

М.И. Булатов

Тридцать три пирога

**Игры, считалки, ссороговорки,
долгоговорки, докучные сказки,
загадки народов Советского
Союза**

**Москва
«Книга по Требованию»**

УДК 82-053.2
ББК 74.27
М11

М11 **М.И. Булатов**
Тридцать три пирога: Игры, считалки, сгороговорки, долгоговорки, докучные сказки, загадки народов Советского Союза / М.И. Булатов – М.: Книга по Требованию, 2013. – 239 с.

ISBN 978-5-458-47644-7

ISBN 978-5-458-47644-7

© Издание на русском языке, оформление
«YOYO Media», 2013

© Издание на русском языке, оцифровка,
«Книга по Требованию», 2013

Эта книга является репринтом оригинала, который мы создали специально для Вас, используя запатентованные технологии производства репринтных книг и печати по требованию.

Сначала мы отсканировали каждую страницу оригинала этой редкой книги на профессиональном оборудовании. Затем с помощью специально разработанных программ мы произвели очистку изображения от пятен, клякс, перегибов и попытались отбелить и выровнять каждую страницу книги. К сожалению, некоторые страницы нельзя вернуть в изначальное состояние, и если их было трудно читать в оригинале, то даже при цифровой реставрации их невозможно улучшить.

Разумеется, автоматизированная программная обработка репринтных книг – не самое лучшее решение для восстановления текста в его первозданном виде, однако, наша цель – вернуть читателю точную копию книги, которой может быть несколько веков.

Поэтому мы предупреждаем о возможных погрешностях восстановленного репринтного издания. В издании могут отсутствовать одна или несколько страниц текста, могут встретиться невыводимые пятна и кляксы, надписи на полях или подчеркивания в тексте, нечитаемые фрагменты текста или загибы страниц. Покупать или не покупать подобные издания – решать Вам, мы же делаем все возможное, чтобы редкие и ценные книги, еще недавно утраченные и несправедливо забытые, вновь стали доступными для всех читателей.



Серия Книжный Ренессанс

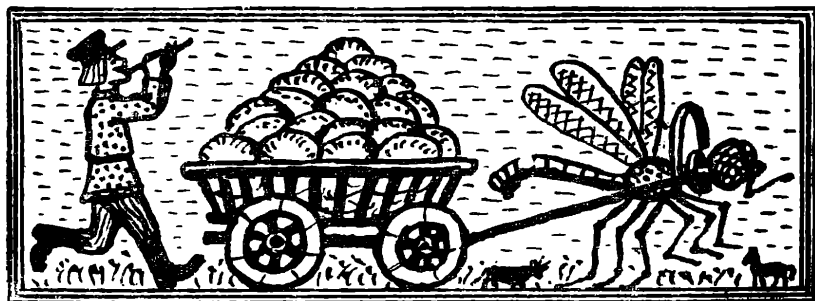
www.samizday.ru/reprint



ПРИСКАЗКА

Я тетёрочку пасу
Во кленовом во лесу.
Вдруг тетёрочка за куст...
Я тетёрочку за хвост!
Удержать не удержал,
Только вырвал перо...
Как из этого пера
Смастерил я дуду.
Стал на дудке играть,
Стал людей потешать.
Я на дудке гу-гу-гу! —
Мне несут по пирогу:
Мне мамка пирог,
Мне батька пирог,
Мне бабка пирог,
Мне дедка пирог,

Мне братец пирог,
Мне сестрица пирог,
Мне тётка пирог,
Мне дядька пирог,
Мне соседка пирог,
Мне сосед пирог...
Притащили, принесли
Тридцать три пирога!
Запрягу я вола,
Повезу я пироги!
А мой вол не везёт,
Он и с места не сойдёт...
Запрягу я коня,
Повезу я пироги!
А мой конь не везёт,
Он и с места не сойдёт...
Запрягу я комара —
Ловкача, силача:
Он повёз целый воз —
Тридцать три пирога.
Хочешь есть пироги —
Поскорей ко мне беги!



«Ш И Ш Е Л В Ы Ш Е Л»

КАК ВЫБИРАТЬ ВОЖАКА

Многие игры начинаются с выбора вожака: в одной игре это хозяйка, в другой — жук, в третьей — медведь...

В иной игре каждому хочется водить, в иной — никому.

Поэтому вожака или назначают, или выбирают по считалке.

Как это делают? А вот как.

Все, кто принимает участие в игре, становятся в кружок. Кто-нибудь, кто знает считалки, начинает произносить нараспев считалку, например: «Ехал мужик по дороге...»

