

SEGA 1200: Коды, пароли, секреты (Винтажное издание)

Москва
«Книга по Требованию»

УДК 379.8
ББК 77

SEGA 1200: Коды, пароли, секреты (Винтажное издание) / – М.: Книга по Требованию, 2026. – 236 с.

ISBN 978-5-521-99027-6

Легендарная книга-справочник, проклеенная скотчем во многих местах (книга новая, такой дизайн обложки!).

Многие узнают обложку, для многих этот справочник был самой популярной книгой в доме, не Пушкин, не Толстой, а этот напечатанный на дешевой бумаге (мы сделали на нормальной бумаге, не переживайте!) сборник кодов, секретов и пасхалок.

Справочник использовался почти ежедневно, в течении нескольких лет, в самых разных целях, кто-то исхал по нему пасхалки, кто-то запоминал комбо или фаталити, а кто-то использовал, как подставку под горячий чай, возможно кто-то из вас, выменивал данную книгу на картриджи, да кому какое дело, что там было? Много времени утекло.

Издание для тех, кто застал поколение первых игровых приставок и тех, кому так и не вернули эту книгу, одолжившие её друзья (Витя, привет!), самое время забрать её обратно!

Коды, секреты, пароли, рекомендации и описания самых популярных видеоигр для игровых систем: MEGA DRIVE 2,
Millennium- 16bit, MAGISTR DRIVE - 16bit, SUBOR - 16bit

ISBN 978-5-521-99027-6

© Издание на русском языке, оформление
«YOYO Media», 2026

© Издание на русском языке, оцифровка,
«Книга по Требованию», 2026

Эта книга является репринтом оригинала, который мы создали специально для Вас, используя запатентованные технологии производства репринтных книг и печати по требованию.

Сначала мы отсканировали каждую страницу оригинала этой редкой книги на профессиональном оборудовании. Затем с помощью специально разработанных программ мы произвели очистку изображения от пятен, клякс, перегибов и попытались отбелить и выровнять каждую страницу книги. К сожалению, некоторые страницы нельзя вернуть в изначальное состояние, и если их было трудно читать в оригинале, то даже при цифровой реставрации их невозможно улучшить.

Разумеется, автоматизированная программная обработка репринтных книг — не самое лучшее решение для восстановления текста в его первоизданном виде, однако, наша цель — вернуть читателю точную копию книги, которой может быть несколько веков.

Поэтому мы предупреждаем о возможных погрешностях восстановленного репринтного издания. В издании могут отсутствовать одна или несколько страниц текста, могут встретиться невыводимые пятна и кляксы, надписи на полях или подчеркивания в тексте, нечитаемые фрагменты текста или загибы страниц. Покупать или не покупать подобные издания — решать Вам, мы же делаем все возможное, чтобы редкие и ценные книги, еще недавно утраченные и несправедливо забытые, вновь стали доступными для всех читателей.



еще раз нажмите на клавишу ↑.

Sultan palace (Дворец сутана)

Когда ковер-самолет возносит под потолок огромного зала, продолжить путь можно, цепляясь за разноцветный канат в самой верхней части экрана. Чтобы освободить заточенного **Абу** - ударьте по клетке. В конце уровня закидайте **Яго** яблоками.

Jafar palace (Дворец Джафара)

Чтобы избежать пламени, стелящегося по полу, идите поверху. Когда Алладин находит за колонной, нажмите клавишу ↑, чтобы найти полезные вещи. Здоровье, висящее между платформами, лучше всего брать при помощи ятагана. Самого Джафара забросайте яблоками.

ALADDIN 2

Virgin

10

Вариант переделки **Super Nintendo-вскоро** картриджа. В плане прохождения игра немного усложнилась - исчезли системы паролей и бонус уровней, призы все остались на местах, но сбор алмазов здесь лишен смысла, накопить жизни невозможно (2 жизни и 3 Continue). Прохождение **Боссов** упрощено. Последний **Босс** сам **Джафар**, но победа над ним это ещё не всё. Предстоит сразиться с коброй. Запрыгните ей на голову, оттолкнувшись от камней вылетающих изо рта.

ALESTE

Seismic

5

Выбор уровня: дайте загрузиться и на экране заглавия нажмите **Reset** 10 раз, затем удерживайте ← до тех пор пока не появится таблица выбора этапа (выберите используя ←, →).

20 продолжений: в игре сделайте паузу, затем нажмите - ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ←, →, →, →, C, C, B, A, Start (только 1 раз).

Полная огневая мощь: в паузе B, B, C, B, B, C, ↑, ↓, A (только 1 раз).

5 дополн-ных жизней: →, ↓, →, ↓, ←, ↑, ←, ↑, B, C, A (только 1 раз).

ALEX KIDD IN THE ENCHANTED CASTLE

Sega

10

Продолжение игры: наберите 1000 **Baums** золота.

Прохождение без Боссов: подойдите к одному из боссов как только прекратится диалог войдите в экран выбора (**Select Screen**) нажав **Start** после этого нажмите ещё раз **Start**.

