

УДК 004.9
ББК 77.056с.я92
О-23

Stephen O'Brien

THE ULTIMATE PLAYER'S GUIDE TO MINECRAFT

Authorized translation from the English language edition, entitled THE ULTIMATE PLAYER'S GUIDE TO MINECRAFT, 3rd Edition ISBN 0789755726; by O'BRIEN, STEPHEN; published by Pearson Education, Inc, publishing as QUE Publishing/ Copyright © 2015 by Pearson Education, Inc. All rights reserved. No part of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage retrieval system, without permission from Pearson Education, Inc.

О'Брайен, Стивен.

О-23 Minecraft. Полное и исчерпывающее руководство / Стивен О'Брайен. — 3-е издание. — Москва : Издательство «Э», 2016. — 336 с. — (Подарочные издания. Компьютер).

ISBN 978-5-699-90994-0

Minecraft — это одна из самых популярных компьютерных игр последних лет. В ней можно добывать ресурсы и сражаться с противниками, придумывать заклинания и создавать собственные миры. Это не просто игра, это жизнь.

Наше руководство станет отличным помощником в процессе постижения тайн игры. С его помощью вы достигнете небывалых успехов!

УДК 004.9
ББК 77.056с.я92

ISBN 978-5-699-90994-0

© Райтман М.А., перевод на русский язык, 2016
© Оформление. ООО «Издательство «Э», 2016

Все права защищены. Книга или любая ее часть не может быть скопирована, воспроизведена в электронной или механической форме, в виде фотокопии, записи в память ЭВМ, репродукции или каким-либо иным способом, а также использована в любой информационной системе без получения разрешения от издателя. Копирование, воспроизведение и иное использование книги или ее части без согласия издателя является незаконным и влечет уголовную, административную и гражданскую ответственность.

Научно-популярное издание

ПОДАРОЧНЫЕ ИЗДАНИЯ. КОМПЬЮТЕР

Стивен О'Брайен

MINECRAFT

Полное и исчерпывающее руководство

3-е издание

(орыс тілінде)

Директор редакции *Е. Капьев*
Ответственный редактор *В. Обручев*
Выпускающий редактор *В. Иванова*
Художественный редактор *П. Петров*

ООО «Издательство «Э»
123308, Москва, ул. Зорге, д. 1. Тел. 8 (495) 411-68-86.

Өндіруші: «Э» АҚБ Баспасы, 123308, Мәскеу, Ресей, Зорге көшесі, 1 үй.
Тел. 8 (495) 411-68-86.

Тауар белгісі: «Э»

Қазақстан Республикасында дистрибьютор және өнім бойынша арыз-талаптарды қабылдаушының
өкілі «РДЦ-Алматы» ЖШС, Алматы қ., Домбровский көш., 3-а», литер Б, офис 1.

Тел.: 8 (727) 251-59-89/90/91/92, факс: 8 (727) 251-58-12 вн. 107.

Өнімнің жарамдылық мерзімі шектелмеген.

Сертификация туралы ақпарат сайтта Өндіруші «Э»

Оптовая торговля книгами Издательства «Э»:
142700, Московская обл., Ленинский р-н, г. Видное,
Белокаменное ш., д. 1, многоканальный тел.: 411-50-74.

**По вопросам приобретения книг Издательства «Э» зарубежными оптовыми
покупателями обращаться в отдел зарубежных продаж**

*International Sales: International wholesale customers should contact
Foreign Sales Department for their orders.*

**По вопросам заказа книг корпоративным клиентам,
в том числе в специальном оформлении, обращаться по тел.:**
+7 (495) 411-68-59, доб. 2261.

**Оптовая торговля бумажно-беловыми
и канцелярскими товарами для школы и офиса:**

142702, Московская обл., Ленинский р-н, г. Видное-2,
Белокаменное ш., д. 1, а/я 5. Тел./факс: +7 (495) 745-28-87 (многоканальный).

Полный ассортимент книг издательства для оптовых покупателей:

В Санкт-Петербурге: ООО СЗКО, пр-т Обуховской Обороны, д. 84Е. Тел.: (812) 365-46-03/04.

В Нижнем Новгороде: 603094, г. Нижний Новгород, ул. Карпинского, д. 29,
бизнес-парк «Грин Плаза». Тел.: (831) 216-15-91 (92/93/94).

В Ростове-на-Дону: ООО «РДЦ-Ростов», 344023, г. Ростов-на-Дону,
ул. Страны Советов, 44 А. Тел.: (863) 303-62-10.

