

Коллектив авторов

**130 игр для SEGA. Полезные
сведения о видеоиграх для 16-
битных приставок SEGA**

**Москва
«Книга по Требованию»**

УДК 004
ББК 32.81
К60

Коллектив авторов
К60 130 игр для SEGA. Полезные сведения о видеоиграх для 16-битных приставок SEGA / Коллектив авторов – М.: Книга по Требованию, 2026. – 160 с.

ISBN 978-5-521-99031-3

В книге представлены описания популярных видеоигр для приставок "SEGA". Изложены сюжеты игр, приведены подсказки, советы и рекомендации, облегчающие прохождение, а также коды и пароли.

ISBN 978-5-521-99031-3

© Издание на русском языке, оформление
«YOYO Media», 2026

© Издание на русском языке, оцифровка,
«Книга по Требованию», 2026

Эта книга является репринтом оригинала, который мы создали специально для Вас, используя запатентованные технологии производства репринтных книг и печати по требованию.

Сначала мы отсканировали каждую страницу оригинала этой редкой книги на профессиональном оборудовании. Затем с помощью специально разработанных программ мы произвели очистку изображения от пятен, клякс, перегибов и попытались отбелить и выровнять каждую страницу книги. К сожалению, некоторые страницы нельзя вернуть в изначальное состояние, и если их было трудно читать в оригинале, то даже при цифровой реставрации их невозможно улучшить.

Разумеется, автоматизированная программная обработка репринтных книг – не самое лучшее решение для восстановления текста в его первозданном виде, однако, наша цель – вернуть читателю точную копию книги, которой может быть несколько веков.

Поэтому мы предупреждаем о возможных погрешностях восстановленного репринтного издания. В издании могут отсутствовать одна или несколько страниц текста, могут встретиться невыводимые пятна и кляксы, надписи на полях или подчеркивания в тексте, нечитаемые фрагменты текста или загибы страниц. Покупать или не покупать подобные издания – решать Вам, мы же делаем все возможное, чтобы редкие и ценные книги, еще недавно утраченные и несправедливо забытые, вновь стали доступными для всех читателей.



Серия Книжный Ренессанс

www.samizday.ru/reprint

ULTIMATE MORTAL KOMBAT – III

(MORTAL KOMBAT – IV)

Williams Entertainment, 1996

(МК1)

Поединки между семью сильнейшими бойцами, собранными на далеком острове магом Шанг Цунгом, привели к победе лучшего из них – Лю Кана.

(МК2)

Оплакивая убитого Лю Каном четырехрукого мутанта Горо, Шанг Цунг отправился в потусторонний мир, где владычествует Шао Кан. Шао Кан даровал своему слуге молодость и поручил заманить бойцов в потусторонний мир. На этот второй турнир были приглашены пять старых бойцов и семь новых. Обретенная Шанг Цунгом молодость помогла ему выиграть в этот раз.

(МК3)

Через несколько лет на Землю обрушились силы Шао Кана. Он пытается воскресить свою супругу, королеву Синдел, и наконец-то захватить власть. Многие бойцы не дожили до третьего турнира, но появились и новые.

(УМК = МК4)

Четвертый, окончательный, поединок – самый кровавый. Увеличилось количество бойцов, их скорость, число приемов. В арсенале борцов теперь есть «брутальти» – серия ударов, наносимых уже поверженному противнику...

Итак, две дюжины лучших воинов мира стремятся извлечь Землю от Зла. Помогите им.

Для игры рекомендуется шестикнопочный джойстик.

Режимы игры

Mortal Kombat – традиционная игра. После поединка с обычными персонажами вам предложат «Endurance Match» из первого МК (не будет восполнения энергии после победы над первым противником). Затем нужно одолеть Мотаро и Шао Кана.

4 Player 2 on 2 Kombat – друг против друга выступают две команды (сначала дерутся первые герои из каждой команды, а когда один из них погибает, выскакивает второй). Играть можно как вдвоем, так и четвером.

8 Player Tournament Kombat – локальный турнир (восемь героев проходят через серию плейофф; выявляется сильнейший).

Типовые приемы. Обозначения

A	– низкий удар рукой;
A (вблизи)	– бросок;
B	– блок;
C	– низкий удар ногой;
C (вблизи)	– удар коленом;
X	– высокий удар рукой;
Y	– бег;
Z	– высокий удар ногой;
⇨/⇨ + ↓	– низкая стойка;
↓ + A	– апперкот из низкой стойки;
↓ + B	– блок в низкой стойке;
↓ + C/Z	– удар ногой в низкой стойке;
⇨ + C	– удар ногой с разворота;
⇨ + Z	– подсечка;
↑ + A/X	– удар рукой в прыжке;
↑ + C/Z	– удар ногой в прыжке.



