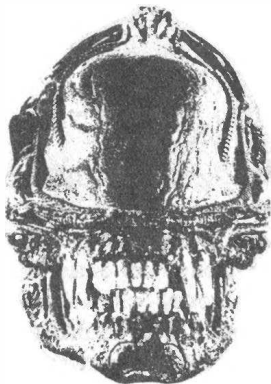


персонажа. Намеренно умри, но нажми кнопку специального оружия, прежде чем упасть на землю.

10. ALIEN 3

Количество уровней - 18.

Игра написана по мотиву одноименного фильма - Чужие. Задача освободить людей в подземном комплексе, состоящий из многочисленных комнат, коридоров, лабиринтов. Оружие которым может владеть герой очень разнообразно: гранатомет, огнемёт, пулемет, гранаты. К вспомогательным устройствам относится сканер местности, определяющий местонахождение противников. Для работы сканера необходимы батарейки, которые также надо найти. Размеры карт уровней увеличивается и усложняются задания, вводится лемит времени.



Коды уровней: 2 - QUESTION, 3 - MASTERED, 4 - MOTORWAY,
5 - CABINETS, 7 - SQUIRREL

11. ALISA DRAGON

Вечная жизнь: START,A,C,↑,C,A,↓,B,A,←,A,B,→,↑,START;
Неограниченная энергия: START,A,B,B,C,A,C,B,↓,START.
Подключите второй джойстик и активизируйте ниже перечисленные коды таким образом. Заново включив приставку, удерживайте A при появлении SEGA, затем нажимите B, а при исчезновении слов «Associated with GAIMAX» отпустите B и, удерживая C, нажимите START (послышится колокольный перезвон). - На втором джойстике нажимите C и потом на этом же джойстике для выбора этапа игры: 1 - C, 2 - B, 3 - B+C, 4 - A, 5 - A+C, 6 - A+B, 7 - A+B+C, 8 - START. Чтобы вернуться на первый этап с найденными лазерами и набранными жизнями ←+C. Увеличить магию - на втором джойстике A ,а на первом, удерживая ←,нажмите B. У дракона удерживая не влево, а вправо. Магия Алисы будет настолько мощной, что она сможет убивать неприятелей с первого же попадания, если, нажав на втором джойстике A, вы зажмите на 1-ом B и на 2-ом нажмете B. Жизненная линия - на 2-ом A, на 1-ом удерживая ↑, на 2-ом B.

12. ALTRED BEAST

Меню выбора игры, при включении приставки зажмите B. Чтобы выбирать волка, медведя, тигра и других, на титульном экране удерживайте A+B+C+↙ и нажимите START. Играть после «GAME OVER» после того, как эту надпись сменит экран заглавия, нажимите START+A. Еще можете попробовать на экране «GAME OVER» зажать

А, а затем дважды нажать START. Меню с дополнительными опциями вызывается с титульного экрана START+B. Протестировать звук на титульном экране зажав A+C+↗ нажмите START.

13. ANOTHER WORLD

Графика - вид сбоку. Управление А и В - удар ногой, С - прыжок. Удерживая → В - бег, Удерживая → В, нажимаете С - быстрый бег (прыжками).

Игра начинается с того, что в результате грозового разряда вы оказываетесь в чужом мире. После того, как вы вылезете из воды, необходимо потренироваться быстро бегать. Без этого вам не пройти далеко. После этого идите направо, убивая всех ядовитых червей, дойдя до черного чудовища надо быстро бежать на лево (прыжками), у обрыва вы зацепитесь за лиану и после того, как она оборвется, вы окажетесь справа. Продолжаете бежать, но уже вправо от него. На 3 экране вас спасут, но вы окажетесь в клетке, подвешенной на веревке, вместе с одним из местных жителей. Надо раскачаться и когда клетка упадет, вы с вашим напарником освободитесь от плена, не забудьте подобрать пистолет и помните, что рядом противник. Если при стрельбе нажать и удерживать 1сек. В - на конце пистолета будет розовое пламя из которого образуется защитная стена (этим можно пользоваться для освещения), если же удерживать 2 сек. то пламя окрасится в синий цвет и когда вы отпустите произойдет взрыв, которым можно разрушать стены.

