

Андрей Ефремов

**ИСТОРИЯ
БЕССМЕРТНОГО 2
*МЕРТВЫЕ ЗЕМЛИ***

УДК 82-312.9
ББК 84-445
Е92

Е92 **Ефремов А.**
История Бессмертного 2. Мертвые земли / Андрей Ефремов – М.: Литнет, 2025. – 326 с.

ISBN 978-5-521-93260-3

Игра набирает популярность, все большее количество людей погружается в волшебный мир проекта Альфа. Бессмертный Кирик не сворачивает с выбранного пути, и делает очередной шаг к поставленной цели. Сколько ещё будет этих шагов? Сто? Тысяча? Ответ на этот вопрос может дать только время. Но как же хочется знать, что нужно сделать для победы. Кирилл верит, этот секрет скоро откроется, нужно лишь немного потерпеть, и усиленно работать, приближая заветный час. Предлагаю вашему вниманию вторую книгу цикла: История Бессмертного.



Знак информационной продукции согласно
Федеральному закону от 29.12.2010 г. № 436-ФЗ.

ISBN 978-5-521-93260-3

© Литнет, 2025
© А. Ефремов, 2025

Глава 1. Дом

Я думаю, некромант понял все по моим глазам. Уверен, что в тот момент, когда он озвучил свое предложение, в них вспыхнуло пламя. Момент обескураженности прошел, и я произнес твердым голосом:

– К бою.

– Ай, ай, ай, – он покачал указательным пальцем. – Где ваши манеры? Увидев вас, я, конечно, мало рассчитывал на успех. Какие-то вы скучно-идейные. Но не сомневайтесь, будут другие. И их будет ооочень много. Это я вам обещаю.

Позади некроманта открылся портал, мы услышали:

– Скучно тут с вами.

Он развернулся и, шагая в окно магического перехода, произнес:

– Убить их.

Окно портала закрылось, а с потолка, на то место, где только что стоял маг, прыгнуло существо, омерзительней которого, в этой игре, я еще не встречал.

– Костяной паук. Проклятое существо. Магическое существо. Вампир. Химера. Класс необычный. Уровень 18. Жизнь 5000.

Химера выглядела отвратительно. Четырехметровая тварь, у которой на шести костных, молочно-белых паучьих лапах, располагалось полуразложившееся туловище мужчины. Из груди торчат ребра, кожа на некоторых пальцах полностью отсутствует, оголяя кости. Венчает сие произведение больного разума голова, с белыми, запавшими глазами, полураспавшейся верхней челюстью и выпирающими сгнившими зубами.

– У него всего 5000 хп, – услышали мы возглас Атора, после которого раздался скрип зубов обеих девушек. Опять этот неутомный не удержал язык за зубами.

Пока мы осмысливали увиденное, паук не стал ждать нашей реакции, а сразу приступил к выполнению отданного ему приказа. Усилено задвигая руками, он достаточно быстро сформировал какое-то плетение, и в нас с приличной скоростью полетела зеленая сфера. Среагировать никто не успел. Преодолев разделяющее нас расстояние, сфера взорвалась в центре нашего построения.

– Вы получили 150 урона (яд). Жизнь 400/550.

– На вас наложено отравление 3 хп в секунду.

Опомнившись первым, командуя, одновременно формируя ответное заклинание:

– Глад и Атор, рывок по мобу. Виата, сферу. По откату, еще две, с разных сторон от меня. Хил на воинов. Альга проснись.

Огненная стрела устремилась к химере. Бойцы применили свое умение и рывком начали сближаться с мобом. Паук в это время кастовал новое заклинание, по завершении его тело на мгновение окуталось зеленым светом. Когда моя стрела растворилась в зеленоватом, прозрачном мареве, не нанеся никакого урона мобу, я понял, что отправлять в рывок ребят было ошибкой. Мечники увязли в защитном поле и на несколько секунд потеряли возможность двигаться, а в это время паук наносил им удары костяными лапами, серьезно просаживая здоровье.

