

И. Уборевич

**Оперативно-тактическая и
авиационная военные игры**

**Москва
«Книга по Требованию»**

УДК 355/359
ББК 68
И11

И11 **И. Уборевич**
Оперативно-тактическая и авиационная военные игры / И. Уборевич – М.:
Книга по Требованию, 2024. – 108 с.

ISBN 978-5-458-48566-1

ISBN 978-5-458-48566-1

© Издание на русском языке, оформление
«YOYO Media», 2024

© Издание на русском языке, оцифровка,
«Книга по Требованию», 2024

Эта книга является репринтом оригинала, который мы создали специально для Вас, используя запатентованные технологии производства репринтных книг и печати по требованию.

Сначала мы отсканировали каждую страницу оригинала этой редкой книги на профессиональном оборудовании. Затем с помощью специально разработанных программ мы произвели очистку изображения от пятен, клякс, перегибов и попытались отбелить и выровнять каждую страницу книги. К сожалению, некоторые страницы нельзя вернуть в изначальное состояние, и если их было трудно читать в оригинале, то даже при цифровой реставрации их невозможно улучшить.

Разумеется, автоматизированная программная обработка репринтных книг – не самое лучшее решение для восстановления текста в его первозданном виде, однако, наша цель – вернуть читателю точную копию книги, которой может быть несколько веков.

Поэтому мы предупреждаем о возможных погрешностях восстановленного репринтного издания. В издании могут отсутствовать одна или несколько страниц текста, могут встретиться невыводимые пятна и кляксы, надписи на полях или подчеркивания в тексте, нечитаемые фрагменты текста или загибы страниц. Покупать или не покупать подобные издания – решать Вам, мы же делаем все возможное, чтобы редкие и ценные книги, еще недавно утраченные и несправедливо забытые, вновь стали доступными для всех читателей.

истории (особенно богатейшего опыта мировой войны), оперативно-военных игр, полевых поездок и в некоторых государствах (Америка, Германия, Польша) оперативных занятий штабов со средствами связи. Таким образом, оперативные игры и полевые поездки являются очень важным способом в деле оперативной подготовки высшего командования и штабов.

Какое оперативное содержание вложить в эти занятия и в каком объеме?

Оперативные темы могут быть взяты в виде общих вопросов, взаимспротивопоставлений двух противников, например, в масштабе армии или нескольких армий; напр., встречающая наступательная операция обеих армий (обоих противников), наступательная операция одной стороны при упорной или затяжной обороне другой; действия на фланге фронта, взаимодействие двух армий или фронтов. Все эти вопросы разбираются в условиях маневренной или частично позиционной войны.

Разрез, в котором могут разыгрываться эти темы, может быть прежде всего исторический, по линии изучения наиболее поучительных примеров и работы искусных полководцев. Но нам кажется, что не в этом одном нужно искать основные положения и отправные данные. Исторические события—это в некотором роде неповторимые конкретные случаи. Было бы очень опасно для будущей войны подражание и схематическое внешнее усвоение когда-то происходивших событий. Сколько

бед, например, принесло схематическое неправильное понимание «Канн».

Развитие политических факторов (капиталистических и революционных); развитие новой техники; изменение в строительстве вооруженных сил и много других причин—приведут к многим *новым* оперативным условиям в сравнении хотя бы с опытом недавних мировой и гражданской войн.

Поэтому содержание, которым нужно пропитать оперативные военные игры, должно базироваться не только на историческом материале, но ставить перед собой конкретные задачи сегодняшнего и завтрашнего дня—изучить новые условия и находить новые решения. Исследование новых вопросов и явлений безусловно может быть частично осуществлено на оперативных военных играх. Например, розыгрыш операций на правобережье Украины при нынешнем вооружении польской армии с вероятным насыщением фронта, которое будет в несколько раз плотнее, чем в 1920 году (польская дивизия тогда была на участке против 1-й кон. армии — 40 — 50 верст), приведет к весьма важным выводам об условиях действий конницы и конных масс против пехоты, причем выводы будут резко отличны от исторического примера 1920 года — действий первой конной армии.

Оперативные военные игры могут быть применены и для оперативного изучения возможных действий противника на определенном театре военных действий.

Можно сослаться на исторические факты (военные игры Шлифена и Мольтке), когда настойчивое штудирование вероятных возможностей противника, его организации, боевых средств, оперативных тактических взглядов и деловой операции в целом—сыграло важную роль в деле наиболее правильного применения собственных сил. Например, операция 8-й германской армии в Восточной Пруссии, ее возможные действия против вероятного вторжения двух русских армий (Ренненкампа и Самсонова) были разыграны десятки раз на военных играх и полевых поездках, и одна из классических побед—чудо Танненберга—была выращена, подготовлена с большой долей предвидения и упорной работой мирного времени.

