

Александр Кондратов

Сталь против Смерти

УДК 82-312.9
ББК 84-445
К64

Кондратов А.

К64 **Сталь против Смерти / Александр Кондратов. – М.: Литнет, 2026. – 310 с.**

ISBN 978-5-521-99529-5

Когда даже смертью нельзя оправдать своё поражение и свои ужасные поступки. Когда приходится искупать грехи непомерно высокой ценой. Только тогда человек сможет понять, что для него действительно важно, и ту ли он дорогу выбрал на пути к цели, и единственное, что остаётся – зажить новой жизнью, стать другим, принять своё прошлое и проложить дорогу к светлому будущему...



Знак информационной продукции согласно
Федеральному закону от 29.12.2010 г. № 436-ФЗ.

ISBN 978-5-521-99529-5

© Литнет, 2026

© Кондратов А., 2026

Пролог

Обновление локации. Текущее местоположение «План Смерти». Уточнение невозможно.

Обновление параметров...

Получено мифическое достижение – Возрождение из Пепла. Подобно древнейшим героям вы смогли не только погибнуть героической смертью, но и вновь обрести жизнь! Награда: уникальная метка (скрытые свойства); неуязвимость к урону меньше 1 % от максимального запаса здоровья; Все параметры +10; +5 уровней; скрыто...

Получен эффект – Астральная травма. Уязвимость к магическим атакам любого вида 95 %. Срок – 240 часов.

Внимание! Благодаря достаточному уровню регенерации ваша душа смогла слиться с материей чуждого вам мира, и теперь вы невосприимчивы к ауре Инферно. Эффект: урон от ауры Инферно –100 %; +1 единица характеристик за уровень (с текущего момента).

Вы перешли грань мира живых и прикоснулись к миру мёртвых, но смогли вернуться, только отпечаток смерти навсегда остался на вашей натуре. Получено достижение – Живой Мертвец. Награда: урон от ауры Смерти –100 %; Сопротивление любым воздействиям магии смерти 90 %, эффект любых срабатывавших воздействий магии Смерти –50 %.

Внимание! Ваш кровный питомец погиб, но вы выжили и сохранили часть усилений. Ментальная защита 30 %; Распознавание иллюзий 20 %

Внимание! Суммарный эффект части ваших параметров вызвал мутацию! Текущая раса – демон-полукровка (открытая ветвь). Здоровье +615 (+15 здоровья за уровень). Скрытые свойства.

**Статус изменён. Текущий статус – Свободный Демон.
Все штрафы, кроме репутационных, сняты.**

...

Короткое мгновение. Всего лишь мгновение назад я перебросил негатор через край колодца, наполненного магической энергией, а сейчас уже лежу на холодном камне, смотрю в покрытое густыми грозowymi облаками небо и пытаюсь понять.

Понять кто я, что я, и что имею в памяти кроме того последнего мига, когда моя рука выпустила артефакт, а тело накрыла испепеляющая волна. Это было одно лишь мгновение, поэтому волна не успела причинить мне боли. Прекрасная смерть! Надеюсь, она была не напрасна, и Дима...

«Твою же дивизию!»

В голове невероятно мощной лавиной пронеслись все воспоминания, сознание вновь включилось после долгого отдыха и с силой терзало уставший мозг. Но озарение было недолгим, и вот я вновь лежу, только сознание ясное, а мысли тверды.

Во-первых, где я? Перенос в локацию «План Смерти» на что-то намекает, очевидно. Допустим, я в плане Смерти. Надеюсь, имеется в виду то место, где обитают всякие зомби и личи, а не потусторонний мир. Умереть окончательно не хотелось бы. Впрочем, судя по тому, что часть неба перед глазами заслонили бесчисленные надписи, смерть решила дать мне отсрочку.

Во-вторых, что это вообще значит?! И я не про сообщения о повышении характеристик или тому подобного. Я про смену расы. Какого хрена я демон?! Надеюсь, это только строчка в параметрах, и рога у меня не вырастут. Твою же мать!

Так, спокойно, посмотрим, что у нас дальше.

И последний, третий пункт. Что мне делать дальше? Уазик погиб, так что быстро добраться куда-то мне не светит. Жалко его. Для меня мой любимый Чистильщик уже как родной стал.

В идеале, нужно прямо сейчас оказаться около Мейеры, найти брата и валить куда подальше. А потом искать способ вернуться домой. Но пока что надо понять, в какую я ситуацию попал...

— Ах, ты ж!.. — Простонал я, когда попытался подняться. Каждый маленький нерв в моём истерзанном теле изо всех сил старался показать, как ему хреново!

Потихоньку, стараясь не делать резких движений, я всё-таки встал на дрожащие ноги. Перед глазами заплескали звёздочки, меня зашатало, но я устоял и, дождавшись, пока зрение вернётся, осмотрел то место, куда я попал.

Всё вокруг было серого цвета, словно я попал в старый чёрно-белый фильм. Больших трудов стоило понять, что это не мир вокруг серый, а я вижу его таким, потому что вокруг почти кромешная тьма! Понять это было нетрудно, тем более, что строчка «демон-полукровка» могла намекнуть на приобретение ночного зрения. Но хотя бы можно увидеть вокруг... десятки тел!

