

СОДЕРЖАНИЕ ЦИКЛА “ТЕМНЫЙ ЗАВЕТ УШЕДШИХ”:

- Книга 1. Чужой среди чужих**
- Книга 2. Дважды проклятый**
- Книга 3. Рыцарь Госпожи Смерти**
- Книга 4. Последняя надежда Антрумы**

Георгий Смородинский

ТЕМНЫЙ ЗАВЕТ УШЕДШИХ

КНИГА ПЕРВАЯ
ЧУЖОЙ СРЕДИ ЧУЖИХ

RUGRAM

Москва

2023

УДК 82-312.9
ББК 84.4
С51

Сморodinский Г.

С51 Темный Завет Ушедших. Книга 1. Чужой среди чужих /
Г. Смородинский, — М. : Т8 Издательские технологии /
RUGRAM, 2023. — 350 с. — (Темный Завет Ушедших).

ISBN 978-5-521-92206-2

Крис Веном — убежденный одиночка, для которого 17е обновление стало одновременно и даром, и проклятьем. Мир изменился, изменились правила игры, но профессиональный игрок ориентируется в любой ситуации. И все шло просто замечательно, пока он не нашел одно очень непростое кольцо...

BIC FM
BISAC FIC009000

ISBN 978-5-521-92206-2

© Георгий Смородинский, текст, 2023
© Helga Wojik, обложка, 2023
© ИДДК
© RUGRAM, оформление, 2023
© Т8 Издательские технологии, 2023

Глава 1

— Да скоро он там? — Сэм раздраженно посмотрел на дверь, хотел еще что-то добавить, но, видимо, передумал, махнул рукой и замолчал.

— Успокойся, — усмехнулся Кларк. — Майк сейчас разговаривает с шефом и к началу в любом случае подойдет.

Ну да... Вот уже сорок минут мы сидим в комнате за ареной и ждем менеджера команды Майка Матьюза, которого за глаза зовем Барсуком. Мы — это Кларк, Сэм, Лима, Гаррет и я. Рейнджер, воин, пристесса, маг и разбойник. Два русских, два американца и одна очень болтливая француженка. Даже не представляю, где и при каких обстоятельствах такая разношерстная компания могла бы собраться, однако в многопользовательских играх с полным погружением случается и не такое. «Мир Аркона» с его тридцатимиллионным онлайн-ом занимает в списке аналогичных игр первое место. Без нормального PvP-контента¹ подобную толпу народа не привлечь, поэтому все тут организовано на высшем уровне. Отдельной строкой стоят гладиаторские бои пятерок. Вот мы и сидим — готовимся к очередному такому бою.

— Да что он, в самом деле?! Пятнадцать минут же

¹ PvP — сокр. от англ. Player vs Player, переводится как «Игрок против Игрока». Термин появился для того, чтобы можно было отличить игру человека против персонажей, управляемых компьютером (то есть окружения, от англ. environment) — PvE, от игры против других игроков — PvP.

осталось! — в очередной раз дернулся Сэм. Теперь ему никто уже не ответил...

Все нервничают. Бой нам и впрямь предстоит нелегкий. Наверное, самый сложный из всех, в какие приходилось вступать каждому из нас. Полуфинал Восточной Зоны² по боям пятерок. И надо же было такому случиться, что из трех оставшихся команд жребий определил нам в соперники именно «Варпов».

— Внимание, бойцы! — Возникший на пороге Барсук захлопнул дверь, убедился, что все его слушают, и кивнул на ворота в стартовой области арены. — Только что говорил с шефом. Он сказал, что за выход в финал каждый из вас вместо двадцати тысяч получит пятьдесят. Вы все и так знаете, как нам эта победа нужна, ну а деньги послужат неплохим стимулом...

— Да хоть по полмиллиона, — буркнул слева Гаррет. — Если бы он сказал еще, что делать с Дисом и его масштабируемым двуручом...

Маг скроил кислую физиономию, небрежно провел ладонью по древку посоха, откинулся спиной на стену и замолчал. На лицах Сэма, Кларка и Лимы я тоже особого энтузиазма не заметил. Оно и понятно: победить бронзовых призеров прошлой «Европы» шансов у нас нет почти никаких. Рейтинг «Варпов» на семь тысяч выше нашего, у них лучше обвес³, и не зря ставки один к восьми против нас. Но финал Зоны — это гарантированное попадание на чемпионат, и, как бы там ни стонал Гаррет, мы все-таки побарахтаемся. Да и пятьдесят тысяч евро мне будут совсем не лишними.

— Крис! Да какого хрена ты опять спишь?!

² Зона - зональный турнир (игровой сленг).

³ Обвес, эквип — предметы экипировки персонажа (игровой сленг).

«Не, ну вот чего ему от меня надо?» — подумал я, затем демонстративно вздохнул и медленно повернул голову.

— Ну чего тебе, Майк? Мы вроде утром уже здоровались...

— Трейд открой! — едва сдерживаясь, нарочито спокойным голосом попросил менеджер. — И перед боем выплюнь то, что жуешь, в мусорку!

Жвачка ему моя не понравилась, ну да... Чуть больше десяти минут до выхода на арену, и понятно, почему Барсуک так нервничает, но мне-то какое дело до его состояния? Нет, так-то Майк Матьюз совсем неплохой парень, и, если бы не он, скакал бы я сейчас по крышам от гвардов или очередную треху отбывал бы в Шанаме. И не скажу, чтобы мне так уж не нравились мои занятия, но в MDM мне предложили очень неплохие деньги, и я особенно не ломался.

— Крис?! Веном?! — рывкнул, выходя из себя, Барсуک. — Ты оглох?!

