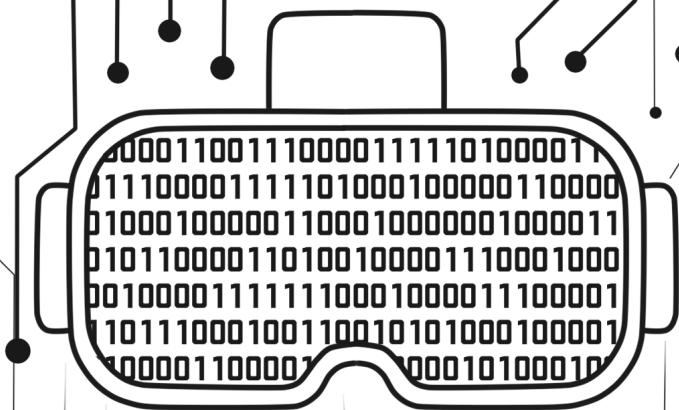




ТАТЬЯНА ТЮРИНА
ГОЛОС СРЕДИ ПУЛЬ

УДК 82-312.9

ББК 84.4

Т98

Тюрина Т.

Т98 Голос среди пуль / Т. Тюрина, – М. : Т8 Издательские технологии / RUGRAM, 2024. – 318 с.

2083 год.

Известная на весь мир игра «BattleAction» насчитывает больше двух миллиардов пользователей. Ведь главным призом является то, за что продаст душу не только обычный человек, но и богатейшие из миллиардеров и магнатов. В игру собирают лучших из лучших. Но лишь два виртуоза делят между собой лидирующее место. Он и она. Он выступает от лица крупной компании, а она предпочитает оставаться в тени, скрывая свою настоящую личность. Они соперники, непримиримые враги, жаждущие уничтожить друг друга. И, казалось бы, между ними нет ничего общего... кроме Чата...

И ничто не может заставить их перестать общаться. Даже свист пуль над головой, даже напряжённые перестрелки и преследования врагов не помешают им улыбнуться и сказать друг другу:

«Привет».

BIC FM

BISAC FIC027030

© Татьяна Тюрина, текст, 2024

© RUGRAM, 2024

© Т8 Издательские технологии, 2024

ISBN 978-5-521-92522-3

Пролог

Эрик бежал по ночной улице так, словно за ним гналась стая демонов. За ним действительно бежал отряд вооружённых людей.

Как только стало ясно, что пробка, застопорившая половину города, и не думает рассасываться, Эрик рванул дверцу машины, молниеносно уносясь к месту назначения, не обращая внимания на громогласную толпу. Хотя это было, мягко говоря, непривычно в четвёртом-то часу ночи.

А люди ликовали. Буквально за минуту одни спустили огромное состояние, а другие его приобрели. Каждый в своё время ставил ту или иную сумму на предполагаемого победителя. И теперь, когда BattleAction наконец окончена, одни заливали алкоголем горе поражения, другие праздновали выигрыш. Остальные болельщики просто пили, обсуждая финал, интереснейшие события и самых крутых игроков. Они и понятия не имели, что один из них мчался сейчас по улице с паникой на лице.

Резко забежав за очередной поворот, Эрик налетел на толпу весёлых, полупьяных людей. Он сшиб одного из них и, машинально пролепетав какие-то извинения, побежал дальше, не в силах выдержать ни одного мига задержки.

Мужчина, готовый разразиться многоэтажным матом, замер, увидев, кто сбил его с ног. Рот мужчины беззвучно открывался и закрывался, а дрожащая рука указывала на убегающего человека. Остальные прохожие так же удивлённо смотрели вслед звезде БатлЭкшна и группе вооружённых людей, бежавших за ним.

Эрик молился. Наверное, впервые в жизни. Перед его глазами всё ещё стояло лицо Фурии: она исчезла буквально через несколько секунд после того, как прозвучал сигнал о завершении игры.

Он знал, что её выдернули из виртуальности и что она находится в смертельной опасности. Теперь, когда игра окончена, их ничто не остановит.

То, что девушка может быть уже мертва, Эрик категорически отказывался принимать.

— Фурия, бестолочь ты техноглазая, ну что тебе стоило сразу всё мне рассказать, — выпалил он на бегу, ни к кому конкретно не обращаясь, злясь на неё, на себя и на весь мир.