В Самаре: ООО «РДЦ-Самара», пр-т Кирова, д. 75/1, литера «Е». Тел.: (846) 269-66-70.

В Екатеринбурге: ООО «РДЦ-Екатеринбург», ул. Прибалтийская, д. 24а.
Тел.: +7 (343) 272-72-01/02/03/04/05/06/07/08.

В Новосибирске: ООО «РДЦ-Новосибирск», Комбинатский пер., д. 3. Тел.: +7 (383) 289-91-42.

В Киеве: ООО «Форс Украина», г. Киев, пр. Московский, 9 БЦ «Форум». Тел.: +38-044-2909944.

Полный ассортимент продукции Издательства «Э»

можно приобрести в магазинах «Новый книжный» и «Читай-город».

Телефон единой справочной: 8 (800) 444-8-444. Звонок по России бесплатный.

В Санкт-Петербурге: в магазине «Парк Культуры и Чтения БУКВОЕД», Невский пр-т, д.46.

Тел.: +7(812)601-0-601, www.bookvoed.ru

Розничная продажа книг с доставкой по всему миру. Тел.: +7 (495) 745-89-14.

Сведения о подтверждении соответствия издания согласно законодательству РФ
о техническом регулировании можно получить на сайте Издательства «Э»

Өндірген мемлекет: Ресей
Сертификация қарастырылмаған

Подписано в печать 02.08.2016. Формат 84x108^{1/16}.

Печать офсетная. Усл. печ. л. 35,28.

Тираж экз. Заказ



ISBN 978-5-699-90994-0



9 785699 909940 >



В электронном виде книги издательства вы можете
считать на www.litres.ru

ЛитРес:
с един. клин. до 100%



СТАНЬ ТОПОВЫМ ИГРОКОМ!



ЛУЧШЕЕ РУКОВОДСТВО ДЛЯ САМЫХ БЕЗУМНЫХ ЗАДУМОК В MINECRAFT

Оглавление

Об авторе	12
Посвящение	12
Благодарности	12
К читателям	12
Введение.	13
Содержание этой книги	14
Как использовать эту книгу	16
Рецепты крафта	16
Глава 1. Начало игры	17
Регистрация и загрузка	17
Регистрация учетной записи Mojang	19
Покупка игры Minecraft	20
Запуск игры Minecraft	22
Начало новой игры.	24
Выбор стиля генерации мира.	26
Режимы одиночной игры.	29
Создание мира с помощью ключа	31
О предварительных сборках	32
Элементы управления.	33
Подведение итогов.	35
Глава 2. Выживание в первую ночь	36
Выживание и процветание.	36
Первым делом деревья	38
Использование инвентаря	40
Создание верстака	42
Создание первых инструментов	43
Создание укрытия	47
Печь — это ваш друг	51
Да будет свет!	52

Создание кровати	54
Инструменты и их использование	56
Немного о достижениях	57
Что такое бонусный сундук?	58
Подведение итогов	59
Глава 3. Сбор ресурсов	60
Знакомство с многофункциональным дисплеем	61
Совершенствование инструментов	65
Сундуки: обеспечьте сохранность своих вещей	67
Избегайте монстров	69
Утоление голода	71
Ваша миссия: еда, ресурсы и разведка	72
Еда на бегу	74
Поиск места для строительства	76
Инвентарь в Творческом режиме	79
Подведение итогов	81
Глава 4. Добыча ископаемых	82
Копай, мой друг	82
Описание слоев	84
Озера лавы и другие ловушки	87
Спуск на 11-й слой	89
Спуск по лестнице 2x1	89
Прямая ступенчатая лестница	91
Винтовая лестница	91
Схемы быстрой и эффективной добычи ископаемых	92
Обеспечение безопасности во время добычи ископаемых	95
Подведение итогов	96
Глава 5. Школа боевых искусств	97
Знакомство с враждебными мобами	98
Зомби	98
Пауки	100
Белый медведь	101
Скелеты	101
Пещерные пауки	102

Скелеты-наездники	103
Зомби-наездники	103
Криперы	103
Слизни	104
Эндермен	105
Свинозомби	106
Стражи и древние стражи	106
Мобы-охранники	107
Снеговика	107
Железные големы	108
Воинственные псы	109
Практика боя с мобами	110
Оружие, броня и щиты	111
Создание меча	112
Луки и стрелы	113
Щиты	115
Броня	116
Покрасьте кожу	118
Урон в бою и исцеление	119
Подведение итогов	120
Глава 6. Земледелие	121
Выбор сельскохозяйственной культуры	121
Приготовление пищи	124
Выпечка в Minecraft	124
Барбекю в Minecraft	125
Магическая еда	125
Питание сырой едой	126
На свой страх и риск	126
Создание фермы	126
Автоматизированные фермы	133
Создание поршневого комбайна	137
Сбор урожая с помощью липких поршней	139
Создание водного комбайна	140
Сбор других культур	142
Подведение итогов	144