– Глад, Атор, достать щиты, заходите с разных сторон, максимальный дамаг, снимите с него щит. Кирик, стрелами по мобу, как только щит слетит, загони его в стан.

Атор переместился за спину моба, но это не сильно ему помогло:

– У этой пакости есть глаза на затылке, – пришла обескураживающая информация.

Химера сражалась задними лапами с неменьшей эффективностью, чем передними. А руки периодически запускали заклинания в меня или Виату. Нам приходилось быть всегда начеку и постоянно перемещаться. К этой минуте боя Виату успела сформировать четыре зоны регенерации, и мы перемещались между ними, не оставаясь подолгу на одном месте. Приказ достать щиты оказал-

ся правильным, пусть урон, наносимый воинами, уменьшился, зато защищаться от быстрых атак паука стало значительно легче, и Виате стало проще держать здоровье группы на приемлемом уровне.

Щит химеры моргнул и пропал, бойцы в первый раз смогли нанести удары мечами по костяным лапам паука. Существо омерзительно заверещало и увеличило интенсивность атак. В этот момент огненная цепь опутала тело моба, а следом прилетела огненная стрела.

– Удачный крит x3 урон 591-150 (Магическая защита) Жизнь 4359/5000.

Вот же гадость некромантская, еще и маг защита имеется. Пока я формировал новую стрелу, паук сделал резкое движение руками, порвав наложенную цепь. Далее он наклонился к ничего не подозревающему Гладу, схватил его за шею и приподнял на уровень своих глаз. От моего бойца потекла тоненькая алая струйка, устремившаяся в рот чудовищу. По лицу Глада было понятно, что он испытывает сильнейшую боль, но магия твари парализовала его, и он не издал ни звука. Здоровье паука начало стремительно увеличиваться. В то время как мечник бледнел на глазах.

– Вспышка, – услышал я знакомую команду, и в сторону монстра полетела световая граната. Взрыв света произошел у самых ног паука. От пронзительного визга у меня заложило уши, нежить отпустила бойца, и тот рухнул на землю, слабо шевелясь. Ослепленный моб не тратил время зря. Пока группа отвлеклась на помощь пострадавшему соклановцу, паук обновил на себе щит. В последнюю секунду перед активацией я все же успел нанести ему урон, правда, в этот раз без критического попадания, целиться было некогда. В итоге, у моба здоровье снизилось незначительно, а нам нужно заново сбивать щит.

Сражение со вторым сильным монстром подряд за короткий промежуток времени дало о себе знать. Мы устали и начали совершать ошибки. Мечники все глубже уходили в оборону, атакуя лишь изредка. Реакция притупилась, и Атор проворонил вампирический

захват монстра. С огромным трудом мне удалось сохранить виртуальную жизнь бойца, скастовав огненную цепь. Силы заканчивались и у нас с Виатой. Мы иногда не успевали уклониться от магических атак химеры. И момент, когда закончится мана, приближался с катастрофической быстротой. Когда нам все-таки удалось опустить здоровье моба до 15%, жизни всех членов группы находились в красном секторе. Как только это случилось, паук перешел на ультразвук, оглушая нас, и, набрав невероятное ускорение, отбежал метров на десять. Потом тело перестало слушаться, а в голове начали появляться чужие мысли:

– Ты принадлежишь мне, ты выполнишь любой мой приказ, – голос, который я слышал, принадлежал моему отцу. Я узнал бы его из миллиона других. Как всегда строгий, но по-своему добрый, с хрипотцой долго курящего человека. Так всегда бывает: сколько бы ни прошло времени, а голоса родных врезаются в память на подсознательном уровне и узнаются всегда.

– Да, папа, что нужно сделать? – без единой мысли в голове уточняю я.

