

Матвей Дебров

**Звездный странник 1.
Начало пути**

УДК 82-312.9
ББК 84-445
Д25

Дебров М.

Д25 Звездный странник 1. Начало пути / Матвей Дебров. – М.: Литнет, 2026. – 376 с.

ISBN 978-5-521-93696-0

Волей случая, наш современник, оказался похищен космическими пиратами-работоторговцами, но обрел свободу и стал военным пилотом космического корабля! Вот только все это, оказалось лишь первой ступенькой, на крутой, виляющей лестнице жизни... и началом опасных, но увлекательных приключений! Космические битвы, многочисленные враги, верные соратники и загадочные Древние... Что ждет его там? Какая судьба уготована?



Знак информационной продукции согласно
Федеральному закону от 29.12.2010 г. № 436-ФЗ.

ISBN 978-5-521-93696-0

© Литнет, 2026

© Дебров М., 2026

Пролог

Неделю назад я успешно (без троек и долгов) сдал летнюю сессию третьего курса института, и грядущие летние каникулы сулили много интересного. Но что самое главное – они обещали быть прибыльными! Один из моих знакомых уже несколько раз рассказывал об агентстве, которое предлагало сезонную подработку в Испании за очень хорошие деньги – пять тысяч долларов в сезон!

Честно говоря, шабашки и сессия «в натяг, но без троек» – звенья одной цепи, так сказать, вынужденная мера. В течение сессии я подрабатывал, как мог, поскольку жить только на пенсию дедушки Кости, который заменил мне родителей, погибших в автокатастрофе пятнадцать лет назад, было для меня – молодого парня – стыдно.

Поэтому намечающаяся подработка была очень кстати, добавьте к этому испанский футбол, возможность отдохнуть на побережьях Атлантического океана и Средиземного моря... Что может быть лучше для молодого и активного парня?!

Ну и наконец, не стоит забывать о страстных испанских красавицах!!! Одна из моих шабашек – помощь тренеру по латиноамериканским танцам в проведении уроков и мастер-классов. Три года назад одна моя бывшая... скажем так, знакомая затащила меня в клуб танцев, и за прошедшее время это маленькое хобби превратилось в полупрофессиональное увлечение. Так что ключик к сердцам жгучих красавиц у меня был... К тому же среди своих приятелей и друзей меня иногда называли «Лунгреном» или «Драго», уж больно похож лицом на киноактера Дольфа Лунгрена в молодости, когда тот снимался в фильме «Роки-4». Правда, рост немного подкачал – всего лишь метр восемьдесят, в отличие от знаменитого киношного двухметрового здоровяка, и фигура не атлета, а обычного парня. Но это не мешало мне всегда находить с девушками общий язык...

В агентстве подтвердили имеющееся предложение, выдали анкету, очень напоминающую тест на интеллектуальное развитие, а в конце даже заставили пройти медосмотр. Спустя два дня пришло уведомление о готовности принять меня – Кирилла Николаевича Громова (для своих просто – Кир) на работу, и я кинулся собирать документы.

Спустя неделю был недолгий перелет в Испанию, погрузка группы в автобус и переезд в офис принимающей фирмы для окончательного оформления. В здании фирмы всех приехавших разместили в большом зале, а сопровождающий группу менеджер, объявив, что сейчас будет произведено распределение по рабочим местам, шустро выскочил за дверь, после чего почти мгновенно помещение наполнилось легкой дымкой...

Глава 1

*Система Вуден, планета Орния,
центр приема беженцев,
Харданская Монархия*

Пробуждение оказалось неприятным – першило горло и было ощущение, что все тело сведено судорогой. С трудом приняв сидячее положение, мне стало понятно, что лежу на какой-то тележке-стеллаже, одетый в непонятную хламиду. Голова работала с трудом, но как-то отстраненно возникала мысль-вопрос: как я попал в морг? Что за шуточки? Сфокусировав взгляд, увидел несколько сотен точно таких же тележек-стеллажей, на которых лежали тела людей. Судя по тому, что несколько человек слабо двигались в попытках сесть, логично предположил, что и остальные только спят.

От более тщательного осмотра отвлекло прикосновение к плечу и мужской голос, говорящий на непонятном языке. Обернувшись, увидел молодого парня, который, видя, что его не понимают, жестами показал, что следует идти в свободную часть помещения.

На свободной площадке всех «проснувшихся» быстро строили по группам. Судя по голосам, все мы были землянами. Учитывая, что я «проснулся» одним из первых, то имел больше времени для наблюдения за всем происходящим, в результате которого напрашивался только один вывод – мы не на Земле!

Наконец всех построили и провели через кабинет с установками, напоминающими женские фены в парикмахерских, где местные специалисты оперативно прогнали нас через ускоренный сеанс лингвистического обучения-гипноза, ну или что-то в этом роде.

И уже через полчаса мы могли нормально говорить на принятом здесь «общегалактическом» языке, после чего представители местной власти объяснили всем «попаданцам», что нас спасли

с разбившегося корабля работоторговцев и сейчас мы находимся на территории звездной Харданской Монархии.

Как следовало из объяснений, двадцать лет назад нас захватили аварские работоторговцы в так называемом Диком космосе. При возвращении в «цивилизованный космос» корабль работоторговцев подвергся атаке кораблями Империи Аратан, получил существенные повреждения, но смог оторваться от преследователей, правда – из огня попал в полымя. Из-за повреждений корабль вышел из гипера в опасной зоне, попал в аномалию и был выброшен через шестьдесят четыре системы, в приграничную к Харданской Монархии зону. Весь экипаж корабля погиб из-за запредельного нейронного излучения, которое буквально сожгло им мозги.

На долгие двадцать лет корабль превратился в призрак, на борту которого в криокапсулах, питаемых чудом работающим реактором, спали земляне – тысяча сто семь человек (мы находились в состоянии анабиоза, фактически при нулевой работе головного мозга, поэтому не пострадали). К моменту обнаружения в живых оставалось только триста сорок человек, а мощности реактора хватило бы еще на полгода работы...

Это был шок. Многие женщины и девушки начали истерить, даже некоторые мужчины вели себя крайне неадекватно. Скажу честно, я сам испытывал смешанные и двойные чувства. С одной стороны, чего греха таить, страх, опасение, настороженность и желание вернуться в привычный образ жизни, а с другой – жажда познаний, уникальные условия жизни и КОСМОС.

Не считайте меня героем, но, когда был маленьким, всегда мечтал стать, как Юрий Гагарин, космонавтом. Дед Костя был поклонником космонавтики и приобщил к ней и меня, были даже детские фантазии – полететь, к примеру, на Марс и стать первооткрывателем. И вот теперь мои детские мечты сбываются, причем самым необычным образом...

Долго «думать и накручивать себя» нам не дали, а стали активно накачивать информацией. Был организован краткий курс «обще-

ствознания» о Харданской Монархии и о галактическом Содружестве государств, куда она входила. Содружество было создано больше трех тысяч лет назад и постоянно развивалось.

Стало известно, что две трети Содружества было заселено человеческой расой. Десятая часть пространства была заселена совместимой (могли иметь совместное потомство) с человеком расой – Аграфами. Примерно такой же объем пространства, как и у Аграфов, пополам занимали две другие гуманоидные расы – медведеподобные Сполоты и кошачьеподобные Мзины, которые имели очень схожий с людьми и аграфами генокод, но вот их совместное потомство было бесплодным – Древние, которых называют Сеятелями, озаботились защитой от создания квартеронов...

Остальная часть территорий Содружества была занята сборной солянкой из различных, в основном негуманоидных рас. Единственными, кто из негуманоидов были на равных с людьми, – кластер Китаров, это биологические существа, пошедшие по пути техногенного развития и на девяносто процентов заменяющие свое тело по достижению совершеннолетия на механические аналоги.

На основании археологических изысканий было установлено, что все жители Содружества – потомки Древних Рас. На основе теории и находок в разрушенных городах и покинутых планетах Древних были по возможности воссозданы или скопированы некоторые технологии.

Одной из ключевых технологий стало создание межзвездного двигателя. Она, в свою очередь, положила основу общей унификации межзвездных кораблей, топлива к нему, производства и ресурсов. Следом прошла унификация оружия и оборудования, а также его классификация. Разработка единых методов и стандартов производства дала основной толчок к объединению.

Единые технические стандарты привели к единой в Содружестве денежной единице, хотя каждая из рас, империй или государств имела свои внутренние, местные деньги. «Кредит» Содружества –

так называлась единая денежная единица – имел хождение везде и имел различные курсы обмена к разным местным денежным единицам, но почти в полутора сотен звездных систем это была единственная монета, используемая в расчетах.

Стандартизирован был календарь и времяисчисление. В сутках было тридцать часов, в месяце тридцать суток и три недели, а в году десять месяцев.

Государства Содружества, несмотря на кажущееся состояние мира и спокойствия, руками второстепенных государств или частных корпораций постоянно конфликтовали между собой в силу различных причин и исторических предпосылок. Зачастую эти «вялотекущие войны» имели локальный характер и редко перерастали во что-то более серьезное. При этом было запрещено использовать массовые и бесчеловечные методы ведения войн и виды оружия. Арбитры Содружества из центральных миров следили за этим и жестко наказывали, поскольку их оснащение превосходило оборудование второстепенных стран на два-три поколения.

Надо сделать маленькую ремарку для понимания военной обстановки и имеющегося в Содружестве статус-кво. Государства Центральных миров Содружества заключили пакт о ненападении и четко придерживались его (шпионские интрижки не в счет), они использовали корабли и оборудование одиннадцатого поколения и готовились перейти на двенадцатое (к Центровым государствам относились: княжество Аграфов, человеческая империя Храбрийцев, союз кланов Мзинов и кластер Китаров).

Государства второго плана (к ним относилась Харданская Монархия, сплоты и другие человеческие государства) использовали девятое и переходили на десятое, а мелкие государства и образования Фронтيرا – седьмое-восьмое поколения. При этом конфликты между всеми этими государствами были направлены не столько на войну, сколько на поддержание своих вооруженных сил в тонусе и постоянной готовности, хотя бывали и серьезные стычки за ресурсы и прочие ценности.

Ну а в Диком космосе основной силой были пиратские кланы и картели, которые использовали все, что ниже седьмого поколения, или что смогли найти на местах боев и сражений (больших боевых кораблей у них было крайне мало, в основном крейсера). Таким образом, в Содружестве и на его окраинах сохранялся относительный баланс сил.

Кроме того, были разрешены торговые войны между корпорациями и промышленными гигантами. В этих локальных военных конфликтах оттачивалось военное мастерство и проверялись новые виды оружия. Правда, при этом периодически бывали и войны с негуманоидами, так, лет пятьдесят назад окончилась война с расой пауково-муравьеобразных, называющих себя то ли акрами, то ли архами. В той войне воевало все Содружество, и угли этого конфликта потом еще лет десять тлели на нейтральной территории...

По факту Содружество являло собой самое обычное конкурентное общество. Конкуренция людей, корпораций, государств. За ресурсы, технологии, мозги, рынки. Это можно назвать войной – вечной войной, которая так нужна человеку для эволюции. Своеобразная контролируемая агрессия, которая скрепляет общество на самом низком уровне.

В этом плане очень был показателен принцип «десяти», действующий в Содружестве (за исключением жилой зоны, а также во время службы в госструктурах, Армии и Флоте). Фактически это принцип изначальной конфликтности и агрессивности, являющийся элементом ускорения развития и выживания, при условии его осуществления в жестко определенных рамках. Он является одной из основ философии развития Содружества и действует только через арбитраж. При этом копию заявки-обращения в арбитраж почти в тот же момент получает предполагаемая жертва будущего агрессивного действия, а разрешение «на действие» сторона-агрессор получает не раньше, чем через десять дней. Данный срок дает возможность сторонам или договориться, или подготовить должный отпор...

Единственное исключение из этого правила – кровная месть. Но для этого надо доказать свое право и получить специальное разрешение, после чего разумный может мстить...

Несмотря на огромные территории, принадлежащие Содружеству, реально было заселено около трехсот систем, еще около семи тысяч пятисот систем были открыты или о них было что-то известно. Из трехсот систем, считаемых заселенными, активному заселению подверглись около сотни. Это означало, что в них имеется военный флот, принадлежащий Содружеству, и эти системы можно считать достаточно безопасными. В случае нападения на корабль к нему придут на помощь и помогут. Содружество не ставило себе полицейских задач, оно было выше этого, выполняя скорее функции независимого суда и арбитра, но основные центры цивилизации и торговые перекрестки были под охраной. Сам же огромный космос невозможно было ни охватить, ни завоевать.

Следующими по значению и уровню безопасности были системы расовых торговых центров и цивилизаций. К этой территории относился и космос, принадлежащий Харданской Монархии, гражданами которого стали все освобожденные земляне. Здесь, помимо редких кораблей Содружества, основная функция обеспечения безопасности торговых маршрутов ложилась на плечи самой Монархии. Достаточно безопасный космос, но уже можно встретить различные корабли, занимающиеся подчас незаконной деятельностью. Несмотря на довольно плотный контроль над объемами космического пространства, здесь могли ограбить или совершить другое преступление, но это было достаточно редко – силы Флота Монархии держали ситуацию под контролем.

Далее располагались более мелкие государства, различные сообщества или корпорации, все это имело название пограничье или Фронтир. Ну а за Фронтиром располагался фактически не исследованный – Дикий космос.

Там тоже существовали государства, и, возможно, даже империи, но этот космос считался вне зоны влияния Содружества. Все поле-