Победа над Gorilla: следующий набор знаков поможет в этом - B, B, H, K, K, H, H, B (Бумага - B; Камень - K; Ножницы - H)

ALIEN SOLDIER

Sega

5

Коды этапов:

2 - 3698	3 - 0257	4 - 3745	5 - 7581	6 - 8790		
7 - 5196	8 - 4569	9 - 8091	10 - 8316	11 - 6402	12 - 9874,	
13 - 1930	14 - 2623	15 - 6325	16 - 7749	17 - 3278	18 - 1039,	
19 - 1962	20 - 2878	21 - 3894	22 - 4913	23 - 2852	24 - 7406.	

ALIEN STORM

Sega

4

Продолжение: выбери аркадную игру и **Скутера** в качестве своего персонажа. Намеренно умри, но нажми кнопку специального оружия (самоликвидатор), прежде чем упасть на землю.

Стрельба через себя: - →, →, C, B.

ALIEN 3

Acclaim / Probe / Arena / Entertainment

5

Уровней - 18. Задача - освободить людей в подземном комплексе, состоящем из



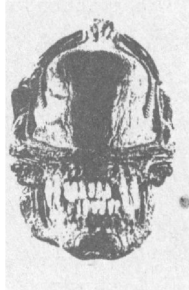
многочисленных комнат, коридоров, лабиринтов. Ваше оружие: **гранатомет, огнемёт, пулемёт, гранаты**. Вспомогательное устройство - **сканер местности**, определяющий местонахождение противников. Для работы сканера необходимы батарейки, которые также надо найти. Размеры карт увеличиваются и усложняются задания, вводится лимит времени.

Секрет: на 4 уровне прыгнув в первый встретившийся вам люк, вы окажетесь в конце этапа, а в конце коридора прыгнув сквозь стену вы обнаружите всё о чём можно мечтать.

Пропуск уровня: в экране меню, на 2 джойстике **C, ↑, →, ↓, ←, A, →, ↓**, услышав звук, на 1 джойстике начните игру затем **Pause, C, A, B, Start**.

Коды уровней:

2 - QUESTION, 3 - MASTERED,
4 - MOTORWAY, 5 - CABINETS, 7 - SQUIRREL



ALISA DRAGON

Game Arts

↗ 6

Суперкод: Подключите второй джойстик и набирайте ниже перечисленные коды следующим образом - включите приставку, нажмите **A** как только исчезнет логотип **SEGA**, а при исчезновении слов **"Produced by Game Arts"** отпустите **A** и нажмите **B**. Когда исчезнет **«Associated with GAIMAX»** отпустите **B** и нажмите **C**. Когда исчезнет **"Music Composed by Mecano Associates"** отпустите **C** и нажмите **Start** (послышится колокольный перезвон). Теперь вы можете сделать следующее:

Выбор уровня: На 2-ом джойстике нажмите **C** и потом на этом же джойстике для выбора этапа игры: 1 - **C**, 2 - **B**, 3 - **B+C**, 4 - **A**, 5 - **A+C**, 6 - **A+B**, 7 - **A+B+C**, 8 - **Start**.

Возврат на 1 уровень: нажмите **←+C**. и вы вернётесь на 1 этап с найденными лазерами и набранными жизнями.

Пропуск уровня: нажмите **C** на 2-ом джойстике.

Вечная жизнь: **Pause, A, C, ↑, C, A, ↓, B, A, ←, A, B, →, ↑, Start;**

Неограниченная энергия: **Pause, A, B, B, C, A, C, B, ↓, Start.**

Восстановить здоровье: нажмите **A** на 2 джойстике, затем удерживая **↑** на 1-ом, нажмите **B** на 2-ом дж.

Увеличить магию: на 2-ом джойстике - **A**, а на 1-ом, удерживая **←**, нажмите **B** на 2-ом. У дракона удерживая не влево, а вправо. Магия **Алисы** будет настолько мощной, что она сможет убивать неприятелей с первого же попадания, если, нажав на втором джойстике **A**, вы зажмете на 1-ом **B** и на 2-ом нажмете **B**. Жизненная линия - на 2-ом **A**, на 1-ом удерживая **↑**, на 2-ом **B**.

ALTRED BEAST

Sega

↗ 4

Меню выбора игры: при включении приставки зажмите **B**.

Выбор монстров: (волка, медведя, тигра и других) на титульном экране удерживая **↵** нажмите **A, B, C, Start**.

Продолжение игры: (играть на уровне после конца жизни) - после того как надпись **«GAME OVER»** сменит экран заглавия, удерживая **A** нажмите **Start**. Еще можете попробовать на экране **«Game Over»** зажать **A**, а затем дважды нажать **Start**.

Тест звука: на титульном экране зажав **A+C+↵** нажмите **Start**.

Режим на двоих: при начале игры нажмите **Start** на 2 дж-е.

