и никогда не расстраиваться из-за поражений. Как сказал второй чемпион мира по шахматам Эмануил Ласкер, без поражений (ошибок) не может быть блестящих побед!


Я желаю вам спортивной удачи! Уверен, что победы приходят к тому, кто каждый день делает пусть маленький, но шаг к своей мечте!

Вы стали частью большой шахматной семьи: «Gens una sumus» — таков девиз Международной шахматной федерации, что в переводе с латинского означает: «Мы — одна семья».

Условные обозначения



Ход белых — 

Ход чёрных — 

Советы для всех

1. Прежде чем приступить к решению шахматных задач в «Медной книге», вспомните или узнайте, как ходят, нападают и едят друг друга шахматные фигуры.

2. Решайте шахматные задачи каждый день по 20—30 минут, и вы быстро заметите результаты.

3. Важно всегда помнить, что в шахматах выигрывает не тот, кто съест все фигуры, а тот, кто возьмёт в плен шахматного короля и поставит ему шах и мат: без шаха не бывает мата.

4. Решайте задачи, когда вы находитесь в хорошем настроении. Если настроение или самочувствие у вас плохое, тоже попробуйте порешать шахматные задачи и постарайтесь думать только о том, что происходит в конкретной позиции. Вы сами не заметите, как настроение и самочувствие улучшатся.

5. Если решить какую-то позицию не получается, расставьте её на доске, если и это не помогает, то попробуйте подвигать фигуры — всё обязательно получится!

6. Для занятий обязательно нужно иметь карандаш или ручку и очень желательно достать с антресоли шахматную доску.

Вы готовы к победам на шахматной доске?

Советы для родителей

1. Прежде чем приступить к решению шахматных задач в «Медной книге», ребёнок должен знать, как ходят, нападают и едят друг друга шахматные фигуры.

2. Решайте шахматные задачи каждый день по 1—2 страничке. Если ребёнок сам просит порешать ещё, то дайте ему такую возможность, но внимательно следите, чтобы он не устал.

3. Важно всегда напоминать ребёнку, что в шахматах выигрывает не тот, кто съест все фигуры, а тот, кто возьмёт в плен шахматного короля и поставит ему шах и мат: без шаха не бывает мата.

4. Решайте задачи, когда ребёнок находится в хорошем настроении и у него много сил и энергии, в этом случае задания выполнять легко.

5. Если решить какую-то позицию у ребёнка не получается, не спешите помогать, не отнимайте у него инициативу, пусть найдёт решение сам. Предложите расставить позицию на доске — если и это не помогает, то попробуйте подвигать фигуры всё обязательно получится!

6. Если ребёнок умеет читать, ваше участие в занятиях будет минимальным, но обязательно спросите, всё ли у него получилось, были ли сложные задания, — проявляйте участие и интерес к его занятиям.












7. Для занятий обязательно нужно иметь карандаш или ручку и шахматную доску.

Вы готовы к победам на шахматной доске?

Основные правила шахмат

ШАХМАТНЫЕ ФИГУРЫ: НАЗВАНИЯ И НАЧАЛЬНАЯ ПОЗИЦИЯ

В шахматы играют два игрока: один играет белыми фигурами, другой — чёрными фигурами. В начале шахматной партии на доске стоят 16 белых и 16 чёрных фигур, у каждого игрока одинаковый комплект: две ладьи, два коня, два слона, один король и один ферзь, восемь пешек.

| Шахматы на доске | Название шахматной фигуры | Шахматы в книге | Количество фигур на доске у одного игрока |
|---|---------------------------|---|---|
|  | Король |  | 1 |
|  | Ферзь |  | 1 |
|  | Ладья |  | 2 |
|  | Слон |  | 2 |
|  | Конь |  | 2 |
|  | Пешка |  | 8 |

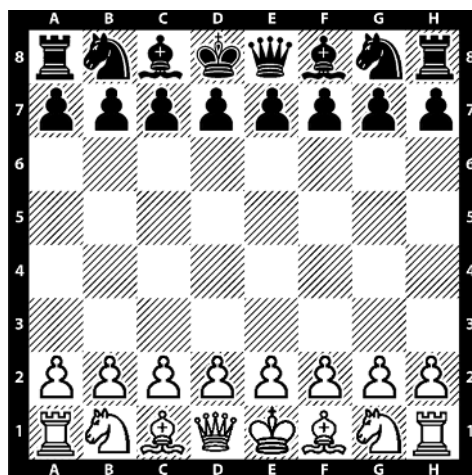
Все фигуры ходят по-разному, давайте узнаем как.