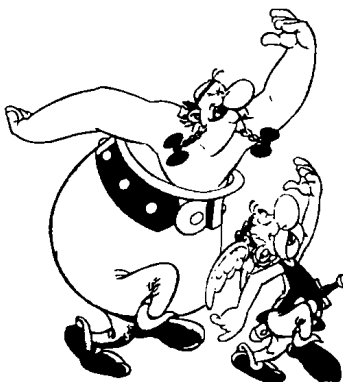
Ваша задача выбраться через лабиринты катакомб на свободу.

Коды уровней: 2 - HTDC; 3 - CLLD; 4 - LBKG; 5 - XDDJ; 6 - FXLC; 7 - KRFK; 8 - KLFB; 9 - DDRX; 10 - BRTD; 11 - TFBB; 12 - TXHF; 13 - CKJL; 14 - LFCK

14. ASTERIX

Графика вид сбоку, мультипликационная. Веселое звуковое сопровождение. Игра построена на решении головоломок, которых на каждом уровне предостаточное количество.

Управление: А - удар кулаком, вход в населенный пункт из режима карты, при полете на ковре удар молнией. А+↑ - апперкот у Астерикса, и суперудар у Обелиска. Если ударить пару раз врага, подойти к нему поближе и зажать Turbo А (X) - то Астерикс хорошенько поколотит его об землю. А+↓ в прыжке - землетрясение. В - прыжок. С - разгон желательно зажимать на время прыжка. Также используется для переключателей, рычагов, веревок, поднятие и бросок тяжестей или метание

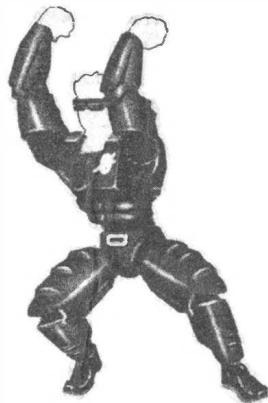


серпа. На карте выбор героя.

Коды этапов: 2 - INSULA, 3 - CONDOR,
4 - VIENNA, 5 - AVALON, 6 - DULCIS

15. AVENGERS 1or2

Игру можно играть одним из четырех героев, выбранных в меню игры, среди них Капитан Америка, Spiderman и другие. Игра напоминает драки с прохождением, типа Bare Knuckle. В игре на двоих можно устроить поединок между собой.



16. BACK TO THE FUTURE 3

В паузе, зажав А нажмёт - ↑, ↓, ←, →.

17. BALLZ 1or2

Поединки на ринге. Очень динамичная, юморная, красочная игра. Помимо боев среди своих братьев есть еще и сражения с Bossами, после победы над тремя (вы получите красный пояс), победив еще двух к вашим услугам следующий (победа над ним зеленый пояс) и т.д. пока не победите всех семерых Bossов.

Особо юморные движения ←, →, А и ←, →, В.

А - (вблизи) сцепка. Затем еще 3 раза А, и еще 3 раза А. Коронный удар № 1.

В - (вблизи) - коронный удар №2.

→, →, А(В) - (ср. расстояние) коронный удар №3.

Нажав А+В+С - вы увидите как дразнится каждый "кругляк".

В основном меню (выбор количества игроков):

А, ↓, ↓, В, В, В, С, ←, → - красный пояс.

А, А, ↓, С, В, А, ↑, ↑, ↓ - зеленый пояс.

если вы все сделали правильно, вы услышите характерный звук.

18. BAD OMEN

99 шаров- в заставке А+С, Start

19. BARBIE

Игра для девочек. Барби ждет путешествие в пять штатов Америки, где ей предстоит пройти множество испытаний. California - путешествие по дому Барби. Здесь ей необходимо найти предметы. Сначала надо угадать что это, затем логически размышляя искать по комнатам. Texas - гонки на лошадях с препятствиями. Florida - подводное



плавание в духе Русалочки. Iowa - карнавал, путешествуя по ферме, сначала надо найти свинью и далее идя вправо вам предложат поиграть в аттракцион, где надо пройти все имеющиеся испытания. Wydming - кемпинг. Здесь надо установить палатку, перепрыгнуть через ручьи, двигаться вправо, фотографировать зверьков, набирая очки.

Каждый уровень начинается с переодевания Барби.

20. BARKLEY SHUT UP & JAM 2

Во время игры на PAUSE сделайте набор : QUIT. Нажатием кнопок вы сможете взять себе следующих игроков: A,A,A - Blade; A,A,A,A,A,A - JimPack; B,B,B - игрока Barkley; C - симметричные команды.