– Тебе надо защитить маму, на нее напали. Ты должен убить всех присутствующих здесь людей, – произносит голос, и я поднимаю глаза, осматривая помещение. Я нахожусь в каком-то неизвестном месте. Метрах в десяти от меня лежит на полу мама, волосы ее заляпаны кровью, она не подает признаков жизни. К ней, с мечами в руках, бегут два незнакомых парня. Во мне вскипает ярость. Они посмели напасть на мою маму. Руки заученным движением формируют узор заклинания. Мысленным усилием я отправляю его во врага. Попадание, первый противник падает на пол, не дожидаясь результата, отправляю заклинание во второго. Вот уже второй лежит на камнях, не добежав каких-то двух метров до такого родного силуэта.

– Сзади! – кричит отец.

Я разворачиваюсь и вижу, как ко мне бежит девушка с камнем

в руках, на голове у нее странная шапка, похожая на пилотскую. С камнем, значит, опасна, не задумываясь формирую заклинание и отправляю его в цель. Все, она падает у моих ног. В зале есть еще одна девушка, но она подняла пустые руки вверх, сдается, не опасна. Вдруг мама зашевелилась и застонала, протянула руки ко мне:

– Сынок, помоги, – шепотом произносит она.

Маме нужна помощь, я бегу. Стоп. Что-то не так. Мама умерла. Папы тоже уже нет с нами. Как они могут со мной разговаривать? Со стороны оставшейся за спиной девушки, приходит поток теплоты. Наваждение отчасти проходит. Голова начинает работать немного лучше, но тело по-прежнему мне не подчиняется. Становятся видны детали интерфейса, немного, совсем бледные. Так, я в игре, у нас битва с пауком. Тело приближающейся мамы начинает меняться, проступают ребра, торчащие из груди. Неимоверным усилием воли смещаю глаза на строку с логами:

– На вас наложено заклинание подчинения.

Вот же мерзкое исчадие некроманта. Из-за этого уroda я убил трех своих соклановцев. Как же мне справиться с тобой?

– Огонёк, помоги, – шепчут мои губы.

– Иду, братик, держись, – раздается в сознании знакомый детский голосок.

На моем плече появляется огненный дракончик. Оттуда на все тело начинает распространяться тепло, приятное, не обжигающее, а наоборот, освежающее. Перед глазами мелькают строки системного сообщения:

– Ваш фамилляр проявил первое умение – защита от ментальных атак.

– Ты же мой хороший, – посылаю ментальное послание стихийному братику, – как же вовремя.

Заклинание, наложенное химерой, снято, ко мне возвращается контроль над телом. Фамилляр исчезает, растратив всю доступную ему энергию. Вижу в пяти метрах от себя мерзкое чудови-

ще с открытой пастью. Молниеносными движениями формирую заклинание огненной стрелы и всеми своими ментальными силами направляю его туда.

– Удачный крит x5 1035-150. Жизнь 0/5000. Костяной паук убит. Получено общего опыта 5000.

– Разбей сферу, – слышу голос Виаты. Еще одно заклинание, звон разбитого стекла и системное сообщение:

– Задание помощь духу шаг 2 обновлено. Зачистите кладбище от нежити.

– Внимание! До закрытия портала осталось 09:59, 58, 57.

Ноги подкашиваются, и я падаю на пол, не в силах подняться. Все мое тело бьёт крупный озноб. Подбежавшая Виата опускается рядом и кладет мою голову себе на колени. В воздухе появляется фляга с водой. Напившись, я выдыхаю. Вроде отпустило. С мольбой в глазах спрашиваю:

– Как там ребята?

– Да нормально все, они уже отписались, что возродились в Пограничном, и спрашивают, когда пойдем зачищать кладбище? И просили стукнуть тебя по голове, если ты заикнёшься о своей вине, – добавила Наташа, когда увидела, что я пытаюсь выдавить из себя слова.

На душе стало намного легче, и я вымученно улыбнулся.

– Он мог подчинить любого, но ошибся, выбрав тебя. Ты смог справиться с заклинанием. Кстати, что это было за милое создание у тебя на плече?

