

LitRPG

Дмитрий РУС

**ИГРАТЬ,
ЧТОБЫ ЖИТЬ**

Книга пятая. БИТВА



**ЭКСМО
МОСКВА
2014**

УДК 82-312.9
ББК 84(2Рос-Рус)84
Р 88

Разработка серийного оформления
Влагиславы Матвеевой

В оформлении переплета использована работа
художника *Владимира Манюхина*

Рус, Дмитрий.

Р 88 Играть, чтобы жить. Книга 5. Битва : фантастический роман / Дмитрий Рус. — Москва : Эксмо, 2014. — 384 с. — (LitRPG).

ISBN 978-5-699-75585-1

Земля русского кластера дрожит от поступи врагов. Разгневанные боги хмурятся с небес. Спецслужбы сцепились в круговерти собачьей свалки. Сотни тысяч разумных радостно режут друг друга. Это больше не игровой квест и не потешная возня пары кланов вокруг богатой ресурсами локации. Это война!

Война цивилизаций, религий и граней света. Рыдает от боли земля, астральные сущности в ужасе отворачивают лица. Рушатся башни горящих замков, плавится от жара обреченный камень. Враг идет!

Стекаются в Долину беженцы, собирается в кулак ударная мощь Альянса. Глеб уже не просто лидер клана. Он Вождь и центр кристаллизации сил сопротивления. И нет у тебя выбора, если за спиной — испуганные детские глаза и биение сердец тысяч доверившихся тебе людей.

УДК 82-312.9
ББК 84(2Рос-Рус)84

ISBN 978-5-699-75585-1

© Рус Д., 2014
© Оформление. ООО «Издательство
«Эксмо», 2014



ГЛАВА 1

...Игровой интерфейс: Активация умения «Наседка»...

...Программный код: Вызов цепочки скриптов...

...Аппаратное обеспечение: Выделение 0.08 % серверных ресурсов...

...Взаимодействие с метрикой мира: Поиск подходящей души для новорождённого создания... Отклик отрицательный. Формирование сознания из аморфного пула Великого Ничто.

...Эхо по Вееру Миров: Отсутствие резонанса. Ни одна подходящая по спектру сущность или аватара не обладает достаточной силой для пробития Барьера...

— Р-р-оар-р-р!!! — торжественный рёв возродившегося гревного существа разнёс цветные храмовые витражи на тысячи смертоносных осколков.

Василиск на мгновенье замер, прислушиваясь к астралу, а затем тоскливо взвыл — один! Один на весь мир! Лишь где-то далеко на востоке, в десятках дневных переходов, теплится искра Нерождённого Короля, требуя защиты и служения.

Когда страдают создания такого масштаба, тварям поменьше, попавшим под эмоциональный



всплеск, положено просто умереть. В случае с Василиском — окаменеть.

Так сходят с ума и выбрасываются на берег киты, попавшие под сонары подводных лодок. Так спекает мозги стаям птиц, влетевшим в полосу СВЧ-излучения противоракетных радаров ПВО...

Тысячи разумных паразитов, копошившихся под лапами одинокого великана, неожиданно озлобились. Сотни из них застыли в благородном камне, однако остальные проявили свой крысиный нрав. Заблестела сталь на гранях клинков, магический фон подскочил на два порядка и отозвался жгучей болью.

Хлестнул могучий хвост, выводя из игры слабейших. Сверкнули укрытые за непробиваемой прозрачной плёнкой глаза — вселяя ужас в разум врагов и замедляя скорость атаки. Василиск распрямылся во весь рост, упёрся лопатками в купол каменной ловушки и с трудом повернулся бронированной мордой на восток. Долг рода звал его, ставя приоритетную задачу по защите своего Короля.

Усиленные магией стены трещали, но не поддавались. А вот ущерб от возни надоедливых насекомых возрос настолько, что уже не позволял себя игнорировать.

— Р-р-ааа-р-р-х!!! — разъярённый Василиск не пожалел убойной абилки из богатой палитры своего арсенала.

Древняя магия, усиленная астральным эхом, разжижала межмолекулярные связи, калеча амуницию и резко просаживая хиты разумных.

Тысячи стрел крошили броню, разноцветные капли яда пузырились и шипели на чешуе. Липкое пламя нехотя стекало по огромной туше, неумолимо прожигая плоть монстра.



Магический фон прыгнул до запредельных величин — фонили открытые порталы в божественные планы, грохотом в хребте отдалось использование заклинания Высшего Круга.