21. BATLETECH

Совет на первом этапе - бегите сразу влево и разруште здание, производящее роботов. На уровне, где нужно собрать взрывное устройство, часть которая лежит сразу там где вы начинаете - берите последним, только отсюда вы успеете добежать до ворот и заложить мину. Наиболее эффективны для боя с роботами - самонаводящиеся ракеты. После того как вы приблизились к роботу, выпускайте ракету и отходите.

Коды этапов: 2 - STJNNN ; 3 - GRBCBU ; 4 - BBYLND ; 5 - BMBRMN.

Бомбу можно бросать на большие расстояния, если нажать на кнопку A и держать несколько секунд. Бесконечное вооружение BRN521.

22. BATLETOADS DOBLE DRAGON

Выбери количество игроков. После загрузки экрана выбора персонажей нажми ↓,↑,↑,↓,C,A,B+START, раздастся звуковой сигнал и появится экран выбора уровней.

23. BATMAN & ROBIN 1or2

Графика - вид сбоку. 15 уровней.

Код перехода с уровня на уровень: B,A,↓,B,A,↓,←,↑,C (в паузе).

24. BATMAN FOREVER

Поставьте курсор на строку PLAY THE GAME наберите←,↑,←,←,A,B -меню выбора уровней, оружия и пр. В игре не обязательно двигаться всегда вперед. Возвращайтесь в места, где уже были. Ищите секреты. Они повсюду: в стенах, в потолке, полу. Надо ощупать все: поразбивать цветочные горшки, сундуки, пострелять из «ГАРПУНА» в потолок и стены. PARTIAL LIVES - восстанавливает часть энергии.FULL ENERGY -дополняет энергию до конца. RIDDLER BOXES -содержит подсказки по игре. EXTRA TIME -необходимо в миссиях на время. TWO-FACE COINS - эта монета имеет 2 стороны и вращается, когда ее находишь. Если взять ее, когда будет видна одна сторона, получишь жизнь, другая -полный уровень энергии. GADGET BLUEPRINTS -необходимо собирать для

того, чтобы получить на следующем уровне более мощное оружие. Суперудары, супердвижения и прочие возможности.

Для Batmana:

усыпляющее - →,↓,В супер защита - В,С быстро
оглушающая бомба - →+А бомба - ↓,→,С
усыпляющее - держа MODE →,→,←,А бумеранг - ↓,→,А
наводящее - ↓,→,В скользящее - держа MODE →,→,←,В
связывающее - ↓,↓,↓,А; парализующее - →,↓,С
блокирующее - ↓,↓,↓,В;
приклеивающее - держа MODE →,→,←,С
поражающее - →,В,→,С;
отвлекающее - держа ↓,↓ (турбо); сдерживающее →,→,С;
сломать шею - →,→,В; удар коленом →,→,В+↑.

Для Robina:

усыпляющее →,↓,В; супер защита В,С быстро
ослепляющее - держа MODE →,→,←,А
связывающее - ↓,↓,↓,А прибывающее - →,↓,А
подскальзывающее - держа MODE →,→,←,В
удар коленом - →,→,В+↑ парализующее →+А
сломать шею - →,→+В стреляющее держа MODE →,→,←,С
замедляющее - →,↓,С

25. BATMAN REV. JOKER

Коды уровней: 1 - 8756, 2 - 8766, 3 - 6101, 4 - 1047.

26. BEAUTY AND THE BEAST

Графика- вид сбоку. Все еще есть шанс разбить злые чары! Вы должны быть ловкими, чтобы сделать это. Сначала, используйте все обаяние и остроумие Красавицы, чтобы перехитрить упрямого Gaston. Соберите сведения у горожан, которые могут помочь вам в вашей поездке. Затем поезжайте на вашем верном коне Philipe, к краю густого, темного леса. Побродите по лабиринту из тернистых троп - но будьте осторожны! Стаи голодных волков и скрытые ловушки окружают вас. Оказавшись в замке Чудища, вы должны освободить вашего отца из лап Чудища, и найти тайный секрет, скрытый внутри стен замка. Но будьте готовы к бонусным раундам- эти малые тесты умения ждут почти на каждом шагу! Преодолейте все проблемы и разбейте чудовищное заклинание! Но спешите - ваш прекрасный принц ждет.



