

Антон Ерёмин

**Хроники Реального мира.
Том 6. Братство кристаллов**



ЛитРес: Самиздат
Москва

УДК 82-312.9
ББК 84(2)6
Е69

Ерёмин А.

Хроники Реального мира. Том 6. Братство кристаллов /
Ерёмин А. — Москва: ЛитРес: Самиздат, 2021. — 249 с.

ISBN 978-5-532-98768-5

Вот и подошла к концу наша история. Это последняя книга о Реальном мире. Последние битвы, последние испытания, последние вопросы и последние ответы. Все тайны наконец-то будут раскрыты. Итак, Алгер предал Адоная и сбежал из столицы. Теперь он скитается в Высоких горах, но вскоре вернется в Реальный мир, причем не один, а со своей новой расой. Расой демонов. Справятся ли с ними народы Реального мира? Выдержит ли сам Реальный мир этих страшных существ? В этой книге будут даны все ответы на все вопросы. Приятного чтения.

ISBN 978-5-532-98768-5

© Ерёмин А., текст, 2021
© Omiko Trading LTD., оформление, 2021

Содержание

1. Скиталец Высоких Гор	4
2. Демоны	23
3. Наследник Реального Мира	40
4. Битва в долине Демонов	59
5. Вторжение демонов – индиго и драконы	78
6. Вторжение демонов. Люди и гномы	98
7. Ответный удар Алгера	115
8. Отшельник	133
9. Битва на перевалах Уссури	153
10. Великий Кудесник	171
11. Крах Реального Мира	187
12. Тайна горы Кайлас	208
13. Братство кристаллов	225
14. Эпилог	249

1. Скиталец Высоких Гор

Алгер исчез. Сбежав из Адонаиса, он умело запутал свои следы. Ни Адонай, ни его советники не смогли проследить их. Куда он делся и когда вернется, никто не знал. Известно было одно. В землях царства людей его не было. Неслышно было о его появлении и в иных землях Реального Мира. Ни медитация, ни астральная карта не помогли избраннику найти его. Даже великая ведунья Нюша и все ее иллюзии не смогли помочь Адонаю. Шло время и с каждым последующим месяцем поиски беглеца становились все менее активными. Через год в них прекратили участвовать все избранные советники. Теперь Адонай возложил эту ношу на рыцарей ордена Серых Журавлей. Они не то, что бы искали Алгера, они патрулировали весь Реальный Мир и наблюдали. Еще через год люди стали забывать о зверствах этого сверхчеловека. У них было много других забот. Они осваивали Цветущую Тундру. С каждым годом жить в ней становилось все легче и приятней. Вскоре она стала походить на долину Уссури. Адонай приказал заложить в ней несколько городов и множество деревень. Земли Тундры оказались плодородны. Люди собирали с них огромные урожаи. После потери Зеленых Равнин еды стало не хватать, но теперь все изменилось. В Цветущей Тундре люди разбили множество полей и садов. А освободившиеся ото льда склоны Высоких Гор, оказались богаты железом, мрамором и гранитом. Так что теперь можно было не тосковать и по поводу потери Холмогор. Люди перестали испытывать нужду, в чем бы то ни было. У них было все и в достатке. А вот восстановить Бораноис-на-Уссури так и не получилось. Алгер не просто сжег его, он еще и заразил его смертельной чумой. Любой, кто вступал на его выжженную землю, умирал через два дня. Даже Адонай не смог очистить это пепелище. Люди обнесли его забором и оставили. Бораноис, некогда бывший жемчужиной долины, теперь зиял на ней черной дырой.

Жизнь постепенно налаживалась не только у людей, но и у их соседей. После кровавых бесчинств Алгера Реальный Мир несколько успокоился. Ни у кого не было ни возможности, ни жела-

ния продолжать кровопролитные войны. Адонай даже рассылал всем предложения о вечном мире, но они так и остались без ответа. И хоть перемирие и не было подписано на бумаге, оно существовало на земле. Кроме небольших приграничных стычек больших сражений больше не было.

