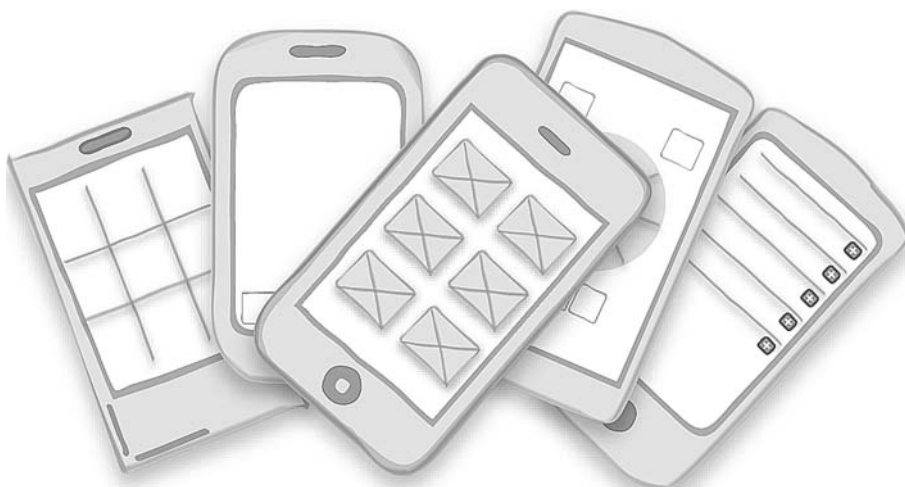


1 Навигация



Шаблоны первичной навигации: Springboard (Трамплин), List Menu (Меню списков), Tab Menu (Меню вкладок), Gallery (Галерея), Dashboard (Информационная панель), Metaphor (Метафора), Mega Menu (Мегаменю).

Шаблоны вторичной навигации: Page Carousel (Карусель страниц), Image Carousel (Карусель изображений), Expanding List (Разворачивающийся список).

Я люблю читать отзывы на сайтах, торгующих программными продуктами для мобильных устройств, чтобы лучше понимать, как люди используют приложения. Рейтинговая система подобных сайтов является невероятно ценным инструментом обратной связи, который отсутствует в случае с веб- и настольными приложениями, богатым источником информации о предпочтениях и ожиданиях потребителей. В целом большинство отзывов, авторы которых поставили тому или иному программному продукту 4 или 5 звезд, не особенно информативны. Зачастую они звучат так: «Какое замечательное приложение — оно и выглядит, и работает хорошо». Отзывы с 1 и 2 звездами являются намного более информативными: их авторы подробно обрисовывают проблемы с определенным приложением. Похоже, что самые распространенные жалобы вращаются вокруг следующего:

- серьезные сбои в работе;
- отсутствие ключевых параметров (синхронизации, фильтрации, привязки к учетной записи...);

- плохая навигация (нельзя вернуться назад, невозможно найти требуемые вещи...);
- приводящий в замешательство дизайн интерфейса.

Первые две проблемы нельзя разрешить посредством шаблонов проектирования, но третью и четвертую жалобы — можно. Следование общим шаблонам проектирования в том, что касается навигации, позволит гарантировать, что пользователи смогут отыскать и применить полезные параметры в вашем приложении.

Шаблоны первичной навигации

Хорошая навигация, как и грамотный подход к проектированию, является невидимой вещью. Приложения с хорошей навигацией интуитивно понятны и позволяют с легкостью справиться с любой задачей, начиная с просмотра списка друзей и заканчивая обращением за кредитом на приобретение автомобиля. Несмотря на то что вариантов навигации по содержимому в рамках приложения может быть много, я хочу сосредоточиться на семи шаблонах первичной навигации, то есть на шаблонах основного меню (рис. 1.1).

