

УДК 379.8  
ББК 77.056я92  
Л87

**Лучшие** игры в дорогу : Данетки, Шляпа, Правда или Вызов. — Москва : Издательство «Э», 2016. — 128 с. : ил. — (Игрополис).

ISBN 978-5-699-87694-5

Встречайте сборник знаменитых, самых веселых и увлекательных игр в дорогу. С ними вам точно не придется скучать в путешествии. Компания друзей, теплый круг семьи или ватага веселых родственников – вот ваши соперники на следующие несколько часов. Выбирайте игры, развлекайтесь и не думайте о времени – оно пролетит незаметно!

**УДК 379.8**  
**ББК 77.056я92**

**ISBN 978-5-699-87694-5**

© Парфенова И.И., текст, 2015  
© ИП Киселева Е.Д., художественное оформление, 2016  
© ООО «Издательство «Э», 2016

# Содержание

## Хотите сыграть вдвоем?

Балда .....	31
Данетки .....	41
Морской бой .....	59
Виселица .....	87

## Вас трое или четверо?

### Вот отличные игры для вас:

Дорожные фанты .....	5
Балда .....	31
Данетки .....	41
Правда или вызов .....	69
Виселица .....	87
Есть контакт .....	103
Стикеры на лоб .....	107

## Решили сыграть большой компанией? Выбирайте!

Дорожные фанты .....	5
Данетки .....	41
Правда или вызов .....	69
Пантомимы .....	99
Есть контакт .....	103
Стикеры на лоб .....	107
Шляпа .....	123



## ≧ Введение ≦

Дорогой друг! Перед тобой сборник игр, которые помогут тебе весело провести время в дороге. В нем ты найдешь интересные игры как для двух участников, так и для больших компаний. Тебе не понадобится много реквизита: только хорошее настроение, немного воображения, а иногда еще ручка и ножницы. Запасись всем этим заранее и смело отправляйся в дорогу. Скучно не будет!

В наши игры можно играть в поезде, машине, самолете и даже на корабле. В сборнике есть много полей для таких классических игр, как Балда, Морской бой, Виселица. Еще мы собрали для тебя самые убойные фанты, а также новые и оригинальные задания для популярной в последнее время игры «Правда или вызов». Мы поможем тебе блеснуть интеллектом перед попутчиками в игре «Данетки», проявить находчивость в «Шляпе» и от души посмеяться над «Крокодилом».

Итак, поехали!



# Дорожные фанты



} От 2 до 48 {  
человек }

Фанты – чертовски веселая игра, которая в последние годы только набирает обороты. Эти шуточные задания понравятся как взрослым, так и детям. Они не только развивают смекалку, но и помогают раскрыть актерский талант, а главное – получить незабываемое удовольствие от общения с попутчиками!





### **Для кого:**

Для всех, кто хочет повеселиться!



### **Подготовка:**

Для этой игры вырежи предложенные карточки с фантами, сложи их так, чтобы задания не было видно, и помести в шапку, пакет, чайник или любую другую непрозрачную емкость, которую ты сможешь найти под рукой.



### **Как играть:**

Все просто! Каждый по очереди вытягивает одно задание и выполняет его ко всеобщему удовольствию присутствующих!



### **Совет:**

Если у тебя нет возможности вырезать карточки – не беда! В этом случае фантующему нужно назвать число от 1 до 48 или с закрытыми глазами указать пальцем на любую карточку. В этом случае назначь одного игрока ведущим, чтобы он мог зачитывать задания. А чтобы игра никогда не надоедала, придумывай собственные фанты или изменяй уже существующие!





≥ 1 ≤

Попроси помощи у ведущего, а в его отсутствие – у игрока слева. Он должен придумать необычное название сказки, например: «Как хомяки лису обхитрили», «Гусь Царевич и Серый Слон» или «Волшебные макароны». Теперь рассказывай всем эту сказку!