Глава 7. Разведение и приручение мобов	145
Создание ферм и работа с дружелюбными мобами	145
Использование поводков	149
Разведение животных	150
Нужен краситель?	150
Укрощение и езда на лошадях, ослах и многом другом	151
Броня для лошади	153
Погрузка	153
Езда на свиньях	154
Рыбалка	155
И, конечно, спрут	156
Подведение итогов	156
Глава 8. Креативное строительство	158
Покидая пещеру	158
Строительство собственного мира	162
Раскройте в себе декоратора интерьеров	164
Подводное строительство	171
Подготовка	173
Строительство	175
Защита периметра	177
Выкопайте ров	178
Ловушки для мобов	179
Толстый, как кирпич	181
Создание фейерверков	181
Подведение итогов	183
Глава 9. Редстоун, рельсы и многое другое	184
Редстоун: руководство для начинающих	185
Источники питания и сигналы	186
Редстоуновая проводка	190
Блоки, к которым подается энергия	192
Модификаторы	193
Повторители	194
Компараторы	195
Устройства вывода	197
Автоматические двери	200
Вертикально подающийся ток	205

Расширенные схемы	206
Вентили отрицания NOT (инверторы)	206
Вентили OR, или Любая подача энергии подойдет	207
Вентиль AND, двойная истина	208
Циклы повторителя	209
Железнодорожный транспорт	210
Имею вагонетку — готов путешествовать	211
Передвижение по рельсам	214
Постройка путей и станций	216
Т-образные перекрестки	217
Промежуточные станции.	218
Пара слов о воронках	219
Подведение итогов.	220
Глава 10. Зачарование,ковка и зельеварение	221
Хитрости зачарования.	221
Создание и добыча обсидиана	223
Крафт книг.	225
Наложение чар.	226
Улучшение возможностей зачарования с помощью книжных шкафов	227
Как заработать опыт и распорядиться им.	229
Прокачайте свое оружие.	230
Зачаруйте броню	230
Усовершенствуйте инструменты.	231
Поработайте с наковальней	232
Зельеварение	234
Приготовление зелья	236
Улучшение зелий	238
Подведение итогов.	239
Глава 11. Деревни и прочие структуры	240
Деревенская жизнь.	240
Изумрудный город: ваш пропуск в мир торговли.	243
Скрытые храмы и другие структуры	245
Храмы в пустыне	245
Храмы в джунглях.	246
Хижина ведьмы	247
Сокровищницы	248

Заброшенные шахты	248
Крепости	249
Подводные крепости	249
Крепости Незера	250
Создание карты, или «Туда и обратно»	251
Изготовление часов	253
Подведение итогов	254
Глава 12. Двигаемся дальше: Незер и Энд	255
Другие измерения	255
Как попасть в Незер	258
Магия порталов	259
Выживание в крепости Незера	262
Мобы Незера	263
Конец игры	266
Поиск крепости	267
Как победить Дракона Эндера	269
Создание маяка	275
Подведение итогов	278
Глава 13. Моды и сетевая игра	279
Персонализация персонажа	279
Измените свою внешность	280
Редакторы скинов для игры Minecraft	282
Miners Need Cool Shoes	282
Skindex	282
Novaskin	283
Загрузка вашего нового скина	284
Пакеты ресурсов: измените свой мир	284
Не забудьте о модах	287
Установка модов через Forge	289
Too Many Items	291
Мод Ruins	292
Progressive Automation	292
VoxelMap	293
Многопользовательское безумие	294
Игра по локальной сети	295
Подключение к серверу	296

Создание и настройка собственного сетевого сервера	299
Режим наблюдения	302
Подведение итогов	302
Примечание. Сборник рецептов крафта	304
Основные рецепты	305
Полезные инструменты	306
Оружие и защита	308
Пища и сопутствующие предметы	309
Механизмы и редстоун	311
Транспорт	313
Строительство	314
Декоративные предметы и прочее	317
Наложение чар и приготовление зелий	319
Цвета и красители	320
Фейерверки	322
Предметный указатель	324