Интуиция качнула зверя в сторону, заставляя прижаться к гальней стене тесной ловушки.

— Бум!!! — рвутся барабанные перепонки, на секунду слепнут от вспышки глаза, мышцы и кости щедро шпигует убойным мифрилом.

Одно хорошо — нагоедливых насекомых выкосило практически всех, а водопаг обрушившихся камней открыл дорогу к свободе.

Кренясь на перебитую лапу, Василиск рванулся в проём. Пятная камень драгоценной кровью и густо дымя тлеющей бронёй, он ломился сквозь город, словно изувеченный линкор, преследуемый москитным флотом противника.

Мелкие маги и закованные в сталь боевики десятками сыпались из окон разрушаемых зданий. Открывающиеся тут и там порталы порождали сотни крохотных, но отнюдь не безвредных тварей.

Инстинкт выживания боролся с чувством долга. Василиск временами останавливался, стряхивал с себя очередную порцию преследователей — отправляя их к пращурам либо разгоняя по углам. А затем вновь поворачивался на восток и, все замедляясь, брёл к своему Королю.

Он почти сумел вырваться из проклятого муравейника, когда ослабевшие мышцы отказались удерживать тысячетонное тело. Туша монстра рухнула, разрушив кусок внешней стены и надрывную башню.

— Прости, Повелитель, я подвёл тебя... — принял астрал последнюю мысль гиганта.



...Игровой интерфейс: Генерация сообщения о мировом событии...

...Программный код: Завершение цепочки скриптов...

...Аппаратное обеспечение: Высвобождение 0.08 % серверных ресурсов...

...Взаимодействие с метрикой мира: Взвешивание совокупности деяний и влияния существа на Друмир. Суммирование мысле-векторов Неумирающих. Признание миром новой сущности. Отказ на развоплощение души. Ожидание перерождения...

...Эхо по Вееру Миров: Отсутствие резонанса...

* * *

Я стоял посреди замкового двора, расставив для устойчивости ноги и пережидая колебания почвы от грандиозного «Бум!». Знатно жажнуло! Судя по тому, как аукнулся подрыв тривиального, в общем-то, боеприпаса — совершили мы нечто выдающееся. Может, и нет уже в Друмире такого явления, как Светлоликий?

Спешно активировав панели интерфейса, я переключился на общую статистику, а затем отыскал вкладку религиозного противостояния.

На Тёмной стороне без перемен — Первохрам с алтарём четвёртого уровня и прилагающаяся к нему Макария. Святилища Лос, Ауле, плюс три так и не найденных храма, не посвящённые какому-либо конкретному божеству. Причём задача по их розыску имеет весьма высокий приоритет. Предположительно — тёмные алтари скрываются в слепых зонах, недоступных всевидящему оку Неназываемого.



Кстати, надо будет поинтересоваться у Павшего — не является ли бывшее логово Тавора одним из утерянных храмов?

Завершал статистику важнейший для многих игроков показатель. Бонус к опыту у сторонников Тёмного Пантеона — девять процентов.

Так, а вот у светляков перемены. Нет, никто из шестёрки богов не покинул гостеприимный Друмир и не соизволил раствориться в Великом Ничто. Более того, даже порядком раздолбанный Храм Светлоликого учитывался в общем сальдо — четырнадцать штук. Значит, сердце святилища — его алтарь — уничтожить не удалось.

Но вот солидно покорёжить золотую плиту мы явно умудрились. Уровень Алтаря в Главном Храме Светлоликого просел сразу на пять единиц. С шестого до первого. Скорее всего, тупым физическим уроном доломать святыню просто невозможно. Нужен какой-нибудь мрачненький ритуал осквернения либо запредельное напряжение магических сил.

Так что с сегодняшнего дня всех почитателей Светлых богов ждал нехилый облом — пятипроцентное уменьшение опыта. Вроде бы мелочь... Но стоит лишь помножить эту кроху на десятки миллионов игроков и мириады изничтожаемых ежедневно мобов... Волосы начинают шевелиться на голове от понимания грандиозности эффекта устроенной диверсии.

И, кстати, мне понравилось! Стоит расширить полученный опыт и сократить кассовый разрыв между пантеонами. Непременно зашлю Бадабума во все доступные Светлые храмы, дабы снизить уровни их алтарей до сиротливой единицы. Мысль толковая,



хоть и сырая, требует тщательной и всесторонней шлифовки...

