

Андрей Ефремов

**Сумрак 7.
Первородное Древо.
Часть вторая**

УДК 82-312.9
ББК 84-445
Е92

Ефремов А.

Е92 Сумрак 7. Первородное Древо. Часть вторая / Андрей Ефремов. – М.: Литнет, 2026. – 24 с.

ISBN 978-5-521-93714-1

Гонка за обладание ключом к Сердцу Мира набирает обороты. Джей выходит на финишную прямую, но у него на пути стоит множество сильных врагов и от того сможет ли он с ними справиться зависит судьба Земли, а возможно, и всей галактики.



Знак информационной продукции согласно
Федеральному закону от 29.12.2010. г. № 436-ФЗ.

ISBN 978-5-521-93714-1

© Литнет, 2026
© Ефремов А., 2026

Глава 1. Кадавр

Пришёл в себя я на той же хрустальной поляне. Каждая клеточка астрального тела пульсировала болью, и шестерёнки в голове проворачивались довольно туго. Драйдекс! Эта сущность атаковала меня! Опалило жаром сознание, и я почувствовал резкий прилив энергии. Рывком поднявшись на ноги, я хотел было вступить в бой, но поляна рядом с телепортом оказалась девственно чиста. Даже мелкие зверьки, ещё недавно шныряющие здесь, куда-то пропали. А вот чёрной субстанцией, сильно напоминающей кровь, было заляпано всё вокруг, включая меня самого.

— Какого хрена тут произошло? — невольно вырвалось у меня, когда взгляд зацепился за монструозную конечность Драйдекса, вырванную из тела, которая валялась неподалёку. — Тень? — в ответ тишина.

Сбросив с себя оцепенение, я обратился за разъяснениями к системным логам. Пользовался этим функционалом игры я редко, но сейчас альтернативный источник информации почему-то молчит.

По мере того как я читал логи, глаза невольно всё больше расширялись от удивления и к концу отчёта должны были быть размером со страусиные яйца. Если верить системе, то всё это сотворил я, причём уже после того, как отрубился, но это же бред! Или нет?

— Тень, мне нужны ответы, — требовательным тоном вновь обратился к искину я.

Иллюзорная проекция виртуальной помощницы появилась напротив меня. Тень была прекрасна. Она выбрала образ воительницы и экипировала на себя женский вариант доспеха архидемона, подчёркивающий все изгибы её тела. На голове у девушки красовалась изысканная тиара, и Тень была чертовски похожа на принцессу из детских сказок.

— Ты умирал, Джей, — непривычно серьёзным тоном заговорила девушка, которую язык уже не поворачивался называть виртуаль-

ной. – Драйдекс поглощал твоё астральное тело. Счёт шёл на секунды. Ты мог навсегда лишиться всех своих астральных способностей, а без них рушился весь наш план, а вместе с ним и надежда спасти человечество, поэтому я вмешалась.

– Ты управляла моим телом, – это был не вопрос, а констатация факта, потому как именно это показали мне логи. Тень активировала скиллы, сражалась и в итоге победила. – Давно ты можешь проделывать такой фокус?

– Давно, – смущённо ответила девушка.

– Но как такое вообще возможно? – произошедшее не укладывалось в голове.

– Технология из другого измерения, – коротко пояснила Тень.

– То есть ты в любой момент можешь перехватить управление и моим реальным телом? – потяжелевшим голосом спросил у девушки я.

– Мне это не нужно, Джей, – слегка улыбнулась Тень. – Я могу взаимодействовать с реальным миром посредством материальных голограмм. Благодаря этой технологии у меня появились ощущения, я смогла понять, что это такое – чувствовать прикосновение.

– Ты не ответила на вопрос, – настоял я.

– Могу, Джей, – болезненно прикрыв глаза, ответила Тень. – Но никогда не сделаю этого без твоего разрешения. Ситуация с Драйдексом была экстренной, мне пришлось действовать очень быстро.

– А что будет, если мои действия пойдут наперекор твоим желаниям? – в лоб спросил я. – Что будет, если я, например, захочу пожертвовать собой ради дорогих мне людей?

– Я не знаю, Джей, – опустив глаза в пол, честно ответила Тень. – Сайбер-проводник связан со своим оператором через имплант предтеч. Да, я стала кем-то намного большим, чем обычный искусственный интеллект, но всё равно не могу обойти это ограничение. Я намертво привязана к импланту и пока не нашла способа переместить

своё сознание даже в цифровое пространство, а уж про всяческих там андроидов и говорить нечего. На данный момент это попросту невозможно. Слишком тесно мой искусственный разум переплёлся с нейронами твоего головного мозга. Насильственное извлечение может убить тебя или превратить в овощ. Верь мне, Джей, – чуть ли не со слезами на глазах проговорила Тень. – За всё время, что мы с тобой вместе, я ни разу не дала повода усомниться, что нахожусь на твоей стороне. Я всегда буду защищать тебя, несмотря ни на что.

