



# Лучшие игры и ГОЛОВОЛОМКИ с КАРАНДАШОМ

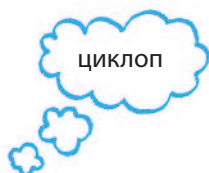
## Содержание

|                  |     |                         |     |
|------------------|-----|-------------------------|-----|
| Виселица         | 2   | Падающие звезды         | 125 |
| Мостик из камней | 13  | Супер крестики-нолики   | 133 |
| Четыре в ряд     | 25  | Кроссворды              | 143 |
| Сапер            | 37  | Коробочки               | 155 |
| Крестики-нолики  | 49  | Треугольники            | 163 |
| Улей             | 59  | Охотники за сокровищами | 173 |
| Вычеркивание     | 69  | Побеги                  | 183 |
| Взломай код      | 81  | ОХО                     | 193 |
| Меткий стрелок   | 91  |                         |     |
| Морской бой      | 103 |                         |     |
| Гусеница         | 115 |                         |     |

# Инструкция к игре «Виселица»

2

1. В каждой игре есть тема, например монстры. Игрок 1 придумывает слово, которое отвечает заданной теме, затем записывает его в виде черточек, каждая из которых соответствует букве.



а б в г д е ё ж з и й к л м н о п  
р с т у ф х ц ч ш щ ъ ы ь э ю я

3. Если этой буквы нет в слове, игрок 1 рисует одну черточку на картинке с виселицей.



а б в г д е ё ж з и й к л м н о п  
р с т у ф х ц ч ш щ ъ ы ь э ю я

2. Игрок 2 затем называет букву и зачеркивает ее в таблице с алфавитом. Если она есть в слове, то игрок 1 записывает ее над черточкой, которая заменяет эту букву.



а б в г д е ё ж з и й к л м н о п  
р с т у ф х ц ч ш щ ъ ы ь э ю я

4. Картинка с виселицей состоит из десяти частей. Игрок 2 выигрывает, если он напишет все слово до того, как будут нарисованы все части виселицы. Эту игру выиграл игрок 1.

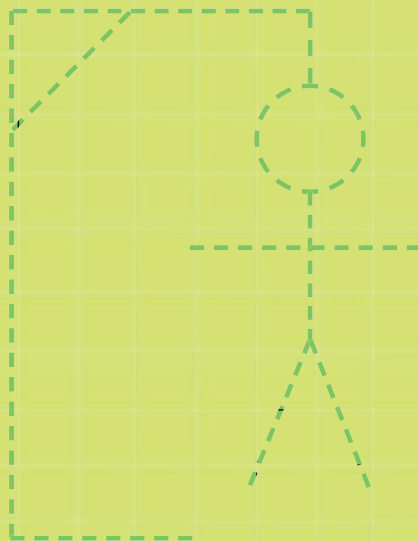


а б в г д е ё ж з и й к л м н о п  
р с т у ф х ц ч ш щ ъ ы ь э ю я

# Виселица

3

Ваша тема — монстры.



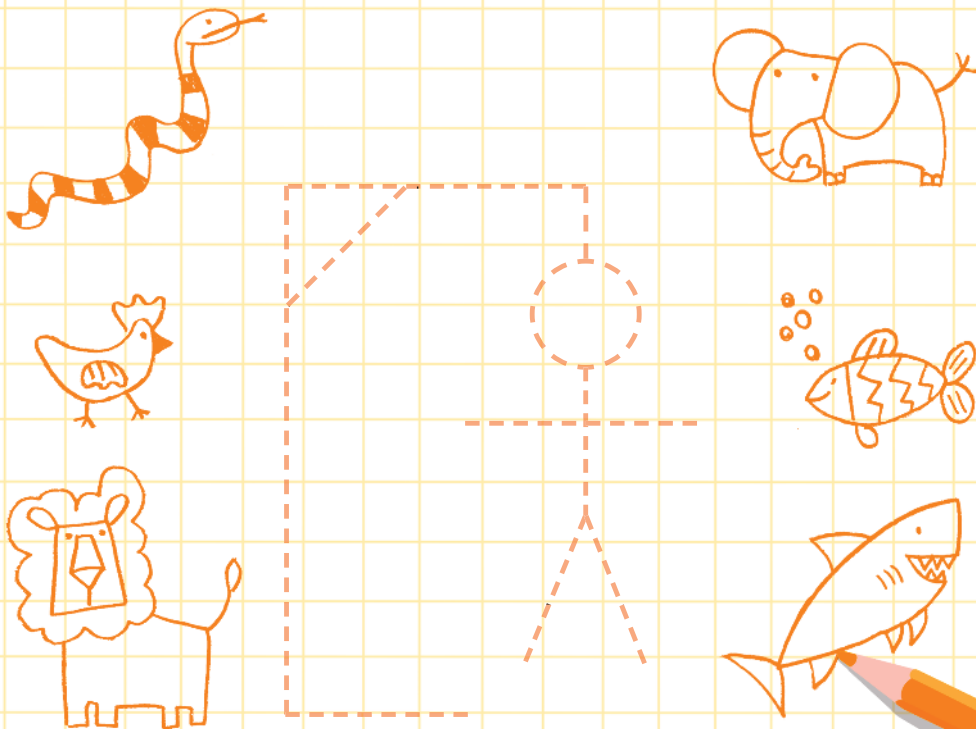
Нарисуйте черточки вместо букв задуманного слова внизу.

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| а | б | в | г | д | е | ё | ж | з | и | й | к | л | м | н | о | п |
| р | с | т | у | ф | х | ц | ч | ш | щ | ъ | ы | ь | э | ю | я |   |

# Виселица

4

Ваша тема — животные.



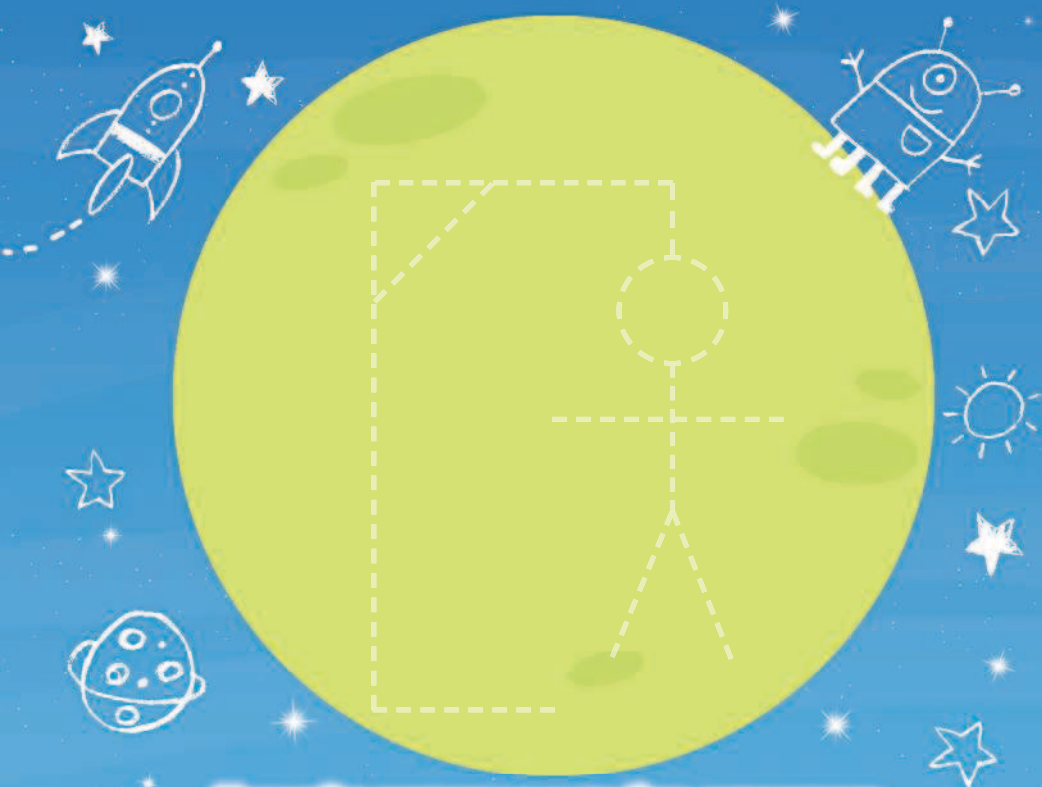
Нарисуйте черточки вместо букв задуманного слова внизу.