Видя, что Майк уже на пределе, я усмехнулся и кинул наконец ему трейд. Представляю, как бесит всех эта моя показная медлительность, но поделаться с собой ничего не могу. В том смысле, что мне плевать на чувства всех окружающих персонажей и одного конкретного менеджера в частности. Сложно стать другим за пару недель. Любой человек, хоть раз в жизни менявший среду своего общения, меня поймет. Откинувшийся зек еще месяц будет с недоверием брать в руки кухонный нож и на мгновение замирать возле любой двери, ожидая, что ее ему с той стороны кто-то откроет. Вернувшийся со службы солдат пару недель будет выискивать на улицах глазами патруль и просыпаться в семь утра даже после очень серьезной пьянки. Ну а

человеку, который четыре года сознательно загонял себя на городское дно, очень сложно почувствовать себя гладиатором.

Получив трейд, Майк быстро передал мне кинжал, подождал, пока я его рассмотрю и усмехнулся, глядя на мое, слегка ошарашенное, лицо.

— Это наш ультимейт на сегодняшний бой, — кивнув на даггер⁴, пояснил он. — Почти девятьсот рейтинга плюсом. Сам по себе он ничего не решит, но в твоих руках — очень даже может. После боя сдашь вместе с остальными вещами. Мне его надо зарегистрировать. На финал мы заявим тебя уже с ним и в полностью обновленном эквипе.

Менеджер хлопнул меня по плечу и, обернувшись к Лиме, спросил:

— Надеюсь, у тебя сегодня все в порядке?..

Эльфийка что-то ответила, но я уже не слушал. Мир сузился до лежащего на коленях предмета.

Заточка Отложенной Гибели

Кинжал; одноручное.

Прочность 1625/2500

Легендарный. Масштабируемый.

Класс: Разбойник.

Не требует уровня.

Урон: 320–380

+199 к ловкости.

+199 к здоровью.

+100 % к урону от нанесенного на кинжал яда.

При атаке из состояния невидимости добавляет

⁴ Даггер (англ. Dagger) — кинжал.

атакующему два комбо-очка⁵.

Противник не может снять с себя отравление в течение первых трех секунд.

Вес: 0,8 кг.

Выкован Великим Мастером народа дроу Крон-Риш Алеаном.

Базелард⁶ с рукояткой, напоминающей латинскую литеру «I». Титановый клинок ромбовидного сечения с двумя долами и длиной около тридцати сантиметров. Шершавая жесткая кожа на рукояти с четырьмя изогнутыми заклепками в виде рун.

Он был прекрасен, как последний «порш» жены нашего шефа, стоил ничуть не меньше, а я впервые за все четыре года игры держал в руках такое сокровище...

На бои подобного уровня эквип участников заявляется за сутки, чтобы любой желающий, видя содержимое ячеек бойцов, мог сделать адекватную ставку. Команда имеет право заменить перед боем только один предмет, и такая ротация называется ультимейтом. Это редко когда влияло на исход знаковых боев, но бывали случаи... да... Сейчас как раз, надеюсь, будет такой, потому как это *тот самый кинжал*. В том смысле, что из трех основных специализаций

⁵ Основной особенностью механики боя разбойника являются комбо-очки, которые можно набирать с помощью комбо-ударов и тратить на завершающие удары. Всего можно накопить до 5 комбо-очков. Причем чем больше накоплено комбо-очков, тем сильнее будет завершающий удар. В «Арконе», помимо комбо-очков, разбойник также расходует Запас Сил.

⁶ Базелард или басселард — тип кинжала и короткого меча с прямым, относительно узким клинком, как правило, четырехгранного сечения.

кинжалщика я выбрал именно яды и получил ачивку⁷ мастера еще полгода назад. Да, обнаружить меня проще, чем мастера скрыта⁸. Да, правильный головорез⁹ продамажит¹⁰ моба¹¹ в полтора раза сильнее меня, но плевать! Специализация *Убийство* идеально подходила для выбранной мной манеры игры, и свой билд¹² я строил на ядах. С двумя же дополнительными комбо-очками на дагтере я раскроюсь¹³ с одиннадцатью тысячами урона вместо семи, на три тысячи оттикает¹⁴ яд, и это гарантированно заберет любую не подготовленную к атаке тряпку¹⁵. Бронзовый он призер прошлой «Европы» или нет — дело десятое.

⁷ Ачив, ачива, ачивка (от англ. Achievement) — достижение, учитывающееся в списке достижений вашего персонажа.

⁸ Скрыт (сленг) — от «скрытность». Одна из специализаций класса «разбойник».

⁹ Головорез — разбойник со специализацией «бой».

¹⁰ Продамажит (от англ. Damage) — нанесет урон.

¹¹ Моб (от англ. mob — толпа, чернь, бандит) — В онлайн-играх — монстр или просто неигровой персонаж (НПС), агрессивно настроенный по отношению к вашему персонажу.

¹² Билд — сочетание талантов вашего персонажа. Билд зависит от специализации (спека), и часто эти понятия взаимозаменяются, хоть это и не совсем верно. Правильно говорить “я играю в холи спеке, билд 32/5/4”, например, где цифры после слова «билд» показывают, сколько очков талантов вложено в различные ветки.

¹³ Раскроюсь (сленг) — нанесу удар из невидимости и перестану быть невидимым.

¹⁴ Тик — срабатывание лечащего или атакующего заклинания, висящего на цели определенное количество времени. Такие заклинания называются ХоТы и ДоТы соответственно.

Например: ХоТ — Исцеление, ДоТ — Яд. За время действия такого заклинания при стандартных условиях происходит определенное количество тиков.

¹⁵ Тряпка — персонаж, защитную экипировку которого составляют предметы из материи. Как правило, это творящие заклинания персонажи: маги, священники и т.д.