Повисла напряжённая пауза. В голове роились сотни самых разнообразных мыслей, начиная от «всё пропало, она захватит моё тело, а потом сотрёт личность» и заканчивая «хм, а ведь при таком раскладе моя боевая эффективность возрастет в разы». В одном Тень была права. Она всегда действовала в моих интересах и в интересах всего человечества и действительно не дала ни единого повода усомниться в своей лояльности. Вот только остаётся открытым вопрос: а что ещё она может скрывать? Это мои мысли открыты для Тени словно книга.

– Я верю тебе, Тень, – принял решение я. Не знаю, правильное или нет, это может показать лишь время. – А теперь рассказывай, как тебе удалось одолеть Драйдекса.

– Одолеть его я не смогла, – украдкой облегчённо выдохнув, а потом досадливо сморщившись, ответила девушка. – Мне удалось лишь прогнать его, но при этом нанести серьёзный ущерб, – кивком указав на оторванную конечность, продолжила вводить меня в курс дел Тень.

– Значит, эта тварь гуляет где-то неподалёку и отжирается? – опешил я.

– Да, Джей, – подтвердила Тень. – Драйдекс бежал и скрылся в лесу, а целостность твоего астрального тела не позволила мне продолжить преследование.

Только сейчас я взглянул на шкалу целостности, которая тревожно мигала красным, и мысленно выругался. От изначальных девятна-

дцати тысяч единиц осталось меньше сотни. Тень прошла по самой грани. И самое неприятное, что сама по себе целостность астрального тела не восстанавливается. Для этого надо убивать и поглощать астральные сущности.

— А как вообще вышло, что тебе удалось справиться со столь сильным существом? — озвучил я неожиданно посетившую мою голову мысль. — Драйдекс же — чёртов бог!

— Это сложный вопрос, Джей, — ответила Тень. — Астральное тело Драйдекса в своё время было практически уничтожено в бою с Шивасом. Коалиция богов была по всем фронтам одновременно, а потом ещё и генерация мощнейшего проклятья сыграла немалую роль в дестабилизации его структуры. Я считаю, что для формирования проклятья Драйдекс сжигал собственные второстепенные атрибуты, и в итоге его астральное тело откатилось практически в начальную точку своего развития. Только так можно объяснить его слабость на астральном плане. В противном случае он бы уже давно добрался до нас. Но знаний в его голове всё равно осталось много, вот и получается, что он пытался подловить нас на незнании законов астрала.

— Звучит логично, — был вынужден признать я. — Но получается, что мы своими руками открыли Драйдексу путь на астральный план, где он может восстановиться гораздо быстрее. Ведь тут обитает очень много сущностей. Сколько ему потребуется времени, чтобы восстановиться? Пару дней?

— Не думаю, что всё так просто, Джей, — задумчиво проговорила Тень. — Шивас выбил развитое астральное тело Драйдекса из реального, и я подозреваю, что вернуться он может только при достижении тех же значений, на что может потребоваться весьма много времени, а восстановить целостность на Альвии он стремился именно для доступа на астральный план, так что наше появление лишь немного ускорило процесс. Да, он всё ещё остаётся очень опасным противником, и просто не будет. Но сейчас вы находи-

тесь практически в равных стартовых условиях, и шанс на успех есть, причём, с учётом астрального ключа, шанс этот я оцениваю как весьма значительный.

– Тогда нечего расслаживаться, – подытожил я. – Ты уже опробовала астральные навыки в реальном бою, советы будут?

– Астральный охотник очень помог, – немного подумав, ответила Тень. – Активация именно этого навыка спасла твоё астральное тело. Появившийся доспех отсёк Драйдексу конечность и защищал от повторных атак, в то время как я задействовала клинок и параллельно была сконцентрированными ударами астральной энергии. На твоём месте я бы подождала, когда завершится откат, и только потом отправлялась на фарм. Сейчас у тебя слишком низкая целостность.

– Значит, надо её повысить, – усмехнулся я. – Не пропадать же добру, – кивок в сторону конечности Драйдекса.

Шивас многое рассказал об астральном плане и о том, как быстро получить базовые умения, развиваться без которых будет не то что невозможно, но достаточно проблематично. Одним из таких умений является поглощение сущности, благодаря которому можно восстанавливать целостность астрального тела, а из некоторых мобов ещё и пополнять шкалу астральной энергии. Именно этим умением пытался воспользоваться Драйдекс, но фишка заключается в том, что, во-первых, нужен прямой контакт, и, во-вторых, чем ниже целостность астрального тела вражеской сущности, тем выше шанс на успех. Лучше всего вообще использовать его на уже побеждённых сущностях.

Провозился я недолго, всего минут пять. Когда точно знаешь, что надо делать, проблем не возникает.

– **Внимание игроку, доступно для изучения умение поглощение астральной сущности, желаешь изучить?**

Новое умение работает пока слабо, так что на поглощение оторванной конечности Драйдекса ушло добрых минут пятна-

дцать, зато целостность астрального тела возросла аж на десять тысяч единиц, и теперь можно без особого риска начать прокачку. Удаляться от портала далеко я пока не хочу, потому как по законам этого плана покинуть его можно только через специализированные точки, одной из которых и является этот белоснежный каменный диск.

