

Андрей Ефремов

**ИСТОРИЯ
БЕССМЕРТНОГО 6
*СТРАЖИ ЗЕМЛИ***

УДК 82-312.9
ББК 84-445
Е92

Е92 **Ефремов А.**
История Бессмертного 6. Стражи Земли / Андрей Ефремов – М.: Литнет, 2025.
– 362 с.

ISBN 978-5-521-93264-1

Игры кончились. Противостояние с могущественными Старшими расами выходит на совершенно новый уровень. Что может противопоставить жалкая горстка людей хитрому и коварному врагу, владеющему сотнями обитаемых миров? Для них мы всего лишь мусор, эксперимент, развлечение в галактической политической игре, но у Бессмертного есть шанс нарушить их планы, ведь могучий зверь потерял бдительность, оставил свои игрушки без присмотра и уснул, а спящего можно застигнуть врасплох.



Знак информационной продукции согласно
Федеральному закону от 29.12.2010 г. № 436-ФЗ.

ISBN 978-5-521-93264-1

© Литнет, 2025
© А. Ефремов, 2025

Глава 1. Обновление

Жуткий, пронизывающий каждую клеточку тела холод отступал медленно. Голова работала заторможенно, шестерёнки мыслей проворачивались с огромным скрипом, и сосредоточиться на чём-то конкретном не получалось. Мозг включился в тот момент, когда аппаратура повысила температуру внутри капсулы и моё тело согрелось. Голографическая панель с внутренней стороны мигала тревожным, красным цветом, сигнализируя о неисправности. Крышка оставалась закрытой. Но я всего этого не замечал, всё поле зрения было заполнено текстовыми сообщениями.

Я закрыл глаза, но сообщения остались на своём месте. Попытался отмахнуться от них, но движение рукой оказалось не в силах прогнать назойливые буквы. И только сейчас до просыпающего после длительной спячки мозга дошло – я пошевелил рукой! Я могу двигаться! Воспоминания о случившемся нахлынули на меня, и я застонал от душевной боли, а из глаз потекли слёзы. Сашка, брат, как же так? Что же ты натворил! Моя жизнь не стоила жизней миллиардов людей.

Температура в капсуле продолжила увеличиваться, с механизмом что-то явно было не в порядке, усилием воли загнал разрывающие сознание мысли в глубины памяти. Необходимо подавить все чувства до того момента, как я выберусь из этого гроба и разберусь в текущей ситуации. Но сначала нужно придумать, как избавиться от странного текста, совершенно неожиданно заполонившего всё моё поле зрения, В РЕАЛЕ! Или меня вновь погрузили в игру? Бред, я помню, как Саша – при мысли о брате кольнуло в душе – вытащил меня из капсулы Альфы и поместил в оборудование компании «Криосон», я не могу быть в игре. Ладно, всё потом.

– Переместить все полученные сообщения в отдельную папку и сформировать название – логи, – совершенно на автомате, так же как делал в Альфе, произнёс я в пустоту. К несказанному удивлению, это сработало. Обзор очистился от сообщений, я увидел сформированную и подписанную папку, как в древних операционных системах компьютеров.

– Переместить папку в правый нижний угол, – уже мысленно попросил я. Команда сработала, папка послушно переместилась в желаемую зону, и я смог сконцентрироваться на тревожно мигающей красным голографической панели, будем разбираться с проблемами последовательно.

Дела обстояли не очень хорошо, капсула, в которой я находился, была неисправна. Таймер показывал, что я пробыл в состоянии криогенной заморозки 502 года и 11 месяцев. Похоже, Саша решил немного подстраховаться и установил таймер с запасом. Мысль о брате снова причинила боль, но я сосредоточился на дальнейшем изучении своего положения.

Выяснить удалось достаточно много. Компания «Криосон» сумела создать отличный продукт. За 500 лет непрерывного функционирования не было зафиксировано серьёзных сбоев, лишь недавно автоматика обнаружила падение объёма криогенного реагента. На каком-то уровне произошла утечка, и когда давление в системе стало угрожающим, встроенная в прошивку программа решила запустить протокол пробуждения. Именно по этой причине я и испытывал столь неприятные ощущения. Но эта поломка оказалась не единственной. Вытекающий реагент замкнул механизм открытия крышки, и я оказался заблокированным.

Как оказалось, большой проблемой для меня это не стало. Стоило упереться в стеклянную крышку и хорошенько напрячь мышцы, как внутри капсулы что-то подозрительно хрустнуло, а потом с металлическим скрежетом она распахнулась, выпуская меня на волю. С огромной тревогой я приподнялся и посмотрел на пол.

Тела Саши не было, даже костей, которые были просто обязаны сохраниться. Это означает только одно: после того как брат погрузил нас в криосон, в бункере были посторонние. По какой причине Старшие, а кроме них прийти сюда не мог никто, оставили нас здесь, я не знаю, но очень хочу это выяснить.