Attack the Credits: When you rescue Athene and the credits appear, kick or punch to scroll them downwards.

Выбор уровня: на экране заглавия удерживая **B** нажмите **Start**. Для выбора уровня, выберете раунд на экране опций, затем удерживайте **A+Start**.

ANDRE AGASSI TENNIS

Sega

↗ 4

Игра в теннис. Выбор типа корта: травяной, глиняный, асфальтовый и корт в зале.



Выбор одного из восьми соперников.

Кнопки: А - удары справа, слева, смэш; В - удар с высокой траекторией, свеча; С - игра с лета; А,В,С - подкрутка;

↓,↑ - спин; ↗ или ↘, ↓ - резанный удар; ↗ или ↘, ↑ - топспин.

ANDRETTI RACING 1-2

Elektronic Arts

☞ 07

Отличные гонки с участием великого гонщика **MARIO ANDRETTI**. Вид из кабины автомобиля. Три типа машин **INDY**, **SPRINT** и **STOCK**. У каждой свои превосходства и недостатки. Виды на трассу можно переключать (вид из кабины, вид на вашу машину сзади, взгляд назад, карта, вид из машины лидера гонки).

Управление: А - тормоз, В - газ, С - переключение вида.

↑ - переключение скорости.

Для гонок **Формулы-1**

- | | |
|-------------------------------|-------------------------------|
| 2 - VKSS HCBW EDAT JKNA AAAA | 12 - FK68 RFT2 QHBD TDCA ABAA |
| 3 - WVBA MFVE GJBU ARAA ABAB | 13 - HDBQ 5JUW 2MBW BG2A ACAA |
| 4 - ZWBU TKEA NPCC SU4A ACAA | 14 - 4ECB BND3 APCE 3NNA ADAA |
| 5 - 4XCE 2NFN UTDC 2WYA ADAA | 15 - DBEQ JCTE EDAT SMJA AAAB |
| 6 - T3E2 GCSS JDAU ARYA AAAB | 16 - GCBA SFTC LHBC 2WYA ABAA |
| 7 - D4K5 MFUM QHBU JTUA ABAA | 17 - 3DFQ XJVS ULBV J2NA ACAA |
| 8 - G5GC VJVS YLCU SVQA ACAA | 18 - 46GG 8MW2 4NCE 48AA ADAA |
| 9 - K6CQ 5PE6 6QDU 2XLA ADAA | 19 - UBEQ GCTA GCAV A9LA AAAB |
| 10 - CA22 HCTA EDAU KDAА AAAB | 20 - FCBA NEUJ JFBX BQ8A ABAB |
| 11 - UJ6NJCS2 JCAV A9LA AAAA | 21 - 2C3U WJCW NLDG BYQA ACAA |
| | 22 - B3ES GCBN CDBD A9LA AAAA |

Для гонок **багги**

- | | |
|-------------------------------|-------------------------------|
| 2 - DBGQ JDBJ JCBS JALA ALAA | 11 - DBAW FDSS JBBT SB6A ALAB |
| 3 - E4KC WFU2 NGDA SASA AMAA | 12 - YB7A RGCS QFCT 2CGA AMAB |
| 4 - H5TS 4KWA ULEA 2A4A ANAB | 13 - H5FS 5JWE UKEC ACQA ANAA |
| 5 - 46UF APEN 4NET ABCA APAA | 14 - CTSS GDTJ GEBA JAJA A4AA |
| 6 - UBSW HDA6 LEBA JALA A4AA | 15 - XU3A NHB6 QKCS SAUA A5AA |
| 7 - WOBJ PFTW UMCA SAUA A5AA | 16 - JWBS VLDA YNDS 2A2A AGAB |
| 8 - HEKY XJCN 8PEA 2A2A A6AB | 17 - LW8J 3NFW 6TET ABAA A7AA |
| 9 - 3F4C 9LWF GRFT ABAA APAA | 18 - UTSS EDTJ NDBA JAJA A4AB |
| 10 - VBAW GCT2 JBBA 2A4A ALAB | 19 - FDBA MGT2 WJCS SASA A5AB |

Для гонок на легковых автомобилях

- | | |
|-------------------------------|-------------------------------|
| 2 - VBJS HDBJ JDAS SKQA AFAB | 13 - B3SN JCBN GCAU SRWA AFAB |
| 3 - YCS6 QHCW QFCS ZNSA AKAB | 14 - E426 RFCW QDCD AWCA AKAB |
| 4 - 3DPS YLD6 YJDT ARYA AGAB | 15 - H5XN 3GV2 4FCW A46A AGAA |
| 5 - LW78 8RFE 4NFB JU4A AJAB | 16 - KPF7 DLET EKDW J8AA AJAA |
| 6 - CBSW HDBA CDBB JJEА AFAB | 17 - VA6S FDAS JDAU SRYA AFAA |
| 7 - WVBC PHCJ GGDB SMLA AKAB | 18 - FCPE NGBS QJBD AWCA AKAB |
| 8 - YWTY ULVA QJDV AWWA AGAB | 19 - 2DXS WKUW WLBW J6EA AGAB |
| 9 - US22 HEBE GCAT JJGA AFAB | 20 - 4WQJ 6PD6 4QCE 3ASA AJAB |
| 10 - XT3N PHUJ QFBT SMJA AKAB | 21 - B3A2 GCBJ GCAU SRYA AFAA |
| 11 - 2U34 ZLD6 UGDC SUEA AGAB | 22 - LM42 3LW2 4LEF KDYA AJAB |
| 12 - 4WCU 7PW2 2MEC 2XLA AJAB | 23 - HL4E WHD6 QHDW 29LA AGAB |
| | 24 - EK7S QFCS LACC 2U4A AKAB |