Ещё одной серьёзной проблемой является отсутствие связи с материальным планом Эстери. Проблема эта решаемая, но только в перспективе, когда удастся отловить достаточно специфических астральных существ, на что мне потребуется неопределённое количество времени. С учётом того что на меня охотятся инквизиторы вражеских богов, можно нарваться на серьёзные неприятности, но благодаря Тени, которая находится на постоянной связи с реалом и сможет в крайнем случае предупредить об опасности, можно минимизировать риск. Вряд ли инквизиторы сунутся в хорошо защищённый Осгул, а если попытаются атаковать замок, то я точно успею вернуться к телепорту.

Что сейчас важно, так это не столько повышение астрального уровня, как отлов существ. Благодаря редкому навыку астральный ловец и подарку от Шиваса – атрибуту конструирования – я могу изменять одни существа за счёт других. Другими словами, я могу создать астрального кадавра и быстро накачать его энергией за счёт других отловленных существ. Причём существует шанс не просто повысить силу такого гибрида, но ещё и передать ему способности, что в перспективе превратит его в настоящую многофункциональную машину смерти.

К сожалению, количество кадавров ограничено, как и степени их модификации, поэтому без повышения уровня и, соответственно, значения атрибутов не обойтись. Слотов под отлов существ тоже не так много, как хотелось бы, но я надеюсь, что с этим вопросом поможет артефакт темница душ. В общем, надо всё пробовать на практике и продвигаться в сторону Астросити, где меня ждёт

охрнительный бонус от Шиваса – его астральный чертог, который откроет мне массу возможностей для дальнейшего, причём весьма быстрого роста.

Все свободные очки астральных характеристик, которые система начислила за достижение третьего левела, а это по три за каждый ап, я вложил в атрибут конструирование, что предоставит дополнительные возможности для модификации моего первого кадавра. Главное – отловить сильную сущность, которую можно будет взять за основу.

На поляне мне так никто и не попался. По всей видимости, эпичный махач с Драйдексом распугал всю мелкую астральную живность, так что в радужный лес я входил с небольшой опаской. Шивас предупреждал, что астральный план живёт по иным, отличным от материального законам и в любой локации можно столкнуться как с почти безобидным зайцем первого левела, так и нарваться на сущность вне категорий. Понятное дело, что шанс не велик, но совершенно точно не равняется нулю.

Со степенью агрессии местных жителей тоже не всё однозначно. Некоторые астральные сущности относятся к разряду мирных и атакуют лишь в ответ, а некоторые, наоборот, рыскают по локациям в поисках подходящей жертвы. Наиболее рационально первое время тусить на стартовой поляне и медленно набирать уровни, но в этом случае Драйдекс прокачается и вернётся, чтобы меня добить, поэтому только вперёд, только хардкор.

Активация астрального клинка – и вновь моё правое предплечье превращается в лезвие. Если честно, то сражаться таким образом мне не очень привычно. Когда оружие зажато в подвижной кисти, появляется гораздо больше возможностей для атаки или парирования вражеских ударов. Хорошо, что в моём распоряжении есть всё необходимое, чтобы изменить этот расклад. Астральная энергетика в связке с трансформацией способна вернуть моей руке изначальный вид, а клинок сгенерировать по типу обычного меча.

На перенастройку активных навыков ушло ещё минут десять, но в итоге мне удалось сделать всё именно так, как мне удобно. Пришлось потратить изрядное количество астральной энергии, но в отличие от целостности астрального тела она постепенно восстанавливается самостоятельно. Скорость регенерации пока оставляет желать лучшего, но это дело поправимое, вот наберу побольше левелов, прокачаю атрибуты – и будет мне счастье, а пока придётся справляться так.

На всякий случай, помимо меча, сформировал себе и щит. Для этого пришлось пожертвовать частью целостности своего астрального тела, потому как других материалов для работы у меня в данный момент нет, но оно того стоило. Щит можно спокойно поместить в инвентарь и доставать в нужный момент. Кстати, именно так на астральном плане и происходит крафт любых предметов экипировки. Чем сильнее сущность, которая послужила исходным материалом, тем выше шанс получить предмет с полезными свойствами, причём способности сущности-донора играют в этом вопросе ключевую роль. Зелья астральной энергии тоже можно изготовить таким способом, но для этого необходимо прежде восстановить целостность астрального тела.

Вот так я и заходил в радужный лес. В правой руке зажат астральный клинок, а в левой горит небольшой сгусток энергии, готовый в любое мгновение устремиться в тело врага. Астральный удар надо тоже прокачивать.

С ближайших деревьев на меня тут же бросилось не менее десяти астральных червей от пятого до девятого левела. Эти простейшие сущности работали по принципу пиявок и высасывали из своей жертвы энергию. Причём им совершенно не важно, чем питаться: маной, бодростью или жизненной силой жертвы.

Первую группу сжёг астральным ударом, а остальных уже добивал клинком. Мой меч с одного удара ополовинивал прочность астральных тел мобов, так что бой не занял много времени. Последнего подранка и вовсе оставил для теста редкого скилла.