Несмотря на таинственность, облекающую оперативные планы противника, есть много поддающихся конкретному изучению факторов (как начертания границ, желдорсеть, политическое состояние, организация, вооружение, оперативные взгляды и т. д.), на основе учета которых можно строить весьма содержательные оперативные игры. На таких играх можно участников поставить в вероятные условия действий возможной будущей войны. Изучение вероятных театров военных действий, политических особенностей, оперативных и тактических свойств может быть достигнуто на ходе событий оперативной игры в весьма наглядной форме.

Но наиболее существенной задачей оперативной игры является изучение оператив-

ного вождения собственной армии, вождения определенных оперативных и тактических соединений на определенном театре действий.

Мирная работа командования и штабов и мирная учеба войск заполнены главным образом малой тактикой; маневры, как мы уже указали, не выходят за пределы тактики, а свою армию нужно знать, и нужно уметь организовать ее оперативное вождение — труднейшую отрасль военного дела. Многие вопросы военного вождения могут быть изучены, усвоены путем длительной практической работы на целом ряде примеров, что особенно захватывающе может быть проделано на оперативной военной игре.

Оперативное вождение сталкивается прежде всего с целым рядом расчетов и норм, и притом не только тактического порядка и походных движений, но с целой системой железнодорожных перевозок, перевозок моторизованных частей, со сложной системой питания, с учетом длительного воздействия политических причин и т. д. Эти нормы и расчеты конкретны для каждой армии. Знание материальных расчетов обеспечения операции и умение их на практическом конкретном случае применять — составляют очень важную часть содержания оперативных игр.

Всем вышеизложенным мы хотели показать, что при соответствующей организации оперативных игр есть полная возможность на конкретном примере готовить высшее командова-

ние и штабы к условиям их ответственной и сложной оперативно-политической работы на войне.

2. ФУНКЦИИ ВЫСШЕГО КОМАНДОВАНИЯ НА ВОЕННОЙ ИГРЕ.

В связи с этим коротко остановимся на динамике военных событий и методе военного мышления командования (методы работы командования). Все согласны в том, что военное событие—предположим данная операция—есть конкретный, частный случай. Оно не может повториться в том же виде сто раз, так как невозможно, чтобы совпали все элементы обстановки (организация, вооружение, моральное состояние, соотношение сил обоих противников, принятие решения, местность, погода, положение соседей, процесс изменения в обстановке, течение хода событий и т. д.). Таким образом, мышление военного деятеля, например командарма, принимающего решение об организации операции, есть мышление конкретное, разбирающее данный случай, не имеющий и не могущий иметь себе подобного. В этом вся трудность выработки правильного мышления командования.

Но в каждом частном случае, подлежащем разрешению, есть его зависимость от целого ряда явлений, оценка и учет которых могут быть изучаемы и определяемы на основе выведенных опытом принципов. Фош пояснил это очень ярким примером: «Представим себе, что перед охотником взлетит выводок. Если он полетит справа налево, стрелять надо впе-

ред и влево, при полете же слева направо, стрелять вперед и вправо. Если птица полетит на охотника, то стрелять перед ней, а если удаляется, то через нее». Опытный охотник делает это быстро, почти автоматически, но для этого нужно знать средства, иметь изощренный глаз. Поэтому главное, что нужно развить в командовании,—это гибкость мышления, практический прикладной характер, умение систематически оценить все элементы обстановки (как говорят — «в чем тут дело») и на этой конкретной базе принять решение.

Таким образом, важно исследовать на ходе игры метод принятия оперативного решения, указать приемы этой сложной работы ума и воли одного лица и приемы работы целого аппарата.

Мы знаем, что принятое решение, составленный план в ходе операции (сражения) претерпевает воздействие воли противника. Изменения в обстановке соседей, результат удавшихся и неудавшихся (согласно плану) действий своих частей — создают новые условия для дальнейшего хода действий и т. д. Сражение имеет характер непрерывных действий, где один этап сменяется другим, развивающимся из первого. Много в этом есть стихийного, случайного.

Искусство управления и проведения решения в жизнь заключается в активном реагировании на события — путем введения новых сил, применения новых комбинаций и усилий склонять ход событий в свою

пользу—вести свои части к успеху. Это и есть по существу самое трудное и сложное в ходе военных событий. Управлять труднее, чем один раз состряпать кое-какой план и принять решение.