– Это мой стихийный помощник. Он помог мне перебороть наваждение, которое ты ослабила. Спасибо тебе, – девушка улыбнулась мне, и в эту секунду мне захотелось прижать её к себе и никогда не отпускать. Но тут вмешалась безжалостная система, со своим обратным отсчетом. Время неумолимо уменьшалось, а нужно ещё собрать лут.

Возле костяного трона валяются осколки сферы, помеченные системой как уничтоженный артефакт. Надо будет поинтересовать-

ся, успел ли кто-нибудь считать с него информацию до разрушения. На задней стенке трона мы обнаружили небольшой тайник, в котором лежал мешочек с 10 золотыми, и ещё один поменьше, в котором обнаружили три неограниченных драгоценных камня. Красный – гранат, зеленый – турмалин и голубой – аквамарин. Моей идентификации хватило, чтобы выяснить, что они используются в ювелирном деле, усиливая характеристики бижутерии.

Из паука нам удалось добыть необычный нож, с достаточно неплохими характеристиками, который я до поры до времени спрятал в потайной карман сапога. Кольцо, также необычного качества, которое увеличивает урон магией смерти, и несколько ингредиентов, разбираться в назначении которых у меня не было сил. Виата у нас будущий алхимик, вот так пусть у неё голова по этому поводу и болит. Как ни странно, останки моба не исчезли, что позволило мне применить огненное очищение, к сожалению, неудачно, пыль выбить не получилось, ну хоть немного прокачал заклинание. Таймер уже отсчитывал последнюю минуту, и мы устремились к выходу. Выйдя из портала, мы дождались окончания таймера, чтобы убедиться, что он исчезнет. Как только отсчет закончился, система обрадовала сообщением:

– Задание гильдии магов шаг 1 выполнено. Получено 2 очка репутации Альфа всего 64. Получено 1000 опыта. Обратитесь в столичную гильдию за наградой и дальнейшими инструкциями.

– Внимание, вы – первый клан, закрывший портал. Вам полагается награда. Получить?

Я уже и забыл об этом задании. Еще одно дело, которое надо не забыть сделать, когда будем в столице. А что там за награда?

– Название: **Камень стойкости**

Тип: Артефакт

Класс: Клановый

Прочность: Неуничтожимый

Описание: Помещенный в замковое хранилище артефактов уменьшает болевые ощущения членов клана на 15%

Требования: 5 уровень клана, 5 уровень замка, 3 уровень хранилища артефактов

Цена: 1000 золотых.

Уменьшение боли на 15%, ухххх, очень полезный артефакт, ИИ знает наши слабые места, и награда за первое действие впечатляет.

Отписав остальным, чтобы выдвигались к нам, мы пошли к выходу из катакомб. Надо добить сегодня задание магистра и забыть на время о скелетах и зомби. Проходя мимо поверженного дракона, мы увидели таймер обратного отсчета: 5 дней, 22 часа 49 минут. Значит, респаун у босса 6 дней, надо будет запомнить, в Бессмевиле будет отделение клана, можно будет устраивать рейды для проверки рекрутов.

Дальнейшая зачистка кладбища не составила большого труда. В условиях квеста появилось точное число монстров, которое необходимо убить для завершения. Когда солнце уже начало клониться к горизонту, усталые, голодные и злые мы вернулись к могиле, чтобы получить заслуженную награду.

– Задание помощь духу шаг 2 выполнена. Награда: 5000 опыта. Заклинание ослепление.

– Спасибо, бессмертные. Теперь, когда зло изгнано, обычная нежить не сможет прорваться через защиту огнецветов.

Магистр исчез, а перед глазами появилась новая системка:

– Вам доступно задание помощь духу шаг 3. Цель: найдите информацию о захоронении магистров земли, воды, воздуха, света и тьмы. Награда: 2000 опыта.

– Выдвигаемся к Бессмевиллю, – командуя клану. Нужно разместить всех на нашей территории, купить палатки, как временное пристанище, и отправляться в форт. Нужно договориться о постройке клан-холла, очень надеюсь, что имеющихся в нашем распоряжении средств на это хватит. Пока мы шагали, я решил посмотреть на доставшееся мне заклинание: