

Заходите!

В город приехала ярмарка. Прояви смекалку, чтобы решить эти весёлые задания.

Чей удар?



- ☆ Антон выбил на шесть очков больше, чем самый слабый из четырёх ребят.
- ☆ Боря выбил треть от максимально возможных очков.
- ☆ Костя выбил две трети очков, набранных Антоном.
- ☆ Денис выбил на два очка меньше, чем Боря.

Посмотри на картинку и реши, кто из мальчиков только что ударил?

Выбей банки



В этой игре за каждую сбитую банку игрок получает не менее одного очка. Количество очков за одну банку равняется сумме очков за те две банки, на которых она стоит. Допиши пропущенные числа, а затем посчитай сумму очков за все банки.

Дартс из слов

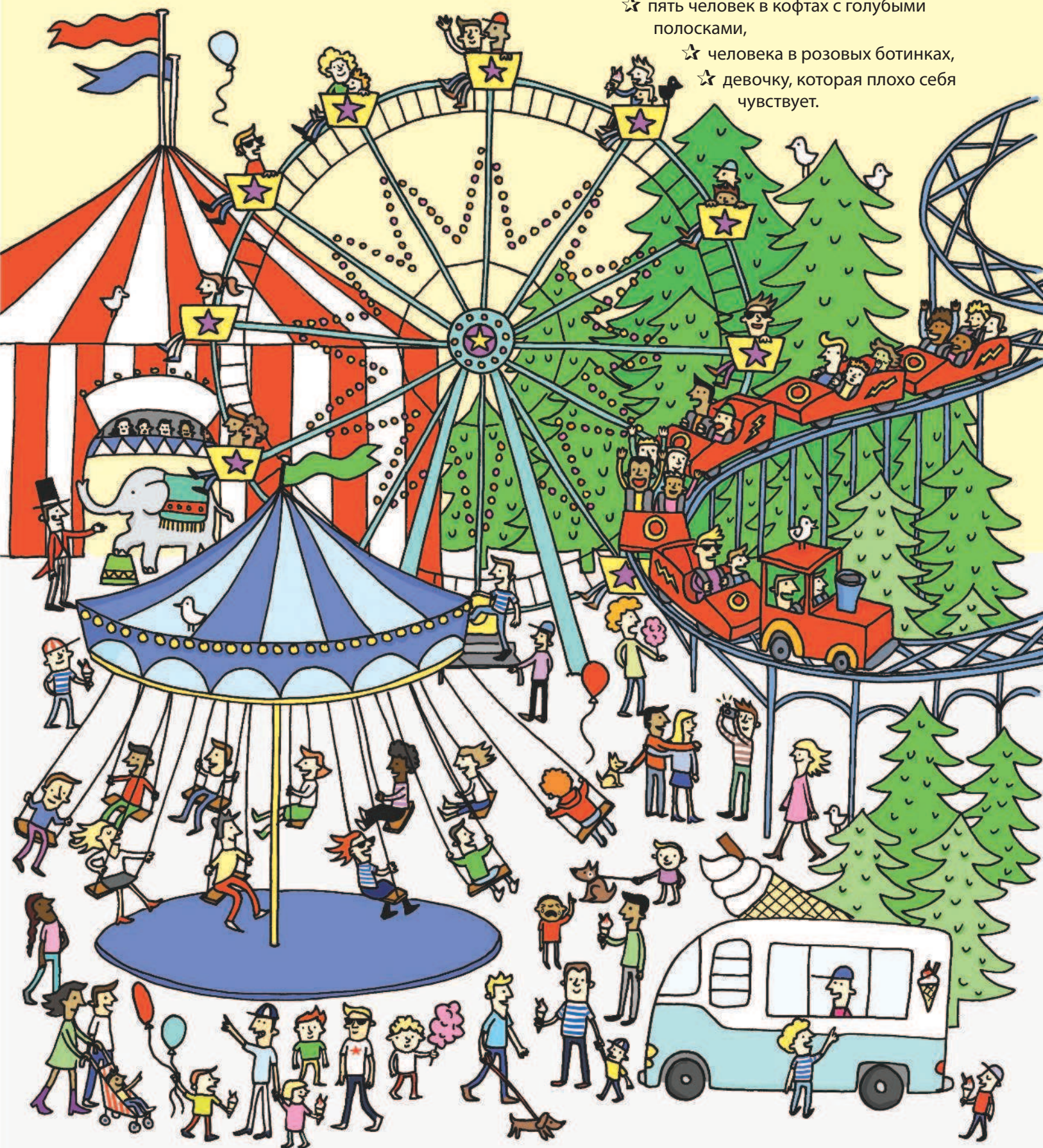
Каждый игрок должен попасть в цель так, чтобы из букв на его спине и букв на записке образовалось слово. Соедини линией игрока и записку, которая ему подходит.



