

**ИГРЫ:
ПРЕФЕРАНС,
ПРЕФЕРАНС-ВДВОЕМ
И ВИСТ-ПРЕФЕРАНС**

T8 RUGRAM

УДК 79
ББК 83.3(2Рос-Рус)

Игры: преферанс, преферанс-вдвоем и вист-преферанс/
М. : Т8 Издательские технологии / RUGRAM, 2021. – 64 с. –
(Пиковая дама).

ISBN 978-5-521-78191-1

В серии «Пиковая дама» мы расскажем вам о самых разнообразных и редких играх прошлого. Вы узнаете как играть в винт, а также показывать карточные фокусы.

Особенность серии заключается в редких материалах, не публиковавшихся с конца 19 века.

УДК 79
ББК 83.3(2Рос-Рус)
ВІС FC
BISAC FIC000000

ISBN 978-5-521-78191-1

© Т8 RUGRAM, оформление, 2021
© Т8 Издательские технологии, 2021

ИГРЫ:
ПРЕФЕРАНСЪ,

ПРЕФЕРАНСЪ—ВДВОЕМЪ

И

В ИСТЪ—ПРЕФЕРАНСЪ.



МОСКВА.
ВЪ ТИПОГРАФИИ АЛЕКС. СЕМЕНА,
НА СОФІЙСКОЙ УЛИЦѢ.
1848.

197-4/5

Григорьевъ
В. А. А. А. А.

ПЕЧАТАТЬ ПОЗВОЛЯЕТСЯ

съ тѣмъ, чтобы по отпечатаніи
представлено было въ Ценсурный
Комитетъ, узаконенное число эк-
земпляровъ. Москва, Марта 22
дня, 1848 года,

Ценсоръ В. Флеровъ.

И Г Р А

ПРЕФЕРАНСЪ.

§ 1. Для игры въ преферансъ, изъ обыкновенной колоды отбираютъ всѣ карты, начиная съ туза, короля и оканчивая семеркой, т. е. по 8 картъ всякой масти.

§ 2. Старшая карта тузъ, потомъ король, дама и т. д.; но козыри бьютъ прочія масти, не смотря на ихъ старшинство.

§ 3. Если при разыгрываніи у кого-либо изъ играющихъ нѣтъ той масти, съ которой ходятъ, то бьютъ козыремъ,—и только въ томъ случаѣ, когда нѣтъ козырей, можно сносить другія масти, по произволу.

§ 4. Когда объявлены козыри, игра начинается, и тогда выходитъ тотъ изъ играющихъ, который сидитъ по лѣвую сторону вздавшаго карты.

§ 5. Преферансъ обыкновенно разыгрывается втроемъ, и тогда каждому здаютъ по 10 картъ, остальные 2 кладутся закрытыми и называются *талонъ* или *прикупка*.

§ 6. Можно играть вчетверомъ, но тогда каждый изъ нихъ по-очереди здаетъ карты и, при своей здачѣ, не участвуетъ въ игрѣ.

§ 7. Играютъ въ преферансъ и вдвоемъ, но съ другими условіями, см. далѣе.

§ 8. Для составленія партіи въ преферансъ, раздаются три или четыре карты, смотря по числу играющихъ, и кто изъ нихъ возьметъ младшую карту, тотъ выбираетъ мѣсто, прочіе садятся по старшинству.

§ 9. Для избѣжанія недоразумѣній, при началѣ игры, играющіе предварительно условливаются въ какой преферансъ будутъ играть, (по-

тому что есть нѣсколько родовъ преферанса), по какой цѣнѣ, на сколько партій или *пуль*, и поскольку выставить съ начала игры т. е. по 21, 31, и др. и съ какою взыскательностію за погрѣшности въ игрѣ.

§ 10 Первый здаетъ тотъ, у кого младшая карта, а снимаетъ сидящій по его правую сторону; потомъ здаетъ сидящій по лѣвую его сторону, и т. д.

§ 11. При игрѣ втроемъ, заручный отъ здатчика тасуетъ другую колоду; при игрѣ вчетверомъ, тасуетъ другую колоду сидящій напротивъ здающаго.

§ 12. Здаютъ обыкновенно

по двѣ карты, такъ-что у
каждаго игрока приходится
по 10 картъ, остальные двѣ
откладываются для прикуп-
ки; этихъ картъ прежде при-
купа никто не долженъ смо-
трѣть.

§ 13. Если при здачѣ, слу-
чайно, или съ намѣреніемъ,
откроютъ карту или у кого-
нибудь неостанетъ или ока-
жется лишняя карта, то слѣ-
дуетъ перездать.

§ 14. Отложенныя двѣ кар-
ты, т. е. талонъ и карты сне-
сенныя послѣ прикупа, ни-
кто, кромѣ прикупившаго,
смотрѣть не можетъ, и за
любопытство подобнаго рода
ставится ремизъ въ той ма-
сти, которую объявляетъ

купившій, и лишается права вистовать въ эту игру.

§ 15. Если купившій объявить игру не снеся двухъ лишнихъ картъ, то ставитъ ремизъ въ той масти, какая объявлена, а игра продолжается. Въ такомъ случаѣ, вистующіе, не добравши своихъ взятковъ отъ двухъ лишнихъ картъ играющаго, не ставятъ ремиза.

Ренонсѣ. Ренонсомъ въ преферансѣ называется умышленная, или безъ намѣренія сдѣланная, ошибка, такого роду: если на пр. кто-нибудь имѣя на рукахъ масть, съ которой ходятъ — скинетъ другую, или побьетъ козыремъ, или, не имѣя масти съ