

Андрей Ливадный

# ТЁМНЫЙ РУБЕЖ

ТЕСТ НА РЕСПАУН



Москва  
T8 RUGRAM  
2020

УДК 82-31  
ББК 84(2Рос=Рус)  
Л55

**Ливадный, А.**

Л55 Тест на респаун. Тёмный рубеж / А. Ливадный. — М.: Т8  
Издательские технологии / RUGRAM, 2020. — 354 с. — (Миры  
Андрея Ливадного).

ISBN 978-5-521-73981-3

Тест на респаун, — это прежде всего тест на человечность.

Виртуальная реальность новой степени достоверности предложила нам нечто, несвойственное нормальной психике, — умирать и возрождаться бесчисленное количество раз, испытывая при этом полный реализм ощущений.

Так кем же ты станешь? Трусливой, дрожащей тенью? Оголтелым убийцей? Хладнокровным циником? Или в тебе еще останется что-то сокровенное, незыблемое, трепетное?

Ответ можно получить лишь одним способом: побывав там, — на Краю Бездны.

BICFLC  
BISACFIC028000

ISBN 978-5-521-73981-3

© Ливадный А.Л., 2020  
© Т8 RUGRAM, оформление, 2020.  
© Т8 Издательские технологии, 2020

## ГЛАВА 1

### *Реальный мир...*

*Четвертая метаболическая коррекция завершена.  
Ваш лимит непрерывного пребывания в вирткапсуле  
увеличен.*

...

Я насухо вытер влажные после душа волосы, подошел к окну. Мегаполис тонет в токсичной утренней мгле, видны лишь зыбкие, укутанные желтоватым туманом очертания ближайших высоток.

Допиваю кофе. На сегодня много планов.

Вирткапсула ждет, помигивая искорками индикации. Картриджи со свежими расходниками заряжены.

За последний месяц моя жизнь радикально изменилась. Сейчас я временно обосновался в квартире у армейского друга, который без следа сгинул в «VR».

...

*Дэн, я буду к обеду. Встретимся в таверне.*

...

Сообщение от Александра Лурье появилось, накладываясь на реальность. В обычном мире нейроинтерфейс выводит информацию на контактные линзы, отсюда и эффект.

Почему медлю? Откуда взялась неуверенность, словно в душу внезапно закрался страх?

Выпуклый борт вирткапсулы холодит ладонь. Я могу провести внутри восемнадцать суток. Это предел для низкосортной «бюджетной» модели. На более дорогую пока нет денег. Но даже такое время непрерывного пребывания в киберпространстве, если честно, настораживает. Понятия не имею, как именно происходит жизнеобеспечение? «Сенсорный гель», «нанороботы», — термины, которыми пестрит руководство пользователя, на самом деле ничего не объясняют. Как я питаюсь? Куда деваются отходы жизнедеятельности?

Хорошие вопросы. Именно они постоянно тревожат на подсознательном уровне.

Снова касаюсь взглядом пиктограммы коммуникатора.

...

*Саш, ты в устройстве вирткапсул разбираешься?*

...

Немного. А что?

...

*Да мысли разные в голову лезут.*

...

Поздно вато тебя «прокнуло». Это обыкновенный «синдром новичка». Страх перед капсулой. Обычно он появляется после первых погружений на высоком уровне реализма. Особенно, когда используешь длительные режимы пребывания в «VR». Не парься, пройдет само собой.

...

*Инфу искать бесполезно?*

...

Ничего толкового не найдешь. Гель и нанороботы — разработка ВКС. Пользуйся и не забивай себе голову лишними вопросами.

...

*Ладно. Стакнемся в таверне, как договаривались.*

...

Все. Хватит топтаться в нерешительности.

Я разделся, лег на жесткое ложе. Дымчатые сегменты плавно скользнули вдоль бортов, сомкнулись, герметизируясь.

Твердая поверхность изменила свойства. Я словно погружаюсь в пучину. Всколыхнулся сенсорный гель, дыхание на миг перехватило, затем перед глазами крутанулась знакомая заставка:

### **Добро пожаловать на «Край бездны».**

\* \* \*

Промозглый ветерок взъерошил мои волосы. VR достоверна до дрожи. Каждый раз при погружении в цифровое пространство рассудок пытается выразить недоверие окружающему, но у него ничего не выходит. Реализм ощущений берет свое.