Об авторе

Австралийский писатель и предприниматель Стивен О’Брайан в настоящее время живет в Сиднее после многих лет, проведенных в Кремниевой долине. Он автор 28 книг, в том числе нескольких бестселлеров. Он основал компанию Turеfi, которая является мировым лидером в области автоматизированных систем публикации, а также изобрел новый тип эспрессо-машины под названием Мурресси. Он играет в Minecraft с момента появления ее альфа-версии и по-прежнему поражается беспрецедентным возможностям для творчества, которые предоставляет Minecraft. Первое издание этой книги стало международным бестселлером. Стивен О’Брайан также написал «Minecraft. Продвинутое руководство», выпущенное издательством «Эксмо».

Посвящение

Мике, за необычайную радость, которая для каждого родителя является счастьем.

Благодарности

Проведя много лет за словотворчеством, я должен сказать, что мой опыт написания этой книги (первые два издания) был одним из наиболее приятных среди всех проектов, которыми я занимался.

Для этого есть несколько причин.

Во-первых, Minecraft — действительно удивительное произведение технического искусства. Отсутствие любых рамок создает полотна, которые могут принести душе писателя только радость.

Во-вторых, удивительная команда издательства Que создала невероятную сеть поддержки. Я должен поблагодарить Рика Кугена за его отличную работу в качестве руководителя; Кита Клайна за превосходную корректуру (правку любых опечаток и др., вина за которые полностью на мне); Тима Уорнера за научное редактирование и за его вклад в работу над книгой; Марка Ширара за дизайн обложки и Сета Керни за поддержку процесса подготовки книги на должном уровне.

Также я всегда признателен Притти Дэвидсон не только за то, что она делает жизнь такой, о которой всегда мечтаешь, но и за ее огромную помощь в печати данной книги.

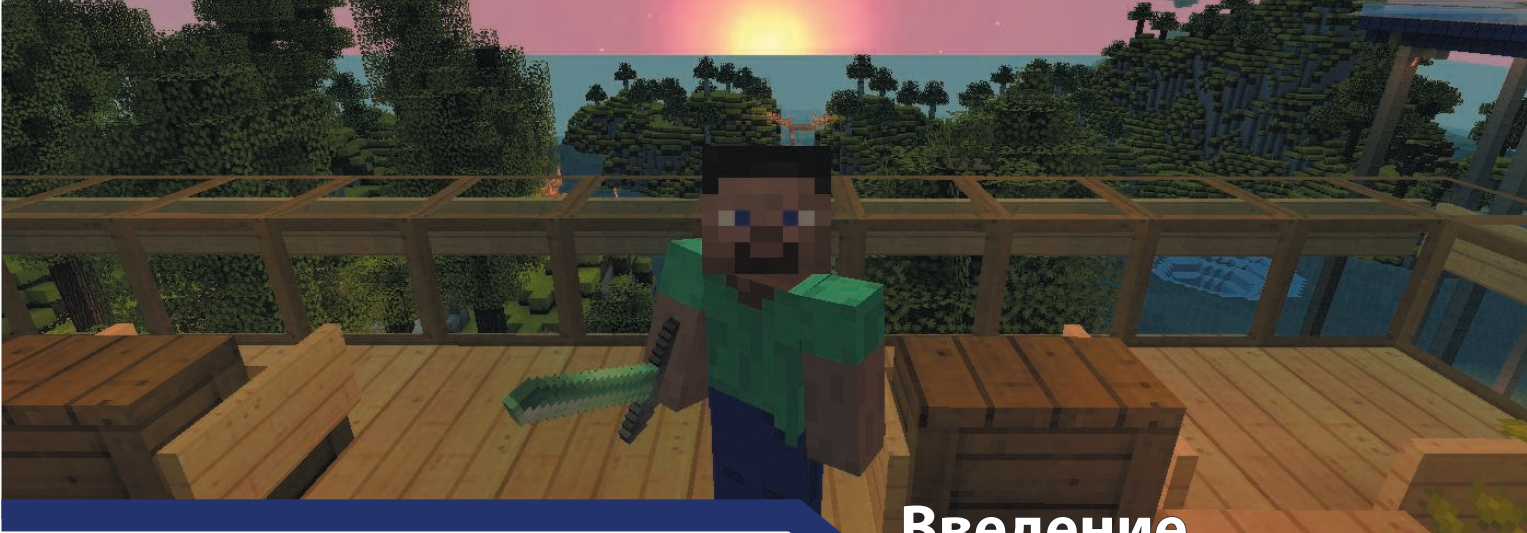
И, наконец, вам, читатели, выражаю огромную признательность. Первые два издания этой книги принесли радость многим молодым (и не очень молодым) игрокам в Minecraft, и я надеюсь, что это издание станет таким же и для вас.