На трехкнопочном контроллере вместо **X** используют **A + B**, вместо **Y** – **START** и вместо кнопки **Z** – сочетание **B + C**.

Чтобы использовать **примирение (Friendship)** и **превращение в младенца (Babality)**, не ставьте во время поединка блок и все время оставайтесь на экране. Когда вам предложат прикончить прогивника, набирайте код «френдшипа» или «бабалити».

Спецприемы бойцов

(наш порядок бойцов – исключительно алфавитный;
никаких предпочтений)

Classic Sub-Zero

В отличие от большинства персонажей, классический Саб-Зиро способен только на «примирение» и одно «фаталити».

Freeze (заморозка)	– ↓ + ⇨, A
Freeze ground	– ↓ + ⇨, C
Slide	– ⇨ + A + B + C
Лужица	– ⇨, ↓, C
Fatality (вблизи)	– ↓, ↓, ↓, ⇨, X
Babality	– ↓, B, B, Z
Brutality	– X, A, X, B, C, C, Z, Z, X, A
Stage	– ⇨, ↓, ⇨, ⇨, X
Типовое Combo	– X, X, C, ⇨ + Z, ⇨ + C



Cyrax

Робот Сайрекс не маневрен, зато мощен. Учитывайте, что все атаки кибера LK4D4 (как его именовать по техпаспорту) предполагают задержку после исполнения, поэтому, готовясь выполнить спецприем, не подпускайте противника слишком близко.

Сайрекс прекрасно держит оборону, хороши добивания.

Самый трудный поединок для этого «киберниндзя» – с Кано. Слишком уж слабы атаки Сайрекса.

Grenade (граната с близкого расстояния)

– удерживая C, нажмите ⇐, ⇐, Z

Grenade (граната издали)

– удерживая C, нажмите ⇐, ⇐, Z

Net (сеть)

– ⇐, ⇐, C

Teleport (телепортация, можно в воздухе)

– ⇐, ↓, B

Air throw (бросок, когда вы на земле, а противник в воздухе)

– ↓, ⇐, B; затем нажмите A (бросок)

Fatality (с любого расстояния)

– ↓, ↓, ↑, ↓, X

Fatality (вблизи)

– ↓, ↓, ⇐, ↑, Y

Friendship

– Y, Y, Y, ↑

Babality

– ⇐, ⇐, ⇐, X

Brutality

– X, Z, X, Z, Z, X, Z, X, Z, C, A

Stage

– Y, B, Y

Типовое Combo-5...6 (26%)

– X, X, Z, X, Z, (⇐ + Z)

Combo-3 (18%)

– X, X, A

Combo-3 (18%)

– X, X, Z

Combo-3

– Z, Z, ⇐ + Z

Ermac

Fireball (огненный шар-звезда) – ↓, ⇐, A

Exploding Teleport Punch (исчезнуть и нанести удар, появившись с другой стороны) – ↓, ⇐, X

Telekinetic Slam (поразить на расстоянии)

– ⇐, ↓, ⇐, Z

Fatality (вблизи)

– Y, B, Y, Y, Z

Fatality (со среднего расстояния)

– ↓, ↑, ↓, ↓, ↓, B

Brutality

– X, X, A, B, Z, C, B, X, A, C, Z

Stage	- Y, Y, Y, Y, C
Типовое Combo-5	- X, X, ⇐ + A, Z, C
Combo-5	- X, X, A, Z, ↓ + Z
Combo-4	- Z, Z, C, ⇐ + Z
Combo-4	- C, A; ⇐, ↓, ⇐, Z; затем выполните апперкот

Human Smoke

Как и классический Саб-Зиро, Смоук-человек может производить только один «фатальный» прием, а также «френдшип».