≥ 2 ≤

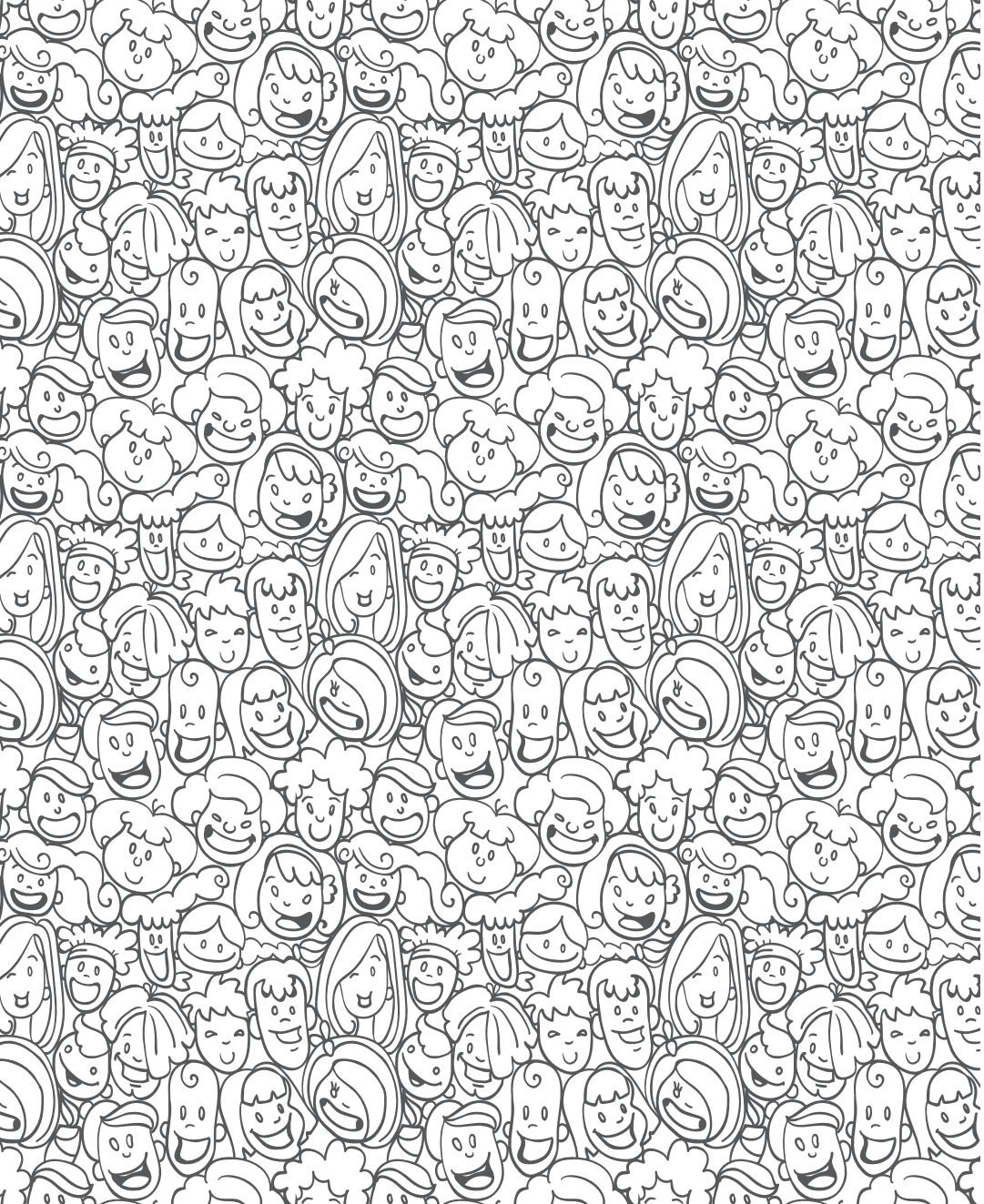
Заставь свои пальцы танцевать канкан, макарену, ламбаду или любой другой подвижный танец. Можно использовать музыкальное сопровождение или подпевать.

≥ 3 ≤

Задача: ты оказался на необитаемом острове, а в рюкзаке у тебя только пять вещей: зубочистка, открывалка для бутылок, пляжное полотенце, зеркальце и линейка на 25 сантиметров. Как можно воспользоваться ими, чтобы выжить до прибытия помощи?

≥ 4 ≤

Представь, что все жители Земли превратились в животных, на которых они больше всего похожи (внешне или внутренне). В каких животных превратился бы каждый из играющих, включая тебя?





≥ 5 ≤

Вьнь все вещи, которые сейчас у тебя в карманах, и опиши, как их можно было бы использовать, чтобы убедить огнедышащего дракона не есть тебя. Драконом будет выступать игрок справа. Если в твоих карманах ничего нет или нет самих карманов, воспользуйся содержимым кармана соседа.

≥ 6 ≤

Расскажи сказку о Красной Шапочке, заменив главных героев игроками. Дай им сказочные имена, например, Дима Бессмертный и Катя Хитрая, чтобы история получилась еще веселее. А как насчет неожиданного финала?