Остановившись перед зданием, к которому бежал, Эрик глубоко вздохнул.

— Держись, грымза. Не смей умирать.

Он дёрнул ручку.

Закрыто.

— Только попробуй, мать твою, умереть!!! — уже выкрикнул он, вышибая дверь ногой и слыша, как подкрепление наконец догнало его...



Глава 1

Джейн шла по улице, зябко кутаясь в старую куртку. Энергообогреватели в куртке уже давно выдохлись, стареньких аккумуляторов хватало едва на час. От работы до дома девушка добиралась почти полтора часа, а туда и обратно — все три. И ради чего? Ради грошовой работы инженера техподдержки в сервисном центре?

Когда начал моросить мелкий дождик, Джейн тихо выругалась и ускорила шаг, лавируя между навесами ближайших зданий. Стояла поздняя осень, и темнеть начинало всё раньше и раньше. Тусклый свет фонарей едва освещал улицу, и единственное, на что ты мог рассчитывать, что не врежешься в стену или в другого прохожего. Что само по себе было уже неплохо. Ведь всего несколько лет назад, когда начался экологический бум и были закрыты около девяноста процентов атомных электростанций, недостаток электричества в первую очередь сказался на городском транспорте и освещении.

А всё началось с просочившейся в мир информации о том, что природные ресурсы почти исчерпали себя и запасов осталось лет на пять, максимум десять. Люди тут же ударились в панику.

Одновременно с этим возросла активность экологов, которые уже давно грозили человечеству вымиранием. Активисты запели старую песню на новый лад: о загрязнении окружающей среды, о вырубке лесов и ядовитых отходах атомных станций. И то ли на этот раз среди них появились более искусные ораторы, то ли человечество наконец осознало масштабы проблемы, а может, всё вместе, но именно в этот момент экологи получили такую силу и поддержку, с которой уже нельзя было не считаться.

Однако последней каплей стала серия диверсионных взрывов. Шесть атомных станций были взорваны в течение нескольких

часов: две в Северной Америке, три в Европе и одна в Азии. Последствия оказались ужасными. Зоны бывших станций экстренно изолировали. Злоумышленников поймали в рекордные сроки, но даже показательные приговоры не помогли. Народ начал бунтовать, и по прошествии пары лет почти все атомные станции были закрыты.

Много ресурсов было брошено на поиски альтернативных источников энергии и разработку новых. Стоимость проводного электричества выросла в десятки раз. Началась мода на экологически чистую продукцию, в том числе и на солнечные батареи.

Кризис удалось преодолеть, однако последствия всё же давали себя знать. Важным фактором стал экономный расход энергии. Поэтому, как только садилось солнце, жизнь замирала. Не было больше ярко освещённых улиц, где среди ночи можно гулять как днём. Хотя на Земле всё же существует три таких города. И все три питает «Вакуум». Изобретение последних лет — неиссякаемый источник энергии. Его создание стало поистине мировой сенсацией. Учёные и лучшие умы человечества всегда мечтали изобрести нечто подобное, и вот два года назад им это удалось. И всё благодаря знаменитому Мексиканскому метеориту, который упал на Землю в 2069 году. Джейн прекрасно помнила то событие, хотя ей тогда было всего одиннадцать. В метеорите обнаружился неизвестный науке минерал, который исследовали двенадцать лет. В итоге был сконструирован тот самый генератор неиссякаемой энергии, который и назвали «Вакуум» из-за герметичной конструкции и других особенностей, о которых широкой публике не сообщали.

Поначалу люди ликовали. Устройство не имело никаких побочных свойств, и потому могло бы стать наилучшим альтернативным источником энергии. Однако радость от этого величайшего открытия длилась недолго. В ходе исследований всплыл неприятный момент: генератор, конечно, вырабатывал энергию, и она не имела конца, но была ограничена по мощности. Её вполне хватало, чтобы освещать целый город, но на Земле были тысячи городов, а минерала, найденного в Мексиканском метеорите, хватило всего на пять устройств.

Мексика в мгновение ока стала самой богатой страной мира. Один из «Вакуумов» был установлен в Мехико, два других проданы в США и Китай, ещё один приобрёл неизвестный миллиардер. Хотя, конечно, несложно было догадаться, кто он, не так уж много

миллиардеров в мире...