Анкор, — заштатный средневековый городок, считается центром безопасного региона, но и тут нельзя расслабляться. В окрестностях полно мутировавших тварей, подвергшихся влиянию Бездны, да и «темные» постоянно промышляют в лесах.

Несмотря на ранний утренний час, я услышал гомон множества голосов. С высоты крепостной башни, где расположен круг возрождения, открывается отличная панорама города и окрестностей.

На стенах, помимо городской стражи и воинов гарнизона, полно игроков. Все чем-то обеспокоены, выгля-

дывают из-за зубцов парапета, некоторые с опаской указывают вдаль.

По дороге к городским воротам бредут усталые и испуганные крестьяне. Похоже, они бежали из родных мест, вместе со скарбом?!

Необычный наплыв пользователей заставил задержаться, прислушаться, присмотреться к окружающему. Явно грядет какой-то ивент<sup>1</sup>, хотя накануне вечером ничто не предвещало глобальных потрясений.

Почему же так холодно? Лето ведь в самом разгаре!

Заметив знакомое лицо, я спустился по каменной лестнице, и игнорируя неписей, устанавливающих баллисту, подошел к юному рыцарю.

— Ланс, привет! Что тут стряслось?

Он обернулся, узнал меня.

— О, Дэн, привет! — парнишка испытывает ко мне уважение с тех пор, как довелось выручить его из смертельной ситуации. — Прикинь, ночью «Мангусты» попытались отбить свой замок! Почти прорвались к кланхоллу! Но, говорят, в последний момент темные заклинатели открыли портал Бездны и воззвали к теням.

«Плохо дело», — подумалось мне.

Тени, — таинственные существа. По словам Хавла — стража Лесного Холма, именно они стоят за первым вторжением Бездны. Еще он упомянул, что некоторые из теней могут быть дружественны к людям, но, исходя из личного опыта, в подобные утверждения верится с трудом.

---

<sup>1</sup> Ивент — крупное игровое событие. Иногда запланированное заранее (разработчиками), иногда возникающее в силу действий пользователей или по стечению обстоятельств.

— Рейд «Мангустов» вайпнулся за считанные минуты! — возбужденно продолжил Ланс. — Но и темным не поздоровилось! — добавил он. — Их заклинатели явно что-то напутали в призыве. Из Бездны вырвалось нечто... необузданное. В общем, под раздачу попали все. Замка «Мангустов» больше нет. Одни заиндевелые руины остались. Крестьяне из окрестных деревень напуганы до смерти. Говорят, землю в округе таким холодом сковало, что все растения вымерзли, прикинь?!

— А куда подевалась призванная темными тварь?

— Сам взгляни, — Ланс жестом указал на восток.

На фоне сукровицы рассвета видны слоистые пепельные полосы, сквозь которые пробивается призрачное зеленоватое сияние. Знакомая картина. Однажды мы с Джебом видели нечто подобное на Гиблом Утесе.

Порыв ледяного ветра неприятно обжег лицо. Не нравится мне происходящее.

В VR я попал случайно, чуть больше месяца назад, но уже успел вкусить полного реализма ощущений, фактически — утонуть в цифровой реальности. За четыре недели истратил все свои сбережения, был вынужден продать жилье, фактически превратился в бездомного. Еще — спас жизнь молодому парню и потерял лучшего друга.

Собственно, мысль о Максе тревожит намного больше, чем назревающий ивент. Он попал в плен к темным кланам. Его вирткапсулу увезли из разгромленного развлекательного центра в неизвестном направлении, и теперь единственный шанс выручить друга, — это найти его в виртуальном мире. Примерные координаты мы с Сашкой вычислили, но проблема в том, что область поиска расположена среди гиблых, никем не из-

веданных локаций Темного Рубежа, куда соваться с нашими уровнями развития персонажей — верная смерть.

С востока все сильнее веет неестественным, пронзительным холодом. Там образовалось нечто, похожее на грозовой фронт, — огромная пепельная туча, пронизанная прожилками призрачного сияния, медленно приближается к Анкору.