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| а | б | в | г | д | е | ё | ж | з | и | й | к | л | м | н | о | п |
| р | с | т | у | ф | х | ц | ч | ш | щ | ъ | ы | ь | э | ю | я |   |

# Виселица

5

Ваша тема — космос.



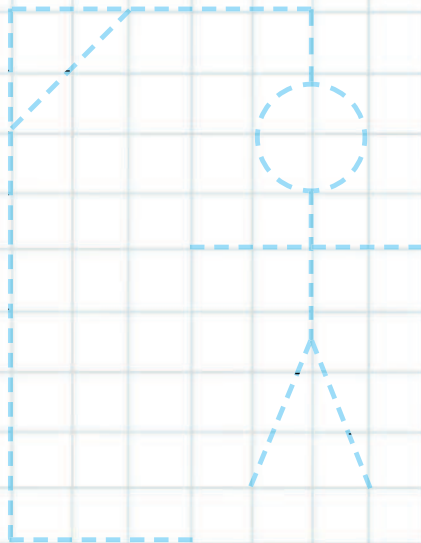
Нарисуйте черточки вместо букв задуманного слова внизу.

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| а | б | в | г | д | е | ё | ж | з | и | й | к | л | м | н | о | п |
| р | с | т | у | ф | х | ц | ч | ш | щ | ъ | ы | ь | э | ю | я |   |

# Виселица

6

Ваша тема — еда и напитки.



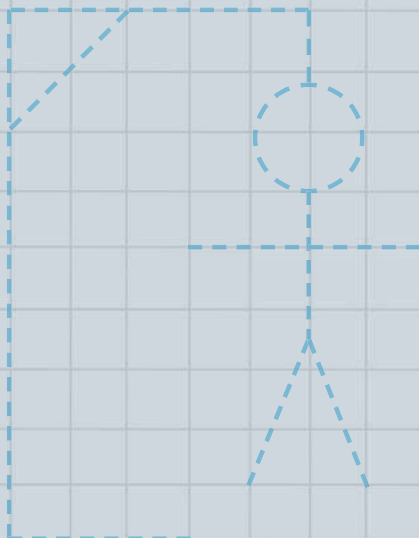
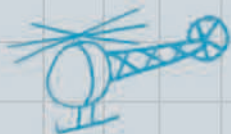
Нарисуйте черточки вместо букв задуманного слова внизу.

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| а | б | в | г | д | е | ё | ж | з | и | й | к | л | м | н | о | п |
| р | с | т | у | ф | х | ц | ч | ш | щ | ъ | ы | ь | э | ю | я |   |

# Виселица

7

Ваша тема — машины.



Нарисуйте черточки вместо букв задуманного слова внизу.

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| а | б | в | г | д | е | ё | ж | з | и | й | к | л | м | н | о | п |
| р | с | т | у | ф | х | ц | ч | ш | щ | ъ | ы | ь | э | ю | я |   |

# Виселица

8

Ваша тема — природа.