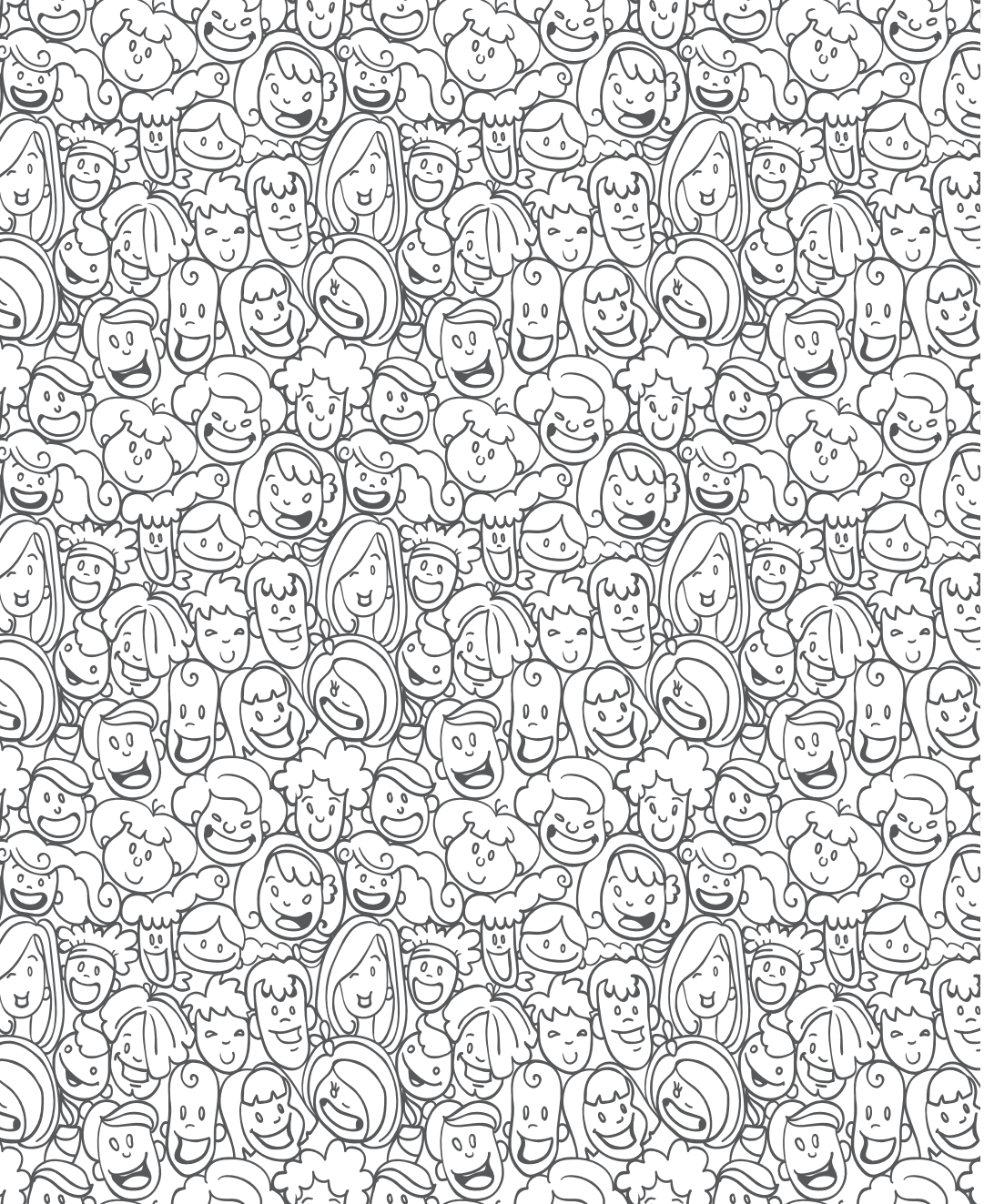
≥ 7 ≤

Сочини три новости о том, что произошло сегодня в мире, и расскажи их, как настоящий диктор с телевидения.

≥ 8 ≤

Включи музыку (или спой) и станцуй под нее, двигая только лицом и шеей.

≥ 9 ≤





≧ **9** ≦

Представь, что ты плывешь с аквалангом, а за тобой гонится огромная акула. Жестами и мимикой покажи, как ты от нее удираешь.