Индиго после потери Бораноиса уже не помышляли о новых завоеваниях. Они были сильно напуганы Алгером и, не зная о его бегстве, каждый день ожидали нового вторжения. Адонай уступил им океан, так как соперничать с ними на воде было бесполезно. Зеленые Равнины и Холмогоры стали их новым домом. И даже Ксеркс смирился с тем, что он никогда не завоюет весь Реальный Мир. Океан продолжил давать им все необходимое для жизни. Хотя Зеленые Равнины и были полны разнообразных растений, менять свой рацион индиго отказывались. Он по-прежнему ели водоросли и рыбу. Курили сигары, пили эль и скручивали из водорослей канаты. Но и новыми богатствами они все же не пренебрегали. Из камней и глины дома, оказалось, строить легче, чем из высушенных водорослей. Они так же стали разводить овец, гонять табуны лошадей и стада коров. Можно сказать, что индиго были счастливы. Земли и что самое главное чистой питьевой воды хватало на всех. Каждый крестьянин, не говоря уже о благородных лордах, получили свой надел земли. Привыкшие на своих родных островах к рачительности, индиго продолжали очень аккуратно и экономно использовать свои ресурсы и в Реальном Мире. Они практически ничего не выбрасывали, перерабатывая все отходы в новое сырье. Эта раса так углубилась в освоение завоеванных земель, что поднять их на новые битвы для Ксеркса стало очень сложно.

После битвы на реке Кайлас драконы тоже больше не стремились проливать кровь. Ардон по навету матери драконов отказался от мести и посвятил себя укреплению пустошей. Драконы принялись восстанавливать и перестраивать брошенные гномами города. Каждый знатный атаман получил себе в удел один город. С собой в свой город он приводил не только воинов, но самок. После бойни в Рогдесе Ардон решил разделить самок. Теперь каждый атаман отвечал головой за одну самку и воспитывал ее потомство как свое.

Постепенно их популяция начала возрастать и еды стало не хватать. Поэтому они начали заниматься земледелием и скотоводством. Лучше всего в пустошах росли тыквы. Только вот сидр из них они не варили, а с удовольствием поедали их мягкую плоть. Дальние пустоши постепенно превратились в огромное поросшее камышом озеро. Драконы назвали его в честь первой матери – озером Загаши. Воды священного Кайласа смешивались с жижей топких болот и заполняли собой свободное пространство. В это озеро охотно заплывала рыба, и драконы устраивали на нее настоящие облавы. Они оказались искусными рыболовами. Пользуясь свое недюжинной силой и способностью летать, они заплетали озеро сетями, из которых рыбе было не спастись.

Гномы тоже наслаждались миром и спокойствием. Камнес стал для них сакральным местом. Жертвенником, куда стали приходить Менди и совершать магические обряды, поминая невинно погибших в этом городе. Гектор все время проводил в Дайносе. Хоть драконы и перестали появляться на южном берегу Кайласа, Гектор все равно считал их самым опасным врагом. Он продолжил укреплять бастионы северного берега, заставляя своих подданных работать от рассвета до заката. Тилор не спускался со своего Заоблачного храма. Он и приближенные к нему Менди постоянно проводили опыты, пытаясь усилить свои зелья и заклинания. Некрос находился на западных границах. На тот момент, это было чуть ли не самое спокойное место в империи гномов. Людей в Таежных лесах было мало. К тому же с юга им угрожали индиги. Поэтому люди вели себя очень осторожно. Вдоль всей границы, проходящей по реке Сериде, они установили сигнальные башни. Некрос понял, что они нужны для того, что бы предупредить о наступлении гномов, а значит, люди не готовятся к нападению. Не стал готовиться к нему и он. Некрос постоянно проводил военные смотры. Он делал это, во-первых, что бы хоть как-то поднять боевой дух, а во-вторых, что бы держать армию постоянно наготове. Так гвардейцы находились в тонусе и не давали себе расслабляться.

Все были довольны и счастливы. Все кроме Алгера. Ему удалось скрыться от Адоная в Высоких Горах Севера. Только на этих

огромных просторах он мог чувствовать себя в безопасности. А за свою жизнь он серьезно опасался. Последняя схватка с избранником повергла его в ужас. Он впервые испытал страх. Алгер часто перематывал в своей голове эту битву. Он никак не мог поверить в то, что Адонай обладает такой силой. Это была не человеческая сила, а скорее божественная.