Чтобы стать обладателем полностью экипированной машины и максимального запаса денежных средств, введите пароль **2VP8 ZLFE WKDN CSXH TDAB**.

Для того чтобы получить автомобиль типа "Sprint", введите пароль **EUJQ QFUW SDBY AMAF 3MAA**.



Если же вы хотите иметь машину и несколько сотен тысяч долларов, пользуйтесь паролем **KVUE WLD2 WQC6 BAVH TJAA.**

ANOTHER WORLD

Elektronic Arts

7

Управление: **A** и **B** - удар ногой, **C** - прыжок. Удерживая **→ B** - бег, Удерживая **→ B**, нажимаете **C** - быстрый бег (прыжками).

Прежде всего оказавшись в чужом мире, необходимо потренироваться быстро бегать. Без этого вам не пройти далеко. После этого идите направо, убивая всех ядовитых червей, дойдя до черного чудовища бегите налево (прыжками), у обрыва вы зацепитесь за лиану и после того, как она оборвется, вы окажетесь справа.

Продолжаете бежать, но уже вправо от него. На 3 экране вас спасут, но вы окажетесь в клетке, подвешенной на веревке, вместе с одним из местных жителей. Раскачайтесь (**←, →**) и когда клетка упадет, вы с вашим напарником освободитесь от плена, не забудьте подобрать пистолет. Если при стрельбе нажат и удерживать 1сек. **B** - на конце пистолета будет розовое пламя из которого образуется защитная стена (этим можно пользоваться для освещения), если же удерживать 2 сек. то пламя окрасится в синий цвет и когда вы отпустите произойдет взрыв, которым можно разрушать стены.

Ваша задача выбраться через лабиринты катакомб на свободу.

Коды уровней:

2 - HTDC	3 - CLLD	4 - LBKG	5 - XDDJ
6 - FXLC	7 - KRFK	8 - KLFB	9 - DDRX
10 - BRTD	11 - TFBB	12 - TXHF	13 - CKJL
			14 - LFCK.

ANIMANIACS

Konami

7

Игра про героев любителей мультфильмов. **Коды:**

Easy. Hard.

1: YW-	1: YYD	1,4: WYD	1,2,4: WWD	1,2,3,4: - DD
- - -	Y - -	Y - -	Y - -	Y - -
D - -	WY-	DY -	- W -	DY -

Normal.

1: DDD	1,2: YD-	1,4: - - -	1,2,4: - - -	Final: WY-
- - -	- - -	Y - -	Y - -	Y - -
YW-	- Y-	Y - -	W - -	- Y -

AQUATIC GAMES 1-4

Elektronic Arts

8

Летние спортивные игры. Выигрывает тот, кто набрал наибольшее количество очков, а если вы пройдете этап с хорошим результатом, вам предложат сыграть на одном из двух существующих бонус-уровней. **Бег на сто метров.** Первым на старт выходит Джеймс Понд. Пройдете за 15сек - **ЗОЛОТО**; 16сек - **СЕРЕБРО**; 17сек - **БРОНЗА**.

KIPPER WATCHING. необходимо охранять сон шести маленьких морских котиков. Отбивайте надувные мячи, а также собирайте будильники, дабы не зазвонили. Продержитесь 4мин - **ЗОЛ.**; 3мин - **СЕР.**; 2мин - **БР.**

HOP, SKIP AND JUMP. Прыжки в длину. Разгонись, задай максимальный угол полета и прыгни. Прыгнете на 10м - **ЗОЛ.**; 9м - **СЕР.**; 8м - **БР.**

THE BOUNCY CASTLE. Аналог прыжков на батуте. Успели за 2мин - **ЗОЛ.**; 3мин - **СЕР.**; 4мин - **БР.**

FEEDING TIME. Кормление изголодавшихся рыб. Уложились в 4мин - **ЗОЛ.**; 3мин - **СЕР.**; 2мин - **БР.**

SHELL SHOOTING. Цель - "хлопнуть" все шарики, развешанные под потолком. Успели за 1мин - **ЗОЛ.**; 2мин - **СЕР.**; 3мин - **БР.**



TOUR DE GRASS. Крутите крестовину джойстика что есть мочи, и доведите пингвина до финиша. Достигли финиша за 30сек - **ЗОЛ.**; 35сек - **СЕР.**; 40сек - **БР.**

LEAR FROS. Лягушачьи бега с препятствиями.