27. BIO HAZARD BATLE

Выбор уровня: после заставки SEGA, ↑, ↗, →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖, ↑, и START

28. BISYTOWN

Графика - вид сбоку. Развивающая игра для детей 5 - 7 лет. Начиная игру, вы оказываетесь в городе с портом и пляжем, пожарной башней, магазином и другими постройками. Во время игры вы познакомитесь с профессией каменщика, продавца, пожарника. Узнаете из чего состоит корабль и с профессиями моряков. С составом оборудования дома. Игра сопровождается голосом на английском, очень хорошего качества. Данный картридж можно посоветовать начинающим в изучении языка.

29. BLADES OF VENGEANCE 1or2

Графика вид сбоку.

Управление: В - удар, С - прыжок. Нажав START, ↑ - выбор функций или возможностей, затем START, А - исполнение выбранной функции. Нажав START и удерживая С - обзор карты вокруг.

Проходя этап, необходимо заглядывать во все уголки, спасительные сосуды со здоровьем, дополнительное оружие и способности, находящиеся в сундучках, находятся в самых неожиданных местах даже под губительной для героя огненной лавы. Стратегия победы первого Босса такова - смертелен он, когда высовывает голову из облака, правда, надо опасаться его огненного взгляда, в остальное время отходить от него и сидя отбиваться от его подручных и конечно следить за здоровьем, пополняя его заблаговременно.

Не плохая графика, музыка и стиль ставит эту игру по рейтингу выше чем, например Golden Axe 3.

30. BLOOD SHOT 1or2

Графика- трехмерная, вид из глаз, при игре вдвоем экран делится вертикально на две части, таким образом, что вы можете видеть своего напарника. Играя вдвоем против общего врага, вы упростите поставленные задачи. Для этого, в любой момент игры нажмите START на втором джойстике. Ваш партнер вступит в игру. Не бойтесь попасть друг в друга это не причинит вреда. Для того, чтобы сыграть вдвоем друг против друга, выберите «VS BATTLE» и одну из 3-х арен. На этом тренировочном уровне вы - в одном конце коридора, а ваш противник - в другом. У каждого по 3 жизни. Берите все ключи, которые находите. Они нужны для открывания дверей. Не наступайте на мины. Уворачивайтесь от выстрелов. А если вы будете сами точны, можете даже заработать приз. В конце каждого этапа - плазматический модуль. Его нужно уничтожить и быстро вернуться старым путем в лифт. Пробираясь придется в темноте, так как свет отключается. Пользуйтесь картой, чтобы не заплутать.

Переход на следующий уровень, нажать в паузе: ↑, А, ↑, А, А, ↓;

оружие N6:	↓,↓,↑,B,C;
Увеличение жизни:	C,C,B,A,↓,↓;
рикошетный отражатель:	←,→,C,A,B,→;
запор на винтовке:	A,A,←,→,←,→;
быстрый пульс:	C,↑,↑,→,→,A;
Мульти Tribot:	A,A,A,→,A,→;
плазменная пушка:	←,B,C,↓,↓,→;
плазменная винтовка:	↑,B,↑,A,B,B;
боеприпасы:	B,B,B,→,↓,←;
боевая ракетница:	↑,→,↓,←,↑,→;
гранатомет:	↑,↓,↑,→,B,C;
красный ключ:	↓,↓,B,C↑,↑;
желтый ключ:	↑,↑,B,C,↓,↓.

31. BLOCK OUT

Объемный супер - тетрис. Новая концепция старого всем известного бестселлера. Построена на чистой логике, игра - с элементами пространственного ориентирования. Все элементы появляются в левом нижнем углу , следовательно игру лучше начинать с заполнения верхнего правого угла. В этом случае на более поздних этапах ты будешь перемещать их на меньшее расстояние.

Поле того как ты уронишь элемент , у тебя есть почти секунда . чтобы подвинуть его. Таким образом ты можешь исправить ошибку или поместить его под другой элемент.

32. В О В

Забавный муравей Б.О.Б. собрался прогуляться по галактике. Провожая его, отец дал сыну напутствие, но тот, как водится, пропустил советы мимо ушей. И вот результат - космический корабль Б.О.Ба сталкивается с метеоритом со всеми вытекающими последствиями. Нужно помочь несчастному муравью найти новый корабль и вернуться к своему папочке.