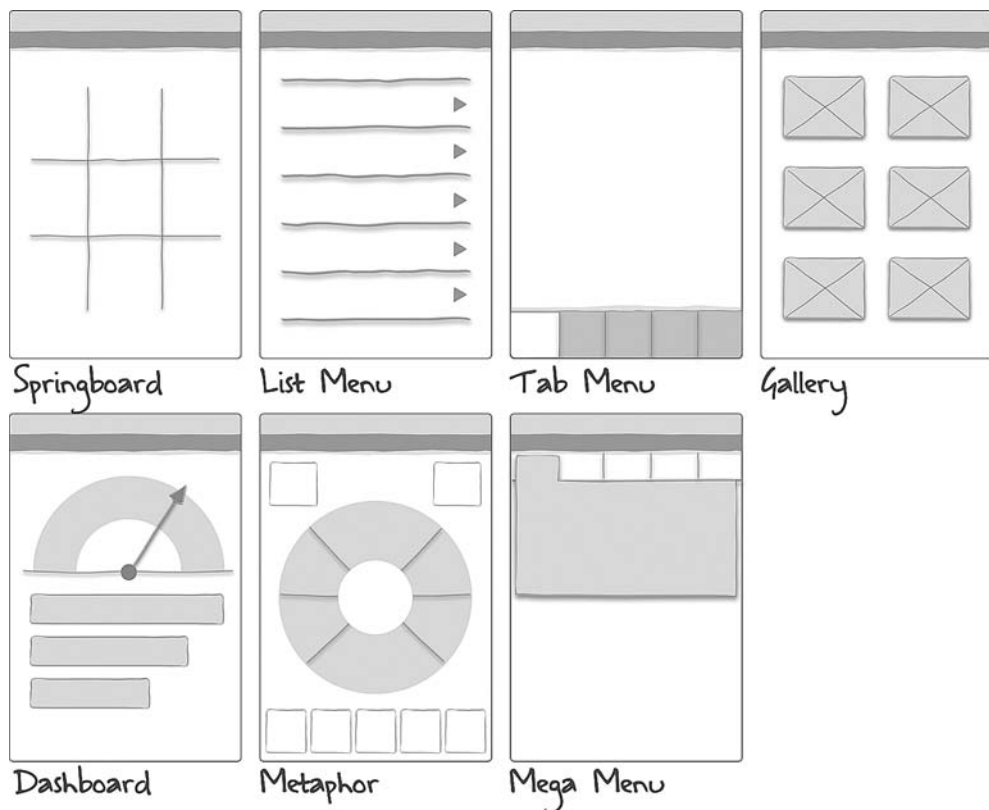


Рис. 1.1. Шаблоны первичной навигации

Springboard (Трамплин)

Шаблон Springboard (Трамплин) нейтрален к операционной системе и одинаково хорошо работает на разных устройствах. Иногда его также называют Launchpad (Панель запуска). Шаблон Springboard (Трамплин) характеризуется целевой страницей с командами меню, которые играют роль стартовой площадки в приложении. Компания Facebook переняла Springboard-дизайн главного экрана операционной системы iOS, вскоре этому примеру последовали создатели других приложений (рис. 1.2–1.4).



Рис. 1.2. Facebook Springboard и Ovi Maps

Персонализированные конфигурации на основе шаблона Springboard (Трамплин) могут использоваться для отображения персональных сведений наряду с командами меню (рис. 1.5). Обычно доступна команда настройки для изменения макета Springboard.

Макеты сетки формата 3×3 , 2×3 , 2×2 и 1×2 являются наиболее распространенными (рис. 1.6). Однако шаблон Springboard (Трамплин) не обязательно должен следовать тому или иному макету сетки. Некоторые команды могут быть пропорционально крупнее, чтобы сообщать пользователям о своей большей важности, как, например, видеопараметр в приложении Masters iPhone, который в три раза превышает по размеру другие команды меню (рис. 1.7).