Виды соревнований:

Triple Trouts	- троеборье;
Afantastic	- четырёхборье;
Piranha Practice	- конкурс пирааний;
Tht Aquatic Games	- все виды соревнований;
Tuffr Treinting	- тренировка;
James Ponda Workout	- тренировки во всех видах спорта;
Doubl Troubl	- двойные соревнования.

ARCUS ODYSSEY 1-2

Renovation Products

6

Аркадная ходилка. Вы можете выбрать одного из 4 героев. По ходу игры вам могут помогать различные чудовища со свойственным им оружием. Помимо всего в найденных сундуках можно найти предметы с помощью которых можно: увеличить кол-во жизней, восполнить здоровье или усовершенствовать ваше оружие.

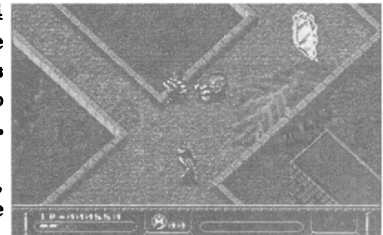
Двойные призы: начните игру в режиме двух игроков, затем избавьтесь от одного из них, и все добываемые предметы будут в 2 раза больше.

Пароли:

Bead Shia Erin Gashuna
4FA2HAIADR HJLAAlAABB
F14IAIAESB H1YAlAGC3
HK3CDIILDO H1AQQIKDK
HL0DAQIPMX H1KAQYIOUZ
HN0DE5IQVR H1KEQYIRVC
HN0DE5IVWZ H1KEQYIVON
KR0DE2IZX5 H1KVBQYIZPK

Diane Fireya Jedda Chef
GJELACRT GDHAAIAABZ
GJWZAlAEKM GJELAAAECA
GIRCTQIJ1X GJECAPL1Q
PSDUXIPUI LJCECJIOUO
PUHUZMRNZ KICBERIQ3F
PXBUIYUGW KICBHPVWG
LJXBU2JOHB KJCBHNTYXR

5 уровень: **EEEEEEEEEEEE**.



ARCH - RIVALS

Playing Edge

7

Баскетбол без правил, судьи и фолов.

Захват мяча: чтобы захватить мяч во время вбрасывания, перед началом игры (на экране раздевалки) зажмите **A** и **Start**, а для овладения мячом перед последующими 15 минутками, просто зажмите **A** в момент показа шоу в перерывах игры.



ARIEL: the LITTLE MERMAID

Disney Interactive

6

Спасти русалочку **Ариель** или **Тритона** вы сможете, убив злую ведьму **Урсулу**. Проще всего убить **Урсулу** можно, применяя лазер. **Себастьян** поможет вам отпугивать врагов, **Флаундер** двигает камни, а **Рыба - Меч** поможет найти в песке клад.

ARNOLD PALMER TOURNAMENT GOLF

Disney Interactive

5

Секретная игра: забейте мяч 100 раз в 1 лунку без приземления на зелёное, игра закончится. На экране "Game Over" нажмите **↑↑↓↓←→←→ВА**. Вы получите ограниченную версию игры "Fantasy Zone" в которой сможете играть пока не сбросите игру.

Мощный удар: Введите своё имя как - **Eve**.



Супер турнир: (с опытными противниками) введите в верхней строке пароля букву - **f**, а в нижней - **9** на всю строку.

Победа: пароль "F1nLvJoNaAFA+SqzQ3 AoDG6Wi8wFIKENIG9+"

Match Play: "QhVaTzouio'ABbh96i VCoVskmBgAcgIzl3XHQ"

Секр-й турнир: "FFFFFFFFFFFFFFFF 999999999999999999".

ART OF FIGHTING 1+2

SNK

4

Аркадная игра. Южный город жесток, и **Ryo** и **Robert** - самые лучшие уличные бойцы! Они отказываются поклоняться **Mr. Big**, мафиози преступного мира. Чтобы подчинить себе их, **Mr. Big** похищает сестру **Ryo**. Обстановка накалилась и действие началось. Сможете нанести поражение синдикату прежде, чем они разорвут вас поочередно? Уничтожьте синдикат преступности или тренируйтесь на напарнике для дальнейшего уличного превосходства.

ARROW FLASH

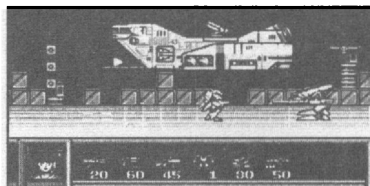
Renovation

4

Неуязвимость: необходимо в опциях заменить (**Arrow Flash**) с **Stock** на **Charge**. Продав демонстрацию игры один раз, нажмите **Start**. Теперь при каждом нажатии кнопки **C** вы будете неуязвимы в течении **10** минут. При потере неуязвимости повторите проделанное ещё раз.

ASSAULT SUIT LEYNOS

Или его версия на английском языке - **Target Earth**. Аркадная ходилка-стрелялка, с выполнением конкретной задачи на каждом уровне. В начале уровня можно выбрать 4 вида оружия в свой арсенал, и пользоваться им в зависимости от конкретной обстановки. На 3 уровне ваш герой пользуясь реактивным ранцем борется с противниками в открытом пространстве космоса.



Совет: пользуйтесь способностью самовосстанавливаться, отходите от противников пока столбик здоровья отойдёт от опасной зоны.

9 продолжений: погибнув на втором этапе, войдите в режим опций и установите в строке управления джойстиком с **Cancel** на **Enable** затем нажмите **C+Start**, справа выплывает девочка. Выйдя из экрана опций в строке **Continue** увидите - 9.

Вращающийся логотип: после включения, в момент когда логотип фирмы начнёт приближаться на 2 джойстике нажмите **Start**. После этого можете с него же, управлять полётом логотипа.

Неуязвимость: включив приставку нажимайте **Start** на 2 дж-ке.

Линейка здоровья уменьшится до минимума, но вы будете живы.

Полное вооружение: на уровне где вам ставят задачу уничтожить вражеский космический корабль, необходимо его уничтожить не менее чем за 52 мили до базы. Выберите оружие помощнее и быстрее бегите ему навстречу не стреляя вообще. Сбив корабль вы получите 2800 очков, при выполнении этого условия, начав следующий этап вы обнаружите полное вооружение.

Режим двух игроков: начав игру и увидев первого противника нажмите **Start** на 2 джойстике, теперь можете управлять ими.

ASTERIX

Core Design

7

Графика вид сбоку, мультипликационная. Веселое звуковое сопровождение. Игра построена на решении головоломок, которых на каждом уровне предостаточно.

Управление:



A - удар кулаком, вход в населенный пункт из режима карты, при полете на ковре удар молнией. **A+↑** - апперкот у **Астерикса**, и суперудар у **Обелиска**. Если ударить пару раз врага, подойти к нему поближе и нажать **X** - то **Астерикс** хорошенько поколотит его об землю. **A+↓** в прыжке - землетрясение. **B** - прыжок. **C** - разгон желательного зажимать на время прыжка. Также используется для переключателей, рычагов, веревок, поднятие и бросок тяжестей или метание серпа.

Коды этапов:

2 - INSULA 3 - CONDOR,
4 - VIENNA 5 - AVALON 6 - DULCIS



ATOMIC ROBO-KID

Treco

7

Малыш робот взялся за нелёгкое дело - освобождение своей планеты от инопланетян. Сценарий похож на сотни других. Однако разработчики постарались внести изюминку, и таковой можно назвать - возможность менять назначение добываемых призов по вашему желанию. Так встретив кружочек с призом можно по буквке на ней понять что это. Если эта функция уже есть, то выстрелив в кружок он изменит букву, следовательно и назначение. По ходу игры вы встретите забавного динозаврика (см. на рисунке). У него можно обменять добытые жизни на необходимое вам оружие.

AVENGERS 1-2

Sega

4

Игру можно играть одним из четырех героев, выбранных в меню игры, среди них **Капитан Америка**, **Spiderman** и другие. Игра напоминает драки с прохождением, типа **Bare Knuckle**. В игре на двоих можно устроить поединок между собой.

AWESOME POSSUM

Tengen

7

Выбор уровня (непобедимость): после того как на экране с заглавием закончится проигрыш звука, нажмите **C,B,C,←+B,C** услышав характерный звук, нажмите **A** для входа в таблицу установок опций.

AYRTON SENNA'S

SUPER MONACO GP2

Sega

6

Пароль финала игры: В качестве пароля введите либо **SENNA**, либо **CAMPION**.

BACK TO THE FUTURE 3

Sega / Arena

3

Перескочить уровень: в паузе, зажав **A** нажмите - **↑,↓,←,→**.
ещё вариант - **↑,A,↓,A,←,A,→,A**.

BALL JACKS 1-2

Sega

6

Игра больше относится к разряду настольных. Игровое поле разбито на 2 части, по краям которых расположены движущиеся конвейеры. На конвейере лежит 2 шара, и ваша задача стащить все шары противника на свой. Если это вам удаётся, и вы продержитесь в течении некоторого времени (**4,8,12 сек.**) - вы победили. Можно успеть отнять украденный у вас шар, но если вы задеваете корпусом шар, который схватил ваш противник вас отправляют на ремонт. А ваши шары в это время неохраняются.

BALLZ 1-2

Accolade

6

Поединки на ринге человечиков из шариков. Очень динамичная, юморная, красочная игра. Помимо боев среди своих собратьев есть еще и сражения с **Воссами**, после победы над тремя (**вы получите красный пояс**), победив еще 2-х к вашим услугам следующий



(зеленый пояс) и т.д. пока не победите всех 7-х **Boss**ов.