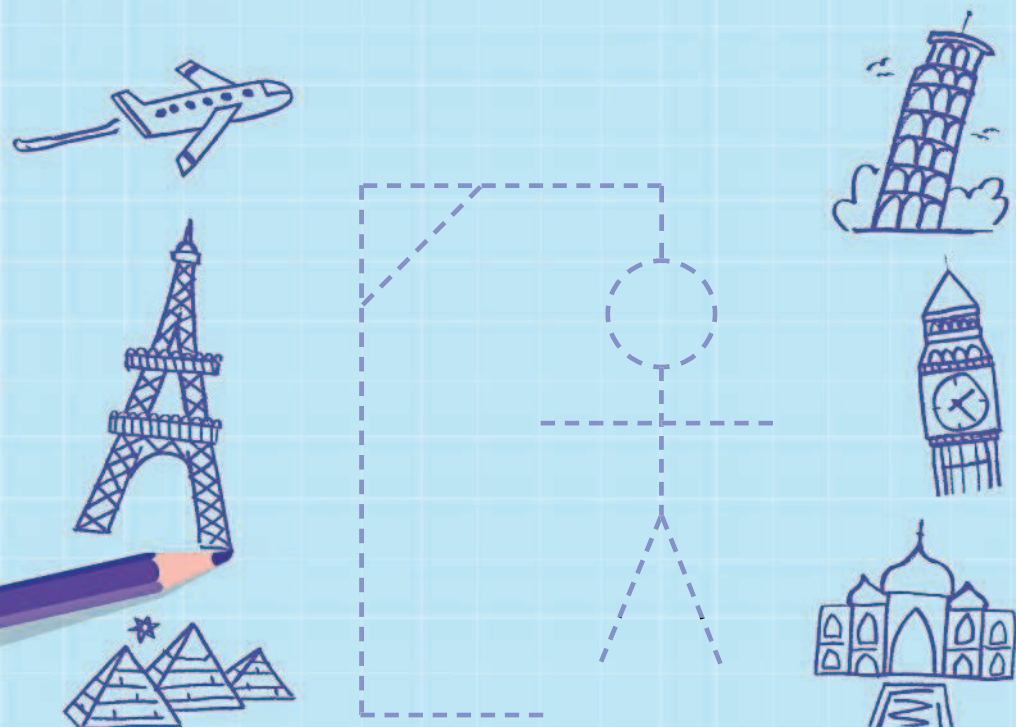


|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| а | б | в | г | д | е | ё | ж | з | и | й | к | л | м | н | о | п |
| р | с | т | у | ф | х | ц | ч | ш | щ | ъ | ы | ь | э | ю | я |   |

# Виселица

9

Ваша тема — путешествие вокруг света.



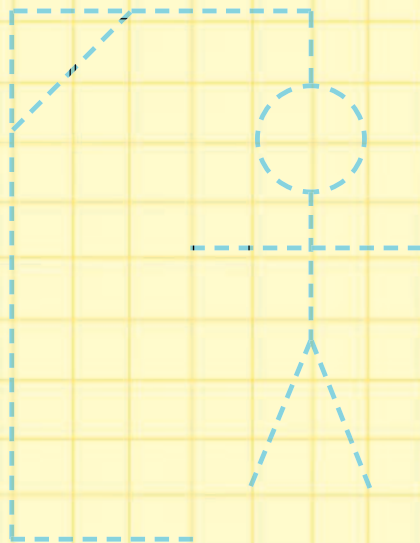
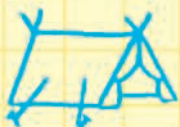
Нарисуйте черточки вместо букв задуманного слова внизу.

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| а | б | в | г | д | е | ё | ж | з | и | й | к | л | м | н | о | п |
| р | с | т | у | ф | х | ц | ч | ш | щ | ъ | ы | ь | э | ю | я |   |

# Виселица

10

Ваша тема — в дороге.



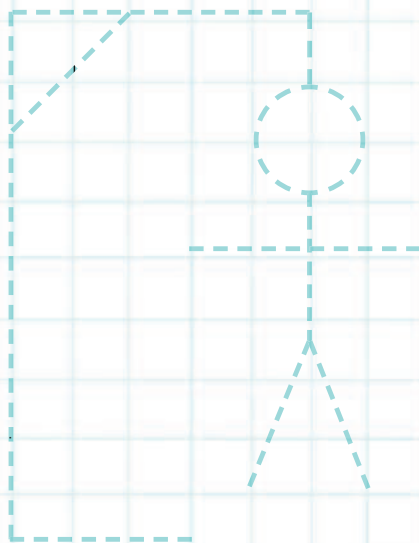
Нарисуйте черточки вместо букв задуманного слова внизу.