Вообще-то на сегодня у меня запланировано два важных дела.

— Дэн, ты куда?! — удивился «Сир Ланс», заметив, что его предвкушений я не разделяю и вообще собираюсь уходить.

С точки зрения игрока, ищущего на «Краю Бездны» острых ощущений, недоумение вполне закономерное. Судя по обстановке, грядут серьезные события.

— У меня дела.

\* \* \*

Покинув городскую стену, я поспешил к арене Кайла Длиннорукого.

— Привет, Дэн, — НПС-охранник у входа в «Разрушенное поместье» пропустил меня без лишних слов. — Тренер там, — он указал на одну из дальних площадок. — Решил и дальше оттачивать мастерство?

— Нет, прошлые ссадины еще не зажили, — отшутился я.

НПС на «Краю Бездны» зачастую можно отличить от человека лишь по фрейму. Они реализованы на основе нейросетей, способны к саморазвитию, осознают факт собственного бытия и верят, что их мир — единственно возможная, «настоящая» реальность, а все остальное — легенды, слухи и домыслы.

Заметив меня, Кайл Длиннорукий удивленно приподнял бровь, но не прервал занятия.

Я присел в тени платана, ожидая пока владелец арены завершит начатый бой.

Через несколько минут он подошел ко мне, пожал руку.

— Чем могу помочь? — взгляд пронизательный. Наверняка до него дошли слухи, что я собираюсь предпринять опасную вылазку.

— Есть одна интересная тема, — отправляю ему пару снимков, сделанных во время наших с Джебом мытарств по подземельям Темного Рубежа.

— Ну, да, видел этот лот на аукционе, — кивнул Кайл. — «Охота на Ифрита». И зачем ты его выкупил? Из-за возможного достижения?

— Все намного проще. Это мой лот, и торги по нему временно приостановлены. Хочу предложить тебе.

Кайл на секунду задумался, затем отрицательно качнул головой:

— Нет. Не интересует. Насколько понимаю, тебе нужны наемники? Но за такую услугу я беру золотом, а не инфой или правом получить достижение. Готов платить — предоставляю группу. Нет — разговор окончен. Извини, Дэн, ничего личного.

— Ифритов в нашем мире не водится. Уникальное достижение и трофеи — разве это недостаточная цена?

— Предложение на самом деле заманчивое, — согласился владелец арены. — Но если пройдет слух, что Кайл Длиннорукий делает исключения, работает за лут, достижения или информацию, то ко мне повалит народ с сомнительными предложениями. Это начнет отнимать время и сильно пошатнет репутацию. Вредно для

бизнеса. А у моих парней в реальном мире семьи, которые нужно кормить.

— Понял. Достижениями сыт не будешь. Ладно. А сколько возьмешь за группу?

— Десять тысяч золотых в день. Трофеи, известность и достижения — твои. Конечную точку маршрута оговорим заранее, — туда дойдешь гарантировано.

— Ладно. Подумаю.

— Приходи, если решишь.

Конечно, я расстроился. Столько золота сейчас нет. Придется попробовать еще один, оставшийся в запасе вариант. Мне нужен сильный союзник. Прорываться придется через подземелья Ноогарда, а единственный выход на поверхность там контролирует ифрит, которого мы с Джебом случайно выпустили из неведомых локаций, расположенных в глубинах Бездны.

\* \* \*

Вернувшись к городским укреплениям, я взглянул вдаль.

Похоже, что визит к «стражу лесного холма» пока придется отложить, а жаль. Хотел вернуть Хавлу его меч и попросить о помощи, но сейчас выходить за городские стены — чистой воды самоубийство.

Пепельная туча медленно, но неотвратимо приближается к Анкору, вымораживая предместья. Стражники спешно закрывают ворота. Скрипят лебедки и блоки. Высокоуровневые неписи из состава гарнизона занимают места на стенах. Повсюду блеск стали, лязг оружия.

Игроков не счесть. Весть о разрушении замка «Мангустов» и некоей загадочной твари, призванной из Бездны темными заклинателями, уже разлетелась по сети.