Найди на ярмарке

Сегодня на ярмарке много
народа. Найти и обведи:

- ☆ пять человек в солнечных очках,
- ☆ фотографа,
- ☆ чёрную птицу,
- ☆ плачущего мальчика,
- ☆ пять человек в кофтах с голубыми полосками,
- ☆ человека в розовых ботинках,
- ☆ девочку, которая плохо себя чувствует.



Змеи и ящерицы

Дорисуй

ещё больше змей
и юрких ящериц...



Раскрась
этих ящериц
и нарисуй ещё
несколько.

Игровая зона

Вот несколько игр — сыграй в них с друзьями.

Спящие рыцари

Играй в эту игру там, где можно удобно прилечь.

1. Выберите игрока, который будет придворным шутом. Все остальные будут рыцарями. Рыцари ложатся на пол и притворяются спящими.



2. Шутом ходит между рыцарями и старается заставить их пошевелиться.



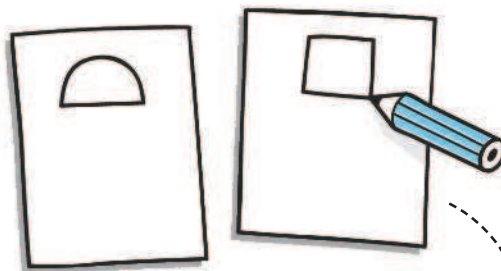
3. Если рыцарь пошевелится, то вместе с придворным шутом старается расшевелить остальных. Выигрывает тот рыцарь, который всё-таки не пошевелится.



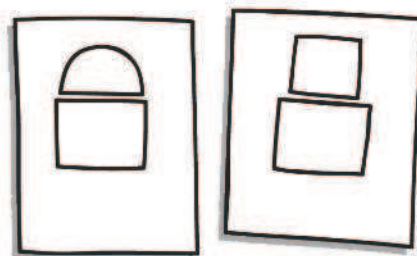
Нарисуй робота

Каждому игроку нужен карандаш и листок бумаги.

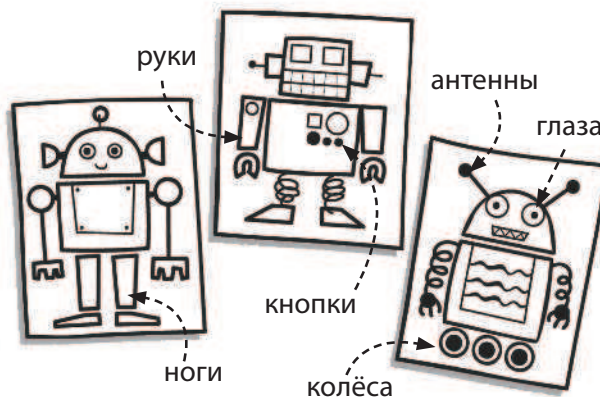
1. На листочке каждый участник рисует голову робота.



2. Затем все меняются листочками и рисуют туловище робота.



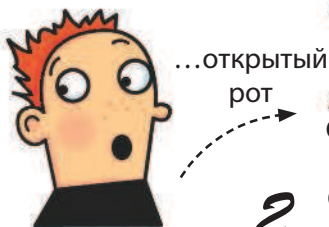
3. Все продолжают передавать листочки по кругу и каждый раз дорисовывать детали робота.



Теперь посмотри, что получилось.

Цепь из лиц

1. Первый игрок делает такое лицо...