Игра делится на три зоны, каждая из которых — огромный метеорит, где нашли кров существа (их около 40 видов), не желающие делить его ни с кем другим. В каждой зоне нужно пройти около 15 этапов, на каждые три из которых дается пароль. В игре есть все, что привлекает настоящего бойца — и растения, норовящие вас проглотить, и жалящие скорпионы, и даже зверюги, похожие на безобидных морских коньков, но мечущие в вас огонь. Отважно пробираясь сквозь лабиринты космических баз, джунгли, пролетая на аэроглизсере, избегая электрических и минных полей, вы добираетесь до босса очередного этапа. А расправившись с ним, снова продолжаете свой тернистый путь...

1. В большинстве этапов следует идти вправо до тупика, где будет лестница или яма, с помощью которой можно телепортироваться на другой этап. Если сразу это не удастся, влезьте по лестнице наверх,

может там получиться.

2. Если вы провалились и падаете, срочно жмите джойстик ↑ может успеете ухватиться за трос, протянутый между стенами.

3. Из защиты самая мощная — это «шляпка с усами». Она на некоторое время делает вас неуязвимым.

4. Значок в виде гаечного ключа пополняет энергию.

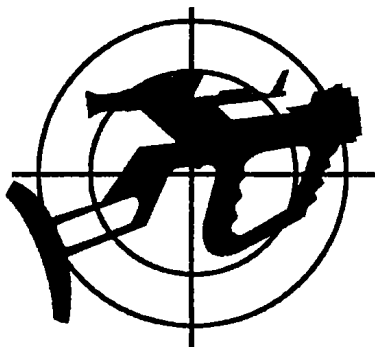
Пройти игру не просто, тем более, что в ней есть ограничение времени. Но победителя ждет приятный сюрприз в виде небольшого мультфильма.

Все виды оружия: 0900000; Бессмертие - на FOLEY PRESENT нажмите все кнопки на обоих дж.

Коды уровней: 775092 144895 583172 743690 148376 652074 265648 462893 583172 743690 103928 144895 775092 481376

33. BODYCOUNT 1or2

5 уровней сплошной стрельбы. Игра в духе стреляй во все, что движется. На экране вы видите фигуры противников и перемещающийся джойстиком прицел вашего оружия. При игре вдвоем на экране два прицела разного цвета. Как и во всех играх такого плана восстановление здоровья и пополнение боезапаса - путем попадания в падающую иконку с соответствующим рисунком.



34. BONANZA BROS 1or2

Очень увлекательная и интересная игра, особенно на двоих. В этой игре вы превращаетесь в гангстера. Грабитель, от уровня к уровню посещает то банк, то магазин, то казино. Экран разбит на две части, а между ними в центре карта помещений здания. Мигающие точки - это то, что вам нужно, с этажа на этаж вы поднимаетесь по лестницам, которые также видны на карте. Слитки золота и пачки денег охраняют бдительные и не очень, охранники. После того, как вы собрали все что полагалось загорается табличка, говорящая о том, что можно идти на выход. Расположение выхода также видно на карте. Ваши похождения еще ограничены и по времени.

Совет : при игре вдвоем пользуйтесь этим преимуществом, один отвлекает, второй заходит за спину и стреляет, это эффективно при борьбе



со стражником со щитом. Также можно пользоваться тем, что при открытии дверей, стоящий за ней стражник вклепывается в стену. Выступы в стенах можно использовать для защиты при перестрелке. Подбитый из пистолета охранник не исчезает, а встает снова. Не наступайте на грабли и другие подозрительные предметы. Если вы пойманы - ваше место в тюрьме.

35. BOOGERMAN

Если в паузе нажать В, войдете в меню, где сможете отключить музыку, набрать код любого этапа и.т.д. После победы над босом приводится пароль, составленный из портретов тех чудищ, которых вы встретили в игре: 1-белый большой медведь, 2-зеленый гоблин с копьем, 3-желтый с дубиной, 4-оранжевая горилла мутант, 5-зеленый баран, 6-розовая бородавка в желтых пятнах, 7-зеленый шахтер с киркой, 8-приведение, 9-красный стручок, 10-засохшая козявка (БУГЕРМЕН).

Останется только смыть БУГЕРМЕНА в унитаз с паролями, и можно набирать комбинации любого из этапов: 8-2-8-6, 2-9-8-4, 6-9-8-10, 8-9-4-7, 4-7-2-8, 6-10-8-6, 9-8-1-10, 6-1-10-7.