Spear	- ⇐, ⇐, A
Teleport Punch	- ↓, ⇐, X
Throw (в воздухе)	- B
Fatality (вблизи)	- Y, B, Y, Y, Z
Babality	- ↓, ⇐, ⇐, ⇐, X
Brutality	- X, X, B, C, Z, X, Z, X, Z, A, C
Stage	- ⇐, ↑, ↑, A
Standard Combo	- X, X, Z, ⇐ + Z

Jade

Boomerang High (бумеранг вверх)

- ⇐, ⇐, X

Boomerang Middle (бумеранг прямо перед собой)

- ⇐, ⇐, A

Boomerang Low (бумеранг вниз)

- ⇐, ⇐, C

Returning Low Boomerang (возвращающимся бумерангом можно бросить только в противника-человека)

- ⇐, ⇐, ⇐, A

Projectile Invincibility (электромигание)

- ⇐, ⇐, Z

Glow Kick

- ↓, ⇐, C

Fatality (вблизи)

- ↑, ↑, ↓, ⇐, X

Fatality (вблизи)

- Y, Y, Y, B, Y

Friendship (с любого расстояния)

- ⇐, ↓, ⇐, ⇐, Z

Babality

- ↓, ↓, ⇐, ↓, Z

Brutality

- X, C, X, A, Z, Z, C, B, B, X, Z

Типовое Combo-7

- X, X, ↓ + A, C, Z, ⇐ + C, ⇐ + Z

Combo-4

- Z, Z, C, ⇐ + Z

Combo-4

- X, X, ↓ + A, ↓ + X

Combo

- X, X, A, ↓, X, ↓, A



Jax

Джакс, он же майор американской армии Джексон Бригс, способен затерроризировать противника, угрожая ракетами (если враг будет прыгать) или землетрясением (если враг прыгать не станет).

Великолепны серии ударов Джакса: захват «Gotcha» и мини-комбо с ломанием позвоночника.

Джакс вынужден сразу же уходить в оборону, так как ему не хватает скорости.

Для Джакса наиболее сложен поединок с Кабалом.

1 Missile (ракета) — ⇐, ⇐, X

2 Missiles (две ракеты) — ⇐, ⇐, ⇐, ⇐, X

Gotcha Grab (захват) — ⇐, ⇐, A

Backbreaker (ломание хребта, в воздухе) — B

Quad Slam («счетверенное» перекидывание в броске) — X

Ground Pound (землетрясение) — удерживайте C

Dashing Punch (фазовый удар) — ⇐, ⇐, Z

Fatality (вблизи) — удерживая B, нажмите ↗, ↓, ⇐, ↑

Fatality (издали) — Y, B, Y, Y, C

Friendship — C, Y, Y, C

Babality — ↓, ↓, ↓, C

Brutality — X, X, X, B, A, X, X, X, B, B, X

Stage — ↗, ⇐, ↘, A

Типовое Combo-7 — Z, Z, ↘ + X, X, B, A, ⇐ + X

Combo-4...5 (24...22%) — X, X, B, A, (⇐ + X)

Combo-3 — Z, Z, B + Z



Kabal

Top Spin (торнадо) — ⇐, ⇐, C

Eye Spark (пурпурный шар) — ⇐, ⇐, X

Пурпурный шар в полете — ↗, ⇐, ⇐, X

Ground Saw («визорубка») — ⇐, ⇐, ⇐, Y

Fatality (вблизи или издали, вне подсечки)

– ↓, ↓, ⇐, ⇐, В

Fatality (вблизи)

– Y, В, В, В, Z

Friendship (не вблизи)

– Y, C, Y, Y, ↑

Babality

– Y, Y, C

Brutality

– X, В, C, C, C, C, Z, A, A, A, X, A

Stage

– В, В, Z

Типовое Combo-6 (18%) – C, C, X, X, (Z, Z), ↓ + X

Combo-8

– после удара ногой в прыжке ⇐, ⇐, C; C, C, X, X, ↓ + X; еще один удар ногой в прыжке; ⇐, ⇐, X

Combo-6

– C, C, X, X, Z, ⇐ + Z

Combo-4 (19%)

– X, X, Z, Z, ⇐ + Z

Combo-5 (15%)

– C, C, X, X

Combo

– C, X, X, ↓ + A

Kano

Кано – странствующий вор. И приемы у него – воровские. Бросает в противника ножи и ядра на цепочке.