От планов и разглядывания окон интерфейсов меня отвлек нервно подёргивающийся посох. Такое ощущение, что клюнула крупная рыба!

Тряхнув головой, я перефокусировался на происходящее в реале. От увиденного глаза изумлённо распахнулись, и мне стала понятна зависшая вокруг тишина.

Демоническая Душа, пленённая в кристалле артефакта, уже успела утилизировать божественную кровь, запятнавшую клинок. Адамантовое жало сверкало, как гламурный новенький гвоздь. Однако жадность демона поражала! Сияясь дотянуться до рубиновых капель на древке, розовое остриё дрожало и изгибалось, словно пёс, пытающийся выгрызть из-под лопатки зловредную блоху.

Любопытствовать и смотреть характеристики посоха я не рискнул. Хватило и первой попытки, когда каскад системных ошибок добавил мне седин и едва не довёл до мокрых штанов. Нет уж, пусть лучше замирают в ступоре противники, решившие подсмотреть — чем там вооружился приблатнённый Первожрец?

Но вот алчность посоха напомнила о том, насколько ценна в Друмире божественная кровь. Прочь брезгливость! Когда ещё удастся пришить Светлоликого и добыть драгоценный ингредиент?!

Я потянулся было к густеющим каплям, но резкое взрыкивание посоха и хлестнувшее жало заставили отдернуть руку на пределе скоростей заёмной ловкости. Ещё б немного — и посыпались бы мои любимые пальцы на пыльные плиты мостовой. А ведь раны от адаманта ох какие нехорошие...



Взбешённый собственным страхом, мелькнувшей перспективой превратиться в инвалида и непокорностью забуревшего демона, я мгновенно взорвался, выплёскивая на посох всю ярость и давно копящееся напряжение последних дней:

— Охренела, тварь?! На хозяина твякать вздумала, душонка твоя демоническая?! Не пожалею артефакт — воткну жалом в дерьмо серафима, будешь хлебать его до скончания веков!

Ну да, нахватался я кое-чего от Асмодея...

Посох осознал и проникся. Мелко задрожал, заскулил на пределе ультразвукового диапазона и попробовал даже извернуться жалом, в щенячьей попытке лизнуть руку хозяина.

— То-то! — я понемногу успокаивался, вновь беря эмоции под контроль.

Осторожно потянувшись к чёрному древку, аккуратно погладил липкую поверхность древнего артефакта, щедро испятнанную грязной изнанкой клинкового боя. Кровь, клочки разнорасовой кожи и не поддающаяся идентификации требуха.

Дизайнеры, чуму на оба ваши дома! Любители детализации и суровой расчленёнки...

Да помню я, как лично галочки в пользовательском соглашении расставлял, а капсула внимательно отслеживала положение зрачков, бегающих по строчкам. Знаю — всё запротоколировано и скреплено личной цифровой подписью.

Но ведь комок в горле, и блевать тянет...

— Всё, не трясись ты так... — прошептал я негромко, в глубине души жалея, что сорвался на артефакт, да ещё в присутствии подчинённых.



Посмотрел на собственную ладонь — наверняка в этом коктейле присутствует кровь бога, не зря ведь посох так психовал?

Брезгливо выколул из алой палитры налипшие волосы, скрипнул зубами и честно, от души и не филоня, слизнул густое месиво.

— Внимание! Вы вновь вкусили кровь бога! Ещё одна частица божьей сущности навсегда останется с вами. В своих умениях и возможностях вы приподниметесь на очередную ступеньку над остальными смертными.

— Но бойтесь гордыни и не считайте себя равней богам! Лестница в небо глинка и хрупка, коекто даже считает её бесконечной...

Торжествующая улыбка помимо воли напозла на моё лицо — спасибо, Светлоликий! Интересно, что будет, если испить кровь всех богов Друмира? Собрать, так сказать, полный комплект?

Я пошарил глазами вокруг. Улыбнулся и успокаивающе махнул рукой встревоженной маме, неуклюже делающей вид, что присматривает за копошащейся в песочнице малышкой из последней срыв-партии. Из докладов в штабном чат-канале я уже знал, что у неё всё в порядке, шок от плена прошёл, и она всю пыталась соответствовать образу железной леди — матери главы клана.

Первохрам больше не походил на гигантский трансформатор, давящее на уши гудение и столбы невероятных по мощи магических потоков сошли на нет. Похоже, что астральная атака противника сорвана. Оставленный у алтаря наблюдатель прислал



занятный скриншот, запечатлевший усталую троицу богов, прикладывающихся по кругу к странно сверкающей бутылке «Гномьей Особой».