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| а | б | в | г | д | е | ё | ж | з | и | й | к | л | м | н | о | п |
| р | с | т | у | ф | х | ц | ч | ш | щ | ъ | ы | ь | э | ю | я |   |

# Виселица

11

Ваша тема — подводный мир.



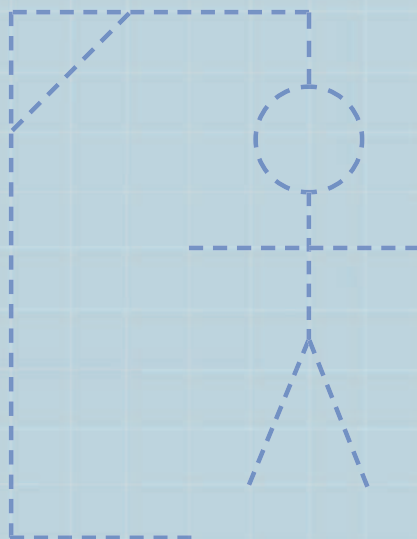
Нарисуйте черточки вместо букв задуманного слова внизу.

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| а | б | в | г | д | е | ё | ж | з | и | й | к | л | м | н | о | п |
| р | с | т | у | ф | х | ц | ч | ш | щ | ъ | ы | ь | э | ю | я |   |

# Виселица

12

Ваша тема — спорт.



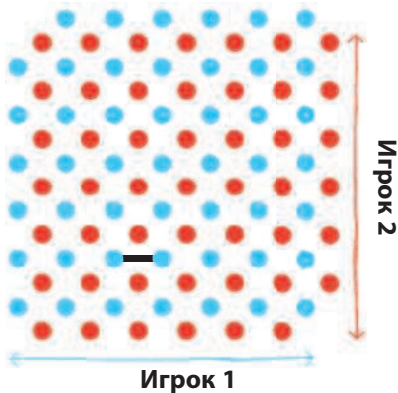
Нарисуйте черточки вместо букв задуманного слова внизу.

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| а | б | в | г | д | е | ё | ж | з | и | й | к | л | м | н | о | п |
| р | с | т | у | ф | х | ц | ч | ш | щ | ъ | ы | ь | э | ю | я |   |

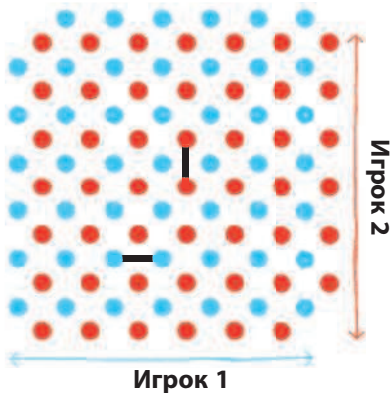
# Инструкция для игры «Мостик из камней»

13

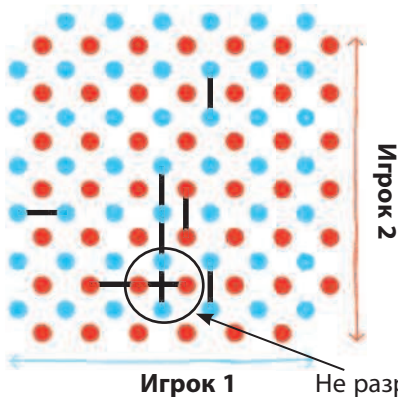
1. Игрок 1 начинает, соединяя две сиреневые точки горизонтальной или вертикальной линией.



2. Игрок 2 затем соединяет две желтых точки прямой вертикальной или горизонтальной линией.

