

ЛУЧШИЕ ИГРЫ В ДОРОГУ



ИГРОПОЛИС



ВОЗЬМИ С СОБОЙ!



УДК 379.8
ББК 77.056я92
Л87

Л87 **Лучшие** игры в дорогу : Данетки, Шляпа, Правда или Вызов. — М-
сква : Издательство «Э», 2016. — 128 с. : ил. — (Игрополис).

ISBN 978-5-04-167522-6

Встречайте сборник знаменитых, самых веселых и увлекательных игр в дорогу. С ними вам точно не придется скучать в путешествии. Компания друзей, теплый круг семьи или ватага веселых родственников — вот ваши соперники на следующие несколько часов. Выбирайте игры, развлекайтесь и не думайте о времени — оно пролетит незаметно!

УДК 379.8
ББК 77.056я92

ISBN 978-5-04-167522-6

© Парфенова И.И., текст, 2015
© ИП Киселева Е.Д., художественное оформление, 2016
© ООО «Издательство «Э», 2016

Содержание

Хотите сыграть вдвоем?

Балда	31
Данетки	41
Морской бой	59
Виселица	87

Вас трое или четверо?

Вот отличные игры для вас:

Дорожные фанты	5
Балда	31
Данетки	41
Правда или вызов	69
Виселица	87
Есть контакт	103
Стикеры на лоб	107

Решили сыграть большой компанией? Выбирайте!

Дорожные фанты	5
Данетки	41
Правда или вызов	69
Пантомимы	99
Есть контакт	103
Стикеры на лоб	107
Шляпа	123

≥ Введение ≤

Дорогой друг! Перед тобой сборник игр, которые помогут тебе весело провести время в дороге. В нем ты найдешь интересные игры как для двух участников, так и для больших компаний. Тебе не понадобится много реквизита: только хорошее настроение, немного воображения, а иногда еще ручка и ножницы. Запасись всем этим заранее и смело отправляйся в дорогу. Скучно не будет!

В наши игры можно играть в поезде, машине, самолете и даже на корабле. В сборнике есть много полей для таких классических игр, как Балда, Морской бой, Виселица. Еще мы собрали для тебя самые убойные фанты, а также новые и оригинальные задания для популярной в последнее время игры «Правда или вызов». Мы поможем тебе блеснуть интеллектом перед попутчиками в игре «Данетки», проявить находчивость в «Шляпе» и от души посмеяться над «Крокодилом».

Итак, поехали!



Дорожные фанты



} От 2 до 48 {
человек

Фанты – чертовски веселая игра, которая в последние годы только набирает обороты. Эти шуточные задания понравятся как взрослым, так и детям. Они не только развивают смекалку, но и помогают раскрыть актерский талант, а главное – получить незабываемое удовольствие от общения с попутчиками!





Для кого:

Для всех, кто хочет повеселиться!



Подготовка:

Для этой игры вырежи предложенные карточки с фантами, сложи их так, чтобы задания не было видно, и помести в шапку, пакет, чайник или любую другую непрозрачную емкость, которую ты сможешь найти под рукой.



Как играть:

Все просто! Каждый по очереди вытягивает одно задание и выполняет его ко всеобщему удовольствию присутствующих!



Совет:

Если у тебя нет возможности вырезать карточки – не беда! В этом случае фантающему нужно назвать число от 1 до 48 или с закрытыми глазами указать пальцем на любую карточку. В этом случае назначь одного игрока ведущим, чтобы он мог зачитывать задания. А чтобы игра никогда не надоедала, придумывай собственные фанты или изменяй уже существующие!

wee



≥ 1 ≤

Попроси помочи у ведущего, а в его отсутствие – у игрока слева. Он должен придумать необычное название сказки, например: «Как хомяки лису обхитрили», «Гусь Царевич и Серый Слон» или «Волшебные макароны». Теперь рассказывай всем эту сказку!