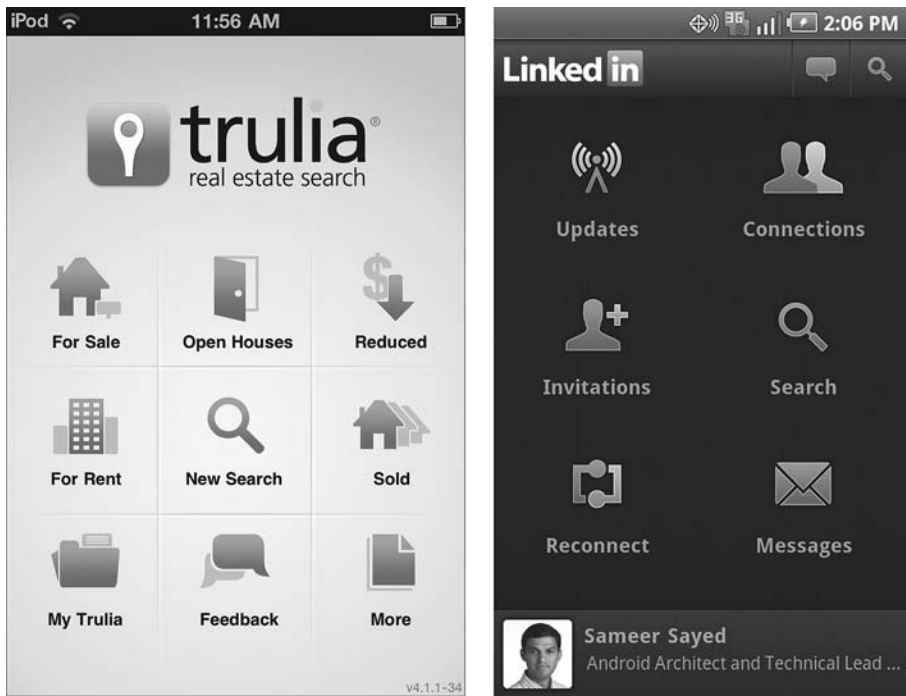


Рис. 1.3. Trulia и LinkedIn

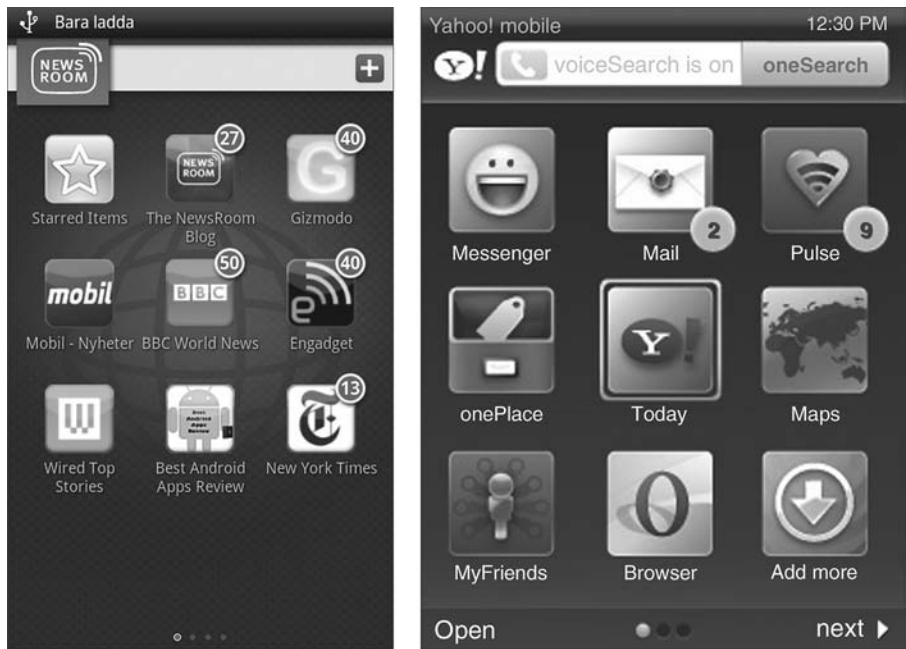


Рис. 1.4. NewsRoom на экране Palm и Yahoo! на экране Nokia

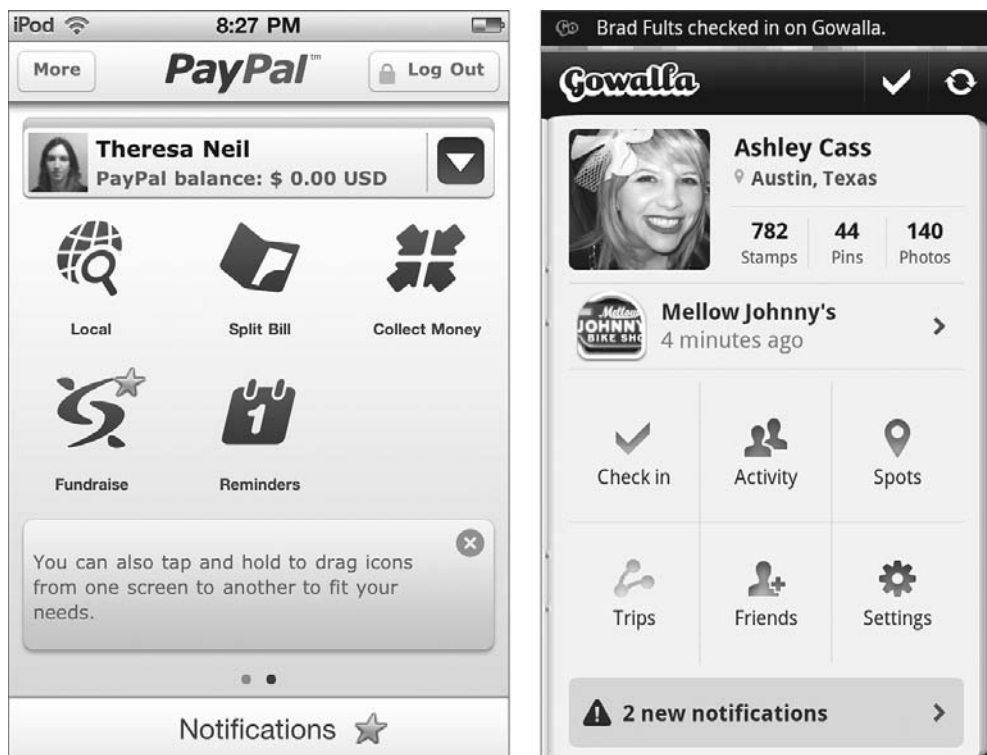


Рис. 1.5. Персонализированная конфигурация PayPal на основе шаблона Springboard (Трамплин) и ранняя версия Gowalla