Спасибо вам всем!

К читателям

Как читатели этой книги, *вы* самые важные наши критики и комментаторы. Мы ценим ваше мнение и хотим знать, что мы делаем правильно, что могли сделать лучше, что еще вы хотели бы увидеть в книге, а также любые мнения о содержании книги.

Мы будем рады вашим комментариям. Напишите отзыв на сайте eksmo.ru, где сообщите нам, понравилась или не понравилась вам книга, а также ваши предложения о том, как сделать ее лучше.



Введение

Представьте себе мир, в котором возможности ограничены только вашим воображением!

Добро пожаловать в Minecraft, одну из самых интересных бесконечных игр из всех когда-либо созданных.

За период с момента, когда я начал играть в нее еще на стадии бета-версий, и до сегодняшнего дня игровой процесс Minecraft стал совершенно замечательным — таким, которым с небольшой помощью этой книги может наслаждаться любой человек, исследуя, создавая, добывая.

Прежде чем я даже подумал о написании книги, я обнаружил, что данная тема все чаще всплывает в разговорах с разными людьми, начиная с лучшего друга моего девятилетнего сына, и с более старшими тоже. Уникальный бессрочный игровой процесс Minecraft представляет огромный интерес для людей всех возрастов.

Первое издание этой книги вышло в то время, когда было мало надежных веб-ресурсов. Можно часами смотреть видео на YouTube не понимая происходящего или действительно уловить нюансы игры. И среди всего этого существуют тысячи бестолковых сайтов, пытающихся обмануть вас, заставив нажать на рекламные объявления или установить вредоносное программное обеспечение.

Это издание призвано заполнить пробелы путем сведения всей необходимой ключевой информации в одном месте. Написанная с точки зрения игрока, книга познакомит вас с основами, а затем предоставит всю справочную информацию, рецепты крафта, стратегии и идеи, которые позволят сделать мир Minecraft по-настоящему вашим. Эта книга охватывает все аспекты, начиная со способов выживания в первую ночь и заканчивая хостингом собственного многопользовательского сервера.

Если вы когда-нибудь задумывались о том, как создавать игровые миры, исследовать подводные пещеры и подземелья, играть в многопользовательский Minecraft в режиме наблюдателя (и многое другое), это издание вам подходит.

Если вы один из родителей и интересуетесь, насколько игра Minecraft годится для ваших детей, учтите, что в 2013 году ученики шведской школы Виктора Ридберга проходили обязательный курс Minecraft, обучаясь различным навыкам:

- вопросам охраны окружающей среды;
- городскому планированию;
- выполнению заданий;
- планированию будущего;
- взаимодействию;
- безопасным онлайн-действиям;
- постройке и созданию объектов с использованием творческих способностей;
- навыкам работы с компьютером.

В дополнение к этому списку журнал *The Atlantic* в недавней статье о пользе игры Minecraft для детей добавляет:

«Наиболее отчетливо видны навыки пространственно-зрительного мышления — изучение того, как манипулировать объектами в пространстве, чтобы создавать динамичные структуры. Пространственно-зрительное мышление — это основа для более абстрактных форм знания, таких как способность оценивать логичность вывода, следующего из предпосылок».

Minecraft также помогает молодежи научиться сотрудничать для решения возникающих проблем. Кроме того, совместное обучение улучшает навыки критического мышления, которые поддерживают мотивацию к обучению.

Не важно, кто ты или как ты играешь, Minecraft будет для тебя бесконечно захватывающим, прекрасным приятным миром.

Содержание этой книги

Подробные руководства, советы, подсказки и стратегии, содержащиеся в 13 главах и одном приложении, помогут вам выживать и процветать в мире Minecraft. Каждая глава этой книги сосредоточена на одном ключевом аспекте игры, начиная от простого выживания и заканчивая строительством империи. Начните максимально эффективно проводить время в своем мире Minecraft уже сегодня.

- Глава 1 «Начало игры» описывает ряд шагов, необходимых для загрузки и установки игры Minecraft, а также для начала новой игры и при необходимости для использования ключа* при генерации Игрового мира.
- Глава 2 «Выживание в первую ночь» предоставляет важное стратегическое руководство по выживанию во время одного из самых сложных периодов в игре Minecraft. Вы узнаете о том, как менее чем за 10 минут игрового времени создать необходимые инструменты и построить свое первое безопасное укрытие.