Чтобы играть в эту игру, все участники должны видеть лица друг друга.

2. Следующий игрок копирует это выражение лица и придумывает собственное.



3. Все по очереди повторяют выражения лиц в правильном порядке и добавляют собственное.



Если кто-то ошибается, то он выбывает из игры.

Пинг-понг

1. Для игры нужен мяч и ведущий. У всех остальных есть по три жизни.



Игроки встают на небольшом расстоянии друг от друга.

2. Ведущий кидает кому-нибудь мяч и кричит «ПИНГ» или «ПОНГ».



3. Игра продолжается до тех пор, пока не останется только один игрок — победитель.

В зависимости от того, какое слово кричит ведущий, игрок или ловит, или пропускает мяч. Если он ошибается, то теряет одну из трёх своих жизней.

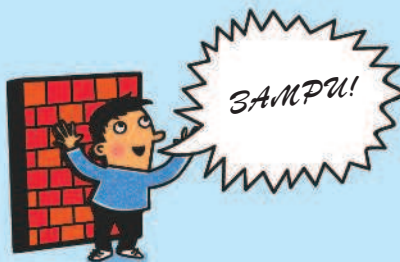
Замри!

1. Выберите ведущего. Он сможет замораживать всех вокруг. Ведущий поворачивается лицом к стене и кричит...



Все остальные начинают бегать.

2. Внезапно ведущий оборачивается и кричит:



Все сразу же замирают, как замёрзшие статуи. Если ведущий заметит хоть одно движение, то пошевелившийся игрок выбывает.

3. Все замирают до тех пор, пока ведущий снова не отвернется к стене и не скажет: «Вперёд!»



4. Играют до тех пор, пока не останется только один человек. Этот игрок и побеждает.

В темноте

Дорисуй

ещё пауков, летучих
мышей, сов и птиц...



Какая сова здесь лишняя? Раскрась сначала её, а потом и всех остальных...

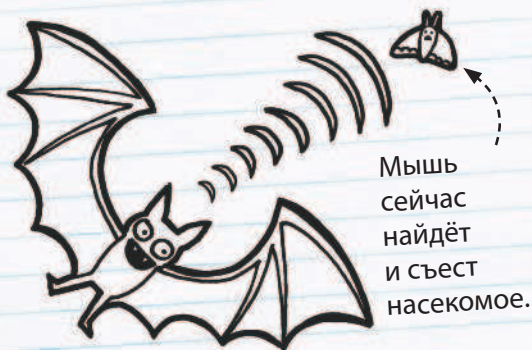


А знаешь ли ты?

Глаза сов малоподвижны, зато у них очень гибкая шея — она позволяет повернуть голову почти полностью вокруг своей оси.

Летучие мыши

Летучие мыши могут «видеть» ушами. Во время полёта они издают специальный писк. Этот звук «ударяется» о вещи вокруг и отражается от них. Если летучая мышь слышит свой писк, значит, она что-то нашла.



Мышь сейчас найдёт и съест насекомое.

Какую из этих мух съест голодная летучая мышь?



Ралли и гонки

Помоги гоночной машине добраться до финиша и заработать как можно больше очков. В дороге её ждёт много препятствий, и за прохождение каждого из них можно заработать определённое количество очков. Через каждое препятствие можно проехать только один раз. Проложи путь там, где можно заработать больше всего очков.