Босые ноги ступили на пыльный пол криогенного уровня, и я, наконец, смог осмотреться. В красноватом, аварийном освещении удалось хорошо разглядеть всю обстановку небольшого уровня бункера. Ровные ряды капсул оставались на своих местах, часть из них были открытыми, в остальных лежали мои друзья и жена. Рядом стояли шкафчики для одежды. Прежде всего осмотрел информационные панели и убедился, что всё работает штатно и не произошло никаких сбоев. Постоял возле капсулы Наташи несколько дольше, всматриваясь в её спокойное, умиротворённое лицо, вспоминая последние секунды в игре. Слова, произнесённые Наташей, явно вырвались против её воли, и с этим обстоятельством следует разобраться, но чуть позже. Я решил пока не будить остальных, мне нужно прояснить ситуацию, понять, что со мной происходит и выработать план действий. На всё это у меня есть месяц, ровно столько показывает таймер на всех без исключения капсулах.

Когда проводил обход, заметил планшет брата, который должен был находиться в его комнате, и насторожился. Камера гаджета направлена точно на мою капсулу, и прокачанная за время пребывания в Альфе интуиция подсказывает, что это явно неспроста. Заряда в нём остаться не должно, но это не проблема, повсюду установлены универсальные беспроводные зарядные устройства. Положив планшет в нужное место, убедился, что он жив и батарея начала заполняться, а сам пошёл искать хоть какую-нибудь одежду. Ходить голышом по пустынному бункеру очень не хотелось.

Шорты и футболка нашлись в шкафчике возле моей капсулы. Одежда придавала уверенности, и я продолжил осмотр. Лифт на верхний этаж бункера отсутствовал, совсем, не было даже металличе-

ской облицовки шахты. Сразу после шлюза начиналась каменная порода. Освещения, соответственно, также не имелось, но как только я оказался в темноте лифтовой шахты, моё зрение совершенно немыслимым образом преобразилось, и я очень чётко увидел удобные отверстия в камне, уходящие ввысь, по которым человек может без особого труда подняться как по лестнице. Раньше такого за своим организмом я не замечал, и случившееся изрядно меня напугало. Надо срочно разобраться, что же произошло с моим организмом.

Подниматься вверх не стал. Я уже понял, что ничего хорошего там меня не ждёт, и решил сначала тщательнее исследовать криогенный и реакторный уровни.

Других находок не было, вообще. Бункер был практически стерилен. Помимо одежды и планшета Саши не было ничего. Даже пыли слишком мало, хотя за прошедшие столетия ее должно было скопиться изрядное количество. И это была проблема. В бункере не было никакой еды, а путь на поверхность неблизкий. Прежде чем будить остальных, нужно обязательно хорошо подготовиться.

Пришла пора разобраться с загадочными сообщениями, которые начали появляться за несколько секунд до погружения в криосон. Папка логи открылась после первой же мысленной команды, и я погрузился в изучение новой для себя информации.

– Генетическая нейронная блокировка разрушена, все наложенные ограничения развития личности сняты. Доступ к единому информационному полю галактики разблокирован. Уровень личного совершенствования – 0. Внимание, ваш организм подвергается действию неизвестного отравляющего вещества. Внимание, опасность, превышен порог воздействия на нейроны головного мозга. Немедленно покиньте зону поражения, в противном случае имеется большой шанс развития спонтанной необратимой мутации, – я отмотал длинный список к самому началу и заново перечитал первое сообщение.

Похоже, газ, усыпивший всё население планеты, стал той последней каплей для моего многострадального организма, что запустил каскад необратимых изменений. С того момента как я своим импульсивным движением руки ответил на сообщение искусственного интеллекта станции, на мою голову оказывалось множество всевозможных воздействий. Сначала моя нервная система была принудительно подготовлена к возможности приёма больших объёмов информации; затем было влияние на организм капсулой, устройство которой учёные так и не смогли понять до конца; потом игровой дебафф, прорвавшийся в реал и, по сути, стоивший мне жизни; далее – случай на поле битвы богов, когда я освобождал души, получая взамен частичку информации. Ну и в заключение битва с Властелином, во время которой произошло множество очень странных событий, начиная с получения большого массива информации, скрытой в голове нпс-персонажа, и заканчивая разблокировкой тюремного функционала капсулы. Было ещё множество более мелких событий, припомнить которые не удаётся с ходу, но основные моменты я упомянул.

Мысленно выдохнув и приготовившись к худшему, я начал читать дальше.

- Отказ нервной системы через 10...9...
- Вы подверглись воздействию нестабильного криогенного реагента.
- Анализ последствий.
- Скорость передачи импульсов по нейронной цепи снижена в 100000 раз.
- Отказ нервной системы через 11 дней 13 часов 57 минут.
- Немедленно покиньте зону заражения, до запуска каскада необратимых изменений генетического кода осталось тридцать секунд.
- Немедленно покиньте зону заражения, до запуска каскада необратимых изменений генетического кода осталось 10 секунд.
- ... 3, 2, 1.

– Цепь ДНК разорвана, процесс сопровождается выделением большого количества тепловой энергии.