Я стоял под открытым небом на круглой каменной плите, ограждённой по периметру высоким забором, скованным из множества больших штырей, которых поперёк пересекали толстые колья и тонкие, но длинные шипы. Щели между шипами, конечно, были большими, и вполне можно вставить туда ногу, но перебраться будет всё равно сложно.

— Баю-баюшки-баю... — Напевал я, идя мимо еле заметно шевелящихся тел. Присмотревшись к одному из них, я понял, что лучше не беспокоить мертвецов.

Слабый воскрешённый рыцарь

Уровень: 39

Раса: нежить (зомби)

Здоровье: 4300

Неизвестно...

И все остальные были примерно такой же силы. Нет, я вполне мог бы справиться с ними всеми, вот только если бы у меня была

моя экипировка! А сейчас единственное, что я имел, это собственное тело. В прямом смысле слова – у меня не было и клочка даже самой плохой ткани, чтобы хоть что-то прикрыть.

В ограде я заметил широкие ворота, к которым и пошёл. Даже если они и заперты, преодолеть ворота легче, чем стену. Может, рычаг какой-нибудь найду, или что-то в этом роде.

Несмотря на всю ширину площадки, сплошь и рядом дёргались высохшие трупы, словно пытаясь сказать, что они ещё не до конца умерли и знают о бедном человеке, пытающемся сбежать, крадась мимо них. И великий покоритель многоуровневых тварей, убийца тысяч демонов, непревзойдённый диверсант-террорист рискует умереть в зубах плотоядных монстров.

– Фух! – Выдохнул я, добравшись до ворот.

Как я и думал, они оказались заперты.

Получен урон 40. Здоровье 1550/1590

Проигнорировано воздействие заклинания «Подчинение сильного мертвеца».

– Лежи на месте! – Рывкнул кто-то кряхтящим противным голосом, и бок обожгло острой болью от удара копьём. А вот это уже наглость!

Резко развернувшись, я прислонился к воротам и, просунув руку в широкую щель, схватил за горло неизвестного врага, чьё лицо скрывал широкополый капюшон. Незнакомец попытался вновь ткнуть в меня своим копьём, но я его перехватил и отобрал.

Что-то мне это напоминает...

– Отпусти! – Ругался незнакомец, бросая в меня светящиеся шары заклинаний, но те словно кляксы растекались по моей обнажённой груди, не причиняя никакого вреда.

Проигнорировано воздействие заклинания «Подчинение сильного мертвеца»!

Проигнорировано воздействие заклинания «Малое изгнание нежити»!

Проигнорировано воздействие заклинания «Разложение плоти»!

**Получен негативный эффект «Сильное разложение плоти»!
Здоровье –25/сек. (–50 %) сроком 5 минут.**

Полоса здоровья слегка дрогнула и медленно поползла к нулю. Усиленная регенерация нейтрализовала большую часть урона, так что можно было не беспокоиться. Можно её ещё улучшить, у меня в запасе пятнадцать единиц характеристик, да вот только стоит ли? От враждебной ауры смерть мне больше не грозит, так что можно развивать другие параметры.

– Да что ты такое! – Ругался незнакомец. Он пытался вырваться, дёргался, от чего с его головы слетел капюшон, и я чуть не выпустил врага, испугавшись!

Я держал за шею самую настоящую мумию, точнее, высохший дёргающийся труп. Серая, шершавая кожа, лысый череп и глубоко впавшие глаза, сверкавшие злым красным огнём – не самое приятное зрелище. Вот только был этот недозомби всего лишь тридцать второго уровня, и, судя по всему, развивался в мага.

Младший страж кургана

Уровень: 32

Раса: нежить (драугр)

Здоровье: 690

Мана: 2700

Драугр. Живой мертвец из скандинавской мифологии, это я знаю. А ещё я знаю, что драугры – стражи захоронений, могил, курганов. И это наталкивает на мысль, что я сам в могиле. В братской, с красивой оградкой.

– Не дёргайся, иначе шею сверну! – Прошипел я, слегка сдавив трескавшуюся сухую шею. Мертвец захрипел и притих. Тогда я ослабил хватку.

– Ты кто такой? – Спросил уже не так громко драугр, поняв всю плачевность ситуации. Он всматривался в меня, и темнота явно ему не мешала, и, похоже, смог узнать обо мне кое-какую информацию. – Демон?! Как ты пробрался сюда, лазутчик?!

– Заткнись! – Прошипел я. – Открой ворота и выпусти меня, и я больше не появлюсь.

Драугр недоверчиво сверкнул своими жуткими глазёнками (Ей богу, страшно угрожать мертвецу, особенно когда ты вырос на голливудских страшилках!), но всё-таки кивнул. Выпускать я его не торопился, хотя время поджимало, и противное заклинание быстро съедало мою жизнь.

– Мне нужно нажать на рычаг. – Произнёс драугр и указал на палку, торчащую из пола в нескольких метрах от ворот. Чёрт, проблема. А мертвецы вокруг всё активнее шевелятся.