Особо юморные движения $\leftarrow$, $\rightarrow$, **A** и $\leftarrow$, $\rightarrow$, **B**.

A - (вблизи) сцепка. Затем еще 3 раза **A**, и еще 3 раза **A**; $\rightarrow$, $\rightarrow$, **A(B)** - (ср. расстояние).

Дразнится нажмите - **A+B+C**.

Air Kicks **C,B**; Air Panches **C,A**; Right Shifty $\rightarrow$ +**B+C**; Left Shifty $\leftarrow$ +**B+C**; Growelling

$\downarrow\downarrow\downarrow\downarrow$; Roll Runner $\downarrow$ +**A**.

на экране **A**, $\downarrow$, $\downarrow$, **B,B,B,C**, $\leftarrow$, $\rightarrow$ - **красный пояс**.

с заглавием: **A,A**, $\downarrow$, **C,B,A**, $\uparrow$, $\uparrow$, $\downarrow$ - **зеленый пояс**.

A,B, $\downarrow$, $\downarrow$, $\rightarrow$, $\leftarrow$, $\uparrow$, $\uparrow$, $\uparrow$ - **синий пояс**.

если вы все сделали правильно, вы услышите характерный звук.

Специальные приемы для основных бойцов.

БУМЕР (BOOMER):

Left Handstand Kick **L, L, B**

Light Handstand Kick **R, R, B**

Head Hurl Aw, **F, D**

Self Destruct **R, D, L, U, D**

Morph (перевоплощение) **R, L, A** $\leftarrow$ **B**

КРАШЕР (CRUSHER):

Charge Attack **F, F, F**

Pummel Многократно нажимать **D** (стоя вплотную)

Underhand Horn Throw Aw, **F, A**

Morph (перевоплощение) **D, R, A** $\leftarrow$ **C**

БРУИЗЕР (BRUISER):

Cartwheel Left **L, L, B**

Cartwheel Right **R, R, B**

Slide Tackle **D, D, B**

Cyclone **R, D, L, U, A**

Morph (перевоплощение) **D, L, A** $\leftarrow$ **C**

ДАЙВИН (DIVINE):

Flip & Throw **A** $\leftarrow$ **B** (стоя вплотную)

Spanking Многократно нажимать **A** (стоя вплотную)

Reverse cartwheel head scissors **F, F, F**

Morph (перевоплощение) **U, L, A** $\leftarrow$ **C**

КРОНК (KRONK):

Overhead Club **U, A**

Lobster Loogie Aw, **U, A**

Tee Off **B** (стоя вплотную)

Duck, Dive & Roll **F, F, F**

ТУРБО (TURBO):

Charging Flip Kick **F, F, F**

Fly $\rightarrow$ Hover (полет $\rightarrow$ парение) **C, B** $\leftarrow$ **C** (управлять полетом с помощью ключа направлений)

Super Blow **F, F** $\leftarrow$ **A**

Morph (перевоплощение) **R, R, A** $\leftarrow$ **C**

ЦУНАМИ (TSUNAMI):

Belly Charge **F, F, F**

Flying Somersault Kick Aw, Aw, **C**

Morph (перевоплощение) **L, R, A** $\leftarrow$ **C**

ЙОКО (YOKO):

Backflip **U, B**

Grab Pole ("качание") **C, U, U**

Gas Attack (испортить воздух) Aw, Aw, Aw, Aw



Morph (перевоплощение) U, R, A ← C

Morph (перевоплощение) D, L. A ← C

БОССЫ. Помимо вышеперечисленных 8 бойцов, Вы должны победить восьмерых Боссов. Каждый Босс также обладает собственным стилем борьбы и особыми возможностями. Босса нельзя бросить или вывести из равновесия, он сильнее обычного бойца. Чтобы побеждать их, нужна быстрота, сообразительность и свободное владение специальными приемами. Чтобы отдубасить **Босса**, Вашему герою должна сослужить хорошую службу способность к перевоплощению. Заметьте себе: **Острич (Osfhch)** может удариться головой о землю и таким образом восстановить энергию; **Т-Рекс (T-Rex)** может поднять противника, схватив его зубами.

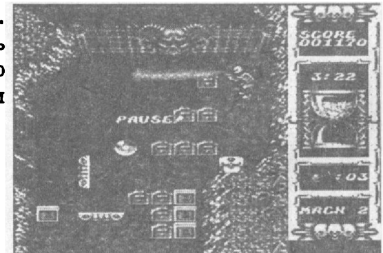
BAD OMEN

Sega

↵3

Вы управляете шаром с помощью двух переключателей. Нижняя всегда горизонтальна, вторая может изменять своё положение относительно горизонтали. Шар отскакивает от подставляемых вами переключателей и разбивает преграды на своём пути.