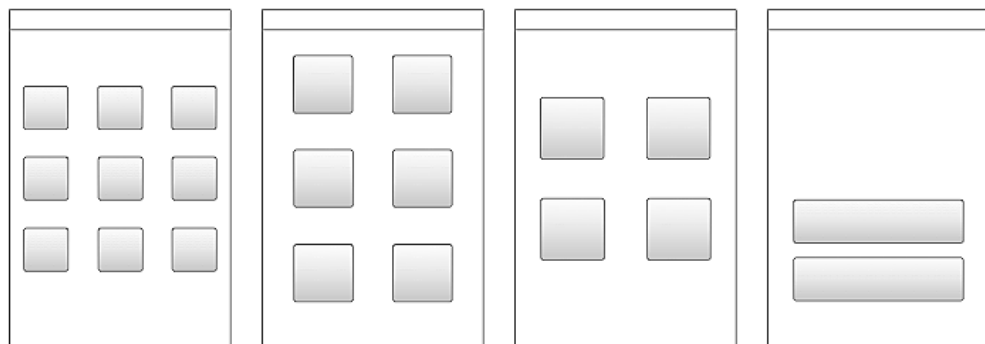


Рис. 1.6. Макеты сетки для конфигураций на основе шаблона Springboard (Трамплин)



Используйте макет сетки для элементов одинаковой важности либо нестандартный макет, чтобы выделить одни элементы больше, чем другие. Принимайте во внимание команды персонализации и настройки.