– Опасность, превышена пороговая температура внутренней среды организма, начался процесс распада белков, требуется немедленное охлаждение тканей и внутренних органов.

– Увеличение воздействия криогенным реагентом.

– Успех.

– Состояние стабильно.

– Иницирован процесс восстановления цепочки ДНК из обломков генного материала.

– Провал, нежизнеспособная комбинация генов.

– Попытка № 2, провал, нежизнеспособная комбинация генов.

– Попытка № 43586, успех. Нервная система стабильна.

– Иницирован процесс репарации цепочек ДНК. Время до завершения – 50 лет.

– Успех. Обновлённая четырёхцепочечная молекула ДНК стабильна.

– Иницирован процесс синтеза белков и перестроения организма согласно обновлённой генетической информации. Время до завершения процесса – 358 лет.

– Успех. Состояние организма стабильно. Разница между изначальным и конечным вариантами генетического кода – 78%.

Мамочки, да кто же я теперь такой? Явно человеком себя называть я больше не имею права. Шутка ли, теперь между мной и обычным человеком 78% отличий. Благо, что внешний вид мне оставили прежним, в этом я успел убедиться. Не отросло ни лишней руки, ни хвоста, и уже за это надо сказать Вселенной спасибо.

Таааак, будем разбираться во всём по порядку. То, что Старшие всё это время нас обманывали, я удостоверился давно. Они ввели о многом, наши гены не были дефектными. Их учёные просто заблокировали развитие личности, поставив жёсткий генетический блок. Они не рассчитывали, что мозг кого-либо из испытуе-

мых будет подвергаться столь серьёзному воздействию. Предсказать такое невозможно. Цепочка случайностей привела к тому, что все возведённые барьеры рухнули, и выжить мне удалось лишь чудом.

Когда я читал логи, не мог не ужаснуться. Мой организм находился при смерти, если бы не воздействие криогенного реагента, то высвобожденная при распаде цепочки ДНК тепловая энергия прожарила бы меня до хрустящей корочки. Но мне в очередной раз дико повезло, если бы Саша не уложил меня в капсулу, то пережить метаморфозы организма мне было бы не суждено.

Я тряхнул головой, слишком много информации, пришла пора разложить её по полочкам, начав с самого начала. Я получил доступ к единому информационному полю галактики. Колыбель говорила, что такое свойство есть у Старших лэндов. Но что это значит? В ответ на эту мысль в голове возникло знание: информационное поле галактики – это единое информационное пространство, созданное творцом в момент сотворения галактики, база знаний, куда поступает вся информация от всех живущих в галактике цивилизаций. Когда цивилизация достигает заложенного творцом порога уровня развития, то разумные этого вида получают возможность подключаться к этой базе знаний и черпать из неё информацию. Уровень доступа к информации индивидуален. Чем выше уровень личного совершенствования, тем больше информации можно получить.

Система, когда требуемое знание мгновенно появляется в голове, была удобной, но в то же время очень непривычной и даже пугающей. Возможно, гигантский скачок в моём развитии произошёл слишком быстро и до такого способа восприятия информации я пока ещё не дорос, но доступ к инфополю получен, и с этим ничего не поделаешь. Разве что можно попытаться перестроить систему под себя? Скажем так, внедрить пользовательские настройки.

– Поступающие данные от информационного поля галактики выводить в виде текстовых сообщений, – прошептал я в пустоту.

– Принято.

Мгновенно возник перед глазами ответ. Как только я прочитал это слово, оно исчезло без следа. Отлично, первая небольшая победа одержана, продолжаем знакомиться с обновлённой версией Стартова Кирилла. Уровень личного совершенствования, что за зверь?

– Уровень личного совершенствования – это оценочный критерий соответствия личности поведенческой матрице творца.

Тут же выдал информацию мой личный системный помощник, и я вновь ощутил себя в игре.

– Упростить подачу информации и сделать её более подробной, можно использовать игровую терминологию, – отдал я следующий приказ. Раз решил называть всё это системой, то пусть она и ведёт себя соответственно.

– Каждый поступок индивида накладывает отпечаток на его личность. За каждое совершённое или несовершённое действие начисляются очки кармы. Это число может быть как положительным, так и отрицательным, в зависимости от принятого решения. Чем выше карма, тем больше уровень совершенствования.

Ага, более подробная информация внесла ясность, осталось лишь понять, по каким именно критериям оцениваются совершаемые действия.

– Уровня вашего личного совершенствования недостаточно для доступа к этой информации.

Моментально обломала меня система. Просто великолепно, придётся разбираться во всем традиционным русским способом – методом научного тыка.

– Нужна подробная информация о карме, – задал я следующий вопрос.

– Каждое живое существо рождается с положительной кармой. В пересчёте на цифровое значение она равняется 1000 единиц. В процессе жизнедеятельности, в зависимости от принятых решений, она может как увеличиться, так и уменьшиться. Чем выше карма индивида, тем больше у него шанс обрести посмертие. Но существует