Проходя мимо одного из освещённых зданий, Джейн остановилась, нахмутив брови. Кое-кто всё же мог позволить себе шиковать, даже когда солнце село.

Роскошный ресторан сиял, словно новогодняя ёлка, какой она её помнила в детстве. Здесь простые макароны будут стоить ей месячной зарплаты. Но, несмотря на бешеные цены, посетителей здесь было, как всегда, много. Поздний ужин в «Куполе Света» считался модным и престижным.

Девушка отвернулась и побрела дальше. Ресторан интересовал её только как источник света, которым можно насладиться, прежде чем опять нырнуть в тёмный переулок. Ей хотелось поскорее добраться домой, пока дождь не усилился.

Какая жалость, что метеорит оказался таким маленьким. Вот было бы здорово установить такой генератор в каждом городе! Тогда ей не пришлось бы вечерами бегать в потёмках, рискуя налететь на что-нибудь и переломать ноги. Но всего пять устройств...

Мексиканцы оказались неглупы. Продав три генератора, они стали сверхдержавой и обрели 37 процентов мирового капитала. Простое падение метеорита произвело мировой переворот в экономике. Кто бы мог подумать: теперь многие американцы мечтают стать гражданами Мексики, да, если честно, не только они. Но страну стремительно закрыли, чтобы не начались массовые переселения. Визовая система была настолько дотошна, что даже просто посетить знаменитый Мехико без тщательного расследования прошлого не представлялось никакой возможности.

Мексика была одной из немногих стран, которые не вступали в содружества во времена экоперестройки. А тогда даже страны, раньше находившиеся в состоянии отчуждённого нейтралитета, были вынуждены объединяться, чтобы справиться с ситуацией. Заключались ранее немыслимые альянсы, некоторые государства оказались вынуждены поступиться собственными границами, чтобы выжить. И с подобными укреплёнными содружествами уже приходилось считаться.

Из-за подобных союзов стёрлись не только некоторые территориальные границы, но и языковые. И, как результат, мода на языки резко возросла. Уже через несколько лет было не удивительно встретить человека, владеющего четырьмя-пятью языками.

Стали появляться новые диалекты, сочетающие в себе несколько соседних языков.

А вот мексиканцы были среди тех немногих, кто отказывался идти на компромиссы и альянсы. И сейчас уже понятно, что у них был припасён значительный козырь в рукаве. Разумеется, правительство страны понимало, что средства, вырученные за «Вакуумы», когда-нибудь закончатся, и было принято решение продать последний генератор как можно выгоднее.

Сначала задумывали организовать мировой аукцион, но мероприятие несколько раз срывалось по причинам, которые не афишировались. После очередного мозгового штурма и было решено создать BattleAction.

Виртуальная игра с мировыми стандартами. Её разработали в скоростном режиме и запустили чуть более года назад. И надо сказать, это оказалось весьма хорошим ходом, так как прибыль от игры уже превысила стоимость устройства в полтора раза. Игра имела ошеломляющий успех, число игроков уже сейчас перевалило за два миллиарда и продолжало расти изо дня в день. Ведь каждый, совершенно каждый, мог выиграть главный приз. Достаточно было купить соответствующий софт и иметь доступ в Интернет.

Надо сказать, что развитие киберреальности тоже не стояло на месте, а в последнее время, по милости мексиканских учёных, вообще сделало огромный скачок, когда был изобретён ВиртиТекс — устройство, благодаря которому можно не только выйти в Интернет, но и погрузиться в совершенно другую реальность, где могло происходить всё, что только удастся вообразить. Особый ажиотаж вызвал его аккумулятор, который потреблял очень небольшое количество энергии и мог даже самозаряжаться при длительном использовании.

Сам ВиртиТекс состоял из системного блока и очков. Очками они, конечно, назывались чисто по привычке. Устройство это закрывало глаза, височную область и уходило на затылок. По всей внутренней поверхности находились магнитные излучатели, которые, как любят говорить программисты, подключаются напрямую к мозгу. В результате этого сознание переносится в виртуальность, где можно смотреть фильмы, слушать музыку, погружаться в различные симуляторы. Подобное состояние человеческого тела воспринимало как сон, вот почему 98 процентов людей на Земле перестали спать в

истинном смысле этого слова. Они приходили домой после работы, надевали ВиртиТекс и погружались в виртуальный мир. Снимали прибор они уже утром, чувствуя себя почти полностью выпавшими и отдохнувшими. Так что разницы, по сути, не было. Ну, не считая некоторых психических расстройств и прочих осложнений, которые хорошо кормили современных психологов.