Тот, кто произносит считалку, при первом её слове указывает пальцем на себя, при втором — на своего соседа, стоящего слева, при третьем — на следующего. На каждого, кто стоит в кругу, приходится по одному слову или слогу из считалки.

На кого падёт последнее слово, тому и водить, и не может быть ни отказов, ни споров!

Бывает и так, что в считалке задаётся какой-нибудь вопрос. Например, в считалке «Ехал мужик по дороге...» есть вопрос:

Сколько гвоздей —
Говори поскорей!

На кого пало слово «поскорей», должен быстро назвать какое-нибудь число — десять, пятнадцать, двадцать. Большие числа лучше не называть: придётся очень долго считаться, по нескольку раз указывая на каждого из играющих. А это вовсе не нужно.

Когда назвали число, например семнадцать, считальщик отсчитывает:

«Один, два, три... десять... пятнадцать... семнадцать».

На кого падёт последнее слово счёта — *семнадцать*, — тому и водить.

Считаются и так. Произносят считалку, при каждом слове указывая на стоящих в кругу игроков. На кого падёт последнее слово или слог считалки, тот выходит из круга. Считалка начинается снова. При последнем её слове или слоге выходит из круга ещё один. При третьем счёте выходит из круга следующий. Круг всё уменьшается да уменьшается.

Наконец останутся только двое.

Кому из них водить?

Опять начинается счёт, и тот, на кого падёт последнее слово или слог считалки, выходит. А тот, кто остался, должен водить — ловить, искать других, быть коршуном, медведем.

Так считаются перед игрой русские, украинские и белорусские ребята.

А вот как считаются казахские ребята. Собираются, садятся в круг, вытянув ноги. Тот из ребят, кто считает, прикасается к ногам одного из сидящих в кругу и произносит первое слово считалки, прикасётся к ногам его соседа — произнесёт второе слово, прикасётся к ногам следующего — произнесёт третье слово... На кого придётся последнее слово считалки, тот вскакивает и уходит из круга, а считалка повторяется снова.

Так один за другим до последнего все выйдут из круга.

Кто останется последним, тому и водить.

А если нужно выбрать двух вожakov, как быть тогда? Дело это нехитрое. Сначала по считалке выбирают первого вожакa. Затем снова начинают считаться. На кого в этот раз падёт последнее слово или слог считалки, тот будет вторым вожакoм.

Так выбирают пasedку и коршуна (в игре «коршун») или хозяйку и серого волка (в игре «гуси-лебеди и волк»).

А иной раз, чтобы определить, кому начинать игру или водить, не считаются, а конаются. Как это делается? А вот как. Берут палку или верёвку подлиннее; один из тех, кто конается, захватывает конец палки или верёвки, другой прихватывает рукою плотно рядом, третий ещё рядом, и так все игроки друг за дружкой. Чья рука захватит верхний конец, тому и водить или начинать игру.

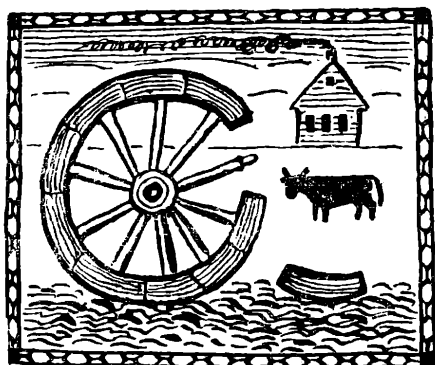
А когда конаются, приговаривают такие слова:

— Чья копна
На моей копне?
Скнишь долой,
Вези домой.

Запомните: конаться можно только тогда, когда игроков не очень много. Если игроков много, нужна будет очень длинная палка или верёвка, а это неудобно. Если же конаться на короткой палке или верёвке, можно сбиться и начнётся спор.

Конаются и тогда, когда надо решить, какая из двух партий начнёт игру. К верёвке или палке подходят два игрока — один от первой, другой от второй партии — и начинают конаться так, как было рассказано выше.

СЧИТАЛКИ



Ехал мужик
По дороге,
Сломал колесо
На пороге.
Сколько гвоздей —
Говори *поскорей!*

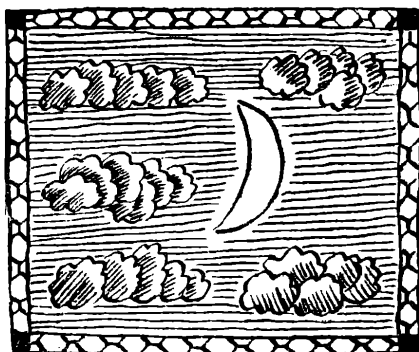
Тот, на кого падёт слово «поскорей», должен сказать «семь», «восемь», «десять» — сколько вздумается. На кого придётся последнее число, выходит или водит.