≥ 2 ≤

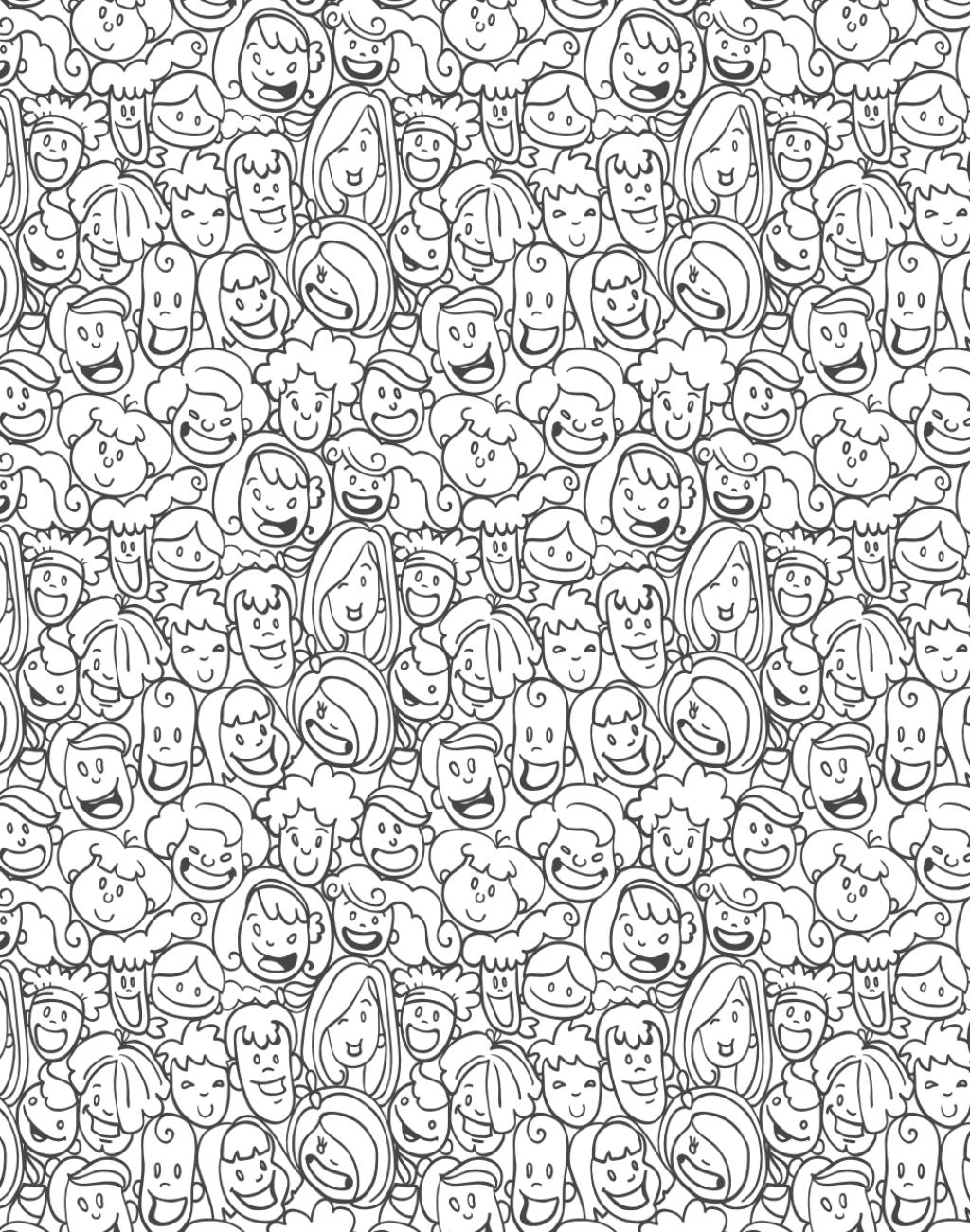
Заставь свои пальцы танцевать канкан, макарену, ламбаду или любой другой подвижный танец. Можно использовать музыкальное сопровождение или подпевать.

≥ 3 ≤

Задача: ты оказался на необитаемом острове, а в рюкзаке у тебя только пять вещей: зубочистка, открывалка для бутылок, пляжное полотенце, зеркальце и линейка на 25 сантиметров. Как можно воспользоваться ими, чтобы выжить до прибытия помощи?

≥ 4 ≤

Представь, что все жители Земли превратились в животных, на которых они больше всего похожи (внешне или внутренне). В каких животных превратился бы каждый из играющих, включая тебя?





≥ 5 ≤

Вынь все вещи, которые сейчас у тебя в карманах, и опиши, как их можно было бы использовать, чтобы убедить огнедышащего дракона не есть тебя. Драконом будет выступать игрок справа. Если в твоих карманах ничего нет или нет самих карманов, воспользуйся содержимым кармана соседа.

≥ 6 ≤

Расскажи сказку о Красной Шапочке, заменив главных героев игроками. Дай им сказочные имена, например, Дима Бессмертный и Катя Хитрая, чтобы история получилась еще веселее. А как насчет неожиданного финала?

≥ 7 ≤

Сочини три новости о том, что произошло сегодня в мире, и расскажи их, как настоящий диктор с телевидения.

≥ 8 ≤

Включи музыку (или спой) и станцуй под нее, двигая только лицом и шеей.