Скитаясь по бесконечным ущельям, Алгер начал дичать. Он ни с кем не разговаривал и вскоре начал говорить сам с собой. Его окружали только дикие звери. Козлы, волки, яки и прочие жители Высоких Гор. Со временем Алгер потерял смысл жизни. Вернуться в Реальный Мир он боялся. Он боялся еще раз сразиться с Адонаем и потерпеть очередное поражение. Но, как предполагал Алгер, то поражение может стать для него последним. Вряд ли Адонай отпустит его еще раз.

Мысли о суициде все чаще стали посещать его голову. Через год одиночества Алгер уже не боялся смерти, он искал ее. Он бросался на стаю волков, нападал на бродячих медведей. Но каждый раз в последний момент чувство самосохранения брало верх, и он не позволял им убить себя. Однажды Алгер поднялся на высокую скалу и сбросился с нее, но у самой земли остановил свое падение. Что это было? Слабость, или сила? Алгер долго размышлял над этим, но так и не пришел к ответу.

Можно было покончить с собой гораздо проще. Просто вернуться в Реальный Мир и погибнуть от меча Адоная. Но такую смерть Алгер отвергал. Если он и погибнет, то точно не от руки человека. И не от руки гнома, или индиго. Погибнуть в пламени дракона, он тоже не хотел. Поэтому он и продолжал свои странствия по бескрайним горным просторам.

Он достиг Грозового Пояса и бросил ему вызов. Но победить снежную пургу, ему было не суждено. Иногда Алгер находил древние руины. Это были остатки пирамид гномов, построенных ими еще до переселения в Реальный Мир. В них не было ничего интересного, и вскоре Алгер перестал обращать на них внимание.

Но вот однажды он вышел на дорогу. Это действительно была дорога. Разбитая и заброшенная, но все же рукотворная. Кое-где

еще сохранились мосты через небольшие речки. Виднелись остатки стен ограждающих ее от камнепада. Дорога заинтересовала Алгера. Он наклонился и прикоснулся к ней. От камней веяло теплом древности. На мгновение ему даже показалось, что он слышал стук деревянных колес об эти камни, ржание лошадей тянувших свои повозки в гору. Это было не простая дорога. Она манила Алгера. Заставляла его идти по ней. Но куда и зачем он пока понять не мог. Делать ему все равно было нечего, и сверхчеловек побрел по ней. Дорога петляла и извивалась по ущелью, неуклонно поднимаясь вверх. Через два дня пути она вывела его в живописную долину. Она была покрыта изумрудной травой с сединой замёрзшего инея. Со всех сторон ее окружали неприступные горы, а в ее центре величественно возвышалось плато. Алгер уже давно плутал по Высоким Горам Севера, но такой долины он не встречал. Как правило, небольшие лужайки были закованы в тесные объятия ущелий. Но эта долина была широка и просторна. Взгляд Алгера почти сразу же упал на чернеющую на плато пирамиду. Таких он тоже повстречал не мало, но все же она разительно отличалась от всех прочих. Она была намного больше тех, что встречались ему ранее. Это была долина, в которой зародилась династия ОкРосс, а впоследствии были рождены и драконы. Тогда Алгер не знал этого и просто из чувства любопытства решил рассмотреть пирамиду поближе.

Вблизи она поразила его еще больше. Точные, правильные формы. Твердая кладка камней выдержала тысячелетия и не расстрескалась. Пирамида выглядела брошенной, но рядом с ней были заметны совершенно свежие следы. Алгер закрыл глаза и вытянул вперед руку. В его голове тут же возникли образы и видения. Они-то и показали ему недавний визит сюда принца Гектор-Ксая со свитой на горных орлах. Затем приземление воздушных кораблей с Адонаем. Он видел, что с ним были мать драконов и гномы. Затем он увидел, как Адонай прибыл сюда уже в одиночку.

– Что же ты за пирамида такая, раз к тебе манит великих мира сего? – Прошептал себе под нос Алгер. – Если уж сам Адонай был здесь не единожды, то определённо он здесь что-то искал. Но что?

Почесав затылок, Алгер вошел в пирамиду. На многовековой пыли было огромное количество следов. В пирамиде все еще сохранялся запах гари. Пойдя по запаху, Алгер спустился на самое дно и нашел древнее святилище Анибуса-ОкРосс. В нем все было сожжено и разрушено. Немного побродив по нему, Алгер спустился в тайную библиотеку. В ней тоже все было уничтожено огнем.