99 шаров: - в заставке A+C, Start



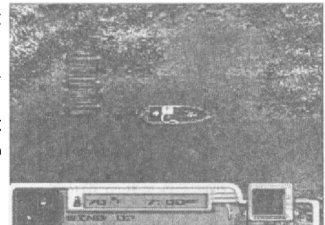
BASS MASTERS CLASSIC:

Pro Edition

Flying Edge

↵5

Реалистичная рыбацкая игра. Издание специалистов рыбной ловли переносит вас на чемпионат в закрытом помещении. Можно соревноваться с одним из шести действующих рекорсменов рыбаков или любителем энтузиастом. Соревнование в пяти, трех - дневных турнирах в пяти различных озерах. Хорошая графика воссоздают рыбацкую амуницию и инвентарь в ярких деталях.



BARBIE

Hi Tech Entertainment

↵4

Игра для девочек. **Барби** ждет путешествие в пять штатов Америки, где ей предстоит пройти множество испытаний. **Californija** - путешествие по дому **Барби**. Здесь ей необходимо найти предметы. Сначала надо угадать что это, затем логически размышляя искать по комнатам. **Texas** - гонки на лошадях с препятствиями. **Florida** - подводное плавание в духе **Русалочки**. **Iowa** - карнавал, путешествуя по ферме, сначала надо найти свинью и далее идя вправо вам предложат поиграть в аттракцион, где надо пройти все имеющиеся испытания. **Wyoming** - кемпинг. Здесь надо установить палатку, перепрыгнуть через ручьи, двигаться вправо, фотографировать зверьков, набирая очки. Каждый уровень начинается с переодевания **Барби**.



BARE KNUCKLE 2

Sega

↵8

Тайная жизнь: Она находится в самом конце уровня, под головой на длинной шее. Жизнь подбирается нажатием кнопки B.



BARE KNUCKLE 3

Sega

№8

Выбор уровня: В меню выделите **Options** Нажмите и удерживайте **B**, нажмите и держите **↑**. Не отпуская обе кнопки, нажмите **Start**. В меню появится опция **ROUND SELECT**, и ты сможешь выбрать любой уровень.

BARKLEY SHUT UP & JAM

Accolade

№6

Коды 2 - 3MJK 1VZ3. 3 - 3MGH 2VVW. 4 - 3MQR 2X9M.

Игры: 5 - 3MNP 217N 6 - 3MST ?161. 7 - 3MBC ?208.

Прыжок без помех: войдите в режим паузы, затем удерживая **Select** нажмите **Start**. Теперь вам никто не мешает прыгать.

BARKLEY SHUT UP & JAM 2

Accolade

№4

Играть партнёром Баркля: войдите в режим **Pause** выберете - **QUIT**. Затем нажмите следующим образом:

A 3 раза - **Blade**; **A** 4 раза - **Dolemite**; **A** 5 раз - **Hamma**;

A 6 раз - **JimPack**; **A** 7 раз - **Pauly**; **A** 8 раз - **Shuga**;

A 9 раз - **Spider**; **A** 10 раз - **Bongo**;

C 3 раза - зеркальный матч (ваш противник будет ваш близнец).

B 3 раза - все игроки **Barkley**.

Бросок "Monster Dunk": напейтесь сока в баре затем бросьте с противоположного конца площадки **A**, **C+→** (в сторону кольца).

Пароль: 2 - 3MJK 1VZ3 3 - 3MGH 2VVW 4 - 3MQR 2X9M

5 - 3MNP 217N 6 - 3MST ?161 7 - 3MBC ?208.

BARNEYS HIDE

Lgon Group

№4

Игра для самых маленьких от 3 до 6 лет. Смысл игры заключается в нахождении спрятавшихся детей. Найдя ребёнка необходимо подойти к нему и нажать **B**. Также необходимо найти все 5 спрятанных игрушки. На картинке вы видите спрятавшегося ребёнка за сундук. После того как найдёте всех и всё идите до упора вправо.

BART SIMPSON VS THE SPACE MUTANTS

Flying Edge

№7

Дополнительные деньги: в конце уровня встаньте под последним окном здания **"retirement home"** и дуйте в свисток **"whistle"**.

Дополнительные жизни:

Вы можете получить три дополнительные жизни, если на первом уровне пойдете в **KWLK-E-Mart** и запустите бутылочной ракетой в букву **E** на вывеске. Оттуда и выпадут эти дополнительные жизни.

Неограниченные жизни:

Много дополнительных жизней вы получите на третьем уровне в **фан-хаусе**. Сразу после начала уровня идите в первый же дом, до которого сможете добраться. Дойдя до первой платформы, остановитесь под вентиляцией. Через некоторое время оттуда начнут падать монеты. Вы будете получать одну дополнительную жизнь за каждые 15 монет. Максимум - 9 жизней, но набрать можете столько, сколько угодно.

Игра "Колесо Фортуны":

Она встретится на третьем уровне, и вы сможете выиграть, используя магнит. Какой номер загадает **Барт**, такой и выпадет.