В нынешнем мире ни один человек уже не мог обойтись без Интернета, в котором многие просто жили. А доступ в Всемирную паутину был везде. Раньше за него платили, сейчас же он был широко доступен и бесплатен. Это одно из немногих преимуществ современного общества, если сравнивать его с прошлыми временами, о которых Джейн любила читать в детстве.

Хотя сложно сказать, относилась подобная доступность к плюсам или к минусам, потому как люди всё больше и больше уходили от действительности, погружаясь в симуляторы жизни.

Проверить почту, обновить статус в социальной сети, оплатить счета или узнать последние новости — всё это можно было сделать за считанные секунды, на перемене, за чашкой кофе или отойдя «покурить».

Компьютерным устройствам, конечно, было далеко до ВиртиТекса и виртуальности, но они уже широко использовали визуальные образы. Другими словами, специальная гарнитура создавала перед человеком голографические экраны. Из-за этого так называемые мониторы почти исчезли из обихода, использовались только как рекламные афиши или в залах презентаций, другими словами, там, где требовалось внимание некоторого количества публики.

Если бы, надевая ВиртиТекс, человек не «засыпал», наверняка люди торчали бы там не только в свободное время или по ночам, а даже днём, вновь и вновь погружаясь в миры виртуальной жизни.

Наибольшей посещаемостью конечно же пользовалась игровая индустрия. А самой популярной из игр была BattleAction, после выхода которой количество виртуально зависимых неимоверно выросло. Каждый рвался к главному призу — легендарному пятому «Вакууму».

Мир игры разрабатывался таким образом, что его было сложно отличить от настоящей жизни. Реалистичность картин колебалась от 90 до 99 процентов. Ветер, природа, даже запахи ощущались, как и в жизни, а вот боль от ранений значительно снизили, дабы не

портить эффект от игры и чтобы в физической реальности человек случайно не умер от болевого шока. Появились различные дополнительные функции: возрождение после смерти, телепорты и другие менее значительные детали — исключительно ради удобства.

Многие так называемые исследователи занимались только тестированием всех этих функций. Подобные психи вполне могли сигануть с утёса без всякой страховки с целью узнать, каково ощущение свободного падения. В мире BattleAction учитывались и физиологические потребности человека. Там приходилось питаться, справлять нужду, говорят, можно даже сексом заниматься. Но любители подобного времяпрепровождения обитали на начальных уровнях, поэтому, к счастью, не мешали основной массе игроков сражаться за главный приз.

По замыслу, игра состояла из постоянных боевых сражений с применением технологий времён начала века. Плюс некоторые современные новации, например, имплантаты, увеличивающие физическую силу, выносливость и другие характеристики. Тем не менее, решающим фактором был сам человек.

Обыкновенный новичок с единственным пистолетом вполне мог одержать победу над профессиональным солдатом, целиком обвешанным лучшим оружием и набитым под завязку различного вида имплантатами. Вот это и привлекало большинство игроков. «Победить может любой», — это был не просто рекламный лозунг.

Посему корпорации с мировыми именами создавали специальные отделы, где собирали лучших игроков, чтобы выиграть «Вакуум». Но шансы всё равно имел любой. Даже простой инженер техподдержки...

Выйдя наконец из тёмных переулков на большую площадь, Джейн на миг остановилась отдышаться. Она не очень любила такого рода туннели, но это был короткий путь. Не особо хотелось делать огромный круг, только чтобы пройти по едва освещённым тропинкам близ главной улицы.

Глянув в сторону, девушка увидела огромное здание, которое возвышалось над прочими домами. В нём находились многочисленные офисы, в том числе и сервисный центр BattleAction. Конечно, сами сервера игры располагались не здесь. Поговаривали, что её обслуживал целый город учёных и программистов. А его местонахождение держали в тайне. Известно было только, что он