36. BRUTAL PAWS OF FURY 1or2

Единоборства среди мультипликационных героев - животных.

Восемь сильнейших бойцов, получив приглашения от Dalai Lama, съехались на турнир на приз "Небесного пояса".

Каждый из героев наделен одним из стилей боевого искусства. Выиграв два матча, вы получаете возможность научиться у Dalai Lama новым приемам, поэтому чем дальше вы продвигаетесь в игре, тем более техничным вы становитесь. И лишь одолев девять бойцов, наградой для вас будет Небесный пояс.

Кролик Кун-Фу

А - удар ногой, С - удар ногой с опорой на руки,

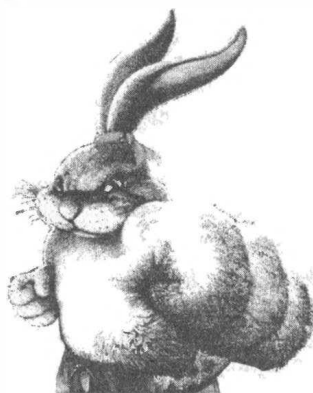
↙↘ - блок стоя, ↓, ↙↘ - блок сидя,

↓+С - подсечка, ↗, С - удар ногой в прыжке,

↗, Z - удар рукой в прыжке, ↙+С - удар ногой с разв-ом (далеко),

↑, С - удар двумя ногами, ↙+А - удар ногой с разв-ом (близко),

У - серия ударов рукой (не для кролика).



Для остальных выше указанные кнопки в основном повторяются. Движения же у каждого персонажа свои.

Гепард Тай, Койот Кендо, Лиса Рокси, Крыса Рэй, Лев Князь, Медведь Иван, Пантера.

Играть за Dalai Lama: После включения игры, когда на экране заставка "BRUTAL Press Start" нажмите C, A, B, A, ←, A вы услышите голос. И при выборе игрока вам будет доступен сам Dalai Lama.

37. BUBA N STIX

Графика- вид сбоку. Если вы измучились в поисках чего-то эдакого для вашей Сеги, эта игра как раз то, что надо! Это - стратегические, логические и веселые фантастические приключения. Герой этих приключений - симпатичный паренек Джон Бубба. Ему не повезло - он стал жертвой киднэпинга. Его похитили инопланетяне, чтобы посадить в свой инопланетянский зоопарк. Ну кому это понравится? Вот и Бубба сидеть в зоопарке вместе с галактическими зверями не пожелал и сделал оттуда ноги, прихватив но всякий случай палочку. Но сбежать из зоопарка - полдела, нужно еще попасть на родную Землю. Единственный способ вырваться с враждебной планеты - пробраться на космодром и угнать корабль. Со всех сторон маленького Буббу окружают враги, а из оружия -только палка. Зато в руках умелого пользователя палочка творит чудеса - ее можно использовать для подъема камней, в качестве баланса и для обороны, да мало ли для чего еще. Этап 1 Вас поджидает жуткий лес, населенный кустами-монстрами, кусающимися, как бешеные собаки. Какое-то дерево, будет постоянно преследовать Буббу (не дают покоя лавры Джека Потрошителя). Здесь же вы в первый раз встретитесь с двумя маленькими инопланетянами, которые постоянно ссорятся друг с другом. Достаточно один раз бросить им палку, чтобы дело у спорщиков дошло до драки. Один инопланетянин схватит палку и стукнет оппонента по голове. Как только на голове другого вырастет огромная шишка (как результат выяснения отношений), смело по ней забирайтесь на свою палку, на следующую платформу. Этап 2 - космический корабль. Ваша задача - открыть 4 двери, ведущие к выходу на следующий уровень. Перемещаясь по пяти этажам корабля, ищите рычаги, с помощью которых эти двери открываются. Если до рычага дотянуться невозможно, подойдите к бочке и нажмите →+A. Ваш герой начнет мешать в бочке жидкость, а на образовавшихся пузырях доедет до рычага как на лифте. Чтобы беспрепятственно проходить по опасным местам, в том числе и под электрическим напряжением, стукните палкой волосатого инопланетянина там, где вам необходимо. Неплохо поразвлечься и передвигаться гораздо быстрее можно, отняв у инопланетянина скейтборд. Этап 3. Здесь вас ждет экзотика - ползайте по огнедышащему кратеру вулкана, уворачиваясь от раскаленных