– Если попытаешься меня обмануть, я превращу тебя в пепел. – Пообещал я, понимая, что угрожать в моей ситуации сложно, но драугра выпустил.

Тот отпрыгнул от решётки и, сверкнув глазами, поспешил к рычагу. Ухватившись за него, мертвец посмотрел на меня и, прокряхтев что-то вроде «сдохни!», активировал механизм.

Я едва успел схватиться за прутья ворот, как плита, усыпанная кучей живых трупов, пришла в движение. Вращаясь вокруг оси, она с одной стороны провалилась, а с другой поднялась. Зашипевшие мертвецы резко скатились по ней в тёмный тоннель, исчезнув за ближайшим изгибом.

– Ах ты падаль огненная! – Разразился ругательствами драугр и направился к воротам с явным намерением меня столкнуть. Но он забыл, что у меня осталось его копьё!

Как только мертвец приблизился, я тут же с размаху уколол его, пробив тщедушное тело насквозь. Дёрнув копьё назад, я вновь ударил, только в этот раз попал в голову.

Нанесён урон 147!

Нанесён критический урон 294!

Драугр отшатнулся назад, а пробившее его череп остриё так и осталось в мёртвом теле, снося при каждом резком движении драугра несколько единичек здоровья.

«Нельзя терять времени!»

Посмотрев на вершину ворот, пестревшую острыми шипами и кольями, я сглотнул и полез. Ругань раненого мертвеца и появление вдалеке нескольких огоньков, похожих на факелы, толкали вверх лучше ракеты-носителя. Несколько метров до вершины я преодолел с завидной быстротой, а вот дальше, матерясь, теряя здоровье, полез прямо по шипам.

За другую сторону ограды я приземлился, когда здоровья осталось всего лишь две с лишним сотни. Не самый выдающийся случай, я уже много раз оказывался на грани, вот только тогда мои враги были уже истощены! А сейчас отовсюду сбегались мертвецы при оружии, драугр тыкал в мою сторону вытащенным копьём, а заклинание доедало последние единицы жизни.

«Не выйдет новой тактики» – Подумал я, внутренне вздохнув, и добавил все свободные единицы характеристик в дух. Полоса здоровья замерла и медленно поползла вверх, несмотря на различные ранения. Ещё бы, такой регенерацией не всякие демоны могут похвастаться! Дух уже пятьдесят шесть!

– Не ожидал? – Оскалился я, когда драугр отшатнулся назад, заметив моё исцеление.

Рванувшись вперед, я сбил с ног хлипкого врага. Тот даже копьё своё выронил, панически пытаясь отбиться от меня заклинаниями, но те не смогли мне нанести сколь-нибудь существенного урона, ибо драугр бил только слабыми заклинаниями, большая часть из которых была ментальной. Несколько атак всё-таки пробились сквозь мою почти непроницаемую броню, но урон от них был настолько слабым, что моя регенерация легко перекрывала его.

Ударив драугра несколько раз по голове, я смог добиться главного — оглушения. Огоньки в глазницах мертвеца потускнели, он перестал атаковать, безвольно покачивая головой. Поднявшись на ноги, я быстро стянул с драугра его дрянные обмотки, по ошибке названные одеждой, и наконец-то прикрыл свою постыдную наготу. Ей богу, здесь очень холодно! А я не хочу себе простатит заработать в самом расцвете сил.

Ухватив труп за подмышки, я почти без усилий поднял его на ноги и, протаскив того несколько метров до сооружения, похожего на будку охранника, ударил о стену. Тот от удара пришёл в себя, попытался вырваться, но я прижал его.

— Не рыпайся. — Приказал я, оглядываясь на приближающиеся огоньки. Подмога, чёрт бы её побрал! — Говори, какой рычаг открывает ворота, и я тебя отпущу. Без обмана.

— Там, — прохрипел мертвец, указав на небольшую ручку внутри будки: — Только отпусти, я просто работал.

— Чёрт с тобой. — Хмыкнул я и с размаху ударил драугра кулаком в висок. Убить не убил, но сознания лишил.

Забежав в будку, я опустил рычаг и тут же выскочил наружу. Ворота кургана покорно распахнулись, открыв мне дорогу к глубокому колодцу, на дне которого ждала неизвестность и уже упавшие туда трупы. Но лучше неизвестность, чем десяток вооружённых мертвецов, которые были уже совсем рядом.

Оглянувшись на приближавшихся мертвецов, у которых даже оскаленные пасти уже можно было разглядеть, я поднял копьё драугра и, бросив его вперёд, ухватился руками за край колодца. К счастью, именно со стороны ворот подземный тоннель изогнулся в виде удобной горки, поэтому я, перестав держаться, просто заскользил по гладкому камню и не разбился в лепёшку.

Перед глазами мельтешили сообщения о единичном уроне, всё-таки скольжение на большой скорости хоть и по гладкому, но камню, да ещё практически голышом, оставляет мало приятных ощущений. Но вот спуск окончился, и я вылетел в просторный тёмный зал.