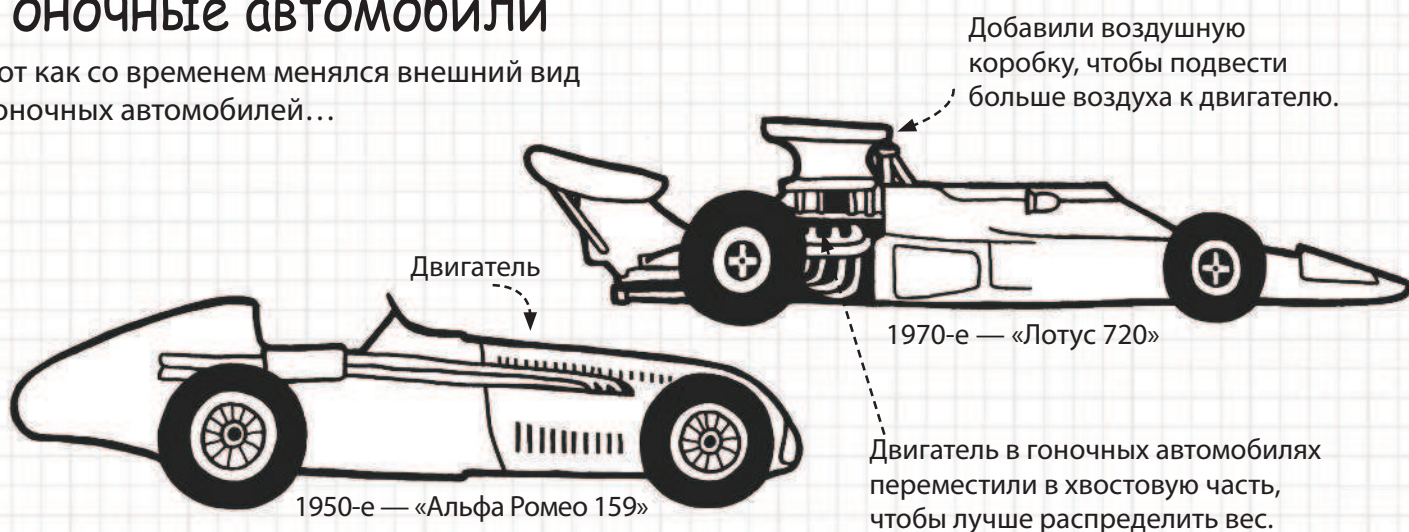


Препятствия

- Грязь — 1 очко
- Лужа — 2 очка
- Крутой поворот — 3 очка
- Гравий — 4 очка

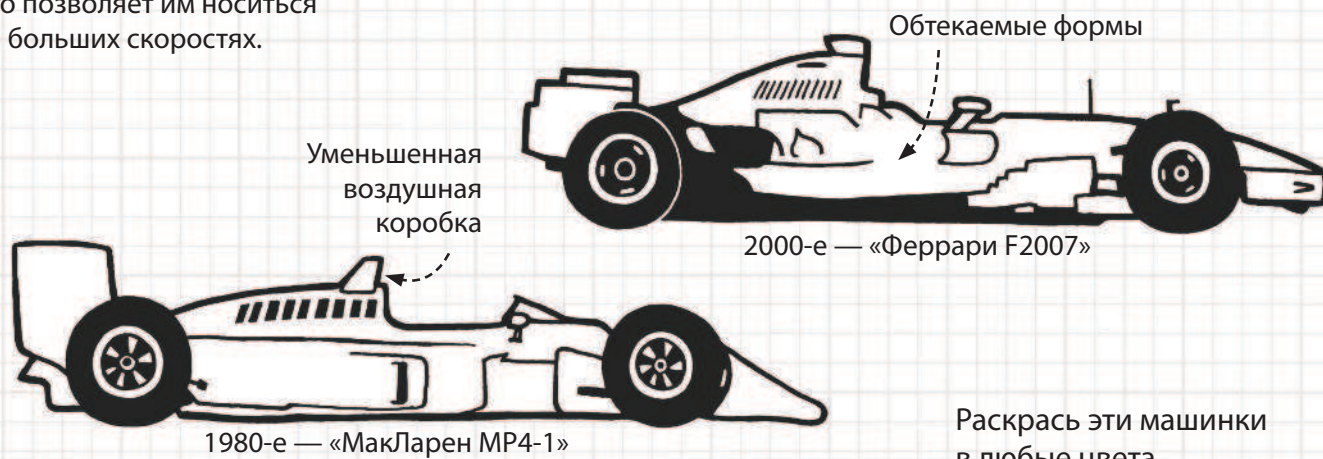
Гоночные автомобили

Вот как со временем менялся внешний вид гоночных автомобилей...





Современные машины по форме более обтекаемые. Это позволяет им носиться на больших скоростях.



Раскрась эти машинки в любые цвета.