

Содержание

Введение	3
Раздел 1. Освоение системной среды Windows XP	5
Тема 1.1. Параметры файла и действия над файлом	6
Тема 1.2. Параметры папки и действия над папкой	11
Тема 1.3. Работа с окнами графического интерфейса	16
Тема 1.4*. Настройка параметров Рабочего стола	21
Тема 1.5. Запуск программ (приложений)	27
Тема 1.6. Работа в Windows как в многозадачной среде	31
Тема 1.7*. Работа с папками и файлами с помощью меню и панели инструментов Проводника	36
Тема 1.8. Технология и способы обмена данными	45
Тема 1.9. Антивирусная защита информации	54
Тема 1.10*. Создание архивных файлов	60
Раздел 2. Освоение среды графического редактора	65
Тема 2.1. Общая характеристика графического редактора	66
Тема 2.2. Создание и редактирование рисунка	74
Тема 2.3*. Создание и редактирование рисунка с текстом	80
Раздел 3. Освоение среды текстового процессора	83
Тема 3.1. Общая характеристика текстового процессора	84
Тема 3.2. Создание и редактирование текстового документа	97
Тема 3.3. Форматирование текста	105
Тема 3.4*. Оформление текста в виде таблицы и печать документа	113
Тема 3.5*. Включение в текстовый документ графических объектов	117

Раздел 4. Освоение среды табличного процессора	125
Тема 4.1. Общая характеристика табличного процессора	126
Тема 4.2. Создание и редактирование табличного документа	143
Тема 4.3. Форматирование табличного документа	150
Тема 4.4*. Использование функций и логических формул	157
Тема 4.5. Представление данных в виде диаграмм	167
Раздел 5. Освоение системы управления базой данных	171
Тема 5.1. Общая характеристика системы управления базой данных	172
Тема 5.2. Создание структуры и заполнение базы данных	187
Тема 5.3*. Создание формы базы данных	193
Тема 5.4. Работа с записями базы данных	197
Тема 5.5*. Разработка отчета для вывода данных	203
Раздел 6. Коммуникации в глобальной сети Интернет	205
Тема 6.1. Возможности Интернета	206
Тема 6.2. Среда браузера Internet Explorer	211
Тема 6.3. Поиск информации в сети Интернет	216
Тема 6.4*. Язык разметки гипертекста HTML	223
Тема 6.5*. Веб-страница с графическими объектами	234
Тема 6.6*. Веб-страница с гиперссылками	237
Тема 6.7. Возможности электронной почты	240
Раздел 7. Программирование в среде ЛОГО	245
Тема 7.1. Знакомство с основным инструментарием среды	246
Тема 7.2. Понятие программы	255
Тема 7.3. Последовательный алгоритм	263
Тема 7.4. Циклический алгоритм	267
Тема 7.5*. Процедура и модуль	275
Тема 7.6*. Процедура с параметрами	282

Тема 7.7* . Переменная в алгоритме	290
Тема 7.8* . Логика в среде программирования	293

Раздел 8. Основы алгоритмизации 307

Тема 8.1. Линейные алгоритмы	308
Тема 8.2. Разветвляющиеся алгоритмы	317
Тема 8.3. Циклические алгоритмы. Цикл с предусловием	331
Тема 8.4. Цикл с известным числом повторений	347
Тема 8.5* . Цикл с постусловием	362

Раздел 9. Основы моделирования в офисных средах 379

Тема 9.1. Моделирование в среде табличного процессора	380
Тема 9.2* . Моделирование в среде графического редактора	393
Тема 9.3* . Моделирование образно-знаковых моделей в среде текстового процессора	402

Приложение. Справочные сведения по среде программирования ЛОГО 411