Если вы уже знаете, как ходят фигуры, можете сразу приступить к решению задач.

НАЧАЛЬНАЯ ПОЗИЦИЯ В ШАХМАТАХ

Перед нами шахматная доска с фигурами, расположенными в начальной позиции. Все шахматные партии начинаются именно с этой позиции. Первыми всегда ходят белые, чёрные им отвечают, делая свой ход в ответ. Побеждает тот, кто сможет взять в плен короля соперника, или, как говорят в шахматах, поставить шах и мат.

Фигуры чёрных расположены на 7-й и 8-й горизонтали.



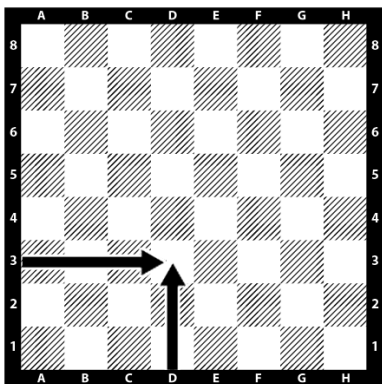
Фигуры белых расположены на 1-й и 2-й горизонтали.

ШАХМАТНАЯ НОТАЦИЯ

Вы видите, что слева и справа по краю шахматной доски нарисованы цифры, а сверху и снизу — буквы, такие обозначение есть почти на каждой шахматной доске.

Чтобы запомнить шахматный алфавит используют «запоминалку»: «Артисту Биму циркуль дашь — его фамилия Же-аш».

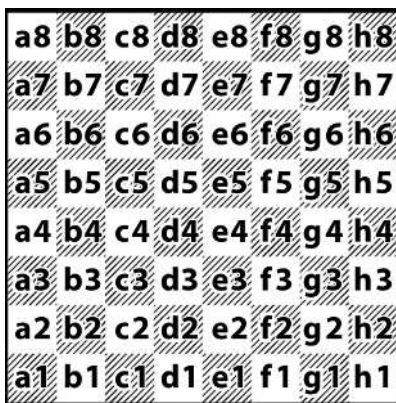
Шахматный алфавит: **a**(а) — артисту, **b**(бэ) — Биму, **c**(це) — циркуль, **d**(дэ) — дашь, **e**(е) — его, **f**(эф) — фамилия, **g**(же) — Же, **h**(аш) — аш.



Пересечение вертикали и горизонтали образует поле, у которого есть свой собственный «адрес».

Так, на диаграмме пересечение вертикали d и 3-й горизонтали даёт нам «адрес поля» — d3. Обрати внимание, что сначала идёт буква (улица), затем цифра (номер дома).

Все поля на шахматной доске имеют свой собственный адрес.



В конце нашего задачника есть ответы. Чтобы их прочитать, нужно знать условные обозначения, принятые в шахматах:

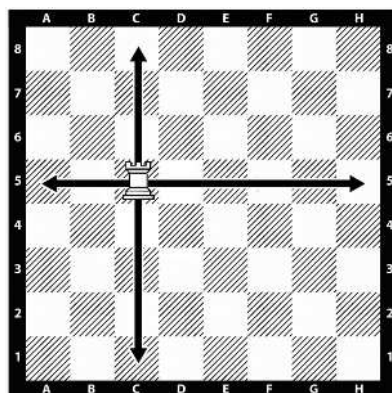
| Изображение фигуры | Название шахматной фигуры | Сокращённая запись фигуры |
|---|---------------------------|---------------------------|
|  | Король | Кр Пример: Кре5 |
|  | Ферзь | Ф Пример: Фе5 |

| Изображение фигуры | Название шахматной фигуры | Сокращённая запись фигуры |
|---|---------------------------|-------------------------------|
|  | Ладья | Л Пример: Ле5 |
|  | Слон | С Пример: Се5 |
|  | Конь | К Пример: Ке5 |
|  | Пешка | Нет обозначения Пример: е5 |

Если пешка кого-то съела, то она с одной вертикали перешла на другую, запись будет: еd. Если пешка превратилась в другую фигуру: е8-Ф.

ЛАДЬЯ: ХОД, ВЗЯТИЕ

Ход ладьи



Ладья может съесть фигуру другого цвета, если эта фигура стоит на одной вертикали или горизонтали с ладьёй.