Knife Throw (бросок ножа) – ↓, ⇐, X

Knife Uppercut (апперкот с использованием ножа)

– ↓, ⇐, X

Cannon Ball

– удерживайте C

Diagonal Cannon Ball

– ⇐, ↓, ⇐, Z

Grab and Shake (захват со «встряской»)

– ↓, ⇐, A

Throw (бросок в воздухе ногами) – В

Fatality (вблизи)

– удерживая A, нажмите ⇐, ↓, ↓, ⇐

Fatality (со среднего расстояния)

– A, В, В, Z

Friendship

– C, Y, Y, Z

Babality

– ⇐, ⇐, ↓, ↓, C

Brutality

– X, A, В, A, X, В, Z, C, В

Stage

– ↑, ↑, ⇐, C

Типовое Combo-5 (26%)

– X, X, Z, Z, C, ⇐ + Z

Combo (23%)

– Z, Z, C

Combo-4...5 (22%)

– X, X, Z, C, (⇐ + Z)

Combo-4

– Z, Z, C, Z

Combo-3 (18%)

– X, X, A



Kitana

Fan Lift («притягивание» противника веером) – ⇐, ⇐, ⇐, X

Fan Throw (бросок веера) – ⇐, ⇐, X + A

Square Wave Punch (полет; можно летать, не останавливаясь) – ↓, ⇐, X

Fatality (вблизи) – Y, Y, B, B, C

Fatality (вблизи) – ⇐, ↓, ⇐, ⇐, Z

Friendship – ↓, ⇐, ⇐, ⇐, A

Babality – ⇐, ⇐, ↓, ⇐, Z

Brutality – X, X, B, Z, B, C,
B, X, B, X, B

Stage – ⇐, ↓, ↓, C

Типовое Combo – X, X, ⇐ + A, ⇐ + X

Combo-4 – X, X, ⇐ + A, ↓ + A

Combo-4 – Z, Z, C, ⇐ + Z



Kung Lao

Кунг Лао невозможно зажать в угол, т. к. он способен телепортироваться. Бросок шляпы Лао редко удастся заблокировать. Однако бросок шляпы на мгновение открывает вас для атаки врага, поэтому пользуйтесь данным приемом только в том случае, если вас отделяет от неприятеля достаточное расстояние.

Если противник прыгает на вас, начните серию высоких ударов рукой. Отбросив врага, произведите низкий удар ногой. Замечательны комбо.

Для Лао наиболее труден поединок с Кано. Слабы добивания.

Hat Throw (бросок шляпы) – ⇐, ⇐, A

Teleport (телепортация) – ↓, ↑

Flying Kick (в воздухе) – ↑, ↓, Z

Spin – ⇐, ↓, ⇐, Y

Fatality (с любого расстояния) – Y, B, Y, B, ↓

Fatality (не вблизи) – ⇐, ⇐, ⇐, ↓, X

Friendship (со среднего расстояния) – Y, A, Y, C

Babality – ↓, ⇐, ⇐, X

Brutality – X, A, C, Z, B, X, A, C, Z, B, X

Stage – ↓, ↓, ⇐, ⇐, C

Типовое Combo-7 – X, A, X, A, C, C, (⇐ +) Z

Combo-3 (19%) – C, C, (⇐ +) Z



Liu Kang

Лю Кан – монах Шаолиня, победитель в первом турнире.

Fireball High (высокий бросок огня)

– ⇨, ⇨, X

Fireball Low (низкий бросок огня)

– ⇨, ⇨, A

Flying Kick (полет с ударом ногою)

– ⇨, ⇨, Z

Bicycle Kick (удары ногами)

– удерживайте C

Fatality (с любого расстояния)

– ⇨, ⇨, ↓, ↓, C

Fatality (с любого расстояния)

– ↑, ↓, ↑, ↑, B + Y

Friendship

– Y, Y, Y, ↓ + Y

Babality

– ↓, ↓, ↓, Z

Brutality

– X, A, X, B, C, Z, Z, C, Z, A, X

Stage

– Y, B, B, C

Типовое Combo-7 (29%)

– X, X, B, C, C, Z, C

Combo-4

– C, C, Z, C



Mileena

Sai Throw – удерживайте X

Warp Kick (удар ногой сверху, провалившись)

– ⇨, ⇨, C

Roll (катиться мячиком)

– ⇨, ⇨, ↓, Z

Fatality (издали)

– ⇨, ⇨, ⇨, ⇨, C

Fatality (вблизи)

– ↓, ⇨, ↓, ⇨, A

Friendship

– ↓, ↓, ⇨, ⇨, X

Babality

– ↓, ↓, ⇨, ⇨, X

Brutality

– X, A, A, X, B, Z,
C, C, C, B, X, A

Stage

– ↓, ↓, ↓, A

Типовое Combo-6

– X, X, Z, Z,

↑ + C, ↑ + Z

Combo

– X, X, Z, ⇨ + Z



Nightwolf



Ночной Волк (так переводится его имя) -- индеец, считающий себя настоящим хозяином Америки. Родное племя не только признало Найтвульфа лучшим воином, но и доверило ему ответственный пост верховного шамана.

