Топорков С. С.

The Bat! 3.0

ДМК Пресс
издательство
Москва

УДК 004.4
ББК 32.973.26-018.2

Т58 **Топорков С. С.**
The Bat! 3.0 – М.: ДМК Пресс. – 265с. : ил.

ISBN 5-94074-149-5

Прочитав эту книгу, вы сможете научиться работать с The Bat! 3. 0 — последней версией одного из лучших почтовых клиентов. Вы узнаете о тонкостях его настройки под конкретные цели и задачи, познакомитесь с такими сервисами как Диспетчер писем, Планировщик заданий, их спецификой и областью применения, научитесь создавать различные шаблоны и писать макросы.

В книге также описаны история E-mail и правила общения в сети Интернет, что безусловно не помешает знать любому пользователю, работающему в сети.

Книга полезна всем – от начинающих пользователей до тех, кто работает в Интернет не первый год. Закончив изучение этой книги, вы поймете , почему The Bat! считается одним из лучших почтовых клиентов на сегодняшний день.

УДК 004.4
ББК 32.973.26-018.2

Все права защищены. Любая часть этой книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами без письменного разрешения владельцев авторских прав.

Материал, изложенный в данной книге, многократно проверен. Но поскольку вероятность технических ошибок все равно существует, издательство не может гарантировать абсолютную точность и правильность приводимых сведений. В связи с этим издательство не несет ответственности за возможные ошибки, связанные с использованием книги.

ISBN 5-94074-149-5

© Топорков С. С.
© Оформление, ДМК Пресс

Содержание

Введение ... 7

Вместо предисловия ... 7
История электронной почты ... 7
Mdaemon – один из наиболее популярных SMTP/POP3-серверов ... 9
Почтовые потоки ... 10
Современное письмо ... 12
Этикет электронной почты ... 13
Адреса и личные имена ... 14
Тема ... 14
Размер сообщения, его содержание и формат ... 15
Ответы ... 16
Подписи ... 17
Вежливость ... 17
Эмоциональное оформление: улыбающиеся мордашки («смайлики») и другое ... 18
Что такое спам ... 19
The Bat!? ... 20

Начинаем работать с The Bat! ... 24

Установка ... 26
Обновление программы The Bat! ... 31
Регистрационный ключ утерян. Как быть? ... 31
Русификация ... 31
Настройка почтового ящика ... 33
Общие сведения ... 34
Транспорт ... 35
Управление почтой ... 36
Параметры ... 37
Файлы и каталоги ... 39
Прикрепленные файлы ... 40
Звук ... 41
Чат ... 41
Резервное копирование данных ... 42
Вариант первый (самый простой) ... 43
Вариант второй (посложнее) ... 44
Вариант третий ... 44
Типы сетевых подключений The Bat! ... 44
TCP/IP Workstation: обособленный тип ... 45
TCP/IP или Dial-out Server: серверный тип ... 45
Non-TCP/IP Workstation: клиентский тип ... 46

Настройки сетевого подключения The Bat! ... 46
Пошаговая установка статуса сервера – TCP/IP или Dial-out Server ... 47
Пошаговая установка статуса Non TCP/IP Workstation (клиент) ... 48
Использование The Bat! в качестве базового элемента электронной почты ... 48
Защита паролем Вашего почтового ящика ... 49
Работа в многопользовательской среде ... 49
Подключение к Интернет ... 50
Коммутируемое соединение ... 51
Использование локальной сети (LAN), или ручное подключение ... 51
Автоматическое отключение после передачи почты ... 51
Пауза между сеансами коммутируемых соединений ... 52
Статус компьютера ... 52
Импортирование данных из других почтовых программ ... 52
Сообщения ... 54
Создание нового сообщения ... 54
Редактор текстов ... 59
Использование HTML-редактора ... 62
Проверка орфографии ... 65
Сохранение сообщений ... 70
Отложенная отсылка сообщений ... 71
Немедленная отсылка писем ... 71
Чтение почты ... 72
Просмотр RFC-заголовков ... 73
Пересылка файлов ... 76
Пересылка ... 76
Повторная отпракао ... 77
Перенаправление письма ... 78
Удаление писем ... 78
Диспетчер писем ... 78
The Mail Ticker ... 80
Быстрый поиск ... 82
Цветовые группы ... 83
Планировщик заданий ... 85
SmartBat ... 91
Шаблоны ... 94
Шаблон нового сообщения ... 96
Шаблоны ответа ... 97
Шаблон переадресации ... 98
Шаблон подтверждения о прочтении ... 99
Девизы ... 100
Шаблоны форм запросов ... 101
Формат шаблонов форм запросов ... 102
Свойства окна и сообщения ... 102

