

ИГРОПОЛИС

**СЦЕНАРИЙ ДЛЯ
НОВОГО
ГОДА**



**ГОТОВЫЙ ПРАЗДНИК
ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ!**



МОСКВА
2016

УДК 379.82
ББК 77.056я92
С92

Сценарий для Нового года : готовый праздник для всей семьи. —
С92 Москва : Издательство «Э», 2016. — 128 с. : ил. — (Игрополис).

ISBN 978-5-04-162930-4

Каждый из нас мечтал хоть раз в жизни оказаться героем любимого фильма или мультфильма, но лишь в Новый год это может исполниться! Ведь Новый год — это время чудес! Эта книга — веселые сценарии праздника для всей семьи, где каждый сможет почувствовать себя героем сказки! Вам предстоит выбрать персонажа и развивать его в течение всей игры вместе с другими игроками. Участвуй в веселых конкурсах, отвечай на вопросы ведущего и выполни задания!

УДК 379.82
ББК 77.056я92

ISBN 978-5-04-162930-4

© ИП Киселева Е.Д., текст, художественное оформление, 2016
© ООО «Издательство «Э», 2016

~ Содержание ~

Как пользоваться книгой?	5
Персонажи	13
Зимняя сказка	41



≥ Введение ≤

Новый год – волшебный праздник, когда веришь в чудеса и знаешь, что они обязательно исполняются. Но как этим чудом поделиться с близкими? Конечно, создав собственную сказку!

Эта книга – веселый сценарий праздника для всей семьи, где каждый сможет почувствовать себя героем сказки! Вам предстоит выбрать персонажа и развивать его в течение всей игры вместе с другими игроками. Здесь есть все: захватывающие истории, хитрые вопросы и, конечно, самые задорные и волшебные игры.

Эти игры не требуют громоздкого реквизита или утомительной подготовки. Единственное, о чем вам следует беспокоиться в этот вечер, это о времени, которое с нашими играми будет лететь незаметно. Помните: как встретишь Новый год, так его и проведешь. А значит, наш сценарий станет отличным проводником в новый светлый год.



Как пользоваться книгой?



Вступление

Прочтите несколько советов перед тем, как приступить к сценарию.





Что в книге?

В книге вы найдете готовый сценарий для Нового года. Он рассчитан на большую компанию из 10-11 человек и двух ведущих – Деда Мороза и Снегурочки.

А если нас больше?

Если компания очень большая, вы всегда можете придумать новых персонажей или заменить уже существующих!

Если компания собралась маленькая, предложите каждому участнику выбрать любимую роль, но помните, что злые и добрые персонажи должны идти «в комплекте».

В нашем случае сложилась следующая система персонажей: Зайчишка и Белочка – Баба-яга и Кошкой Бессмертный; Красная Шапочка – Волк; Кай и Герда – Снежная Королева; Гном – Злой Великан.

Какие в книге персонажи?

Есть персонажи злые и добрые. В некоторых играх они противостоят друг другу, в других – действуют совместно. Подробный список вы найдете в разделе «Персонажи».

Что должен делать ведущий?

В игре участвуют ведущие, которые рассказывают игрокам правила всех игр и раздают подарки. Это, конечно, Дед Мороз и Снегурочка. Остальные участники разбирают роли персонажей. Лучше всего договориться о ролях заранее, чтобы каждый пришел в своем лучшем новогоднем костюме. У каждого участника будет своя цель, поэтому роли лучше прочитать всем заранее и выбрать ту, что больше всего соответствует характеру игрока.

Как вжиться в роль?

Чтобы вжиться в роли, игроки будут выполнять театрализованные задания и участвовать в сценках. Можно добавить в сценарий элементы внеигрового взаимодействия персонажей. Так, например, Кошечка может построить неприступный замок из стульев, и украсть детей, чтобы ему заплатили выкуп конфетами. Баба-яга может заколдовать игрока и превратить его в какое-нибудь животное, которое он должен будет отыгрывать, пока не спадет заклятие.

Такие дополнительные действия стоит ввести, если на празднике собрались дети среднего или старшего школьного возраста. Для детей помладше такие сюжетные повороты могут быть слишком сложными.

Кто станет злым?

Роли злых персонажей лучше отдать игрокам постарше. Одного злодея может сыграть взрослый! В этом случае он будет участвовать в организации праздника наравне с ведущими. Но если задача Деда Мороза и Снегурочки — проводить игры и конкурсы, то злодей должен устраивать всяческие пакости: красть гирлянду с елки, бросаться снежками, отнимать сладости и вообще вести себя некрасиво.

Какое нужно помещение?

Для большинства подвижных игр подойдут просторная комната или актовый зал. Но если на улице хорошая погода, обязательно выходите погулять. Что может быть лучше совместной игры в снежки или лепки снеговика? Некоторые игры гораздо интереснее проводить на улице, где можно бегать, прыгать и строить крепости из снега.

Но не забывайте о том, что долгое пребывание на улице в промокшой одежде никому не идет на пользу. После 40-минутных игр на свежем воздухе лучше пригласить всех в дом на чаепитие, переодеть в сухую одежду и повесить куртки сушиться.

Если помещение для проведения праздника, наоборот, не очень большое, сосредоточьтесь на малоподвижных играх, которые тоже описаны в этом сборнике. Впрочем, в некоторые подвижные игры можно играть и в совсем маленьком пространстве, например, вокруг елки. Постарайтесь, однако, выделить для активных игр место подальше от праздничного стола.

Как чередовать игры?

Подвижные игры лучше чередовать со спокойными: эстафеты – с загадками, театральные сценки – с викторинами, как это сделано в нашем сборнике. Если вы видите, что игроки сильно устали после какой-либо игры, сделайте перерыв на чай или на просмотр мультфильмов, чтобы все смогли передохнуть.

Как быть со стеснением?

Не все гости готовы принимать участие в играх. А кто-то, даже прия в костюме, может застесняться и отказываться играть со всеми. В этом случае не нужно насилино тащить гостя принимать участие в конкурсах. Стоит вводить его постепенно: сначала в простые игры с загадками, затем – в подвижные. Обычно самой сложной задачей для детей является выступление на сцене, поэтому в театральных сценках взрослый должен помогать.

Нужны ли поощрения?

В наших играх есть призы. Во-первых, небольшие подарки или сладости могут вручаться особо успешным игрокам в конкурсах. Во-вторых, во время всей игры участники накапливают призовые жетоны – у нас это звездочки из серебряного картона, но их можно заменить чем угодно (наклейками с символом года, маленькими елочными шариками и т.п.). В конце праздника ведущие подводят итоги и награждают призами тех, кто набрал больше всех жетонов.

Особые подарки

Медали и сладкие подарки вручаются тем участникам, которые справились со своим особым заданием. Каждому игроку с ролью будет предлагаться задание, выполнив которое, он получает знак отличия. Это может быть сладкая медаль, диплом или небольшой подарок.