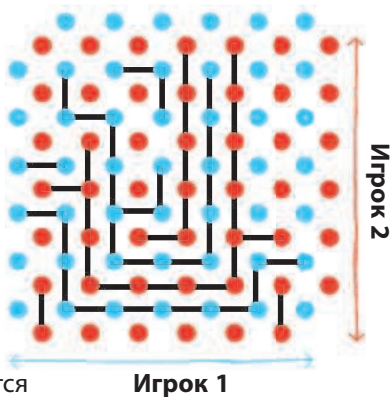


3. Соединяйте по очереди по две точки в любой части таблицы, но при этом нельзя пересекать уже нарисованную линию.



Не разрешается

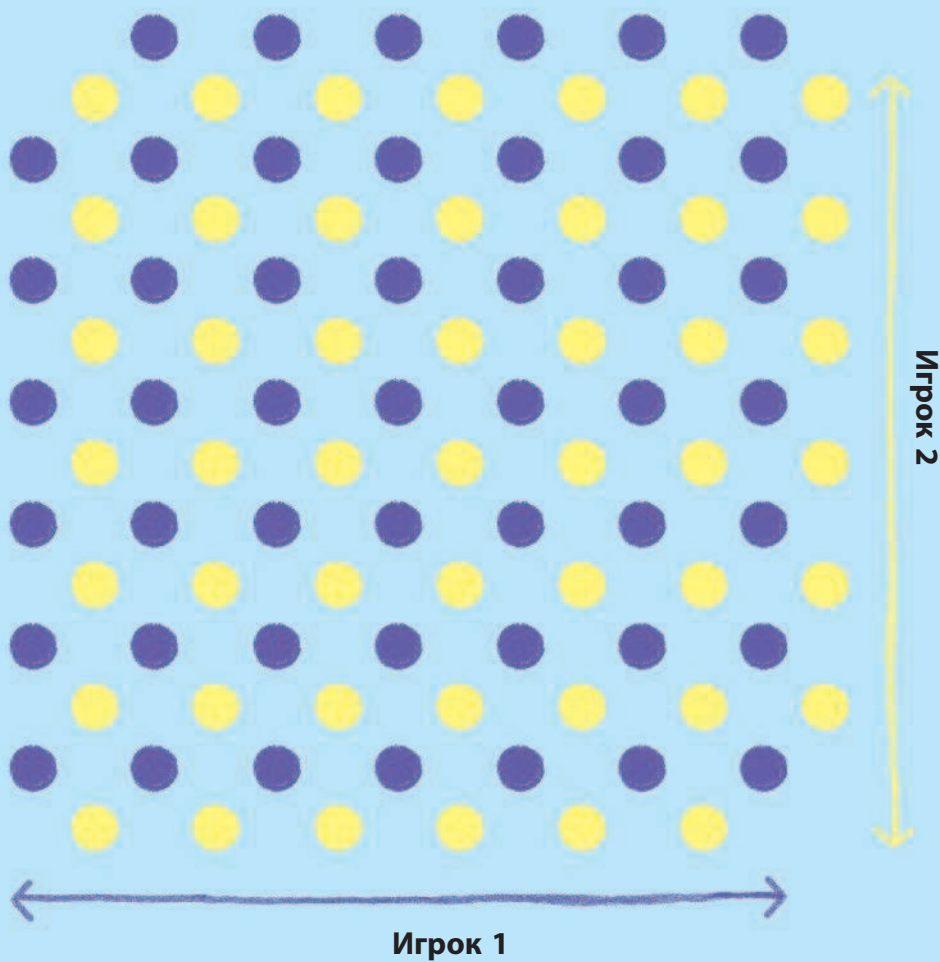
4. Победит тот игрок, кто первым пересечет таблицу из стороны в сторону. Цепочка игрока 1 должна пересекать таблицу по горизонтали, а игрока 2 — по вертикали.



(Эту игру выиграл игрок 1.)

# Мостик из камней

14



# Мостик из камней

15