Содержимое запроса ... 103
Обзор элементов формы ... 103
Обзор параметров элементов ... 104
Некоторые полезные применения шаблонов ... 108
Генерация подписи ... 108
Специальные виды адресации ... 108
Другие изменения в заголовках ... 109
Автоматизация действий с PGP ... 109
Установка префикса цитирования ... 109
Место установки курсора ... 109
Поддержка регулярных выражений ... 109
Интересные макросы ... 110
Приветствие ... 110
Макрос IF ... 112
Макрос «Цепочка ответов: Re(N)» ... 113
Разное о времени 1 ... 113
Разное о времени 2 ... 115
Удаление из писем прикрепленных файлов ... 121
Адресная книга ... 123
Псевдонимы адресной книги ... 124
Макросы адресной книги ... 124
Шаблоны в адресной книге для одного адресата ... 127
Несколько вопросов о группах в адресной книге ... 128
Папки ... 129
Установки папок ... 130
Виртуальные папки ... 132
Сортировка ... 133
The Bat! и списки рассылки ... 147
Что такое «почтовый список» ... 147
Общие установки для дискуссионного почтового списка ... 147
Процедура установки списка с использованием отдельного POP3 ящика ... 148
Подсистема фильтрации ... 153
Командная строка в The Bat! ... 158
Проверка новой почты – команды /CHECK и /CHECKALL ... 158
Посылка исходящей почты – команды /SEND и /SENDALL ... 159
Импорт сообщений – команда /IMPORT ... 160
Экспорт сообщений – команда /EXPORT ... 162
Отображение папки – команда /FOCUS ... 164
Автоматизированное создание сообщения – команда /MAIL ... 165
Команды управления папками: /OP ... 166
Выполнение нескольких команд из файла – команда /BATCH ... 167
Плагины The Bat! ... 168
NameRus ... 168

TBPajsMacro ... 169
Black Jack's Plug-in ... 173
AttachFP ... 175
RSS плагин ... 178
z0mbies Macros ... 178
MyMacros ... 184
Shell-Plugin ... 192
Useless Macro Collection ... 193
BAstarT ... 220
LangSelector ... 221

Защита ... 222

Служебные действия ... 222
Управление папками (Folder Maintenance Centre) ... 222
Сохранения ваших данных ... 224
Восстановление данных ... 225
Синхронизация между двумя инсталляциями ... 225
Сохранение данных между инсталляциями системы ... 228
Защитите ваш почтовый ящик паролем ... 229
Предупреждение при открытии прикрепленных файлов ... 229
Защита от вирусов ... 230
Защита от спама ... 237
Сделайте Вашу почту безопасной при помощи PGP ... 240
S/MIME – Secure/Multipurpose Internet Mail Extensions ... 243

Часто встречающиеся вопросы по The Bat! и ответы на них ... 247

Список горячих клавиш ... 253

Редактор писем ... 253
Список сообщений ... 256
Окно сообщения ... 258
Дерево папок ... 258
Адресная книга ... 258
Разное ... 258
Манипуляции с мышью ... 259

Заключение ... 260

Словарь «сетеяза»: популярные аббревиатуры ... 261

Введение

Вместо предисловия

Для удобства работы с почтой создано множество почтовых программ, но значительное число пользователей в конечном итоге свой выбор останавливают на The Bat! Чем же эта «мышка» («bath» (англ.) – летучая мышь) завоевала сердца такого количества пользователей Интернет? Какие безграничные (или почти безграничные) возможности предоставляет эта программа? В чем заключается удобство использования данного продукта и многое другое, что позволит узнать ближе и приручить этого «почтового зверька» себе во благо – вот то, о чем я постараюсь рассказать в этой книге.