≧ **10** ≦

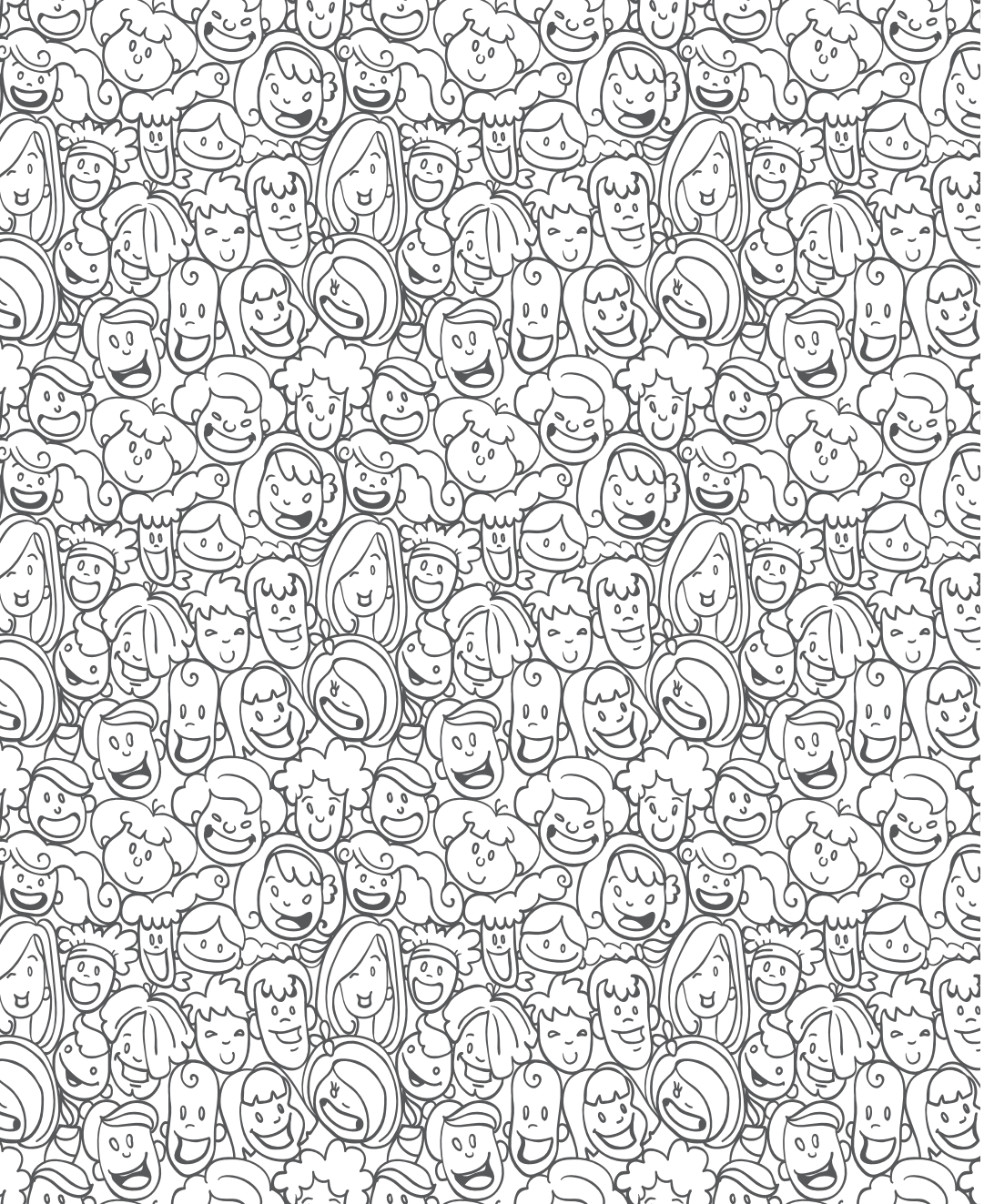
Представь, что ты ужасно умный ученый. Расскажи с профессиональным видом, как работает синхротрон.

≧ **11** ≦

Назови 10 действий, которые можно сделать одним пальцем на руке. А теперь продемонстрируй!

≧ **12** ≦

Пусть каждый игрок по очереди вспомнит одного известного персонажа сказки или былины. А ты расскажи, где бы они работали и чем занимались, если бы жили в современном мире.





≥ 13 ≤

Позвони или отправь сообщение человеку, по которому ты соскучился. Если телефона или интернета рядом не окажется, напиши бумажное письмо. Главное, употреблять можно только предлоги и существительные!

≥ 14 ≤

Придумай для каждого игрока профессию, которая начинается на первую букву его имени. Объясни, почему ты рекомендуешь именно эту работу.

≥ 15 ≤

За три минуты придумай 20 необычных способов использовать уют. Время пошло!

≥ 16 ≤

Пусть каждый из игроков похвастается тем, что у него недавно произошло в жизни. Твоя задача – рассказать, к чему это событие приведет.