Шёл баран
По крутым
Горам.
Вырвал травку,
Положил
На лавку.
Кто травку возьмёт,
Тот вон *пойдёт!*



На кого пришлось слово «пойдёт», тот выходит.

Раз, два, три, четыре,
 Пять, шесть, семь,
 Восемь, девять, десять.
 Выплывает
 Белый месяц!
 Кто до месяца дойдёт,
 Тот и прятаться *пойдёт!*



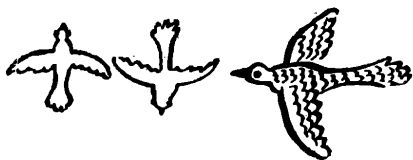
Катилось яблочко
 Мимо сада,
 Мимо огорода,
 Мимо частокола;
 Кто его поднимет,
 Тот вон *выйдет!*

Ходит свинка
 По бору,
 Рвёт траву-мураву.
 Она рвёт
 И берёт
 И в корзиночку кладёт.
 Этот выйдет,
 Вон *пойдёт!*

Тáря-Мáря
 В лес
 Ходила,
 Шишки
 Ела —
 Нам велела.
 А мы
 Шишки
 Не едим,
 Таре-Маре
Отдадим!

— Заяц белый.
 Куда бегал?
 — В лес дубовый!
 — Что там делал?
 — Лыки драл!
 — Куда клал?
 — Под колоду!
 — Кто украл?
 — Родион!
 — *Выйди вон!*

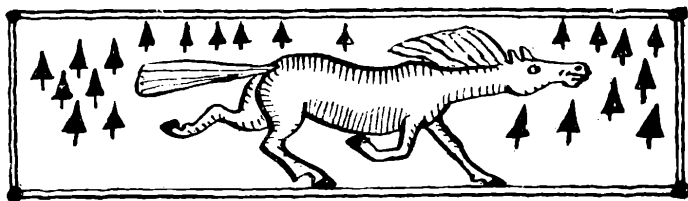
Первинчики,
Другинчики,
Летали голубенчики
По утренней росе,
По зелёной полосе.
Здесь яблоки,
Орешки,
Медок, сахарок,
Поди вон
В *уголок!*



Конь ретивый
С длинной гривой
Скачет,
Скачет
По полям
Тут и там!
Тут и там!
Где проскачет он —
Выходи
Из круга
Вон!

Шла кукушка
Мимо сети,
А за нею
Малы дети
И кричали:
«Кук! Мак!»
Убирай
Один *кулак!*

Катилася торба
С высокого горба ¹,
В этой торбе
Хлеб, соль, пшеница;
С кем хочешь
Поделиться?



На кого падёт слово «поделиться», указывает на кого-нибудь из играющих и говорит: «С ним!» или: «С ней!» — тот и выходит.

¹ Горб — здесь: гора.

Инцы-брынцы
Балалайка!
Инцы-брынцы
Поиграй-ка!
Инцы-брынцы
Не хочу!
Инцы-брынцы
Вон *пойду!*

Как за нашим
За двором
Стоит чашка
С творогом;
Прилетели
Две тетери,
Поклевали —
Улетели.
Поклевали —
Улетели,
На лугу
Зелёном
Сели.

Тарá-барá,
Домой пора —
Ребят кормить,
Телят поить,
Коров доить.
Тебе *водить!*

Первый дан,
Другой дан,

На колоде
Барабан!
В барабан
Постучу,
Взовьюсь —
Полечу
Из моря
В море,
Из поля
В поле,
В лес,
На пень,
Води
Весь день!

Кукушечка-
Горюшечка
Плеть плела,
Детей вела.
Дети шли,
До конца дошли,
До конца дошли,
Обратно пошли.
Кук!

Тили-тели,
На лавочке сидели —
Царь, царевич,
Король, королевич,
Сапожник,
Портной;
А ты кто *такой?*



Раз, два, три,
Четыре, пять!
Вышел зайчик
Погулять.
Вдруг охотник
Выбегает,
Прямо в зайчика
Стреляет.
Пиф! Паф! Не попал.
Серый зайчик
Убежал!

Шишел
Вышел,
Вон пошёл —
Красну шапочку
Нашёл!

Аты-баты
Шли солдаты,
Аты-баты
На базар.
Аты-баты
Что купили?
Аты-баты
Самовар!

Лиса по лесу ходила,
Громким голосом воила.
Лиса лычки драла,
Лиса лапотки плела —
Мужу двое,
Себе трое
И детишкам
По лаптишкам!