Arrow (выстрел из лука) -- ↓, ⇐, A

Hatchet Uppercut (апперкот с применением томагавка) -- ↓, ⇐, X

Shadow Shoulder (удар плечом) -- ⇐, ⇐, C

Glow (защитное поле для отражения ракет) -- ⇐, ⇐, ⇐, Z

Fatality (вблизи) -- ↑, ↑, ⇐, ⇐, B

Fatality (издали) -- ⇐, ⇐, ↓, X

Friendship (с любого расстояния) -- Y, Y, Y, ↓

Babality -- ⇐, ⇐, ⇐, ⇐, A

Brutality -- X, A, X, B, C, Z, Z, C, Z, A, X

Stage -- Y, Y, B

Типовое Combo-7 -- C, X, X, A; ↓, ⇐, X; ↓, ⇐, X; ⇐, ⇐, C

Combo-8 -- C, X, X, A; ↓, ⇐, X; Y, X, X; ⇐, ⇐, C

Combo-6 -- Z, Z, X, X, A, Z

Combo-5 -- C, X, X, A; ↓, ⇐, X

Combo-5 -- C, X, X, A, ⇐ + Z

Combo-4 -- X, X, A; ↓, ⇐, X

Combo-3 (19%) -- Z, Z, ⇐ + Z

Combo-3 (18%) -- X, X, A

Noob Saibot

Нуб Сайбот не способен на выполнение «фаталити» -- и не пробуйте.

Shadow Toss (тень-двойник) -- ⇐, ⇐, X

Teleport Slam (телепортация) -- ↓, ↑

Skull Projectile (парализующее облако) -- ↓, ⇐, A

Brutality -- X, C, A, B, C, Z, X, A, B, C, Z

Stage -- ⇐, ↓, ⇐, B

Типовое Combo -- C, C, C, C

Combo -- X, X, A, Z

Rain

Рейн, подобно Нубу, не владеет «фатальным» приемом.

- Lightning (молния) – ⇐, ⇐, X (X)
- Снежок, парализующий противника – ↓ + ⇐, потом притягивайте врага, нажимая →/←
- Controller – ↓, ⇐, X
- Super Roundhouse – ⇐ + Z
- Brutality – X, X, B, C, Z, B, C, Z, B, X, A
- Типовое Combo – Z, Z, C, Z, ⇐ + Z
- Combo – X, X, A, X
- Combo – X, X, A, ↓, X, ↓, A
- Combo – ↓, ⇐, X; ↓, ⇐, X; ↓, ⇐, X; ↓, ⇐, X; ⇐ + Z; X; ⇐ + Z; ↓ + A
- Combo – Z, Z, C, Z
- Combo – ⇐, ⇐, X; ⇐, ⇐, X; ...

Reptile

- Acid Spit (плевок) – ⇐, ⇐, X
- Force Ball Slow (медленный шар) – ⇐, ⇐, X + A (X + A)
- Force Ball Fast (быстрый шар) – ⇐, ⇐, X + A
- Slide – ⇐ + A + B + C
- Invisibility – ↑, ↓, Z
- Run Past and Elbow – ⇐, ⇐, C
- Fatality (с расстояния прыжка) – ⇐, ⇐, ↓, B
- Fatality (со среднего расстояния) – ⇐, ⇐, ↑, ↑, Z
- Friendship (вблизи) – ↓, ⇐, ⇐, ⇐, Z
- Babality – ⇐, ⇐, ⇐, ↓, C
- Brutality – X, B, Z, Z, B, X, A, C, C, B, A
- Stage – B, Y, B, B
- Типовое Combo-4 – X, X, Z, ⇐ + Z
- Combo-8 – X, X, ↓ + A; ⇐, ⇐, X + A; X, X; удар ногой в прыжке; ⇐ + A + B + C
- Combo-7 – X, X, ↓ + A; ⇐, ⇐, X + A; X, X; ⇐, ⇐, X
- Combo-6 – X, X, ↓ + A; ⇐, ⇐, X + A; X, X
- Combo-5 – X, X, ↓ + A; ⇐, ⇐, X + A; ↓ + A
- Combo-4 – X, X, ↓ + A; ⇐, ⇐, X
- Combo – X, X, Z, Z, ⇐ + Z
- Combo – Z, Z, ⇐ + Z
- Combo – X, X, A, ↓, X