История электронной почты

Электронная почта, пожалуй, самый популярный сервис Интернета. Можно найти многих пользователей, имеющих доступ только к почте и никак не работающих с WWW, но отнюдь не сразу отыщется человек, имеющий дело с Сетью, но так ни разу и не воспользовавшийся средствами пересылки писем. И наверняка, у вас хоть раз да возникал вопрос: а как, собственно, вся эта система работает?

В далеком 1968 году по ту сторону океана стала разрабатываться военная компьютерная сеть под названием Arpanet. Название было составлено из аббревиатуры ARPA – (Advanced Research Projects Agency – Агентство перспективных исследований) и слова Net, что значит сеть. Спустя год заработали первые четыре узла – в университетах Лос-Анджелеса, Санта-Барбары, Солт-Лейк-Сити и Стэнфордском институте.

Компьютер в то время был весьма дорогостоящей техникой, поэтому на каждую машину приходилось по нескольку десятков пользователей. И вскоре после начала работы Arpanet получила распространение небольшая программа, позволяющая всем работающим на одной и той же машине писать сообщения, адресованные остальным пользователям этого компьютера, в один текстовый файл друг за другом, а также читать написанное коллегами до него. Получился некий аналог современных гостевых книг и сетевых форумов. Программа была названа SndMsg – сокращение от Send Message (Послать сообщение),

а файл, хранящий сообщения, – «почтовый ящик». Одновременно с Send Message разрабатывалась и программа обмена файлами между различными компьютерами Arpanet (некий прообраз нынешнего FTP), для которой был создан протокол CypNet.

Изобретателем электронной почты, соединившей в 1971 году пользователей удаленных компьютеров сети Arpanet, был Рэй Томлинсон. Оставался нерешенным вопрос обмена сообщениями между пользователями разных компьютеров сети Arpanet. Send Message для этого не годилась – она работала только на одной машине. Протокол CypNet позволял передавать файлы, но ничего более. В конце 1971 года за решение данной проблемы взялся Рэй Томлинсон, программист фирмы, занимавшейся разработкой Arpanet. (К тому времени Сеть составляли уже 23 компьютера, некоторые из которых были объединены в узлы. Последних насчитывалось 15). Он-то и написал программу, делавшую то же самое, что и Send Message, только не на локальном компьютере, а на удаленном. Она посылала по протоколу CypNet сообщение на удаленную машину и там помещала его в такой же файл-«почтовый ящик», что и работающая на ней локальная Send Message. Томлинсон проверил работу системы, набрав на клавиатуре верхний ряд клавиш «qwertyuiop» и отправив это «содержательное» послание на другой компьютер. Так появилась электронная почта. Новая программа быстро завоевала популярность среди коллег Рэя. Практически сразу же им было сделано первое усовершенствование своего творения – добавлена функция обеспечения обмена письмами как между удаленными машинами, так и между пользователями одного и того же компьютера. Для этого была разработана система организации почтовых адресов на удаленных ЭВМ. При работе с программой каждому пользователю локальной машины присваивался адрес, состоящий из его имени и сетевого имени его компьютера, разделенных знаком «@». (Этот знак использовался Томлинсоном вместо предлога «at» (на), то есть выражение user@machine означает: пользователь такой-то на компьютере таком-то). Местонахождение «почтового ящика» каждого пользователя Arpanet становилось однозначно определенным, что дало возможность легко осуществлять обмен сообщениями между ними.

В марте 1972 году Томлинсон добавил к своей программе элементарный пользовательский интерфейс, позволяющий отправлять сообщения по сети и загружать из почтового ящика те из них, которые предназначены конкретному человеку. Через полгода на основе разработки Рэя Лоуренса его коллега Робертс создал свою программу, кото-

рая, помимо отправки и загрузки сообщений, уже имела немало сервисных функций, таких как возможности выборочного чтения загруженных в программу сообщений, сохранения их в отдельном файле и некоторых других. Кроме того, программа Робертса могла автоматически посылать ответы на полученные ею письма определенного вида.

Mdaemon – один из наиболее популярных SMTP/POP3-серверов

Электронная почта быстро завоевала популярность в Arpanet. Всего полтора года потребовалось на то, чтобы три четверти всей передаваемой по этой сети информации стали занимать посылаемые ею сообщения. В 1975 году появилась и первая почтовая рассылка – Стив Уолкер и Эйнар Стефферуд взяли на себя обязательство регулярно отправлять на ряд электронных адресов письма с полезной информацией. Число подобных услуг стремительно росло и среди них выявлялись наиболее популярные (безусловным лидером признавался бюллетень новостей мира научной фантастики). Вскоре в рассылках стали публиковаться письма подписчиков, на которые другие читатели отвечали также через рассылку. Так родилась UseNet – система электронных конференций.

В том же 1975 году Джон Виттал создал программу MSG, включающую в себя все разработанные к тому времени функции отправки, получения и обработки электронных писем. Систему электронной почты и разработку Виттала высоко оценили в государственных кругах. Так, 26 марта 1976 года электронной почтой стала пользоваться английская королева Елизавета II.

В 1981 году к быстро разраставшейся Arpanet присоединилась Computer and Science Network – сеть, специально созданная для обмена информацией между университетами. С этого момента сообщество компьютерных сетей начало стремительно расширяться.

Сегодня найти человека, зная только его имя и фамилию, гораздо проще. Специальные поисковые службы вроде InfoSpace выдадут адрес электронной почты согласно введенному запросу. Со временем возникла необходимость в создании European UNIX Network, сеть компьютеров Европы. Основной мотивацией такого объединения было желание абонентов подключающихся сетей пользоваться электронной почтой и возможностью работать с UseNet, фактически заменяющими тогда все нынешние Интернет-сервисы. В 1988 году заработал первый почтовый шлюз между сообществом сетей, родо-

начальником которого была Arpanet (к тому времени уже получившему название Интернет, говоря по-русски, – «междусетие») и сетью, созданной добровольцами, отличительной чертой которой было отсутствие постоянных соединений между компьютерами, – Fidonet. Отныне пользователи обеих сетей могли обмениваться письмами.

Кроме того, в Интернет начали вливаться и отдельные коммерческие сети. Так, в 1989 году сеть Compuserve стала частью Всемирной паутины. И опять-таки основной мотивацией слияния выступило желание пользоваться электронной почтой. Даже разработка сервисов World Wide Web, придавших Интернету современный вид, не повлияла на распространенность и используемость электронной почты.

Электронная почта превратилась в развитую и сложную систему.

Почтовые потоки

Первая почтовая программа, усовершенствованная Томлинсоном, – Send Message, умела лишь записывать текст в файл на удаленном компьютере. При этом было необходимо, чтобы обе машины – как отправляющая текст, так и получающая его, - были одновременно подключены к Сети. С развитием компьютерных технологий и ростом Сети возникла проблема, состоящая в том, что персональные ЭВМ все чаще стали включаться лишь на ограниченный период времени. Кроме того, в практику вошло подключение по модемной связи, которое крайне редко было постоянным. И полноценная работа системы электронной почты по изначальной схеме стала просто невозможна. Вследствие чего для приема и хранения писем выделялись отдельные постоянно работающие компьютеры, а для того чтобы ими могли пользоваться разные люди, разработаны особые программы – почтовые серверы. Именно на них и создавались почтовые ящики, в которые помещались письма, приходящие на адреса пользователей компьютера-сервера. А те, в свою очередь, могли в любое удобное для них время переписывать с серверов почту на свои машины с помощью программ, так называемых почтовых клиентов. Уже на самых первых таких серверах было организовано разграничение доступа к почтовым ящикам по паролям.

Для работы почтовых клиентов и серверов были разработаны специальные протоколы. Для загрузки входящих писем из ящика в настоящее время наиболее распространен так называемый POP3 (до этого были протоколы POP2, POP и т. д., но они не предоставляли полноценную защиту пароля доступа к ящику). Протокол POP3 преду-