Игра должна отражать динамику событий, показать, как решение и план действий претерпевают воздействия и изменения, как гибко должно быть командование и какая твердая воля нужна для достижения цели действий (успеха).

В связи с развитием дальности огня, сопротивляемостью мелких подразделений, широкими фронтами, групповой глубокой тактикой, возможностью быстро выставить, вооружить, подвезти (желдороги, авто) новые части на места разбитых войск, в связи со всеми этими особенностями современной войны, — от наступающего требуются длительные бои, продолжительные операции — ряд последовательных ударов, которые только и могут, постепенно уменьшая силы, сопротивляемость, территорию и ресурсы противника, дать победу.

Это создает колоссальные трудности в оперативном вождении. Поэтому нужно отразить на игре эту необходимость комбинации усилий, последовательных этапов отдельных операций и целого ряда последовательных операций. Все это подымает на невиданную высоту роль организованности, роль быстрого взаимодействия отдельных участников сражения в деле достижения общей цели (замысла). Все, что ускоряет,

обеспечивает функционирование сложного оперативного организма, должно быть поставлено четко и проводиться твердо. Сюда относятся ясность, четкость оперативных распоряжений, быстрота их передачи—так сказать в целом техника управления в операции.

Управление корпусом, совершающим походное движение по военным дорогам, и управление армией в целом, частями, которые используют всевозможные виды движения (желдороги, автоперевозки и т. д.),—имеют много различий, как и вообще организационные и оперативные свойства этих соединений. Технику управления на военной игре нужно конкретизировать как вопрос управления соответствующими инстанциями (армия, корпус, отд. кав. корпус и т. д.). Особенно полно должен найти отражение на всякой оперативной игре в методах работы высшего командования один вопрос—это применение новых технических средств в бою: авиация, танки, артиллерия главного командования, газы и противовоздушные и химические части для обороны тыла.

Технические и тактические свойства этих средств и их организация таковы, что применение их рекомендуется на важнейших, решающих направлениях и пунктах во взаимодействии с корпусами и дивизиями. Обычно организация войск до корпуса имеет очень мало этих средств. Таким образом, они находятся в руках высшего командования; их применение даст ему возможность решительно

влиять на ход событий. Применение новых технических средств требует оперативного учета и решения и в то же время вызывает необходимость увязать их тактические действия на поле боя с корпусами и дивизиями. Не всегда будет правильным оперативно назначить и сосредоточить технические средства, а для боя подчинить корпусам и дивизиям. Их действия и роль выходят за пределы корпуса. Руководство высшего командования современным сражением (ряд боев), насыщенным новейшими техническими средствами, должно также найти свое отражение в ходе игры.

Резюмируем:

1) метод оперативного решения, 2) проведение решения в динамике событий; 3) организация последовательных усилий и взаимодействия частей и целого; 4) техника управления (оперативные расчеты и нормы); 5) вождение войск при насыщении новейшей техникой (условия работы современного командования),—все эти вопросы практического порядка должны все время играть роль в военной игре и таким образом, чтобы играющие путем разрешения многих примеров приобрели навыки и практическое умение в их разрешении.

3. ОСОБЕННОСТИ РАБОТЫ И РУКОВОДСТВО УЧАСТНИКОВ.

Как мы уже видели, перед руководством стоят следующие задачи: наметить учебную цель игры и соответствующее содержание,

наметить проведение игры так, чтобы определенные функции высшего командования (оперативное решение, динамика событий, техника управления и т. д.) прорабатывались в ходе игры. Все это требует ясной проработки и расчета—как может руководство осуществить стоящие задачи, как построить работу руководства и участников. В отношении учебных целей игры, как мы уже выше указали, руководство может взять ту или иную оперативную тему действия армии или фронта в разрезе историческом или исследование новых вопросов, изучение вероятного противника, особенностей театра военных действий и т. д. Чаще всего будет изучаться организация и условия вождения собственной армии на определенном театре военных действий. Рекомендуется с точки зрения учебного опыта ставить конкретную, определенную учебную цель и проработать ее по составным характерным элементам и по этапам развития в целом. Например, если мы берем наступательную операцию армии против остановившегося противника, то прежде всего нужно заметить, какие характерные этапы операции заслуживают изучения, какие особенности этой операции особенно заслуживают нашего внимания. Предположим, что это будут следующие этапы: 1) подготовка операции (нужна тщательная, всесторонняя, ибо противник может быть укрепился—наскоком не возьмешь); 2) проведение главного удара в пункте прорыва (особенности прорыва, применение для этого