Видать, стресс снимают. Как и большинство ИскИнов последних лет, 311-й обучался в русскоязычной семье, вот и впитал в себя некоторые грани нашего характера. Попробуйте вспомнить хоть один наш фильм, где не звенели бы рюмки и не булькало спиртное. Задача, к сожалению, не тривиальная...

Значит, и мне пришла пора задуматься о себе, любимом, и приобрести иммунитет против физического урона.

Задумчивый взгляд натолкнулся на верного тролля-телохранителя.

— Умка, ударь меня!

Альбинос неуверенно затоптался на месте, тиская в руках чудо-дубину, благословлённую силой трёх богов. Этак еще и зашибёт с одного удара! К тому же «двуручное дробящее» оружие далеко не самое распространённое в игре. А ну как получу защиту исключительно от богатырских дубинок и мегамолотов? Оно, конечно, всё в радость, но есть и более раздражающие в битве факторы — тучи стрел, к примеру.

Бесит меня прятать свой профиль за тенью щита, ужимаясь под стальным ливнем до овальной формы. Или просто в суматохе боя ловить между глаз калёные подарки от многочисленного семейства снайперов.

— Погоди... — остановил я облегчённо выдохнувшего Умку.

Покрутив головой, увидел вездесущего гоблина-чекиста. Хромоногий Тимур был вооружён взведённым арбалетом с тускло мерцающим зелёным



светом болтом. Хвала игровым условностям — случайного выстрела в брюхо товарища не случится, тетива не растянется и не отсыреет, а стальные дуги никогда не потеряют упругости.

— Тимур! Выстрели в меня!

Хлоп! Коленная чашечка взорвалась дикой болью — гoblin мгновенно и без тени раздумий выполнил приказ. Как бы ещё и не с удовольствием. И зачем же в колено-то, отомстил, что ли, за собственную хромоногость?

— Спасибо... — я хрипло поблагодарил, глядя, как медленно исчезает арбалетный болт, оставляя после себя кроващее и дымящееся месиво из костей и плоти. Ничего, регенерация уверенно тикает, скоро затянется.

Отмахнулся от сообщения об отравлении и лёгкой получасовой травме. Жадно вчитался в следующее системное окошко:

— Внимание! Частица божественной сущности реагирует на первое враждебное воздействие и растворяется в вашей ауре, стремясь сохранить себя и своего носителя.

— Получен частичный иммунитет к дистанционному оружию: уменьшение урона на 70%. Шансы получения крита и травмы снижены втрое.

— Получен частичный иммунитет к ядам: уменьшение урона на 20%.

Блин! Надо было потребовать сменить болт на обычный, а не заряженный мудрёной алхимией. Тогда наверняка весь бонус пришёлся бы чисто на физический дамаг! Ну да ладно, нечего пенять Уда-



че, что найденный сундук золота мелковат в габаритах, а то ведь она и обидеться может.

В общем и целом — крутизна!

Делаю скриншоты системных сообщений, пересылаю пакет своим ближникам — Кириллу, Оркусу, Младкору и Аналитику.

По случаю оранжевого уровня тревоги все парни находились в замке и уже успели собраться с докладами вокруг вернувшегося с задания командира. Торопились поздравить, а пришлось наблюдать театральную постановку «Укрощение Строптивного Посоха» в адаптационной версии для вампиров.

Ну ничего, братва, сейчас и вы у меня перестанете бестолково пучить глазки, присоединитесь к представлению и хлебнёте крошечки.

С тихим шелестом убираю алмазное жало и протягиваю замурзанный жезл к своим штабистам:

— Торопитесь! Кровь бога уже густеет, превращаясь в кристаллы. Ещё немного — и будете хрустеть песочком!

Как обычно, Аналитик сориентировался первым. Подшагнул, насторожённо протянул руку к фонащему злобой и ненавистью посоху, мазнул ладонью по древцу.

Я поощрительно кивнул. Глотай, не бойсь!

Андрей резко выдохнул, словно перед принятием на грудь стопки палёной водки, и слизнул густую, как смола, бордовую дорожку. Через мгновение его глаза радостно сверкнули.

— Работает эта хреновина, налетай, мужики! Эй, Тимур, воткни-ка мне кинжал в печень! Ненавижу тихушников-рог, вываливающихся из стелса и шинкующих тебя за полтора вдоха! Ох! С проворотом-то зачем?! Спасибо, сердешный...