* Также называемого «зерном» или «сидом». — *Прим. ред.*

- Глава 3 «Сбор ресурсов» поможет вам освоить необходимые операции, научит создавать более совершенные инструменты, хранить ресурсы и находить еду, чтобы предотвратить голод. Вы также узнаете о том, как использовать встроенную систему GPS для поиска обратного пути к дому даже после длительного пребывания вдали от него.
- Глава 4 «Добыча ископаемых» откроет некоторые из главных секретов игры Minecraft. Вы познакомитесь с самым лучшим способом туннелирования, позволяющим отыскать наибольшее количество ресурсов в кратчайшие сроки. Вы узнаете о необходимых инструментах и о том, в каких слоях вы можете обнаружить все, начиная с железной руды и заканчивая алмазами.
- Глава 5 «Школа боевых искусств» научит вас справляться с любым мобом, включая крипера. В этой главе описано все от боя на мечях до доспехов. Вы также узнаете об основных методах защиты периметра для охраны вашего дома.
- Глава 6 «Земледелие» поможет вам стать полностью независимым, гарантировать, что индикатор голода будет оставаться заполненным, а здоровье — постоянно восстанавливаться. Вы узнаете о том, как с помощью одного блока воды увлажнить 80 блоков сельскохозяйственной земли, а также автоматизировать сбор урожая с помощью нажатия одной кнопки.
- Глава 7 «Разведение и приручение мобов» посвящена таким пассивным животным мира Minecraft, предоставляющим вам ценные ресурсы, как куры, свиньи, коровы, лошади и др. Вы научитесь разводить животных, приручать оцелотов для отпугивания криперов, а также скакать верхом на лошади.
- Глава 8 «Креативное строительство» позволит вам раскрыть свой потенциал архитектора. Вы узнаете обо всем, что необходимо для создания грандиозных сооружений и украшения интерьеров, а также о способах использования блоков и предметов мира Minecraft для создания идеального жилища.
- Глава 9 «Редстоун, рельсы и многое другое» позволит дополнить ваш мир множеством автоматизированных устройств. Контролируйте силу редстоуна, автоматизируйте работу дверей, отправляйте вагонетки на выполнение заданий, стройте станции, остановки и многое другое.
- Глава 10 «Зачарование, ковка и зельеварение» позволит вам вызвать ураган. Произносите заклинания, совершенствуйте свое оружие и броню, а также совершайте изящное падение с большой высоты.
- Глава 11 «Деревни и прочие структуры» — ключ к взаимодействию с другими неигровыми персонажами. Торгуйте, чтобы получить лучшие товары, и раскрывайте секреты храмов и памятников.
- Глава 12 «Двигаемся дальше: Незер и Энд» поможет вам пройти через эти сложные разделы игры. Быстро найдите крепость, возьмите то, что вам нужно, а затем подготовьтесь к встрече с Драконом Энда. Это легко, если знать, что нужно делать.
- Глава 13 «Моды и сетевая игра» покажет вам, как настроить игру, начиная с оболочек нового персонажа и заканчивая модами, которые добавляют множество функциональных возможностей. Попутно вы также узнаете о том, как получить доступ к многопользовательской игре и создать постоянный мир на своем сервере для семьи и друзей.

- Приложение «Сборник рецептов крафта» содержит самый полный список рецептов крафта, чтобы вы могли быстро создать необходимый предмет.

Как использовать эту книгу

Вам встретятся разделы, которые я назвал «Примечаниями», «Советами» и «Предостережениями», — все они описаны здесь.

ПРИМЕЧАНИЕ

Примечания содержат вспомогательные фрагменты сведений, которые полезны, но не имеют решающего значения. Часто в них есть интересная дополнительная информация.

СОВЕТ

Советы предоставляют необходимую информацию для решения конкретной проблемы. Они полезны в трудном положении.

ВНИМАНИЕ

Предостережения предупреждают вас о возможных сложностях и подводных камнях. Не игнорируйте их!

Рецепты крафта

В этой книге вам также встретятся рецепты крафта. Я включил в текст реальные ингредиенты (компоненты) рецептов крафта, поэтому вы можете использовать их для создания соответствующих предметов, как показано далее на примере деревянной кирки. Это легко, и вы удивитесь, как быстро вы сможете создавать что-то после некоторой тренировки.