– Что ты здесь искал, голубоглазенький? Ты ведь это нашел. Поэтому и сжег все за собой.

Как Алгер ни пытался, но восстановить в голове то, что было здесь до пожара устроенного Адонаем, он не смог. Выйдя из библиотеки, он присел возле закопченной стены и раскурил сигару. Это, к сожалению для Алгера, была не ароматная табачная сигара из Адонаиса, а совсем наоборот. Он скрутил ее сам из дубовых листьев. Курить ее было противно, от нее резало в горле, но других сигар у него не было. Дым наполнял его легкие и немного успокаивал. Алгер уже давно тосковал по табаку и винам Адонаиса. По его шикарным дворцам и красивым бульварам. В горах все было иначе. Здесь не было той возвышенности и утонченности. Но здесь на глаза Алгеру попался маленький кусочек обточенного мрамора. Он поманил его и тот, стряхнув с себя пыль и пепел, влетел в его руку.

– Какая изящная резьба. Чувствуется, что здесь работал искусный мастер. – Алгер долго крутил осколок в руке, наслаждаясь его видом. – Интересно, а чем ты был до того, как тебя разбили?

Сверхчеловек махнул рукой и с пола подлетели сотни подобных осколков. Все они были выточены из белого мрамора. Кусочки начали вращаться по кругу перед Алгером. Они то и дело подлетали друг к другу, соприкасаясь отбитыми сторонами. Когда кусочки совпадали, они намертво скреплялись магией Алгера. Эта мозаика так увлекла сверхчеловека, что он потерял счет времени. Спустя пару часов перед Алгером висело уже несколько почти собранных воедино мраморных плит.

– Так вот вы что. Вы скрижали. – Пробормотал Алгер, потирая свой подбородок. – Вероятно, вы храните очень важные тайны, раз с вами так обошлись. Зря Адонай ты не стер их в пыль. Теперь я узнаю то, что ты хотел скрыть от меня.

Алгер откинулся на стену и заложил руки за спину. Камушки продолжали кружиться, составляясь в заветные скрижали. Иногда откуда-то вылетали новые осколки, вставая в ряд в ожидании своей очереди. Алгер понял, что это не простые изразцы, а магические, а значит, откроются они только тогда, когда скрижаль будет собрана до последнего кусочка.

Прошло еще несколько часов. Часть скрижалей так и не удалось собрать, хоть Алгер и перепробовал уже все осколки. Это конечно расстроило его, но шанс собрать хоть одну все еще оставался и сверхчеловек не отчаивался. Время тянулось мучительно долго, но вот последний осколок встал на свое место, и одна из скрижалей засияла светом.

– И как же тебя открыть, моя дорогая. – Прошептал Алгер, поглаживая холодный белый мрамор. – Кровь. Ты любишь кровь. Уважаю твой выбор.

Алгер полоснул себя по ладони и окропил мрамор своей драгоценной кровью. Скрижаль тут же открылась, и сверхчеловек вошел в транс. Это была одна из последних скрижалей. Она рассказывала о первой битве людей и драконов. Алгер, так же как до него и Гектор, оказался на поле перед битвой. Люди были построены в ровные полки, в ожидании начала сражения. Алгер не захотел быть среди них и воспарил в небо.

Через пару минут он, даже находясь в воздухе, почувствовал, как задрожала земля. Обернувшись, он увидел полчище драконов. Оно неслось на людей, извергая пламя и громко рыча. Вслед за ними небо заполнили и крылатые твари. Алгер уже видел драконов, поэтому не испугался, а наоборот заинтересовался. Эти драконы были сильно похожи на тех, что живут в Реальном Мире сейчас, но всего лишь похожи. Современники Алгера были намного меньше своих древних собратьев. Эти были сильнее. Они были больше и не в пример тем, свирепее. Драконы набросились на людей и разбили их за мгновение ока. Вскоре рядом с полем битвы появилось еще несколько драконов. На них восседали гномы в голубых халатах и высоких шапках. Они явно наслаждались увиденным и полностью контролировали драко-